Game Software

电子游戏软件

2000

GAME风景线

1

我—天下无敌！！

必杀技



威力超大，使用非常简单，可轻易组成连续技。



「闪里肘皇」的追加技，是该技击中后的招式。



自前转后用肘击，一定要把握好时机。



威力很大的指令技，著名的101エヨ技。



拥有无敌时间的对空技，十分适用于连续技。



很象醉拳，总是出其不意地给予对手打击。



轻易可达到7连击的冲击技。



前转的同时不觉已到对手身旁，然后进行投技。



超杀的一种，站立的时候注意出招的时机。

姿势



胜利的演舞，不知从哪里拔出的剑?



十分有礼貌的典型的中国武术的礼节。



感觉有些生气，不过十分可爱。

衣着



香绯的基本颜色，红白衣装。



2P的颜色是青色的，可从这看到她冷静的一面。



成了亮丽的绿色，很中国！

饿狼风云录



李香緋

顽皮天真性格尽显
中国功夫传人
横行天下的妙龄少女不羁斗士

人物档案

国籍：美国
格斗技：全部中国拳法
生日：5月25日
身高：160cm
体重：45kg
血型：B型
兴趣：白天睡觉
好食之物：海老饺子
厌恶之物：礼仪作法
关心之物：朋友
擅长运动：短距离走

★NEO·GEO人气投票名次

第1回 —	第2回 —	第3回 —	第4回 —	第5回 —
第6回 —	第7回47位	第8回37位		

※以上资料及照片均选自《饿狼传说WILD AMBITION》。



我是航空管制官

那么重的一个大铁块居然能在空中飞…飞机真是个不可思议的东西～！告诉您！一个可让你成为管制官、并在机场工作的游戏登场罗！

PS	厂商：SYSCOM	类型：SLG
	发售日：12月22日	对应：PDA

ANA B767-381



起飞或降落都交给我吧！



↑因为有亲切的私人讲解模式，首先应了解其游戏构造。

一个以机场为舞台，模拟航空管制官工作的SLG游戏终于出现了！玩家在游戏中的任务就是管理飞机的起降、避冤机场发生混乱，而与其他机场来的飞机通讯、给予指示以便降落，引导准备出发的飞机，使其顺利地从指定跑道起飞……。另外本作特别值得一提的是真实感的重现，以英文交谈的通讯声、显示日文的解释……所以专门知识上是绝不会有问题的。还有，在游戏中出场的飞机除了实际存在的飞机外，还有现在已不再使用的古老飞机或战斗机，有各式各样的飞机等着你喔！



←这里是细雪纷飞的新千岁机场。若气象条件有变的话，通讯也跟着变化，千万别漏听了喔！



→只要按一个键，就可以确认降落或准备出发的时刻表。为了能适当地管制机场，这些资讯都要随时掌握才行。

满载着各式迷你游戏喔！



在《航空管制官》这款游戏中，共收录了3种有关机场工作的迷你游戏。其名称分别为，“Push Back”或“飞机诱导员”等等，虽然初学者在此会看到一些听都没听过的名词，但是其实游戏內容是很简单的。以下，就为您介绍这些迷你游戏，来偷看一下航空管制以外的世界吧！

挑战“Push Back”

这是为了让停在机场里的飞机退后，而操作飞机专用牵引车的游戏。将飞机迁移到适当的位置……看起来好像很简单，但是车子的方向盘却意外地让人难以操纵！





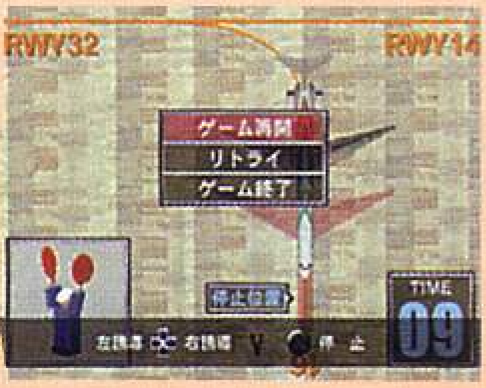
←将专用牵引开到画面的边缘的话，很容易就撞到墙。一旦撞墙游戏也就Game over了…要慎重地操作方向盘。

向“飞机诱导员”挑战！

飞机驾驶员通常都看不清楚地面上的状况。要依照诱导员指挥的旗子，往指定的位置停机。

→飞机诱导员就是在飞机跑道上拿着旗子指挥的人。





↑从画面左上到指定位子，必须像画个大弧般地移动机身。

The Airline Quiz

与飞机或机场知识有关的猜谜游戏。居然准备了100道问题！玩家只需回答○或×就OK了。

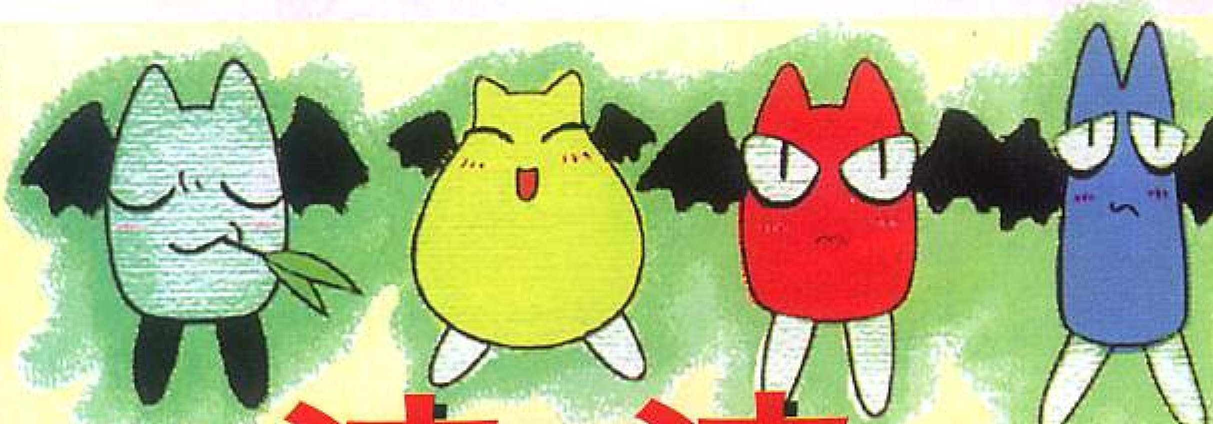
↓如果100题问题全部都答对的话，您真的是飞机迷了！





←以夜晚的跑道为背景，在成人气氛中进行猜谜





小恶鬼

不论到哪儿都紧追波波的淘气鬼，会使尽各种手段，进行恶作剧！不用说，他最喜欢的就是做坏事了。

波波救难队

NAMCO 的光枪游戏第 4 弹终于登场。这款游戏的感觉稍稍有点不同喔！

PS 厂商：NAMCO 发售日：2000年1月20日
类型：STG 对应：光枪、振动手柄、鼠标



波波

展开寻找自己之旅的糊涂主角。是个什么食物都吃的贪吃鬼，对吃以外的事毫无兴趣。

拯救主角的射击游戏登场了！

用软木塞弹打败障碍！！

“波波救难队”是一款对应光枪专用的射击游戏，与以往射击形态的游戏稍有不同。当游戏开始，主角波波便会任意地走在路上。如果玩家不采取任何行动的话，波波就会被小恶鬼袭击或是受阻于陷阱中，届时是会很凄惨的喔！所以，为了要让波波顺利地到达终点，玩家一定要用软木塞弹射击敌人和障碍物，把敌人先处理掉才好。



←↓破坏原木头，让道路分岐也是任务之一。让我们好好地引导波波前进吧！



←完全无法控制波波的行为，只能靠软木塞弹帮助他。



朦胧的 连环画剧式的开场



←↓波波摔到山崖下丧失了记忆，自此开始了寻找自己之旅。



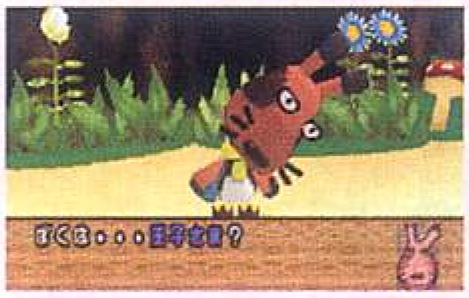
←有一天，波波扮成国王的样子，小恶鬼们在那儿



在舞台的空档和开场时会插入令人意想不到的连环画模式的演出。用蜡笔画具有朦胧感的插画与游戏的世界观非常相称，不知您发现了没？

悄悄透露一下波波的秘密吧！

这款游戏是由4个舞台12个区域所构成。路上充满着袭击波波的危险！让我们帮助波波顺利地抵达终点吧！那么，为了可以好好地协助他，在此要为各位公开波波的秘密了！



↑游戏中插入的对话画面。波波似乎妄想着自己是王子。

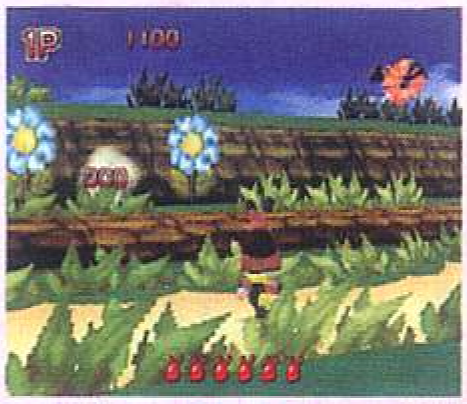


↑随着游戏的进行，也会出现像打地鼠般的迷你游戏喔！

满载游戏要素！

迷迷糊糊地走着的波波

就算眼前有陷阱，波波还是会悠游自在地小步小步走。所以玩家们一定要用软木塞弹协助波波前进。此外，对于看来不会危害波波的东西，例如树木、箱子等都可以射击的喔！因为它会出现可以回复体力的道具和橡果弹。



↑完全意识不到玩家的协助，漫不经心地走着的波波。

波波是贪吃鬼

以本能的原貌生存的波波食欲旺盛。看到食物后不论是会掉到路旁或是会发生什么事都会勇往直前。即使敌人前来袭击也不在乎。吃普通的食物会恢复体力，但连毒蘑菇都吃下去的话就麻烦啦！这也可以用软木塞弹来解决。



↑波波接近陷阱了！但是波波的眼里只有前方的苹果。

↓苹果和毒蘑菇并排落下来。好孩子是不吃掉下来的东西的喔！



很怕小恶鬼！

不知为何波波很容易被欺负。以小恶鬼为首，形形色色的人会出来多管闲事。用必杀的软木塞弹"砰、砰"消灭这些家伙吧！



↑被谜之生物般追赶的波波。波波的人缘真好。



↑射击树木后，树上的果实会掉下来命中小恶鬼。Lucky!





↑←淘汽小子拼命的扔下岩石干扰波波

屁股很结实喔！

软木塞弹不是光用来射击敌人和障碍物的。试着往波波身上射击，他会有很痛的反应。但是，请放心，波波不会因软木塞弹而负伤的。射击波波的目的不是为了恶作剧，而是有以下的用途喔！

啊呜!!





←哎呀？圆木头从前方滚过来了。这时瞄准波波的屁股射击吧！

←↓于是波波会痛得跳起来，漂亮地回避了圆木头。



紧急速报

顶上决战 最强ファイターズ

SAIKYOU FIGHTERS

SNK VS. CAPCOM™

SNK和CAPCOM公司彼此超越厂商的界线，共同企划了一款震撼电玩业界的游戏软件“SNK VS CAPCOM”系列。第二作终于决定在NEO GEO POCKET上登场！

NGP	
厂商：SNK	发售日：1999年12月22日
类型：FTG	对应：通信线、DC

两大公司的超人气角色展开激烈的格斗！

“SNK VS CAPCOM”系列的第二作“顶上决战最強战士”是一款可使用SNK及CAPCOM公司所推出软体中的主角，来进行相互格斗的对战游戏。如“街霸”中的隆、“KOF”中的草稚京、“恶魔战士”的莫莉根，还有“侍魂”中的霸王丸及人气颇高的娜可露露等角色都会登场喔！

CAPCOM角色

除了“街霸”的角色外，还加了“恶魔战士”系列的角色。丹当然也包括在内，如此一来，丹的最強流与良所的极限流也终于能对决了！





SNK角色

“KOF”中大家熟悉的角色及“侍魂”中的剑士也都能用。“侍魂”中的角色防守范围虽广，但是，剑被对方防住后会出现较大的空隙喔！



耶～成功了！老爹！下次重新再来吧！

↓对于樱花的樱花落，可利用麻宫雅典娜的空中超能力移动来闪避！





↑用隆的超级连续技真空波动拳时，画面会转暗，同时会发出数个波动拳来重创对方喔！！

嘿嘿！烧起来了吧！好好享受死亡的乐趣吧！

↓霸王丸的旋风裂斩是利用剑的震动力来产生龙卷风，把对手卷入高空后再重重摔到地上。





↑京的超必杀技无式。对方在被火柱打到后，再遭受燃烧火焰的连续重击。

并非只有梦幻中的对决而已，内容还更加丰富有趣喔！

SNK与CAPCOM公司彼此所创造出的角色能够互相对战，真可说是梦幻的对决！仅是如此就已经魅力十足了。但只有梦幻地决是绝对不够的，最主要还是要让游戏更加地有趣、更加地多样化。如此一来，才能使每个玩家都能感受到游戏的精髓所在，这才是最最重要的！

对手角色之间的对决更加白热化

有各公司内定的对手角色，如隆和肯、草稚京与八神庵；此外，还有SNK与CAPCOM公司之间的对手角色，不但有隆对草稚京的"最強之拳"对决和肯与特瑞的"全美格斗王"等对手角色喔！



↑上图为隆与肯的特殊开场画面、动作及台词是特别设计的呦！

共有三种对战形态可供选择喔！

不论是SNK或CAPCOM公司，皆依据游戏版本的不同而分有许多系统。而让玩家放心的是，本游戏中承袭的是最具代表性之系统，总共准备了三种不同的对战型态，可依玩家的喜好来选择。同时依据对战形态的不同，体力量表的形状也会随之改变喔！



反击型

以集气及闪避攻击为主的战斗形态。就如同"KOF"系列里面的"EXTRA"模式一样。右图照片为集气中八神庵。





平均型

一面攻击一面可使气量表上升，进而使用超必杀技的形态。感觉很像"KOF"系列中的"Advance"模式以及"街霸"系列。

猛攻型

强化连续技的战斗形态，有如"恶魔战士"系列中所熟悉的连锁攻击。此外，还能使用各式各样的连续技巧。照片中的是肯的特殊技"后回旋踢"，再加上超级连续技"升龙裂破"的连续技巧。







连锁攻击

能同时享受交替战与团体战的乐趣

说到对战游戏的基本，不外乎是一对一的单挑对决。不过在本游戏中除了单挑之外，还可以选择二对二的交替战及三对三的团体战。不论是交替战或团体战，根据角色的组合及先后上场顺序的不同而使其战术性大为提高，熟悉此点可使玩家在对决中无往不利喔！



↑仿佛是KOF中三对三的团体战，选定角色后，接下来就是决定上场顺序喔！



↑注意照片的上方，交替战就是以这种方式进行

能够创造出属于自己的角色

本作也能创造出属于自己的队伍喔！就连队名、组员都能一一设定，酷吧！在登录时，先在指定角色选择"My～アイコン"之后，就能使用原创队伍。此外登录的角色与战绩的纪录情形还有台词的决定，都能够依玩家的偏好来设定喔！

一定要在奥林匹克比赛中破纪录

奥林匹克模式和通常的对战模式不同，主要是让玩家尝试各式各样的竞技，同时向破纪录来挑战的一种玩法。例如，以计算打倒敌人数量的自下而上模式，还有把规定数量的敌人以最快时间内打倒的计时模式等等。

充分利用通信机能的"SNK VS. CAPCOM"

"SNK VS. CAPCOM"系列最初的是发售在NEO GEO POCKET上面的，片名叫做"SNK VS. CAPCOM卡片游戏"，有印象吗！之后SNK公司又开发了"顶上决战最強战士SNK VS. CAPCOM"的对战游戏，也就是我们这次介绍的游戏啦！再来就是CAPCOM公司所预定发售的"SNK VS. CAPCOM"的街机版及Dreamcast版，都十分令人期待喔！本系列的三款游戏中，充分地相互利用通信线来作延续动作的这项特别设计，举个例子来说吧！在"SNK VS. CAPCOM卡片游戏"中所完成的游戏达成率，将会对"顶上决战最強战士SNK VS. CAPCOM"中的隐藏要素产生很大的影响喔！这样一来，不论是SNK迷或是CAPCOM迷都必须玩遍本系列所有游戏才行……

NEO GEO POCKET
SNK VS. CAPCOM 激突！卡牌战士
→ NEO GEO POCKET
顶上决战 最強战士 SNK VS. CAPCOM
→ Dreamcast
SNK VS. CAPCOM（暂）

特報

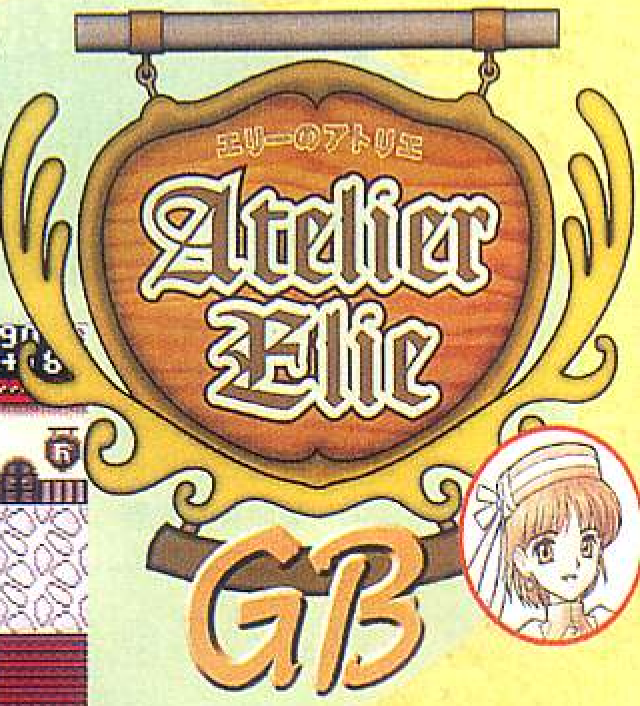




玛莉金发碧眼，风度优雅而高尚，喜欢这种洋人贵族气息的玩家，请到玛莉的炼金剧场来看看吧！

说起艾莉嘛，她那一头粟色的短发和明亮的双眼，就像邻家妹妹一样可亲。喜欢做哥哥的你，就选她吧！





GBC	厂商：IMAGINEER 发售日：99年12月10日
	类型：RPG　对应：通信线　容量：16M

GBC	厂商：IMAGINEER 发售日：99年12月10日
	类型：RPG　对应：通信线　容量：16M

把各种道具调合在一起

久等了！GB版的"炼金术士"玛莉版和艾莉版终于确定，现在整款游戏的故事全貌已经明朗。这次我们要介绍的就是道具制作的整个流程以及注意事项。而本款游戏的主要目的，就是由玛莉（或艾莉）来训练一位小妖精成为独挡一面的炼金术士。这个妖精自小就寄养在玛莉（艾莉）家，玛莉接受镇民的委托而制造各种道具，妖精就做她的助手。



↑这里是玛莉的工作室。很多人会到这里来找她，请她代为制造道具或药品。

↓还有机会跟好~可爱的妖精们接触哦！这也是本作的卖点之一，好好相处吧！





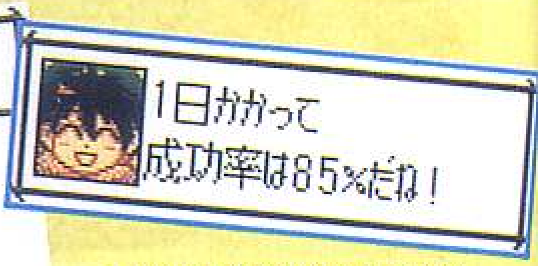
→先确认手上有哪些可用的道具，之后再看道具图鉴，决定调合项目。

想调什么就调什么



→好，就做蜂蜜吧！要做蜂蜜，得先准备两个蜂窝才行。





←↑调合除了需要原料之外，有时还必须准备远心分离器（离心分离器）等器材。此外，玩家也可以在调合前得知成功机率。

能否成功呢？



↑总算要开始调合了。二人目不转睛地看着调合锅里的动静。

调得刚刚好☆



↑蜂蜜的调制非常成功！越是高难度的调合，就要练习得越勤快哦！

层出不穷的事件风波

玛莉和艾莉的工作室就在一个叫札尔布鲁克的小镇上。许多人会为了请她们炼丹而来到这里，与这些人的交流就是本款游戏的重心。PS版和SS版前作的某些人物也会出现，性格并未改变，以下便不再赘述；至于游戏中原创的新角色和事件，这就令人期待罗！



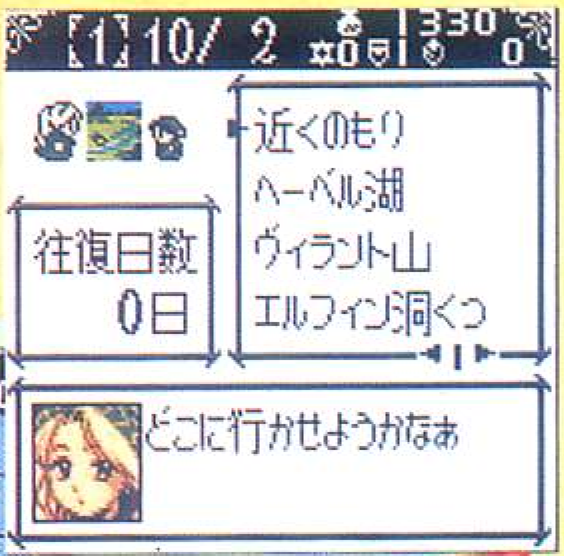
→这是谁呀？讲话怎么这样冒失。其实他是个好人，名叫哈雷休。





←这个戴眼镜的小姑娘是蜜丽，她看来有点傻傻的，很可爱。

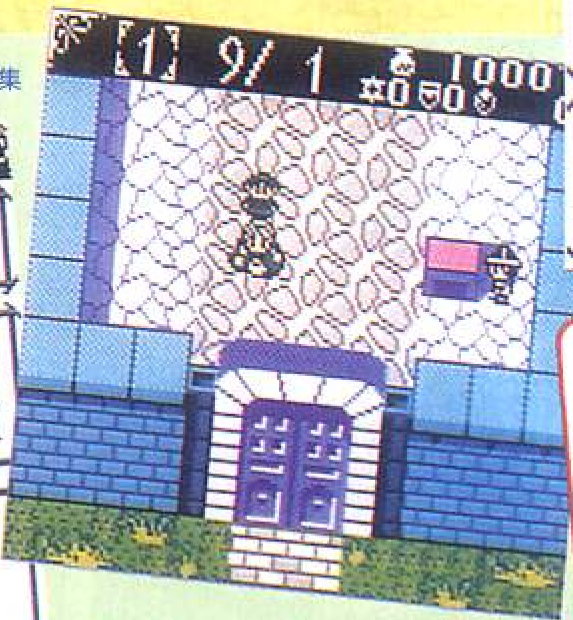
还有新的人物！

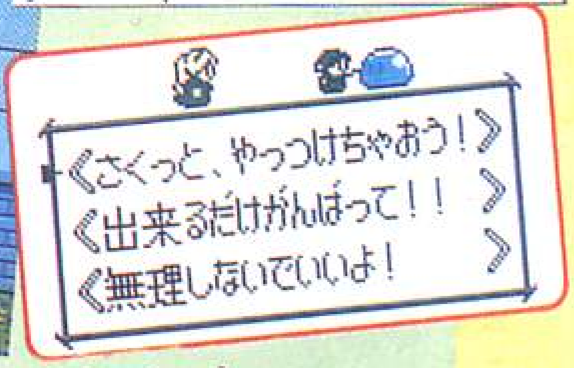




↓你可以雇用冒险家出城去办事，例如替你采集做道具的原料等等。







加油吧！妖精

妖精要做的事情多得数不胜数。除了道具原料的采集、还会在采集现场发生战斗，调合过程也少不了他们。

你能从容不迫的调合完成吗？



↑先前那个大眼可爱的妖精，也会变成白胡老爷爷的……

→小妖精在跟谁说话啊？怎么这么生气



这样的情景是战争场面吗？



↑→"玛莉版"和"艾莉版"各自有不同的画面和特定人物。

小镇生活中，与妖精共渡的每一天……



→妖精和玛莉排排站，遥望着远方。繁忙的工作中，也该偷个空休息一下嘛！

↓另一名妖精和艾莉在工作室里忙着。后面的瓶子在冒烟耶，快去注意一下吧！



年幼的妖精可靠吗？



←一个飘雪的夜里，返乡的妖精因想念玛莉姐姐而提早回来，她感动呀！

THE LEGEND OF ZELDA®

塞尔达传说外传（暂）

在一个奇妙的世界里，好奇心旺盛的少年怀着雀跃的心情，展开一段冒险历程。前作曾经出现过的人们，现在都改头换面了。他们和主角间会发生什么故事呢？太令人期待了！

N64	厂商：任天堂　发售日：2000年3月
	类型：A·RPG　对应：振动、扩充卡

全新风貌的塞尔达世界，重点是“变身”！

本款新作是以RPG游戏界的人气王“塞尔达传说64时之笛”为主，而做出的外传。基本系统虽然沿袭“64”之作，不过却加入了塞尔达世界里从未出现的要素——“变身”！全新的故事、全新的冒险历程和时空，让玩家可以得到更多刺激和乐趣！

主角在为世界带来和平之后，过了几个月，时空突然转换成似曾相识、却又莫名其妙的平行世界，而这个时空的时间竟然和真实世界是同时进行的！这一切究竟是怎么回事……？



主角依旧吹着短短的小陶笛

←遇见了戴着奇特面具的史塔基德后，主角便展开一场新奇而刺激的冒险旅程。



→主角背后有一个外观奇特的房子，那根烟囱可说是一大特征。到底是谁住在里面呢？

使用奇特力量变身

在这个奇妙的时空中，面具是一项相当重要的道具。此作中的面具种类繁多，而且每当主角戴上面具，他就会变身成面具象征的人物。



↑戴上迪克那兹的面具，就变身成迪克那兹，也变得会吹奏管乐器了。

↓若是变身成歌伦，就能够演奏打击乐器。只是不知游戏中有没有节奏轻快的曲子……？





↑变身成左拉之后，还可以弹奏弦乐器。看来这次“乐器”是极重要的道具哦？



在这不可思议的屋子里有……？



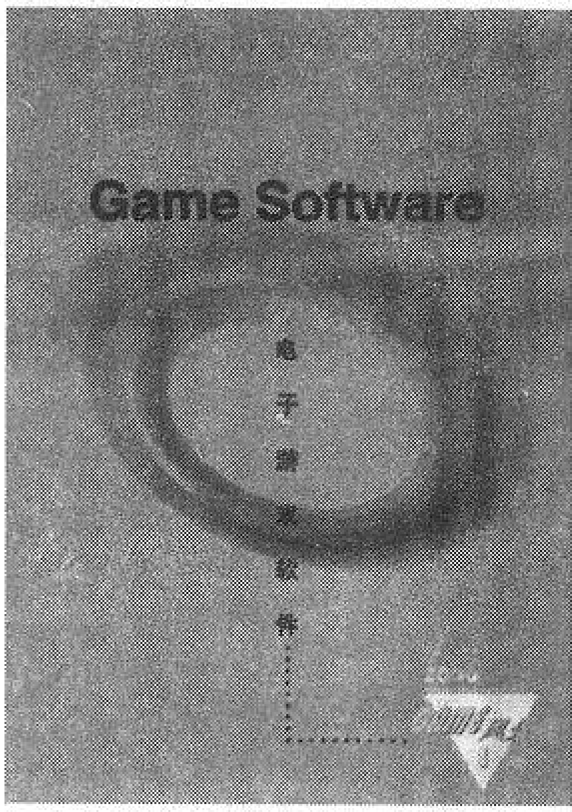
竟然是邪恶的双胞胎姐妹！

→一进屋子，就发现屋子里住的竟是那对双胞胎姐妹花，也就是前作中出现过的敌人！她们会为主角的冒险带来何种变数？



究竟有什么障碍在前方等着？

2000·1期(总第66期)目录





本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
地址：北京6129信箱
邮编：100061
电话：(010)67152757
E-MAIL：vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址，以便联系。)
彩页美编：SHADOW PHOENIX
印刷：北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版：北京中博设计制版有限公司
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼 …… 3
中国电玩榜 …… 10

特稿

世纪末游戏业界的传闻真相 … 44

游戏研究所

穿越时空(PS) …… 13

攻略人行道

穿越时空(PS) …… 35
幸存少年·孤岛的冒险者(GB) …… 38

每夜一游

VR射手2000.1(DC) …… 17
生化危机：代号维罗妮卡(DC) …… 19
快打旋风～复仇(SS) …… 21
生化危机：生存者(PS) …… 22
空中冲浪(PS2) …… 23
世纪末吸血鬼(PS) …… 24

科普园地

谈谈GB …… 52
PS光驱杂谈2 …… 53
电软科普教程 第一讲 …… 54

秘技天地

秘技偏方 …… 56

格斗天书

《VR战士3》连续技2&《KOF´99》部分招式解析 …… 41
《KOF´99》标准连续技(三) …… 42
《KOF´99》之研究 …… 43

游戏点评

GAME BAR …… 73

目　录

闯关族的家

闯关族的家 ……………………………………67
龙哥热线 ……………………………………70
大墙画廊 ……………………………………78

彩版目录

封底：《灵魂力量》(DC)
封二：饿狼风云录之李香绯
插 1：《我是航空管制官》(PS)
插 2、3：《波波救难队》(PS)
插 4、5：《顶上决战最强战士》(NGP)
插 6、7：《炼金术士 玛莉版 & 艾莉版》(GB)
插 8：《塞尔达传说外传》(N64)
插 9：《'99 格斗之王》之最终关底
插 10、11：KONAMI 音乐王朝
插 12、13：《FINAL FANTASY》系列特别计划 第五回
插 14、15：大墙画廊 彩版 VOL.36
插 16、17(中插)：《SNK VS CAPCOM》
插 18、19：《寄生前夜》(PS)
插 20、21：《DDR2》(PS)
插 22、23：霸王街头 008 之《街霸Ⅲ・双重冲击》(DC)
插 24：Cathleen Li 画稿之《舞 & 安迪》
插 25、27：在自己的家也可以玩街机！
插 28、29：《牧场物语・中秋之月》(PS)
插 30、31：《SD 高达插曲 1》(WS)

要闻备录

■2000 年「春节寒假赠书大行动」将于一月十日正式展开。赠品图书为两本口袋本图书，共有十多种精美图书供玩友选择。把好处让给所有读者，详见广告第 80 页。

■继口袋本《GAME BOY 特辑》之后，口袋本《绝对 GAME BOY 读本》于十二月二十五日面向全国发行，定价 14 元。

■《99 上半年合订本》将于一月下旬上市发行。精彩内容尽收眼底，细细阅读，业界风云，其乐无穷。

■「中国电玩榜」投票将改为名信片方式，真正方便读者。

春节寒假赠书大行动

游戏画集・街霸 3	原价 ~~28.50~~ 元
创刊五周年纪念特辑	原价 ~~22.50~~ 元
三栖人	原价 ~~24.00~~ 元
MAGIC 地带	原价 ~~24.40~~ 元
都市流行・酷	原价 ~~25.00~~ 元
96 合订本(下)	原价 ~~28.00~~ 元
走进星球大战 (电影星球大战史・设定、剧照等)	原价 ~~26.00~~ 元
游戏原画设定 1—5 册	每册原价 ~~25.00~~ 元
94 合订本(极少量存货)	原价 ~~19.80~~ 元

均价 25 元 免邮购

凡邮购以上图书者，每本书免费获赠《收藏纪念》一本(任选)，多买多赠。

赠品

收藏纪念之三・浪客剑心＋游戏业战争
收藏纪念之四・GAME BOY 秘技全书

秘技宝典(修订本)	定价 17.00 元
'99 秘技宝典(上、下)	定价 32.00 元
99 上半年合订本	定价 28.00 元
99 下半年合订本	定价 28.00 元
口袋本《GB 特辑》	定价 14.00 元
口袋本《绝对 GB 读本》	定价 14.00 元
都市流行(秋)	定价 19.80 元

凡一次性邮购以上图书满 40 元，均获赠《收藏纪念》一本(任选)，多买多送。

①到当地邮局汇款至"北京 6129 信箱"
收款人：发行部　邮编：100061
②请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
③邮购请在汇单上写明读者详细地址(单位应有街道名称)、邮编。如可能勿用校址。



杂谈 TALKING

索尼两巨头拼命鼓吹PS 久多良木成索尼新掌门?!



本刊讯 日前，索尼高峰会议在北京举办，这是继97年第一次选择在日本以外的美国召开索尼董事会又一次在引人注目的举措，在世纪末选择中国召开索尼董事会其背后的含义不言自明。中国在世界、在索尼眼中都占有很重要的地位。值得我们注意的是，索尼现董事长大贺典雄（我们在《收藏纪念版·游戏业争霸战》中有介绍）及索尼总裁出井伸之不同场合均特别提到PS游戏机。大贺典雄在回答中国记者关于二十一世纪尖端产品时，大贺认为PS 2是代表作。出伸之在北京大学讲演时，几次展示索尼机器狗玩具，“它不只是一只简单的宠物，其技术量不亚于计算机”。在回答关于索尼的代表产品时，出井认为收音机、随身听和PS游戏机是索尼的代表产品，使索尼从一个以技术为主导的公司，转变为领导时尚，创造潮流的公司。特别是PS 2，“它已超出了游戏机的概念，而是让大家去寻找新的理想。把们引向快乐的意境中。”两大索尼巨头都推销PS 2，很耐人寻味。

另外据传：索尼娱乐（SCE）新掌门人久多良木健有可能出任索尼总裁一职。这实在是令人吃惊的消息，因为久多良木只有四十岁左右，在论资排辈的日本社会中，出任索尼总裁这样显耀的职位可能性微乎其微。大贺典雄在索尼创始人盛田昭夫的提携下，41岁出任常务董事已经是很超乎常规的事了。不过，大贺就是由于索尼音乐的巨大成功而出任索尼董事长，而SCE目前已成为索尼赢利最多的公司，久多良木成为索尼总裁似乎也有顺理成章的一面，究竟事实如何，我们还要拭目以待，我们最关心的是：索尼PS何日正式进入中国?!

事件 EVENT

PS全世界产量达到7000万台

本刊讯 截止到1999年12月2日，SCE的32位游戏机PS累计产量达到7000万台。

自从1994年12月3日PS主机在日本上市以来，经过5年的时间，在世界各地热销不断，以至销量直线上升。PS成功的原因是多方面的，最能够让普通游戏者感觉到的就是软件阵营的强大。仅去年12月中，在日本发售的PS软件就超过了100款。目前，全世界累计发售的PS软件超过了4000款。这些软件为将于今年3月发售的PS 2主机打下了坚实的基础，因为PS 2主机打破了家用游戏机也得惯例，可以兼容PS主机的软件。

在PS主机的总产量中，日本累计生产了1677万台（1994年12月3日开始发售），北美累计生产了2594万台（1995年9月9日开始发售），欧洲累计生产了2733万台（1995年9月29日）。

国内的玩友都知道，PS主机的型号众多，各个产地的主机都有，很难估算出7000万台主机中有多少卖给了国内的玩友，据业内人士估计，不会超过30万台。令人遗憾的是，这些主机完全是通过非正规渠道流入国内的。21世纪了，我们仍然没有正式的游戏代理商出现。国内的玩友照旧是被世界遗忘的一群人，我们生活在无序的游戏空间之中。

当然了，在五年的销量还没超过30万台的地区——而且又是960万平方公里广大地区，SCE是不肯花费精力的。只有我们的购买力达到正常购买游戏的水平，国外大厂才会真正重视和关心我们的。

杂谈 TALKING 千禧年,SEGA 打算做些什么?

本刊讯 SEGA 美国分公司在纽约举行的第九届互动式娱乐软件展中发表了 2000 年的 SEGA 软硬件发展计。

(1) 软件方面:SEGA 预计 2000 年底北美 DC 至少会推出 160 款以上的游戏。而几款热门大作,包括"索尼克大冒险"续篇、"梦幻之星网络版"也已经正式确认将在明年日本(亚洲)版发售后,随即在北美发售。

(2) 硬件方面:SEGA 也公布了关于 DC 在北美的预估销量,预计在今年内突破 150 万台;2000 年月销售 200 万台;2001 年 3 月累积销售 600 万台。由于 DC 于 10 月 31 日在北美就已经突破 75 万台,所以这次的预测值都比之前所预估的要高出许多。而针对将在明年发售的 PS2 主机,SEGA 表示除了进一步增加软件数目之外,有可能再降价以区分品定位。

(3) 网络方面:共分为三阶段进行,第一阶段提供基本的上网、电子邮件收发服务及简单的上游戏;第二阶段提供线上游戏服务、网络对战及资料下载、电子商务;第三阶段提供完的线上游戏,除了允许玩家进行资料下载之外,更允许资料上传及交流,建立完整的 DC 游网络,而目前已经知道的是第三阶段将在明年第三季开始。

事件 EVENT SQUARE 抚育小天鹅 大部头作品登陆 WS



本刊讯 丑小鸭通常不容易令人注意,但如果精心的培育它的话,终将有一天它会长成高贵的天鹅。SQUARE 正在对 BANDAI 的掌机"神奇天鹅"(Wonder Swan)进行着呵护。

12月1日,SQUARE 宣布将自己旗下的"FF"系列、"圣剑传说"系列、"沙加"系列和"陆行鸟之不可思议的迷宫 2"移植到WS 主机上。将这些重量级的软件移植到 WS 主机上,无疑会大大加强 WS 主机的销量。

SQUARE 对此的说法是:伴随便携式游戏机市场的扩大,我们希望通过为 WS 移植软件摸索再次进入掌机市场的机会。由于 WS 可以通过名为"Wonder Gate"的通信设备与即将发售的 PS2 主机进行连接,作为 PS2 战略伙伴关系的 SQUARE 加入 WS 的软件开发行列,是迟早的事情。

事件 EVENT 高科技犯罪花样翻新 日大学生卖盗版被捕

本刊讯 日本电脑软件著作权协会(ACCS)与千叶县警署,最近联合以涉嫌违反著作权法逮捕了一名横滨市的男子大学生。

该大学生利用在internet 中设立主页的方式贩售盗版电脑软件"Adobe Potoshop 5.0(日文版)",其主要对象是美术学校的学生。如果有人对他在主页上的广告语"设计者是否拥有它,会改变一生"感兴趣,可以通过电子邮件的方式进行联络购买。从 1998 年到其被捕前为止,已经贩售超过 220 份该软件,累计金额达 380 万日元(约合人民币 47.5 万元,每份 2000 多元)。

据日本警方宣称,日本国内类似事件不少,约有 20 种左右的软件遭到不法大学生的非法复制与贩售,使软件业累计损失达 2 亿 2000 万日元(约合人民币 2750 万元)。另外,通过在 internet 上下载有偿软件的作法,也正使软件业蒙受损失。

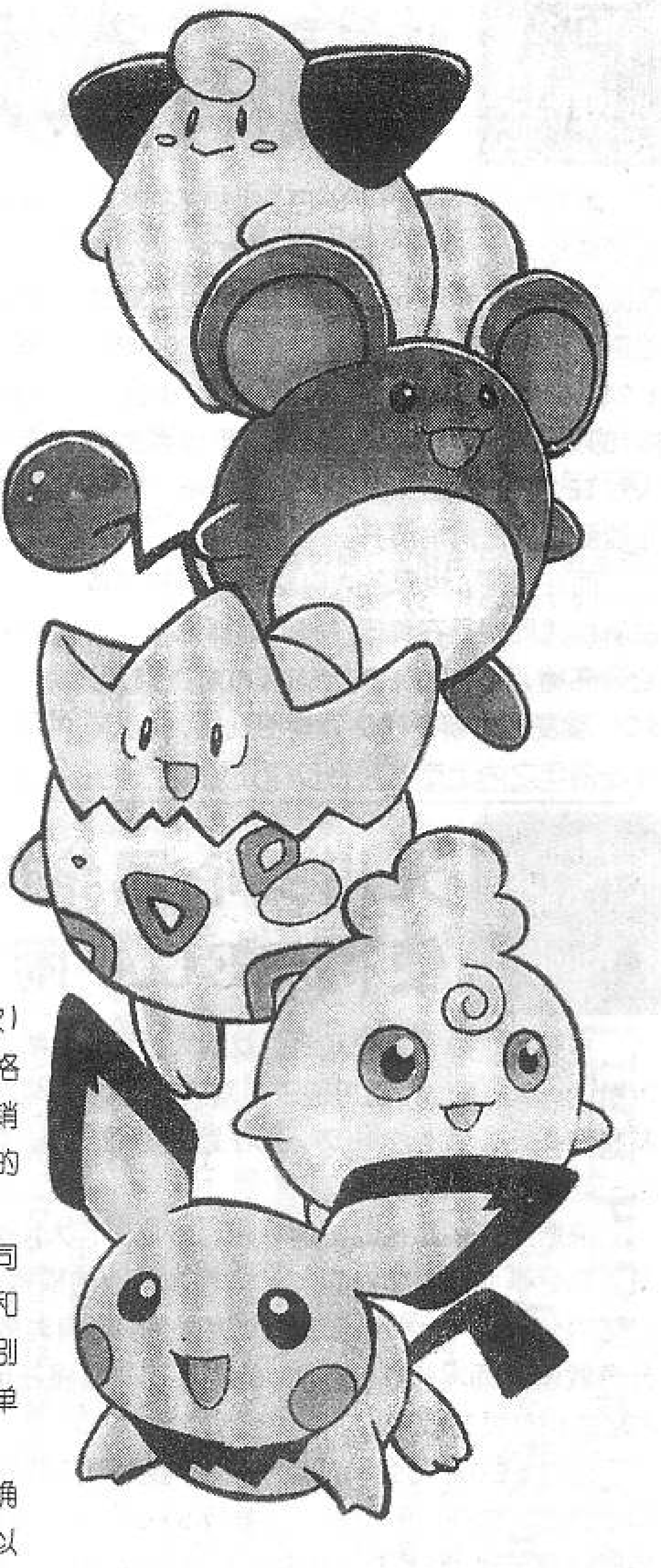
通过以上内容国内玩友可以很清晰地看出,日本的盗版业与我们相比是多么"幼稚",不但价高,而且量小。但不要忘记,我们"成熟"的盗版业让我们拥有的成百上千张盗版软件,永远也不能"改变一生"。

游戏主机销量最新情报

日本国内的销售情况			
机　　种	到 99 年 3 月的销量	到 99 年 9 月的销量	半年的销量
PLAY STATION	1526 万台	1663 万台	137 万台
POCKET STATION	45 万台	277 万台	232 万台
DREAMCAST	90 万台	140 万台	50 万台
NINTENDO 64	436 万台	492 万台	56 万台
GAME BOY(含 GBC)	2397 万台	2534 万台	137 万台
NEO·GEO POCKET	30 万台	50 万台	20 万台
WONDER SWAN	40 万台	115 万台	75 万台
日本以外的销售情况			
机　　种	到 99 年 3 月的销量	到 99 年 9 月的销量	半年的销量
PLAY STATION	3916 万台	4858 万台	942 万台
DREAMCAST	——	60 万台	60 万台
NINTENDO 64	1974 万台	2380 万台	406 万台
GAME BOY(含 GBC)	5536 万台	6184 万台	648 万台

软件 SOFTWARE

“口袋妖怪·金、银”热卖 日本、美国大发其财



本刊讯 11月21日，无数玩友期待的GB游戏“口袋妖怪·金、银”正式在日本发售，虽然产量受到台湾地震的影响有所减少，但仍然无法阻止热销的势头。

到12月1日，所有的预约者都拿到了游戏，任天堂宣称截止到99年底该游戏的产量可以达到500万份，不但能满足大约300万的预定者，而且可以保证其他购买者的需要。到今年3月，该游戏的产量将达到800万份。加上“口袋妖怪·红”的412万份、“口袋妖怪·绿”的398万份的销量，此系列GB软件的总销量已经超过1280万份，不知道任天堂这次会有多少银子进帐。当800万份“金、银”全部销掉后，这个数字会更加惊人的。

同日本一样，美国也正在凭借“口袋妖怪”疯狂赚钱。由华纳公司制作、已经上映一段时间的剧场版动画片也刷新了票房纪录。据称已经有100多家大玩具商得到任天堂的许可，他们会在不久的将来推出1000种以上的以“口袋妖怪”为题材的商品。电视版的“口袋妖怪”也要在15个以上的国家播放。任天堂创造出的这些可爱的小怪物，已经为其创造了难以计数的利润。

不过，红得发紫“口袋妖怪”也碰到了一些令人遗憾的事件发生：近日，美国一名七岁儿童因为吞下了一个印有“皮卡丘”图案的橡胶弹力球而被噎死了，这名儿童的母亲因此要求厂家赔偿一亿美元。虽然这家厂商并不是任天堂，但“口袋妖怪”的形象无疑会受到一定程度的损害。

硬件 HARDWARE

『X-Box』指名挑战PS2

本刊讯 根据美国华尔街日报指出，之前传闻Microsoft（微软）跨入家用主机市场的秘密武器“X-Box”就快要正式公布硬件规格了，据闻微软已经投资10亿美元在“X-Box”主机研发及通路行销上，而其锁定的目标就是SONY预计2000年3月4日上市的“PS2”。

根据目前各项传闻指出，“X-Box”有可能改采美国AMD公司目前的旗舰产品Athlon（俗称K7）作为中央处理器。Athlon的效能和价格都让人可以接受，的确是个不错的选择。作业系统也将采用特别版的Windows 2000，这也表示将来电脑游戏进行移植工作会更简单快速。

最近所传出“X-Box”硬件性能的消息，虽然还未经过正式的确认，只要是明眼的人，都可以嗅得出来，这完全是针对PS2而来的。以下则是此次传出的内容：

◎绘图处理器：3000万～6000万多边形/秒；2 Giga pixels/秒；0.18微米制作工艺效能比3DFX稍早公布的Voodoo5 6000（1.3Giga pixels/）还更强悍

◎CPU：INTEL或AMD的CPU，其他的详细资料并不明了

◎内建硬盘：4～6GB

◎作业系统：Windows2000特制版

◎相容PC游戏

◎网络系统：标准配备

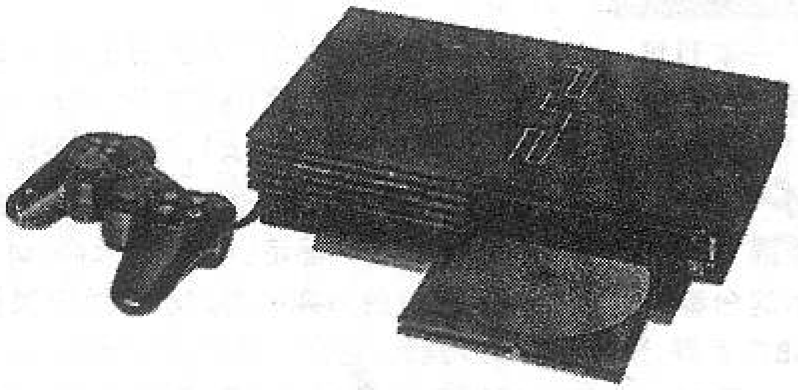
◎控制器插槽：USB控制器×4

◎发售日：预计2000年秋

◎售价：预计300美元以下

微软对游戏界一直有着相当大的野心，从在PC上不断推出新游戏、跟SEGA合作开发DC、还有在多年前便已开始秘密研发“X-Box”便是明显例子。“X-Box”目前预计2000年秋天发售，售价预计在300元美元以下（不到人民币2700元）。微软这种直接指名挑战PS2的行为，再加上DC的市场逐渐成长、“Dolphin”又紧追在后，下世纪的家用主机大战真是未演先轰动。

在近期市面有发表一本关于微软公司的书籍当中指出，当微软想要进入某一领域市场的时候，原有的公司若是可以保持平衡收支算是非常的幸运，但稍坏一点的则是市场被微软吃掉一半，最惨的则是完全倒闭。这是否也代表着电玩界在2000年的局势呢？咱们拭目以待。



▲尚未问世的PS2，已经有好几个强劲的对手了。

硬件 HARDWARE

"美国微处理器论坛"百家争鸣

本刊讯 今年2月16日，SCE曾在美国半导体论坛上公布了与东芝研发多时的高效能处理器"Emotion Engine"，并且用在最新的游戏主机PS2上，其300MHz、400MIPS、6.2GFLOPS及每秒6600万多边形（不含特效）的处理能力，让所有人惊绝。不过当所有人对EE大加折服的时候，更恐怖的新一代微处理器战争已悄悄展开。

而在日前，世界各大电脑厂商研发的精锐新世代处理器在美国"微处理器论坛"上公开亮相，其中INTEL、AMD、IBM、日立及SCE都发表了新一代的处理器规格，并都预计在两年之内上市。为各位简述如下：

●INTEL:"ITANIUM"

由INTEL及惠普共同研发六年的64位元超纯量架构处理器，0.18微米制造工艺，也是IA－64家族第一个产品，完全支援IA－32的资料及架构及MMX指令集，并有完整的多工指令处理能力，是INTEL进攻高阶工作站市场的第一先锋，预计2000年中旬上市。

●AMD:"SledgeHammer"

AMD与INTEL互别苗头的强力产品，也是第一个X86架构的64位元超纯量处理器，采用0.18微米制造工艺。而AMD也放弃以往追随INTEL的策略，以完整的X86架构与IA－64完全不相容，独立发展专属的作业系统。此外内部资料传输频宽也高达6.4GB/秒，较IA－64架构为高。预计2001年上市。

●IBM:"POWER 4"

是IBM在这次讨论会中最引起震撼的新一代处理器。采用0.13铜配线制造工艺，最高时脉微2000MHZ，内部晶体数目为1.7亿个。此外POWER 4支援多工串联处理，每颗CPU内部资料传递速度为100GB/秒，串联频宽为35GB/秒。

杂谈 TALKING

大川关心网络问题 使得SEGA闹分家

本刊讯 由于近来网络游戏的大行其道，所以SEGA在Dreamcast上也特别加装了上网的功能。但当初力推广网络发展的SEGA会长大川功，却在近期遭到质疑。这到底是怎么一回事呢？

根据日本一知名网站的一则消息指出，大川会长因为要投入网络事业，而删减SEGA软件发事业的预算，此举使得公司内分成了"网络"及"软件"2大派系。更有消息传出，有部分游戏设计师将转往到SCE的营下，为其将在明年发售的PS2主机开发游戏软件。

怎么SEGA的会长都惹出一些问题呢！就以上届的会长中山来说，他在位时也是大力推行SEGA街机游戏的发展。当时随着天时、地利及人和的关系，SEGA站上了世界第一的街机游戏公司的位置。但近来景气不佳的原因，预期当时可以回收的投资成本，却全成了负债的赤字。

希望这只是传闻而已，不然曾经伴随我们成长的SEGA公司就会出现令我们不想看到的情况。

杂谈 TALKING

任天堂海豚遭世人遗忘 山内溥对"DOLPHIN"情有独钟

本刊讯 眼看DC在北美大卖和PS2的声势水涨船高，而"DOLPHIN"却乏人问津，有鉴于此，任天堂总裁山内溥终于发表了他对"DOLPHIN"未来的期许。

山内溥表示，"DOLPHIN"绝对是目前功能最强的游戏主机，主机售价也会比PS2便宜，而且在2000年底前就会推出。

山内溥表示，PS2主机一台就要39800日元，一般年轻玩家根本就负担不起，所以很有可能成他们购买时的顾虑。由于目前游戏市场的主流大多是年轻玩家，所以任天堂目前正努力让玩家们能在有限经济能力内买到最合乎经济效益的主机，他表示"DOLPHIN"一定会以低于P2的价格上市，不会让价格成为"DOLPHIN"和玩家间的障碍。

关于日前传出的"DOLPHIN"将延期到2001年发售的不利传闻，山内溥则充满信心地表示"DOLPHIN"一定会在2000年8月份发售，最慢也会在2000年圣诞节推出，届时世人将会见到"DOLPHIN"令人惊异的硬件功能。

不过对于一向以慢功出细活儿的任天堂来说，在今年内推出DOLPHIN的可能性令人无法相信。

外设 ACCESSORY

微软新型掌上主机 既是PDA，又是游戏机

本刊讯 Microsoft对游戏机市场的野心越来越明显。在电视游戏机"X－Box"指名挑战PS2之后，Microsoft又再次表示将会推出个人数码助理（PDA），这台机器除了具备一般文书处理能力之外，还具备"3D运算能力"处理器，并能跟"X－Box"连线互动。至于产品定位方面，Microsoft表示这台掌上型主机并不是一台单纯的游戏机，所以类型与GBC不同，预计售价299美元（约合人民币2700元）。

感觉上，这台机器有些象对应PS的POCKET STATION，但似乎功能更强。

事件 EVENT

数千分之一机会的殊荣 DC荣获"最佳新产品"奖

本刊讯 DC虽然在亚洲市场并不理想，不过在欧美却出奇的受欢迎，更被美国权威科学期刊"Popula Science Magazine"列入第十二届的"最佳新产品"名单中。要被列入这个名单并不简单，因为这些入选名单是从数千种新产品中选出来的。评议委员表示，由于DC的硬件架构、绘机能及网络规划带给娱乐事业相当大的贡献，所以才把这奖项颁给DC，这可是家用游戏机一次荣获此殊荣。

SEGA美国分公司副总裁Peter Moore对于获此殊荣表示荣耀及感谢，而SEGA也将秉持对游戏坚持及创造精神，继续为提供最好的娱乐而努力。

杂谈 TALKING PS2预计到2004年全球累积销售一亿台

本刊讯　美国知名证券商——美林证券（Merrill Lynch），在日前发表了对SCE在2000年3月4日发售“PS2”的评估，这是在SCE公开发表PS2后，他们与SCE深度讨论之后所做的未来预测。

在报告中，美林证券预计“PS2”在未来四年一也就是到2004年3月，全球累积销售将达到一亿台，而软件累积销售9亿6000万套；相对于PS花了五年才达到销售7000万台、游戏5亿1000万套的纪录更惊人。

由于SCE在PS2初期研发上所花成本过大，现在39800日元（约合人民币3100元）的售价根本是赔本在卖，所以初期PS2销售可能会有赤字。预计1999年财政年度结束（2000年3月底）会有240亿日元（约合人民币18.72亿元）的损失，而下一年度更会增加到810亿日元（约合人民币63.2亿元）；不过，这个况状可望在第3年度获得改善。据估计，目前一台PS2生产成本大约52000日元（约合人民币4000元），而半导体就占了40000日元（约合人民币3120元）。不过，整个成本可望在2002年3月时下降至一半。因此，随着未来PS2大量生产成本降低及北美、欧洲陆续发售，在2002年将会达到收支平衡。北美PS2将在2000年9月发售；欧洲PS2在2000年10月发售。

也因为如此，PS2的定价在未来两年应该大约只会由39800日元降至32500日元（约合人民币2500元），幅度不大，而至2004年3月底应能降到21500日元（约合人民币1670元）。软件部分目前大约在5500～6500日元之间，与目前PS软件售价相近；2004年应能降到3000日元左右。不过，报告中并没有提到在各个国家会有何不同的变化。美林证券也指出，高价格软件是为了高环境成本，而不管PS2未来软件售价如何，它们所得的利益也无法补回PS2第一年的损失，或许永远都没办法；但整体来说，PS2的行销策略在2002年应该会渐渐稳固，而到2002年PS2所创下的市场价值将是PS市场总规模的两倍。

要达到这些目标，关键在于PS2的重要新芯片“Emotion Engine”及“Graphics Synthesizer”是否能顺利量产，或许在2000年秋天PS2在欧美地区发售时PS2将会有第一次降价出现，而PS2在未来也必须要尽快做好它的相关通信服务和网络的架构。

硬件 HARDWARE 『DOLPHIN』及『GAME BOY ADVANCE』在未来会有密切互动

本刊讯　任天堂美国分公司行销总裁Peter Main日前接受美国媒体专访时，表了任天堂新世代主机『DOLPHIN』及32位彩色液晶掌机『GAME BOY ADVANCE』在未来会因其完善的网络功能，而建立起密切的互动。

PETER MAIN指出，任天堂目前正全力投入『DOLPHIN』的开发工作，虽说『DOLPHIN』的硬件格还在规划中，不过相信『DOLPHIN』的硬件效能绝对比SCE的『PS2』强悍。因为这将牵到主机价格及产品定位，目前任天堂还未对『DOLPHIN』是否附加DVD影片播放功能做最后决定。所以任天堂与松下集团目前都还在评估，而『PS2』未来的发展将提供任天堂重要的参考依据。在网络部分上，PETER MAIN表示：『DOLPHIN』将内建完整的网络功能，并且手规划专属的网络系统，但目前还未决定是否会采用宽频网络，详细资料将会在未来公布。

至于『DOLPHIN』主机行销方式，很有可能会采用以前SEGA『SS』的多厂商制造的方式行销任天堂、松下都有可能发展属于自己的『DOLPHIN』主机，不过游戏方面还是会彼此相容任天堂的『DOLPHIN』会定位为单纯的游戏机，只能用来玩游戏及上网，松下的『DOLPHIN』会定位为影音多媒体机器，不但能玩游戏，也能看DVD影片和上网，如此玩家可因需求来做选择。

『DOLPHIN』将在2000年8月份正式对外公开，预计2001年发售，『GAME BOY ADVANCE』则预计2000年8月发售，并向下相容GBC游戏。

机上舞

特约撰稿人：王骏生

从日本到台湾，到香港，到大陆，DDR真的火了一把。

早先的跳舞毯算是奢侈品，DDR街机也因为某些原因而没有在国内登陆，但是这并不能阻挡HARDCORE玩家对感觉的追求。99年初的时候能在家里劲舞一番的，大多是那些非原版游戏不买的超级玩家。

渐渐的DDR之风就普及了起来，健身和游戏有机的结合，使得少男少女们更有借口进入原本不为社会所认可（或者至少不被公开认可）的游戏中心。那时候超级玩家们是很容易就能满足的，他们凭借着领先一步的优势，往往能够博得围观群众热烈的掌声和欣羡的目光。而许多初次涉猎机械舞池、穿着与日本同步拉糕鞋的玩家们，则往往必须忍受人们善意的取笑，而且常常被奇怪的步伐折磨得几乎摔倒。

暂时的优势很快就消失了。DDR引起了娱乐界的注意，一些流行杂志和报纸开始长篇累牍地报道有关的情况，并以高手的姿态传授技巧。而这些高手果然是高手，而且很快带出了满世界跳花式的男女学徒。专辑功略马上应运而生，来自东瀛的比赛实况则使国内玩家们看到了自己的差距，明白了自己离世界先进水平还有多远。

有到是事在人为，偌大的中国要找二个踢球的也许不容易，要找几个能够与鬼子切磋的舞毯大侠到是一抓一把。于是我们也开始了比赛，于是我们的高手也开始在媒体频频亮相。

在遍布全国热潮中，目前所知最正规也最具规模的比赛，大概要算是上海的DDR大赛了。说最正规并且规模最大，不仅仅由于这个比赛是在中国最大的城市里举行、不仅仅由于比赛历时3个月之久、不仅仅由于著名的南梦宫（NAMCO）是比赛的组织者，更由于比赛得到了最大的公众媒体的重视，成为都市电视台连续报道的主线。

真是有趣，报导新闻的反而成了新闻的主角。

由于电视台的推波助澜，比赛成为了上海年轻市民最关心的活动之一。各种各样五花八门的跳舞毯成为真正的时尚，据说比赛还推动了PS的销量并使D版商又大发了一笔横财。而电脑推销商们也不甘寂寞，他们纷纷打出「在电脑上劲舞」的口号，把改装的塑料毯卖出不敢想象的价格。

决赛将在新世纪到来之后举办，来自南梦宫的消息说，电视台届时会有实况转播。这虽然不是第一次，但是这却颇有意味：一张普通的毯子，一个普通的游戏，也许将改变许多人的习惯思维，也许将使游戏真正成为大众娱乐。

听着一位老人说：「哟！还有这样的好东西啊！」心里真的感到一种欣慰。

那是比自己赢得了比赛还要激动的感情。

决赛那天，我一定要去现场采访。



▲这是北京街头卖空调的商家在店门前，让两名少女跳舞以招揽顾客。

★ 日前于日本推出的 5000 台电子机械宠物狗“ABIO”在 20 分钟内就被玩家抢购一空。作为 SONY 旗下的产品，“ABIO”具有模拟简单动作、人工智能、感知周围环境等强大功能，因而倍受好评。为了适应市场需求，SONY 决定在 2000 年 4 月起扩大“ABIO”的产量，达到月产量 10000 台的目标。

★ 据悉，由德间书店出版的 SEGA 专门杂志——《Dreamcast FAN》（双周刊）已于近日正式宣布废刊，具体原因不明。这本杂志自 Mega Drive 时代便已创刊，走到今天这步实在令人惋惜。

★ 据未经证实的消息，NAMCO 正在开发“灵魂能力”和“神佑擂台”的续作。据称，“灵魂能力 2”的对应基板为 NAOMI，而“神佑擂台 2”则采用与 PS 2 互换的街机主板，并与 SQUARE 合作开发。

★ 99 年 12 月初的统计数据显示，自 94 年底 PS 问世以来，在全球的销售量已经超过 7000 万台！虽然下一代主机即将发售，但是由于有强大的软件支持，目前 PS 在日本及北美的销售势头依然被行家看好。

★ 近日，ENIX 社长福岛康博表示，为了保证游戏品质，原计划在 99 年 12 月 29 日推出的超大作 DQ7 将延期至 2000 年 2 月底推出！同时，ENIX 还计划将 DQ1～4 移植至 PS。而在掌机市场引起轩然大波的“DQM 2”也会在 2000 年登陆彩色 GB。

★ 在“口袋妖怪卡片”的成功推出后，任天堂计划在 99 年 12 月发售以“大金刚”为主题的卡牌游戏。游戏中全套卡片 252 张，其中包括 144 张特技卡、72 张人物卡和 36 张辅助卡。

★ 12 月 7 日，CAPCOM 正式宣布该社的冒险游戏“生物危机”和“恐龙危机”的 PS 2 版已在制作中，其中“恐龙危机 2”将在 2000 年内推出。而 CAPCOM 为 PS 2 奉献的第一作将是“鬼舞者”，预计于 2000 年夏季发售。

★ Dreamcast 主机在最近由美国《Time Digital》杂志评选的 1999 年度《Machine Of The Year》大奖中荣登榜首。SEGA 社长入交昭一郎在事后表示，会继续致力于 DC 网上游戏的领域，并认为该机仍有极高的潜力开拓这方面的市场。

★ BANPRESTO 计划在 PS 和 DC 上分别推出“超级机器人大战 α”。PS 版预计在 2000 年 2 月 24 日发售，DC 版中的战斗画面将完全由多边形取代，发售日未定。

★ 美国最大的游戏发行商 Electronics Arts 计划在明年秋天伴随北美 PS 2 主机的发售，推出包括 NBA Live 2000、Need for Speed、FIFA 2000 在内的 10 款游戏。

★ 继“纵情跳跃”之后，ENIX 又公布了两款 PS 的音乐游戏：“对歌”（SERI SONGS，暂定名）及“快感朋友”（Kaikan Friends，暂定名），两部作品都预定在 2000 年 2 月发售，对应振动手柄。

★ 99 年 11 月 9 日在北美上映的“口袋妖怪”动画电影大获成功，首日票房收入竟高达 1200 万美元，成为了继“狮王”（95 年）以后首映日最卖座的动画影片。

★ 据源自 INTERNET 的消息称，被 SCE 命名为“E－Distribution”的网络计划将于 2000 年 2 月开始实施，届时玩家就可以通过网络订购 PS 2 主机以及对应软件。

★ 去年 9 月，因新声社破产而停刊的日本知名街机月刊“GAMEST”已被 ASCII 收购，继续街机杂志的制作。据悉，ASCII 吸收绝大部分“GAMEST”编辑成员后，计划推出如下两本街机杂志：“Arkadia”，以街机资讯和攻略为主，99 年 12 月 8 日创刊；“Arcade Login”，以介绍

PLAY STATION

中文名称	外文名称	厂商	类型	其它	预售日
大阪湾岸战斗	Race the Best Vol.1 大阪湾岸バトル	M·T·O	RAC	2800 日元	1 月 6 日
橙色之夜	サモンナイト	BANPRESTO	S·RPG	2000 日元	1 月 6 日
超级机器人大战 EX	スーパーロボット大战 EX	BANPRESTO	S·RPG	2000 日元	1 月 6 日
泥地摩托赛 No.1	DIRT CHAMP モトクロス No.1	MEDIA RING	RAC	5800 日元	1 月 6 日
超值 2800 系列 花牌	Hyper Value 2800 シリーズ 花札	KONAMI	TAB	2800 日元	1 月 13 日
超值 2800 系列 麻将	Hyper Value 2800 シリーズ 麻雀	KONAMI	TAB	2800 日元	1 月 13 日
私人巴士 1－2－3 命运！·改变命运的人	シーバス 1－2－3 DESTINY！·运命を変える者	JALECO	A·RPG	振动手柄、PDA	1 月 13 日
平和弹子机厅！鲁邦三世特别版	HEIWA Parlor！PRO ルパン三世 Special	日本 TELENET	SLG	5200 日元	1 月 13 日
最强东大将棋	MYCOM BEST 最强东大将棋	每日 COMMUNICATIONS	TAB	2800 日元	1 月 13 日
马里安系列①海腰川贝·句～第二版～	マリ安シリーズ①海腰川贝·句～セカンドエディション～	XING	ACT	3800 日元	1 月 20 日
马里安系列②皇龙三国演义	マリ安シリーズ②皇龙三国演义	XING	SLG	2800 日元	1 月 20 日
波波救难队	レスキューショット ブービーぼー	NAMCO	STG	5800 日元	1 月 20 日
PANDORA MAX 系列·死鬼之屋	PANDORA MAX SERIES·死者の呼ぶ馆	PANDORA BOX	AVG	1980 日元	1 月 20 日
卡片捕捉者 樱～魔幻卡片～	カードキャプターさくら～クロウカードマジック～	BANDAI	PUZ	4800、PDA	1 月 27 日
卡片捕捉者 樱～魔幻卡片 限定版～	カードキャプターさくら～クロウカードマジック限定版～	BANDAI	PUZ	7980、PDA	1 月 27 日
译名无法确定	NEUES（ノイエス）	エスコット	ETC	5980 日元	1 月 27 日
那是 QT	That's QT	KOEI	SLG	4800 日元	1 月 27 日
狂热节拍 附加第五混音版	BEAT MANIA APPEND 5thMIX～Time to get down～	KONAMI	SLG	2800 日元	1 月 27 日
超低价 1500 系列 数独 Ⅱ	SuperLite 1500 シリーズ 数独 Ⅱ	SUCCESS	PUZ	1500 日元	1 月 27 日
超低价 1500 系列 何黑 Ⅱ	SuperLite 1500 シリーズ ナンクロ Ⅱ	SUCCESS	PUZ	1500、棋类	1 月 27 日
超低价 1500 系列 绘画谜题 Ⅱ	SuperLite 1500 シリーズ おえかきパズル Ⅱ	SUCCESS	PUZ	1500 日元	1 月 27 日
超低价 1500 系列 十字词组	SuperLite 1500 シリーズ クロスワード	SUCCESS	PUZ	1500 日元	1 月 27 日
托尼·霍克之职业滑冰	Tony Hawk's PRO SKATER	SUCCESS	SPG	5800 日元	1 月 27 日
小酒馆～料理 & 葡萄酒的从业者们～	The Bistro～料理 & ワインの职人たち～	SYSCON	SLG	5800 日元	1 月 27 日
幻想的月亮女神～女艺员学校的神秘冒险～	幻想のアルテミス～Actress School Mystery Adventure～	翔泳社	AVG	6800 日元	1 月 27 日
随身小猫～随身玩伴追加碟～	こねこもいっしょ～どこでもいっしょ追加ディスク～	SCEI	ETC	1800 日元	1 月 27 日
追击特快	チェイス ザ エクスプレス	SCEI	AVG	5800 日元	1 月 27 日
译名无法确定	着信メロディだもん volume 2	VING	ETC	1980 日元	1 月 27 日
柏青嫂帝王 4	パチスロ帝王 4～おいちょカバX·マジカルポップス·レキオ 30～	MEDIA	SLG	PDA、振动手柄	1 月 27 日
20 世纪前锋列传	20 世纪ストライカー列传	ダズ	SPG	5800 日元	1 月上旬
山顶极速 G	gMAX－G	ATLUS	RAC	5800 日元	1 月
生物危机·武装生存	BIO HAZARD·GUN SURVIVOR	CAPCOM	STG	5800、光枪	1 月
森下卓八段监修 传统对战将棋“圣”	森下卓八段监修 本格对战将棋“圣”	CULTURE BRAIN	TAB	1980 日元	1 月
V 拉力锦标赛版 2	V－RALLY CHAMPIONSHIP EDITION 2	SPIKE	RAC	振动手柄、4P	1 月
节奏行星	ビートプラネットミュージック	SCEI	ACT		1 月
电气机车前进！名古屋铁道编	电车で GO！名古屋铁道编	TAITO	SLG	5800、PDA	1 月
鱼眼 Ⅱ	FISH EYES Ⅱ	PACK IN SOFT	SPG	5800 日元	1 月
制作战术武装者·驾驶沙罗机	Tactical Armer Custom ガサラキ	BANDAI	SLG	5800 日元	1 月
超谜王	超谜王	BANDAI VISUAL	QUZ	5800 日元	1 月
甲子园 Ⅴ（廉价版）	甲子园 Ⅴ（廉价版）	魔法	SPG	2800 日元	1 月

街机相关出版物、礼品为主，2000 年 2 月创刊。

★ 日前，日本 Metro Work 公司宣布"Code Warrior for PlayStation 2 日语版"软件已在开发中，这套软件能令开发者在 Windows 环境下制作 PS 2 游戏。它允许使用者利用 Win95、Win98 以及 WindowsNT 4.0 开发 PS 2 软件，并支持"C + +"及"Emotion Engine"多重指令集，从而令 PS 2 的软件开发工作更加便利。

★ 由于小岛秀夫对电影"骇客帝国"(MATRIX)非常欣赏，因此有意将其改编为游戏，并且得到了该片导演及制片 Wachowski 兄弟的认可。日前，Wachowski 兄弟公开表示，PS 2 的游戏版"骇客帝国"与电影"骇客帝国"的续片均在制作中，预计 2002 年同步推出。

★ KONAMI 的招牌音乐游戏"DDR"的续作"Dance Dance Revolution solo 2000"将于 12 月登场 PS。新作不仅增加了 18 首新歌，还追加了不同踏板数供玩家选择。

★ 曾在 PC、PS 上倍受好评的冒险游戏"盗墓者"预计在 2000 年 3 月登陆彩色 GB。EIDOS 表示，GB 版"盗墓者"将是一款横向卷轴的动作游戏，角色运动画面高达 2500 张，可以生动流畅的表现人物动作。

★ Activision 宣布，他们计划将"雷神之锤 3"移植 DC，DC 版"雷神之锤 3"将对应网络对战，预定 2000 年内发售。

★ 一再延期的 N64 终极周边终于在 99 年 12 月 1 日推出，不过任天堂并未在卖店中进行公开贩卖，取而代之的是网络订购方式。此外，由于对应软件过少以及 DC 和 PS 的强大冲击，64DD 的销量大打折扣。看来，先前计划发售的 N64 主机与 64DD 的一体机也不能如期同玩家见面了。

★ SEGA 预订今年春天开始在网络上提供旧主机 MD、PC－E 的软件，以供 DC 主机的用户下载并在 DC 主机上进行游戏，目前已经有 300 余款 MD 和 PC－E 游戏可以在 DC 上玩。预计玩一款这样的游戏需要几百日元的花费。

★ SONY 集团的总裁出井伸之日前在美国拉斯维加斯发表一篇演说，勾勒出 SONY 未来的网络远景及多媒体数码电子的蓝图，更进一步表达 SONY 对未来网络通信产业的决心，而 PS 2 在 SONY 整体计划中占有非常重要的地位。出井伸之还表示 SONY 将全力推广 PS 2 的决心。

★ 好莱坞大导演乔治・卢卡斯对 PS 2 赞美有加，他说："PS 2 提供了数码科技的全新领域，也让用户有更多幻想空间，提供人与机器更进一步的互动性能。未来我将尝试让数码电影与游戏科技的结合，让大家有与众不同的全新感受。"

★ SEGA 加盟厂商 WARP 的社长饭野贤治日前谈到他对 PS 2 的看法，他表示 PS 2 的硬件机能的确很强悍，不过价格定位较 DC 高出许多，也明显的将 PS 2、DC 区分成两个市场。至于 PS 2 采用 DVD 光碟机，并搭载 DVD 播放功能，饭野贤治给予正面的评价，但他也表示采用 DVD 也是让 PS 2 价格居高不下的原因。而 SONY 将 PS 2 定位为家用娱乐多媒体的确也很适当。而 DC 很明显的偏向游戏导向，成本因素也是 DC 当初不采用 DVD 的主因。他对这点感到有点可惜。

以上一句话新闻为 PERFECT 友情提供，特此致谢！

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
	突击！玩具奇兵	突击！てけてけ!! トイ レンジャー	DC	SEGA	STG	振动、VGA	1月6日
	花组对战魔法宝石 2	花组对战コラムス 2	DC	SEGA	PUZ	振动、通信	1月6日
	超钢战纪	超钢战纪 キカイオー	DC	CAPCOM	FTG	振动、VM	1月13日
	准备 2・喧哗拳击	READY 2 RUMBLE BOXING ~打ち入め笑いのメガトンパンチ!!~	DC	SEGA	SPG	振动、摇杆	1月13日
	上海王朝	上海ダイナスティ	DC	SUCCESS	PUZ	4800 日元	1月20日
	彩虹棉花小魔女	レインボーコットン	DC	SUCCESS	STG	5800 日元	1月20日
	空中舞蹈・轰炸队长的秘密磁碟	エアロダンシング・轰队长のひみつディスク	DC	CRI	ETC	振动、通信	1月20日
	美职橄榄球 2K	NFL 2K	DC	SEGA	SPG	振动、VGA	1月20日
	电气机车前进！2 高速篇 3000 番台	电车で GO!2 高速篇 3000 番台	DC	TAITO	SLG	专用控制器	1月20日
	电气机车前进！控制器(暂定名)	电车で GO!コントローラ(假称)	DC	TAITO	外设	5800 日元	1月20日
	格劳恩的鸟笼 第三部"陷阱"	グラウエンの鸟笼 Kapitel3"陷阱"	DC	SEGA	ETC	键盘、VGA	1月27日
	疯狂出租车	CRAZY TAXI	DC	SEGA	RAC	5800 日元	1月27日
	疯狂 203 房间	ROOMMANIA #203	DC	SEGA	SLG	VM、振动	1月27日
	秘密刑警 AD2025	UNDERCOVER AD2025 Kei	DC	PULSE	A・AVG	2CD	1月27日
	感伤涂鸦 2	センチメンタル グラフィティ 2	DC	NEC	AVG	恋爱	1月27日
	七间秘馆・战栗的微笑	七つの秘馆・战栗の微笑	DC	KOEI	AVG	6800、VM	1月
	职业麻将 极 D	プロ麻雀 极 D	DC	ATHENA	TAB		1月
其	模拟职业摔角 2~王道继承~	バーチャルプロレス 2~王道继承~	N64	ASMIK ACE	不明	6980、卡带	1月28日
	生物危机 2	BIO HAZARD 2	N64	CAPCOM	AVG	7800、卡带	1月28日
	顶级拉力 2	TOP GEAR RALLY 2	N64	KEMCO	RAC	6980、卡带	1月中旬
	顶级赛车・超级机车	TOP GEAR・HYPER BIKE	N64	KEMCO	不明	6980、卡带	1月下旬
	超级马里奥 RPG 2(暂定名)	SUPER MARIO RPG 2(假题)	N64	NINTENDO	RPG	6800、卡带	1月
它	达菲鸭・有钱的外乡人(暂定名)	ダフィーダックすべってころんで大金持ち(假题)	GB	SUN SOFT	不明	3980、卡带	1月1日
	艾丽的工作室 GB~沙皇布尔格的炼金术士~	エリーのアトリエ GB~ザールブルグの炼金术士~	GB	IMAGINEER	SLG	4500、卡带	1月8日
	艾丽的工作室 GB~沙皇布尔格的炼金术士~(限定版)	エリーのアトリエ GB~ザールブルグの炼金术士~(限定版)	GB	IMAGINEER	SLG	7980、卡带	1月8日
	玛丽的工作室 GB~沙皇布尔格的炼金术士~	マリーのアトリエ GB~ザールブルグの炼金术士~	GB	IMAGINEER	SLG	4500、卡带	1月8日
	玛丽的工作室 GB~沙皇布尔格的炼金术士~(限定版)	マリーのアトリエ GB~ザールブルグの炼金术士~(限定版)	GB	IMAGINEER	SLG	7980、卡带	1月8日
	好友赌博系列①可爱的田鼠(暂定名)	なかよしペットシリーズ①かわいいハムスター(假题)	GB	M・T・O	不明	3980、卡带	1月21日
	超级冬季奥林匹克 2000	HYPER OLYMPIC WINTER 2000	GB	KONAMI	SPG	4500、卡带	1月27日
	超越战斗 EX	メタファイト EX	GB	SUN SOFT	不明	3980、卡带	1月28日
	杰克的大冒险~大魔王的逆袭~	ジャックの大冒险~大魔王の逆袭~	GB	IMAGINEER	不明	3980、卡带	1月
	恐怖的 9 球	FUNK THE 9 BALL	GB	タム	不明	3980、卡带	1月
	机甲世纪	机甲世纪ユニトロン	NGP	SNK	不明	3800、卡带	1月
	SNK 少女格斗家	SNK GAL'S FIGHTERS	NGP	SNK	不明	卡带	1月
	目标！汉字王	目指せ！汉字王	NGP	SNK	不明	卡带	1月
	袖珍反棋	ポケットリバーシ	NGP	SUCCESS	不明	卡带	1月
	爆走彩绘卡车传说 WS 版	爆走デコトラ传说 for WonderSwan	WS	HUMAN	RAC	3980、卡带	1月6日
	田鼠在哪里	どこでもハムスター	WS	BEC	不明	2980、卡带	1月6日
	连珠&反棋登龙门	五目并べ&リバーシ登龙门	WS	SAMMY	TAB	3800、卡带	1月13日
	数码怪兽	デジモンアドベンチャー~カソードテイマー~	WS	BANDAI	不明	2800、卡带	1月下旬
	小孩儿的绘画逻辑	おーちゃんのお绘かきロジック	WS	SUN SOFT	PUZ	3800、卡带	1月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 12 月 10 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。



本月“中国电玩榜”统计时间为99年11月1日~11月30日，这期间共收到有效选票2127票。

以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	新	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:97.2.11	700
2	新	生物危机 3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	490
3	新	生物危机 2 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:98.1.29	457
4	新	最终幻想 7 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:97.1.31	305
5	新	合金装备·索利德 厂商:KONAMI 类型:战术谍报 ACT 发售日:98.9.3	293
6	新	寄生前夜 (SQUARE、RPG)	263
7	新	世界足球·实况胜利十一人 4 (KONAMI、SPG)	237
8	新	圣剑传说·玛娜传奇 (SQUARE、A·RPG)	223
9	新	恐龙危机 (CAPCOM、AVG)	203
10	新	'98格斗之王·梦战斗未结束 (SNK、FTG)	135
11	新	铁拳 3 (NAMCO、3D-FTG)	129
12	新	世界足球·实况胜利十一人3-法国世界杯98最终版 (KONAMI、SPG)	110
13	新	宿命传说 (NAMCO、RPG)	87
14	新	寂静岭 (KONAMI、AVG)	83
14	新	R4·山脊赛车类型 4 (NAMCO、RAC)	83

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	新	'97格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	318
2	新	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	283
3	新	'98格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	253
4	新	'99格斗之王·千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	225
5	新	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:NAMCO 类型:3D-FTG	148
6	新	侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	108
7	新	吞食天地 2·赤壁之战(CPS、CAPCOM、ACT)	99
8	新	打击者 1945·2 (不详、彩京、STG)	91
9	新	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、SNK、FTG)	61
10	新	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	44
11	新	月华的剑士 2·月中芳华,散落月下 (MVS、SNK、FTG)	43
12	新	'96格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	39
13	新	月华的剑士 (MVS、SNK、FTG)	37
14	新	真·侍魂 (MVS、SNK、FTG)	32
15	新	合金弹头 X (MVS、SNK、STG)	29

"中国电玩榜"累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)							
序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	新	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	700	21	新	法国世界杯 98 最终版(PS、KONAMI、SPG)	110
2	新	生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	490	22	新	侍魂·天草降临 (ARC、SNK、FTG)	108
3	新	生物危机 2(PS、CAPCOM、AVG)	457	23	新	吞食天地 2·赤壁之战 (ARC、CAPCOM、ACT)	99
4	新	'97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	318	24	新	打击者 1945·2(ARC、彩京、STG)	91
5	新	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	305	25	新	宿命传说 (PS、NAMCO、RPG)	87
6	新	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	293	26	新	寂静岭 (PS、KONAMI、AVG)	83
7	新	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	283	26	新	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	83
8	新	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	263	28	新	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	82
9	新	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (ARC、SNK、FTG)	253	29	新	沙加·开拓者 2 (PS、SQUARE、RPG)	70
10	新	世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	237	30	新	街头霸王 ZERO 3(SS、CAPCOM、FTG)	66
11	新	'99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	225	31	新	超级机器人大战 F·完结篇 (SS、BANPRESTO、S·RPG)	62
12	新	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	223	32	新	街头霸王 ZERO 3 (ARC、CAPCOM、FTG)	61
13	新	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	203	33	新	樱大战 (SS、SEGA、AVG+SLG)	58
14	新	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	165	34	新	光明力量 3·冰壁的邪神宫 (SS、SONIC、S·RPG)	46
15	新	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	152	35	新	GT 赛车 (PS、SCEI、RAC)	45
16	新	格兰蒂亚(SS、GAME ARTS、RPG)	150	36	新	合金弹头 (ARC、SNK、STG)	44
17	新	铁拳 3(ARC、NAMCO、3D-FTG)	148	37	新	月华的剑士 2 (ARC、SNK、FTG)	43
18	新	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (PS、SNK、FTG)	135	38	新	恶魔城 DRACULA X·月下的夜想曲 (SS、KONAMI、ACT)	42
19	新	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	129	39	新	打击者 1945·2 (SS、彩京、STG)	41
20	新	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	125	40	新	'96 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	39

"中国电玩榜"新世纪重新开榜!

新的世纪开始了，新的一年也开始了，"中国电玩榜"也有新的变化，气象一新。在这里向全国的电玩迷致以诚挚的问候,祝大家在新的一年里通关顺利。

去年国内部分一共有五个榜，今年根据情况变成了三个，并且将全部游戏机和街机的累计榜合并，成为综合累计排行榜。这样做，可以反映出国内电视游戏界的总体兴趣取向。从本期开始，排行榜的投票就可以通过杂志内附带的明信片来进行，玩友可以不用费力自己制作选票，相信参加"中国电玩榜"的玩友会比以前多。虽然今年排行榜有很多新的变化，但对参与者的奖励还是与往年一样。只要参加,就会有中奖的机会。

下面我们来看看今年第一榜的开榜情况。

PS 方面仍旧是 RPG、AVG 唱主角,15 个上榜游戏中有 9 个是这两类游戏，其中"FF8"遥遥领先，连比较新的"BIO 3"都难以撼动它的地位，看来今年的榜首位置是不会有什么变动了。而最近一段时间最令我着迷的"实况足球 4"居然跑到第七的位置,也令人感到 KONAMI 的功力深厚。

同样，街机排行榜也显示街机迷的特点，是格斗游戏的天下，而且以 2D 格斗游戏为主，其中又以 SNK 的游戏为主。令人不解的是"KOF97"反到比 98、99 更受玩友欢迎,似乎还要在榜首待一阵子。

本月（指制作本期杂志的时候）离圣诞商战还有一个月的时间，所以在日本方面并没有销量惊人的软件。就连"妖精战士 3"这样的作品都只卖了不到 30 万,似乎日本玩家的购买力有所减低。"BIO 3"才 130 万,而前作在日本卖了 200 多万，也许是这种类型的游戏新奇感已经过了吧。美国方面"口袋妖怪"正在大行其道，连其剧场版的动画都破了票房记录。

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
塞尔达传说·时之笛（N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	1996
生物危机3·最终逃脱（PS、CAPCOM、AVG、99.9.22）	1558
最终幻想8（PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	1320
TO HEART（PS、AQUA PLUS、AVG、不详）	954
DQ角色·特鲁内克大冒险2～不可思议的迷宫～（PS、CHUN SOFT、A·RPG、99.9.15）	742
灵魂能力（DC、NAMCO、3D－FTG、99.8.5）	683
德比赛马99（PS、ASCII、SLG、99.9.30）	678
随身玩伴（PS、SCEI、ETC、99.7.22）	661
生物危机2（PS、CAPCOM、AVG、98.1.29）	583
樱大战2～望君珍重（SS、SEGA、AVG＋SLG、98.4.4）	577

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想8（PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	33385
塞尔达传说·时之笛（N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	29100
最终幻想7（PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	15346
樱大战2～望君珍重（SS、SEGA、AVG＋SLG、98.4.4）	8859
生物危机2（PS、CAPCOM、AVG、98.1.29）	8126
合金装备·索利德（PS、KONAMI、ACT、98.9.3）	7317
TO HEART（PS、AQUA PLUS、AVG、不详）	7264
星海传说·第二个故事（PS、ENIX、RPG、98.9.3）	6258
街（SS、CHUN SOFT、AVG、98.1.22）	6235
DQ怪兽篇·特瑞的神奇王国（GB、ENIX、RPG、98.9.25）	6105

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	期待度
勇者斗恶龙7·伊甸的战士们（PS、ENIX、RPG、预定今冬）	1897
樱大战3·巴黎的燃情岁月（DC、SEGA、AVG、预定秋天）	975
GT赛车2（PS、SCEI、RAC、预定11月25日）	795
北欧战神传（PS、ENIX、RPG、预定12月）	726
寄生前夜2（PS、SQUARE、A·AVG、12月16日）	678
莎木·一章 横须贺（DC、SEGA、RPG、12月29日）	541
超级机器人大战α（PS、BANDAI、S·RPG、预定2月24日）	413
塞尔达传说 外传（N64、NINTENDO、A·RPG、预定3月）	408
生物危机·代号维罗尼卡（DC、CAPCOM、AVG、预定2月3日）	360
永恒传说（PS、NACMO、RPG、预定今年）	292

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	销量（总计销量）
妖精战士3（PS、SCE、RPG、99.10.28）	267936（267936）
乔乔奇妙的冒险（PS、CAPCOM、FTG、99.10.14）	227731（227731）
德比赛马99（PS、ASCII、SLG、99.9.30）	148293（712053）
超时空之钥（PS、SQUARE、RPG、99.11.2）	118178（118178）
GB勇者斗恶龙Ⅰ·Ⅱ（GB、ENIX、RPG、99.9.23）	98880（547860）
寻宝大冒险（PS、SQUARE、A·RPG、99.10.14）	92914（92914）
超级机器人大战64（N64、BANPRESTO、S·RPG、99.10.29）	85827（85827）
生物危机3·最终逃脱（PS、CAPCOM、A·AVG、99.9.22）	78581（1297351）
世界足球·实况胜利十一人4（PS、KONAMI、SPG、99.9.2）	73611（539028）
一级方程式99（PS、SCE、RAC、99.10.21）	71108（71108）

日本街机游戏当月排行榜	
游戏名称（基板、厂商、类型）	得票
VR射手2·2000版（MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG）	119493
铁拳TAG TOURNAMENT（SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG）	75258
VR战士3·组队战（MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG）	63953
99格斗之王·千年之战（MVS、SNK、FTG）	45722
电脑战机VIRITUA ON·神剧七巧板（MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT）	44332
狂热节拍·第五混音版（不详、KONAMI、模拟DJ）	42532
乔乔奇妙的冒险·未来的遗产（CPS Ⅲ、CAPCOM、FTG）	41549
千钧一发2（SYSTEM 23、NAMCO、光枪）	34043
Rock'n Tread（不详、JALECO、ACT）	32432
打击者1999（不详、彩京、STG）	32113

美国家用机游戏最新排行榜
游戏名称（机种、厂商、类型）
FIFA 2000（PS、EA、SPG）
最终幻想8（PS、SQUARE、RPG）
DINO CRISIS（PS、VIRGIN INTERACTIVE、AVG）
口袋妖怪·绿（GB、NINTENDO OF EUROPE、RPG）
口袋妖怪·红（GB、NINTENDO OF EUROPE、RPG）
SPYRO 2 GATEWAY TO GLIMMER（PS、SCE OF EUROPE、ACT）
STAR WARS：EPISODE 1～幽灵的威胁～（PS、LUCAS ARTS、AVG）
LMA MANAGER（PS、CODE MASTERS、SLG）
WWF WARZONE（PS、ACCLAIM、ACT）
人猿泰山（PS、DISNEY INTERACTIVE、ACT）

以上排行榜中日本部分参考自日本“周刊ファミ通”杂志11月152日的569号～12月3日的572号四期。其中“家用机游戏月间销售排行榜”统计时间为10月11日～11月7日；“家用机游戏当月排行榜”统计时间为10月14日～11月10日；“家用机游戏新作期待排行榜”统计时间为11月18日～11月24日。

本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加“中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

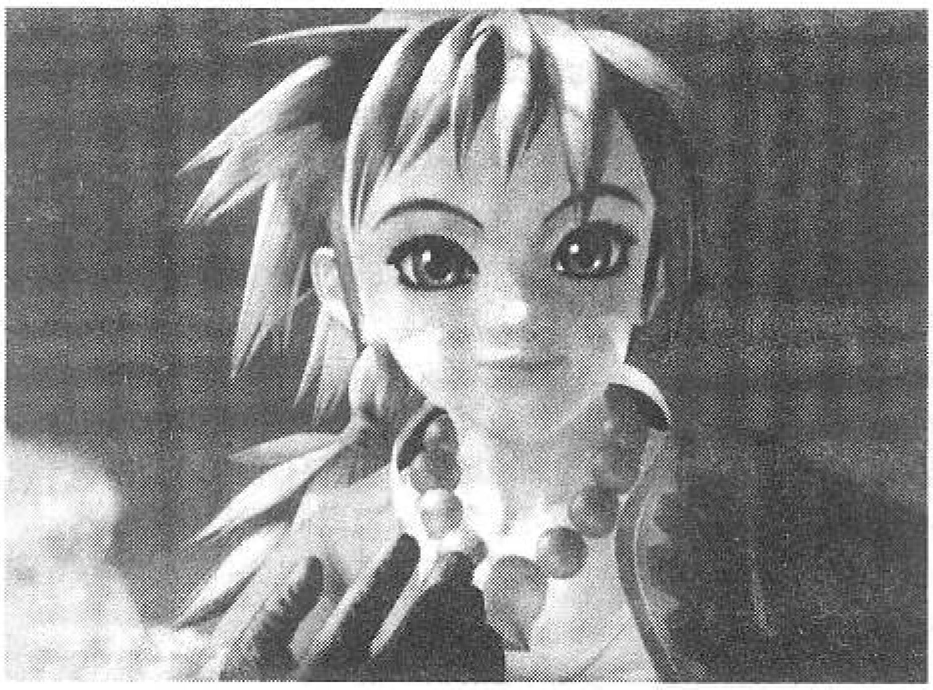
陕西西安 高毅峰
浙江温州 胡晓平
湖南宜章 李玉玮
湖北黄石 卢志光
陕西华阴 高郗文
黑牡丹江 赵晓东
江苏吴江 张帆
广东番禺 张寿延
浙江台州 戴程宾
福建厦门 杨健

江苏常熟 钱炜
克拉玛依 徐遥
河北邢台 董金辉
安徽贵池 胡征
上海呼玛 陶坚亮
吉林通化 云梦
广东普宁 张东涛
陕西延安 廖昱
江苏沛县 计舒晨
浙江温州 赵专

重庆万州 申川
广东广州 黄国欢
辽宁辽阳 张国强
湖南郴州 何虹达
广东云浮 邓宝华
河南周口 耿光
广东惠州 王恒伟
北京朝阳 陆生
山东潍坊 王名顺
江西大余 胡宏伟

湖北武汉 左剑
广西柳州 李惠
广西柳州 李意
江苏常熟 朱鸣
贵州贵州 王进
湖北宜昌 罗亮
吉林长春 李云飞
四川成都 张羽
浙江宁波 郭昕
广东番禺 吴嘉炜

浙江乐清 叶旭磊
广西宜州 魏华
山西太原 马思伦
辽宁抚顺 王义淳
广西桂林 欧铭锋
广西贵港 凌征明
北京东城 寇幽芳
天津南开 王梁
广西桂林 阳富荣
福建漳州 耿大伟



穿越时空

本作中共设置了44名仲间，但由于分支路线的关系，一轮游戏内是无法令角色全部加入的。不过，如果各位有兴趣重复游戏的话，那么集齐所有角色还是有可能的(详见"小情报")。而且每名角色都拥有自己的必杀技，最多三种(合体技不计)，分别装配在第三、五、七级元素列上。其中，第七级必杀技最为难得，许多必杀技必须在满足一定条件，触发一段情节后才能找到，所以光靠升级是凑不齐必杀技的。下面，笔者将主要就角色加入方法和七级必杀技获得方法加以说明，请读者特别注意分支情节条件。

PS	厂商 SQUARE	类型:RPG
	发售日:99.11.18	其它:对应振动手柄

全部仲间一览

◇セルジュ

属性:白　性别:男

加入方法：主角的加入方法就不必多写了吧!

第7级必杀技取得方法:LV UP。

◇ヤマネコ

属性:黑　性别:男

加入方法:随剧情发展，ヤマネコ会与主人公セルジュ交换身体，而这里的ヤマネコ其实是换入ヤマネコ身体的セルジュ。

第7级必杀技取得方法:LV UP。

◇キッド

属性:红　性别:女

加入方法:游戏初期，セルジュ被强制进入Another世界后，在"风鸣の岬"初次见到她，这时可以选择让其加入。如果连选三次拒绝，当情节推进到"テルミナ(Another)"时她同样会加入。

第7级必杀技取得方法：当游戏进行到后期，"爱の泪の破片"和"憎しみの泪の破片"已经合成为"クロノクロス"，并且已经取得"グランドリーム"之后(取得方法详见"リデル"的情报)。进入"隐者の小屋迹(Another)"会发生固定情节——"キッド的过去"，此时在屋门右边有一部机械，输入L2、△、L2、△即可取得。

◇レナ

属性:蓝　性别:女

加入方法:游戏初期，第一次见到女主角キット时，连续三次拒绝她加入，然后回"アルニ村(Another)"休息一晚，与レナ交谈即可。

第七级必杀技取得方法：在游戏中后期，主人公セルジュ变回自己的身体后，带着レナ与"アルニ村(Home)"中的家人交谈即可。

◇ラッキーダン

属性:黑　性别:男

加入方法：游戏初期离开"アルニ村(Home)"之前，与码头旁右边房子的地下室内的男人交谈，会得到"サメの齿のお守り"。进入"アルニ村(Another)"之后，与同一人谈话(地下室已经变成了祭坛)，把"サメの齿のお守り"给他即可(注意只有在初期才能加入，过了这村没这店)。

第七级必杀技取得方法:游戏中后期，セルジュ变回自己的身体后，带着咀咒人偶分别与Home和Another世界的"アルニ村"的原来所在屋子里的人谈话，并在"アルニ村(Another)"的祭坛前按照"ニャロンピ"(左上)、"ゴンジッチ"(右边)、"ホルベットス"(左下)的顺序调查雕像即可。

◇ポシュル

属性:黄　性别:女

加入方法:"アルニ村(Home)"的酒馆里，一直向右走可以进入内室，调查床单会找到"ヘケランの骨"。然后在村长附近把"ヘケランの骨"给它就行了(跟着小孩蹦蹦跳跳的就是ポシュル)。

第七级必杀技取得方法：セルジュ变回自己身体之后，带着它与Home世界的レナ交谈即可。

◇アルフ

属性:黑　性别:男

加入方法：这是一个与分支剧情有关的人物，他跟后面的"スラッシュ"和"ピエール"在一次游戏中不可能同时加入。他在"テルミナ(Another)"的酒场里，如果没有满足另外两人的加入条件，则与他交谈就会加入，之后会乘船从山崖爬上"蛇骨馆"。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇スラッシュ

属性:蓝　性别:男

加入方法:来到"テルミナ(Another)"之后，在雕像前及左边的民居等处与村民交谈，然后进入码头上的大船，在化妆间谈话，舞女ミキ出现时，答应她去"影切りの森(Another)"找スラッシュ。在森林中跟着他进入小瀑布，交谈后加入。这样会从下水道进蛇骨馆。

第七级必杀技取得方法：セルジュ恢复原来的身体后，带着他到Home世界的"海上欢乐街ゼルベス"，乘桅杆上的滑行平台到他的化妆间找另一个スラッシュ交谈即可。

◇ピエール

属性:蓝　性别:男

加入方法：如果没有满足前两个人的加入条件，则先在"テルミナ(Another)"的武器屋外与小孩交谈，得到"勇者バッチ"，然后把它交给武器屋隔壁的"ピエール"即可。

第七级必杀技取得方法:首先，在蛇骨馆地下一层右半边的宝物库里拿"勇者の盾"。然后当情节发展到"死海灭びの塔(Home)"之时，在剧场的舞台上找到"剧场の剑"。待セルジュ恢复自己的身体后，到"テルミナ(Home)"找另一个他(队中要带上他)交谈即可。

◇コルチャ

属性:蓝　性别:男

加入方法:キッド中毒后，选择为她找解药，コルチャ会暂时加入。キッド康复之后，在"テルミナ(Another)"乘船离开时，他正式加入。

第七级必杀技取得方法：到了游戏后期，带着他去"テルミナ(Another)"，在桥上会看见人鱼，但是切换画面之后人鱼就不见了。这时再到墓地附近，与人鱼交谈即可。

◇ルチアナ

属性:黑　性别:女

加入方法:第一次潜入"蛇骨馆"事件后，蛇骨大佐和他的骑士团会外出。这时重返"蛇骨馆"，在屋顶阳台(跳崖的地方)与ルチアナ交谈，待她离开后再去地下一层实验室找她即可。

第七级必杀技取得方法：**イシト**加入队伍并第二次在"蛇骨馆"发展情节（救助蛇骨大佐的女儿**リデル**）的过程中，带着**ルチアナ**进入下水道（走法与 Home 世界的"蛇骨馆"类似），在右上角通道尽头有一个宝箱和一个圆形物，调查那圆形的东西就会得到。

◇ラズリー

属性:绿　性别:女

加入方法:进入 Home 世界的"**ヒドラの沼**"，向左走会在出口附近看见她。跟着她向前，不久遇到**ピパピパ**（拿着把小伞的怪人），打败他便得到"**ピパ族の虫笛**"。接着向前，下一个场景偏上处有另一个**ピパ**族人，用"**ピパ族の虫笛**"把它叫醒。战胜他之后向右走，在一个较宽阔的地方使用"**ピパ族の虫笛**"，打倒被引来的怪物，并调查地面裂缝，就会落进下面水潭，而**ラズリー**被关在下方的笼子里。先打倒水中的大章鱼，再打开笼子吧。（一定要在打**ヒドラ**取它体液之前完成）

第七级必杀技取得方法：**セルジュ**恢复自己的身体后，带着她去"水龙**の**岛（Home）"，与大树下的妖精交谈。

◇ママチャ

属性:红　性别:女

加入方法:前提是在**キッド**中毒之后，选择不给她找解药。笔者认为只有这个分支才能使她加入。到"**テルミナ**（Another）"之后与其交谈，她便加入队伍。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇クレン

属性:绿　性别:男

加入方法：与前面**ママチャ**的条件一样，在"**テルミナ**（Another）"加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇改良种フィオ

属性:绿　性别:女

加入方法：帮助**キッド**解毒之后，在"**ガルドーブ**（Another）"的酒馆与那个矮子怪人充分交谈，他最后会把"绿**の**音色**の**铃"交给你。然后去"**ヒドラ**（Another）"，一开始只能顶着毒雾向左冲，取得"调查队**の**装备"后，在毒雾中使用就不会损失 HP 了。折回有毒的森林，从左上方出口进入另一处林区，这儿有株植物不能正常地垂下茎，必须对其使用"绿**の**音色**の**铃"才能走过它的茎。到原来在 Home 世界遭遇**ヒドラ**取体液的水塘，从宝箱中拿到"生命**の**辉**き**"。这时回"蛇骨馆（Another）"，在屋顶阳台上对水池里的植物使用"生命**の**辉**き**"，改良种**フィオ**就会加入。

第七级必杀技取得方法：游戏后期带着它去"天龙**の**岛（Home）"调查那个追逐蝴蝶的怪物，然后切换一次画面再回来，推开一动不动的怪物便能获得。

◇ツマル

属性:白　性别:女

加入方法：在第一次潜入"蛇骨馆（Another）"的过程中，能够在地下一层**ルチアナ**的实验室见到它。与它充分交谈，遇到的选项选第一个。而后，当情节推进至登上"海贼船天下无敌号（Another）"，并发生幽灵船靠近事件时，经过武器库进入底舱，追着他调查即可。

第七级必杀技取得方法：笔者还没有发现。不过它可以变身，如果在战斗中使用很多"白"属性的元素，他就会长出翅膀天使化；如果"黑"属性的元素用的比较多，则会长出犄角成为恶魔。

◇メル

属性:黄　性别:女

加入方法:取得"**ヒドラの**体液"并将它交给医生**ドク**之后，在**キッド**醒来之前，**メル**会把她的东西偷走。**キッド**康复后发现物品被盗，这时选择去追**メル**。在"**ガルドーブ**（Another）"与居民交谈，最后在居住塔捉住了**メル**。此后，众人会乘船前往"**テルミナ**（Another）"，只要再次回到"**ガルドーブ**（Another）"，并让**キッド**在队中，去居住塔找**メル**交谈便会使她加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇スプリガン

属性:绿　性别:女

加入方法：**セルジュ**与**ヤマネコ**互换身体后，被抛入"次元**の**狭间"。晃动右上方的树枝令果实落地，在**スプリガン**捡拾果实时溜进她的小屋，离开时加入。

第七级必杀技取得方法:未知。

◇ツクヨミ

属性:黑　性别:女

加入方法：在"次元**の**狭间"脱出过程中自动加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP

◇ラディウス

属性:绿　性别:男

加入方法："次元**の**狭间"脱出后，在"**アルニ**村（Home）"随情节自动加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇ザッパ

属性:红　性别:男

加入方法:在 Home 世界的"**テルミナ**"武器屋与其交谈即可，同时获得"**かじやの**职人魂"（在可记忆处随时呼出武器屋）。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇パンクリフ

属性:绿　性别:男

加入方法：他家就在"**テルミナ**"武器屋的上方。Home 世界先与他父亲交谈，再去里间与其谈话，一段情节后自动加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇イシト

属性:黄　性别:男

加入方法：从 Home 世界"蛇骨馆"下水道进入刑讯室，交谈之后加入。

第七级必杀技取得方法:在游戏后期，**セルジュ**恢复原来身体，并且"蛇骨馆

战斗系统

战斗中的攻击可以分为物理攻击和元素攻击两大类。物理攻击又分弱、中、强三种，而元素攻击是不能一上来就发动的，必须积累元素等级。决定着角色行动的还有一项行动力数值，显示在角色状态窗口的最下部，至少要有 1.0 的行动力才有出招权。

物理攻击中，弱、中、强三种命中率逐次下降，破坏力逐次升高。弱攻击消耗行动力 1.0，积累元素等级一级；中攻击消耗行动力 2.0，积累二级元素等级；强攻击消耗行动力 3.0，积累三级元素等级（见右表）。在进行物理攻击过程中，命中率也会渐渐提高。但是如果攻击 MISS，则只会消耗行动力。

元素攻击固定消耗行动力 7.0，同时消耗已有的元素等级。对同一个元素栏的元素来说，如果它是消费元素，则一次战斗最多使用 5 次；如果是非消费元素，则一次战斗只能用一次。所以，那些强力元素不妨多装几个在身上。

每种元素的属性会标在其名称的左上角和右下角。战斗中，屏幕左上角会显示出当前战场的环境属性。敌方或我方发动元素能力之后，该元素属性即进入环境属性最内侧的椭圆，原有的属性色则向外圈扩散。当环境属性三层呈现同种颜色时，再发动同色元素，效果便会加强，如果使用相对属性的元素，效果就被削弱。

LV1	LV2	LV3
弱攻击		
中攻击		
强攻击		

(Another)”可以进入之后，去一层左侧房间找另一个イシト交谈(队中要有イシト)。

◇ジルベルト

属性:红　性别:男

加入方法:在“テルミナ(Another)”有处墓地(虽然很难看出是墓地)，进入守墓者小屋与他交谈即可。

第七级必杀技取得方法:セルジュ恢复原来身体之后，带上他去“テルミナ(Home)”的守墓者小屋，与里面的老人谈话。

◇キノコ怪人

属性:黄　性别:男

加入方法:由“蛇骨馆(Home)”下水道向“影切りの森(Home)”走的过程中，某段水道的左侧岸上有块大岩石。与石头旁的小孩交谈，再到屏幕右下方水面的波纹处调查。惊走一只怪物，随即从洞中跳出一人，给了“きのこ”。然后进入“影切りの森(Home)”，在曾经使スラッシュ加入的隐秘小瀑布里，对探险者使用“きのこ”，他变成蘑菇人后就加入。

第七级必杀技取得方法:セルジュ恢复原来身体之后，带着他回到“影切りの森(Home)”使他加入的地方，找到地上长出的蘑菇即可。

◇イレーネス

属性:蓝　性别:女

加入方法:剧情推进到Home世界的“海上欢乐街ゼルベス”的时候，在下层舱室战胜贤者，然后乘桅杆顶部的滑行平台抵达邻船，在化妆间里听完一段对话之后，イレーネス加入。

第七级必杀技取得方法:イレーネス不在队中的情况，去复兴后的“マブーレ(Home)”(也就是取得了“黑龙神の祈り”之后)，与村口附近小屋里的巫医谈话，得到一封信，再把信件交给贤者屋里的イレーネス。

◇スネフ

属性:黄　性别:男

加入方法:在“海上欢乐街ゼルベス(Home)”打败贤者之后，回到船上的赌场，看到スネフ赌输了钱。接着去演员休息室找他，经过一段对话即可令其加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇星の子

属性:白　性别:男

加入方法:取得六龙认可之前，登上“天龙の岛(Home)”顶部的广场，在打开宝箱的同时遇到巨人化的星之子，打败他之后还得捕住他才能使其加入。

第七级必杀技取得方法:带着他进入“海月海(Another)”的UFO即可。

◇カーシュ

属性:绿　性别:男

加入方法:Home世界的“死海”毁灭之后，就可以进行空间转换了。在“テルミナ(Another)”的酒吧里与女店主谈话，接着进入以前打不开的门，调查店主左边的墙进入密室。这时可以在カーシュ和ゾア中选择一人加入，而另一人将在以后到“海贼船天下无敌号”时加入。

第七级必杀技取得方法:游戏后期，把他编入队伍，前往“亡者の岛(Another)”，在最深处的墓碑前遇到自己的两个部下，战胜他们便可悟出。

◇ゾア

属性:黄　性别:男

加入方法:与前面的カーシュ相同。

第七级必杀技取得方法:在第二次潜入“蛇骨馆(Another)”的过程中，或者等到游戏后期可以进入“蛇骨馆(Another)”之后，带他到一层右侧自己的房间，用SELECT键把他换到最前面再打开宝箱。

◇オーチャ

属性:红　性别:男

加入方法:随情节推进，在第二次潜入“蛇骨馆(Another)”时将他打败即可。

第七级必杀技取得方法:带着他前往Home世界的“アルニ村”，与酒场里的厨师交谈即可。

◇リデル

属性:白　性别:女

加入方法:从“蛇骨馆(Another)”救出她之后，乘船去“隐者の小屋迹(Another)”与其谈话即可。

第七级必杀技取得方法:必须先取得カーシュ的第七级必杀技，然后带着リデル和カーシュ去Home世界的“离れ小岛”(这个岛在第一次靠近时不会显示名称，位置在“影切りの森”东方的海面上，可以隐约看见有烟冒出来)，在小屋里会见到リデル的未婚夫ダリオ。这时引发固定情节，最后与ダリオ战斗，胜出便得到魔剑“グランドリーム”和リデル的七级必杀技。

◇ファルガ

属性:青　性别:男

加入方法:リデル加入后，众人移动到“海贼船天下无敌号(Another)”，在船舱通道上加入。

第七级必杀技取得方法:带他与Home世界的自己见面之后自动悟出。

◇蛇骨大佐

属性:黄　性别:男

加入方法:与ファルガ同时加入。

第七级必杀技取得方法:带着他与“テルミナ(Home)”酒馆的女店主谈话，然后调查秘室里的大挂毯。

マルチェラ

属性:青　性别:女

加入方法:与ファルガ同时加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

ギャダラン

属性:黑　性别:男

加入方法:救出リデル之后，爬到“蛇骨馆(Another)”的二层。先要与ギャダラン交战，而后又会被机械人追杀，最终成功脱出之后他就会加入。

第七级必杀技取得方法:获得六龙的认可后，带着ギャダラン进入“时间要塞クロノポリス(Another)”。在2F的某个房间里有个大宝箱，他的第七级必杀技就在里面。

◇ミキ

属性:红　性别:女

加入方法:首先要等情节发展到两个世界的ファルガ在“海上欢乐街ゼルベス

小情报:轮盘赌必胜法

Home世界的“海上欢乐街ゼルベス”赌场只有一个轮盘赌。初期玩家有100点，指针转动后，按○键可以使其渐渐减速，指向北则点数翻一倍；指向东则增加50点；指南点数下降一半；指西则减50点。其实只要在指针转动时按START键暂停，如果指在南和东之间，则在按下START恢复时连按○键，最后有80%的可能指向北；如果暂停时指针向着西和南之间，则可以先按住○键再解除暂停。

小情报:“蛇骨馆(Another)”的喂龙迷你游戏

在专门养龙的“龙舍”内与老人交谈即可开始，主要目的是把从左侧草料堆取出的饲料(一次最多取三份)喂给抬头求食的龙。如果动作太慢，龙就会生气，进而发怒。玩游戏之初，可以选择总共要喂几份草料，不同等级的游戏自然不会有相同的奖品:10回、ニーパッド;20回:ブロンズメット;30回、ブロンズメイル;40回:リカバー;100回:アイアンベスト。

小情报:通关一次的奖赏

读取通关进度之后有两个选项，“强くて Newgame”是从序章开始重头游戏;“强くて Continue”则要求玩家再选另一个进度，从游戏中途继续开始。不论哪种模式，原有的装备、合成材料、元素将多出一倍，另外还赠送“身代わりの护符”和“试作时间变速器”。前者在记录点使用，可以让一名仲间代替主角出战;后者则令手柄的L2和R2分别具有“慢放”、“快进”功能，不论移动、战斗、交谈，按住L2或R2就会有图标显示在屏幕下角。

(Home)"相遇，"マブーレ(Home)"处的怪物全部实体化并被打倒。然后在"海上欢乐街ゼルベス(Home)"的酒场里与她交谈。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇オルハ

属性:蓝　性别:女

加入方法：游戏中盘セルジュ恢复原来的身体之前，以ヤマネコ的样子进入"ガルドーブ(Another)"，会与オルハ发生战斗，胜利后得到"青い石のブローチ"。等セルジュ恢复原貌再来找她，并出示"青い石のブローチ"即可。

第七级必杀技取得方法：带着她去Home世界的"ガルドーブ"，与医生ドク谈话即可。

◇リーア

属性:白　性别:女

加入方法：第一次到达"世界のへそ(Home)"时她会暂时加入。待セルジュ取得"绿龙神の祈り"之后即正式加入。

第七级必杀技取得方法:LV UP。

◇龙の子

属性:红　性别:男

加入方法：首先，在游戏初期第一次经过"溺れ谷(Another)"时，从山崖高处沿龙骨化石爬到下方的鸟巢旁，打败巨鸟并调查巢里的蛋，会发现"大きなたまご"。接下来要等到获得六龙认可之后，在"古龙の岩(Home)"打败占据セルジュ身体的ヤマネコ，乘升降机向下，对中央的孵化器使用"大きなたまご"，龙之子就会破壳而出。

第七级必杀技取得方法：带着龙の子前往"溺れ谷(Another)"，调查山崖上的恐龙头骨时会发生一小段固定情节，同时得到它的必杀技。

◇スティーナ

属性:白　性别:女

加入方法：获得六龙认可以后，对Another世界"ガルドーフ"的巫女使用"憎しみの泪の破片"，得到"龙神の神子の纹章"。再把它出示给Home世界"ガルドーフ"巫女的门卫看，从而得以进入。与スティーナ交谈即可。

第五级、第七级必杀技取得方法：带着她进入"ヒドラの沼(Anther)"，在曾经取得"调查队の装备"的地方跳进洞口并打倒敌人即得到第五级必杀技。而后再带她去"亡者の岛(Home)"，调查最深处的墓碑便能得到第七级必杀技。

◇ジャネス

属性:红　性别:女

加入方法：战胜Home世界"海上欢乐街ゼルベス"里的贤者之后，从梯子爬到底舱参加怪物角斗，变为怪兽，连胜三场后ジャネス加入。

第七级必杀技取得方法：带着ジャネス进入"次元の狭间"(这也是一处海上的隐藏地点，大至位于"ヒドラの沼"东南，"水龙の岛"东北的小岛附近，颜色较周围深)与灯下的怪物谈话便可以获得。

◇カブ夫

属性:绿　性别:男

加入方法：Another世界"隐者の小屋"前草坪的某处寸草不生(调查时会说那里太热)。对那片土壤使用"冰の息"，然后去Home世界的"隐者の小屋"，并在队中带上ポシュル，它会帮你从地里拔出カブ夫。

第七级必杀技取得方法：同时带上改良种フィオ和カブ夫前往"蛇骨馆(Another)"，在屋顶水池边发展情节之后就会获得。

◇スカール

属性:黑　性别:男

加入方法:必须集齐他的六处骨骼。

①"しゃれこうべ"在游戏初期经过"溺れ谷(Another)"时，从恐龙头骨里找到；

②"いかつた肩甲骨"在"影切りの森(Another)"スラッシュ加入的洞里，反复调查地上的纸片即可；

③"しっかりした骨盆"在"ガルドーブ(Another)"与你交换物品的小孩手里，用元素换些物品就能得到；

④"まっすぐな背骨"在"ヒドラの沼(Another)"，某个宝箱左边还有一小洞，钻进去在看不见的地方调查便能到手；

⑤"骨太なろっ骨"要和"水龙の岛(Another)"上某勘探队员交谈多次才能得到；

⑥最后一块"バラバラの骨"在Another世界"亡者の岛"上，但先要把Home世界"亡者の岛"各处秘穴炸开(参见"攻略人行道")，然后才能在Another世界"亡者の岛"某个小洞中找到。集齐六处骨骼再来到"テルミナ(Another)"与雕像右边民居里的人交谈，スカール便出现了，切换场景再返回与他谈话即会令其加入。

第七级必杀技取得方法：带着他到"テルミナ(Home)"的酒场里吃东西即可。

◇ドク

属性:白　性别:男

加入方法：在キッド中毒之后，选择不为她找解药的分支。则当キッド康复的时候，ドク也会加入。

第七级必杀技取得方法：进入"死海灭びの塔(Home)"以后，能找到一处车站废墟。调查右下方的幽灵，它会起身去乘车，但走到半路就消失了。调查它消失处的地面，拾起"ステーションパス"，这样就能通过检票口了。经车顶、检票口来到月台，从宝箱里取得"绝版医学解体新书"，把这本书拿给ドク即可。

(可加入角色总共44名)

小情报:海上的"次元の狭间"

"ヒドラの沼"东南、"水龙の岛"东北的海面上有一片弧形的群岛，水色较周围深，那里就是"次元の狭间"(第一次靠近不会显示地名)。通关以后再进去，最里面的门已经能打开了。与屋子里面的怪东西交谈，再沿着墙根顺时针绕三圈(老把戏了)，最后打倒三名一代里的角色，便能得到"ソイソー刀"、"梦みるはらまき"、"ビネガーパンツ"三样战利品。如果再与那怪东西交谈，它会让你继续绕圈，但圈数必须与它心中所想的一样，而且少于20圈。在绕圈过程中，有三次提试的机会，可以问它是否绕够了。成功的话有"梦みるごしまき"作为奖励。

小情报:重返"次元の狭间"

通关一次(不论Good ending还是Badending)并存储进度之后，再次读取那个进度，选"强くてNewgame"或"强くてContinue"都可以。接着去"ヒドラ沼(HOME)"，在以前从"次元の狭间"(是スプリガン和ツクヨミ加入的那个狭间，不是海上的那个)返回的地点会出现波纹，使用"星色のお守り"就能回到スプリガン的家。如果已经取得了"クロノクロス"，在这里使用就可以拥有前回游戏中加入的所有仲间！因此，理论上讲，重复三次游戏，每次走一种分支(即第一次潜入"蛇骨馆(Another)"的三种路线)，就可以实现全仲间。

小情报:土龙岛上的奇怪兽

取得土龙的认可以后，再去"土龙の岛(Another)"的最深部，会受到一只怪兽的攻击。但它不会主动攻击，而是先提出问题，玩家要使用特定属性的元素作为答案(正确顺序为白、黄、赤、绿、青、黑)，全部答对它便离去?!若是答错了，它就会开始疯狂攻击，最好先封住它的元素攻击，否则会死得很惨。打倒它就能获得"太阳のメガネ"。

小情报:星之子的射线枪

带着星の子去HOME世界的"アルニ村"，与站在大鱼底下的男子交谈，发现鱼肚子里有星の子的射线枪，那人很爽快地答应还给他，于是"プラズマショック"到手了。

文/克鲁诺　责编/PERFECT

VR射手 2000.1

街机足球 追求刺激

VR射手系列，引爆街机足球游戏之大兴奋。全世界的STRIKER FAN在历经了漫长的期待后，终于迎来了移植喜讯。NAOMI之街机系列最新作"2000"，现已超完美地再现于DREAMCAST主机之上。想在完成度极高的本作中像街机98版那样取巧远射？不容易。

DC 厂商:SEGA 类型:SPG 发售日:1999年12月2日





街机到家用机这一脚球，踢了4年半

系列第一作"VR射手"登场至今已经4年半(1995年5月)。当时的家用游戏机虽然具备了3DCG机能，但终因性能有限而无法移植完全即时演算的"射手"，其实当时MODEL2营造的画面并非特别细致，可能是因为足球场上的人员数目太多的缘故吧！但无论如何，开创了足球游戏新纪元的"VR射手"还是引起了相当大的轰动。

后来随着技术的进步，制作者让"射手"的续作在系统和画面上有了进一步的提高，并形成多个不同版本，而DC家用版，则是史上第一次移植。

然而毕竟是街机移植作，各方面的表现都不同于传统的家用足球游戏。世嘉对街机玩家的要求终究要高些。

WARNING:adidas® and others are the registered trademarks of adidas international B.V./Licensed by adidas international B.V.

游戏画面中出现的天足鞋子和三色皮球，乃阿迪达斯(国际)公司特许世嘉公司使用

全世界大BEAT的2代，以进化的姿态登场DC！



SEGA SOFT4研
"Virtua Striker"SERIES
PRODUCER
三船 敏

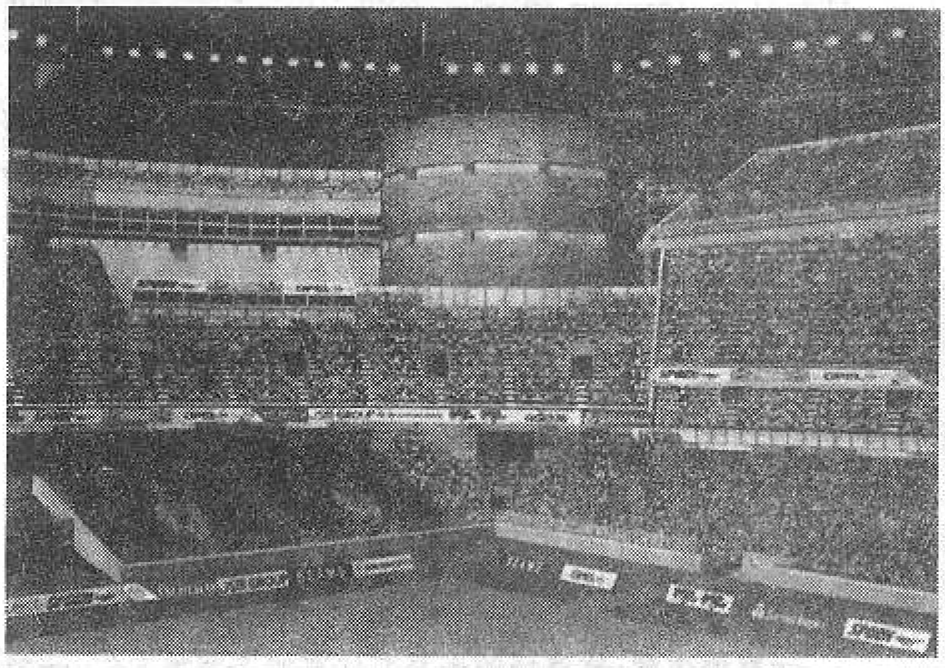
现在正忙于新作，但不是足球的。会是篮球的吗？Virtua NBA是也。



↙VR射手，顾名思义，队员的动作要VR。

从三船敏氏接受DC专门志的访谈中我们得知DC版移植作业中一些小秘密。

在99东京秋季展中，就已经有DC版实际画面了，开发者原打算把NAOMI版中一些可能与DC有所差异之处在DC上进行相应的改进。游戏展上的画面可能让人觉得"与NAOMI版完全一样"，可实际上，三船敏认为，DC版的移植作业与制作NAOMI版时还是有很大的区别的，开发小组始终在各种意料之外的麻烦中行进。下页详细介绍！



→"2000"版较之"99"版，还要追加体育场。连新带旧一共10个，丰富到令人爽呆。由于硬件性能大幅提高，背景处理极为得心应手：场地不但规模大、人数多，而且随着比赛的进行，照明以及周围景观都会产生变化，此系统DC完全移植街机。

TAITO街机巨作"OPERATION TIGER"：5798900。打这个游戏需要记流程。难度并不是特别高，运气好的话，不连币完全可以通关。北京双安商场机厅。(北京 R.E.D)/天语：任何人将任何游戏(除PC所有机种)打出花儿来，只要他敢来信，88%被刊出。

DC 版射门突破 320 点者可来信封神

责编天师

迎合大众，就会痛失街机爽快感

这是移植难题之一。如果只将街机版照搬至 DC，相信并不困难，实际画面完全能说明问题，相信已有玩家打到了。开发者在移植过程中，为了适应在家中长时间游玩的特点，对游戏进行了全面调整，结构变化很大，甚至在如何得分的技巧上也与街机有别。BALANCE 调整是为了兼顾紧张与有趣，这项工作早在 NAOMI 版结束后即着手进行，DC 版各原创模式都要进行微调，同时加入新系统。不过，基本部分的计算精度仍然保持着很高的水准，所以游戏中的战略性并不会降低。



↑刻苦练习操作技术，享受至高游戏画面。

DC 版原创模式彻底介绍

●“街机”模式（ARCADE）：DC 版的编程相对于街机有所改进。对 CPU 战，2P 乱入对战的要素与街机相同。可选择 32 支国家队中的一支，以淘汰赛的方式决胜。队员的能力值以 99 年最新国际比赛为基准。



←↓游戏的画面确实大大超出现有水平。REPLAY 画面的迫力之大超乎想像，浪费容量也值。

●“世界杯”模式（INTERNATIONAL CUP）：将参赛国分为 8 组（A～H），先要进行预选赛，小组出线再同其他组决胜，直至捧杯。

●“多彩”模式（VARIATIONS）：这个模式中有 TOURNAMENT 淘汰赛，LEAGUE 积分联赛，RANKING MODE 赛三种，其中“RANKING”模式与街机模式相同，只是在游戏结束时给出玩家队伍的排名。

●“比赛”模式（MATCH PLAY）：其中又分为“VS MATCH”和“PK MATCH”。前者可 1P 战 2P、1P 战 CPU，也可观看 CPU 的对战；后者则是同电脑或朋友举行罚球比赛。

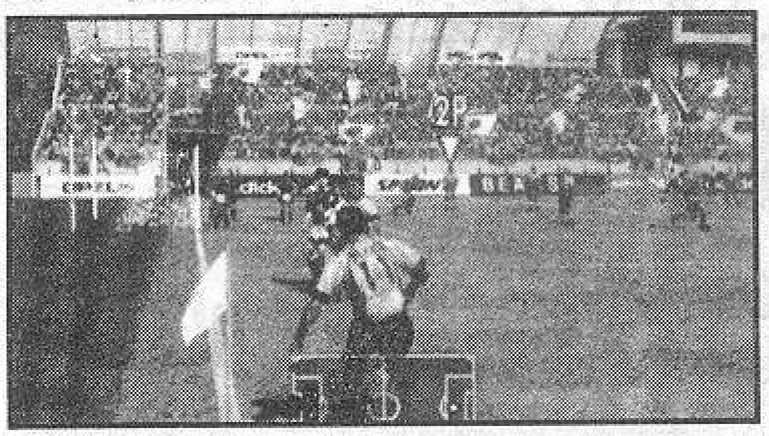
●“回放”模式（REPLAY）：将球射入大门时的镜头重播之模式，需占用 VMS 的容量（约 30BLOCK）。所进之球会依精彩程度而给出分数。

●“设定”模式（OPTIONS）：可设定手柄键位、音效等。

在 INTERNATIONAL CUP 模式中导入的系统

OFF SIDE、YELLOW CARD 在游戏中出现。其中的黄牌会带到下一场比赛，因此要尽量少范规。游戏中如果有队员累计两张黄牌，当然也要被罚下场，这时再想“以少胜多”，CPU 可不会买账。人一少无论进攻还是防守，空档都非常大，队员跟进不及时必会丢球甚至失分。

在“世界杯”模式中，越到后面遇到的对手越不好打，街机每场比赛只能打 3 分钟，可到了家里玩家可以设定半场时间为 15 分钟（最大），这样一来，就能打持久战了。



胜利的光荣！足球的魅力？

直接传达意志的拔群操作性

只有短传（SHORT PASS）、长传（LONG PASS）和射门（SHOOT）三个键，真实再现足球比赛中的种种战术应用，加上街机切换三种阵型的开始键，DC 手柄 A、B、X、Y 四键刚好够用。短传盘带的技巧性极强，作用也大，但防守时按此键则为铲球，要当心犯规；长传键亦可下底传中，守门员开球时是大脚开出；射门键则仍然依押键时间长短而改变球的初速，禁区内发动打门（接传中球时是球不落地直接射门）。另，球在空中时可争抢（传球键＋方向键即可）。

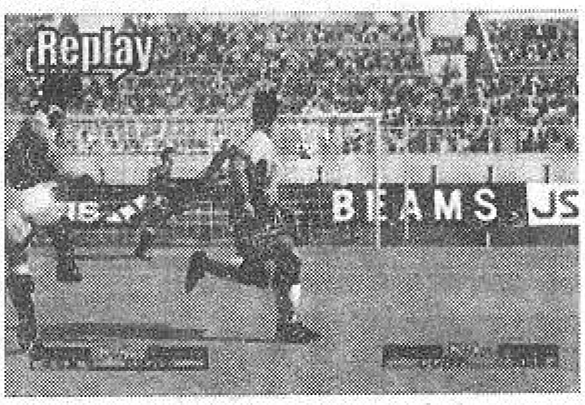


←队员在庆祝。

Vitrua Striker 系列的展望

制作人三船敏认为，系列 2→3 的版本 UP，要受到编程技术的限制，目前世嘉的编程水平，只能是“2”。可见游戏完成度之高。就 2 代的几部作品来讲，除了映像进步外，最先是加入了直传；98 版则因日本进军世界杯决赛而形成话题；99 版再次强化阵型和系统；2000 版则变成 32 只队，与世界杯一样。

谈及通信对战时，三船敏认为同 DC 版“电脑战机”相比，因为足球游戏的对战是在一块基板上，所以实现起来要困难些，那是将来的事了。



玩家请注意：体育场的光源变化有如下两种方式，一为以 DC 内藏时钟为准，一为两或四小时游戏时间相当于游戏中的 24 小时。请自行设定。时间的流动表现在背景（云、日、灯）和球员影长的不断变化。

BIOHAZARD

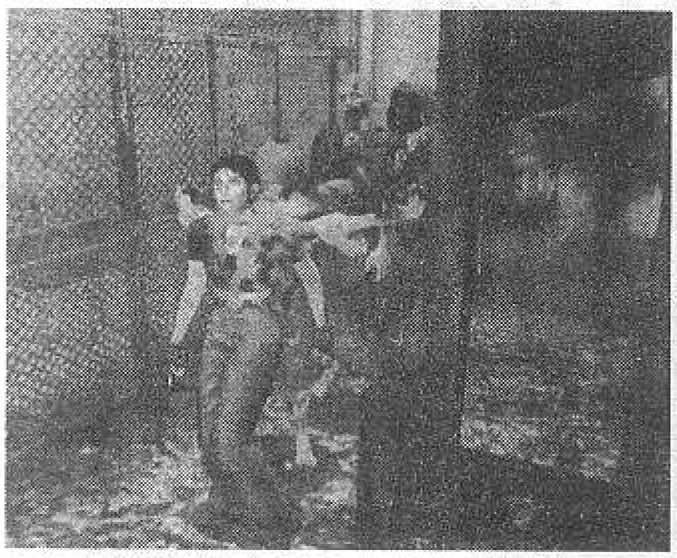
代号维罗妮卡

丧尸丧犬 没完没了

卡普空最近在各机种上频繁动作。最令人称道的当属该公司为了弥补生2没有在土星上推出的遗憾，而将它放到DC上以低价推出。作为DC真正原创游戏的本作，因为即时演算的缘故，各方面的表现尚算说得过去。“莎木”本月29日推出，玩家应作好铁的安排。

DC | 厂商：CAPCOM | 类型：AVG
发售日：2000.2.2(GD2枚)





↑克蕾儿颈部动脉的血被一鬼猛吸，血滴四处飞散，她的表情真是十分恐怖……

BIO2和VERONICA的关连性

生化系列，在追求“从丧尸的围攻中脱出”之乐趣的同时，全系列在故事情节上的交待是十分明确的，人物的对话安排颇具深度。“维罗妮卡”和生2是同一位主角，即克蕾儿，这两部作品的关连性在系列中是最高的，可以说生2的故事是本作的序章，若图完整，玩家可再买一套“2”。

DC版生2以GD三枚组的阵容推出，含BIO音轨和本作体验版。

生1是洋馆中的ZOMBIE事件，克蕾儿的哥哥克里斯登场。生2目前已经有PS、N64、DC三种版本，地点浣熊市，街道上全是丧尸，新人里昂登场。PS的生3，克里斯的同事吉尔登场。“2”、“3”同生1都有一定联系，而“维罗妮卡”却与3无关。

距上一次提及“维罗妮卡”已经一年了，不过，游戏的舞台设定却没有变化，仍然是那座孤岛上的监狱。

莱德费尔德兄妹，监狱中重逢？





←↑克蕾儿蹲在地上伺机反击，她身边有两朵美丽的“爆花”……而从她跳跑时的惶恐样子可知敌人的厉害。



CHARACTER & ENEMY

史上罕见的梦幻兄妹主角游戏。难道以克蕾尔为主角游戏，不但要和宿敌安布雷拉打上一场，也要找到哥哥才行？

克里斯，飞行员出身。原为特务机关STARS队员，搞航空运输的。本作中蓝眼睛的克里斯身着绿军装。

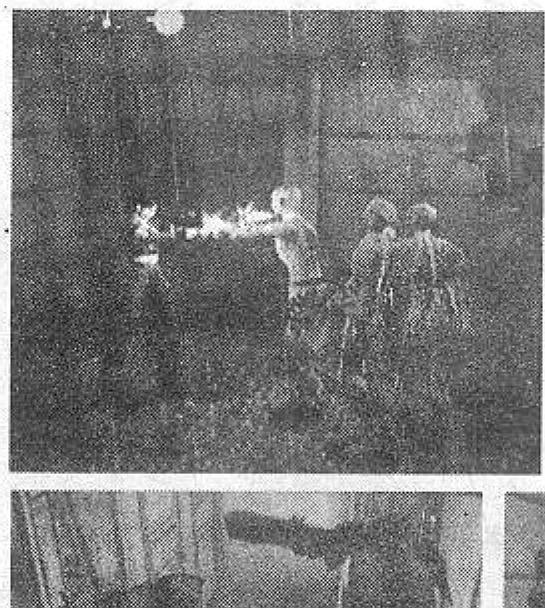
再来看看敌人吧。DC主机由于性能提升，画面消灭了马赛克，对丧尸的描写进入了一个新纪元！可问题是“干净”的丧尸还会令人感到恐怖吗？请看部分敌人的形态。

●BAT：啪拉啪拉地乱飞，非常讨厌的吸血蝙蝠。

●ZOMBIE：增加了制药厂的看守丧尸，身着白服，配以光源和狰狞表情，保管玩家不寒而栗。

●ZOMIE DOG：这一高速型武器在本作仍然活跃。相信它会增加新的攻击方法，如果不想被噬血就请快些动手吧！

●HUNTER：拥有尖锐爪子的跳跃大师，得意战法为高空突至，专门猎取敌手脑袋。生3中有β&γ型，不知本作中它是个什么程度？它会出现在与安布雷拉有关的地方。



←DC虽不如你想像中的那般强大，但制作的游戏却也毫不含糊。本作完全即时演算。当然，除了画质提升外，谜题和陷阱也会跟着大幅提升。

↙↓克蕾儿抬头看蝙蝠，而面对突如其来的丧犬，她竟然手举双枪攻击。

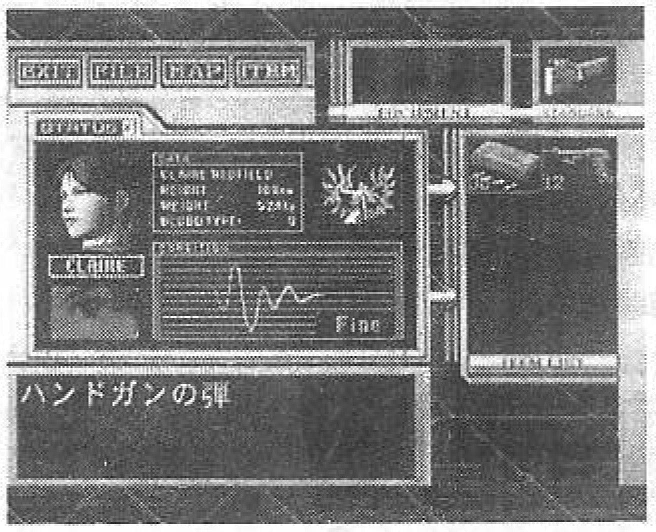




97街机：757400，8级，雅典娜。月2：8级，2016600，力，玄武之翁。练习模式：神崎十三，力，斩38人。御名方守矢，力，斩38人。一条明，技，打出18HIT，不用超杀和乱舞奥义。成绩是真的。（安徽淮南 刘俊华）/天语：最后一句无用！作假必被耻笑。

"CODE:VERONICA"新旧系统一气介绍

责编天师



↘女主角得到了一盒手枪子弹。

"维罗妮卡"在基本操作与其他机种上的作品相同，只是将"武器攻击"由传统的 R TRIGGER 改为普通 BUTTON。然而在系统上的变化很大，玩过其他版本的朋友也可能会对 DC 版感到困惑。

●监狱内部的警备系统：天井上激光灯送出蓝光，人从光束下通过光线会变红，这时 HUNTER 出来。而且激光灯的位置会产生一定的变化，令人防不胜防。

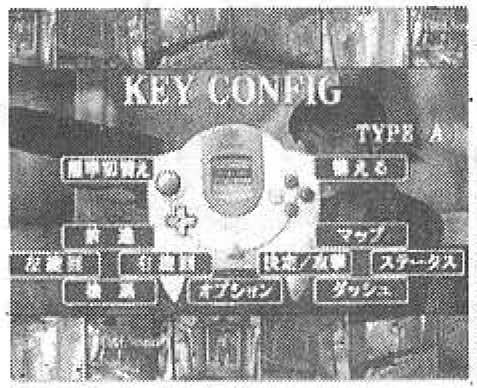
●180 度 TURN(新操作)：按住 A 键和十字键↓，主角会转过身来至相反的方向。战斗中调整与敌的距离或从小屋战场中脱出时都可活用此动作。

●ITEM BOX 与 TYPEWRITER：这两件东东似曾相识。

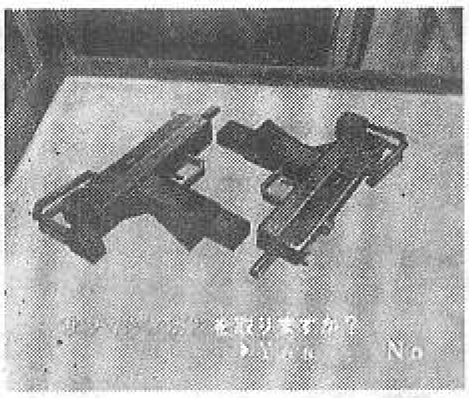
●MAP 与 ITEM WINDOW：地图与生 2 不同。得到回复物品后进入调合画面，会发现主画面变得非常大。

●光源处理：在暗场所主角要自己解决点光源照明，全多边形 CAMERA WORK 终于借 DREAMCAST 之力实现！

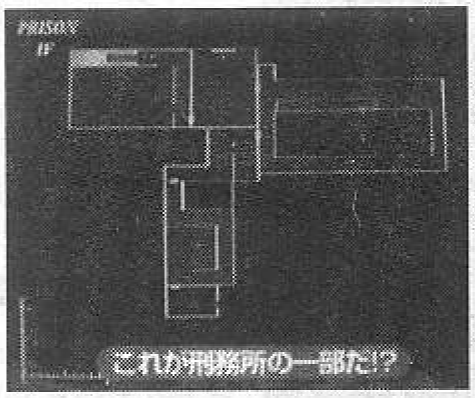
●武器：从匕首起步。①莱福，乃 MANIAC 铳，连发数高，克里斯拿的那把从外型上看显然是俄制 AK 系列。②手枪，没什么使用上的技巧，威力小。③SHOT GUN：外型洗练攻击力高。

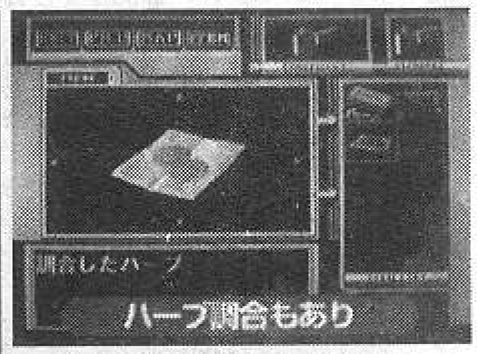


←游戏要用到几乎所有键。



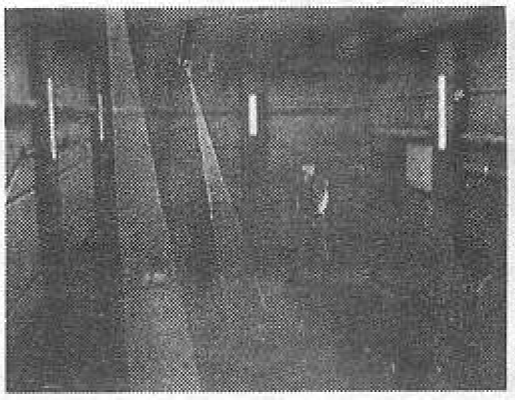
→武器的种类并不少。图中这两把双枪难道是女主角的基本装备？够酷的。



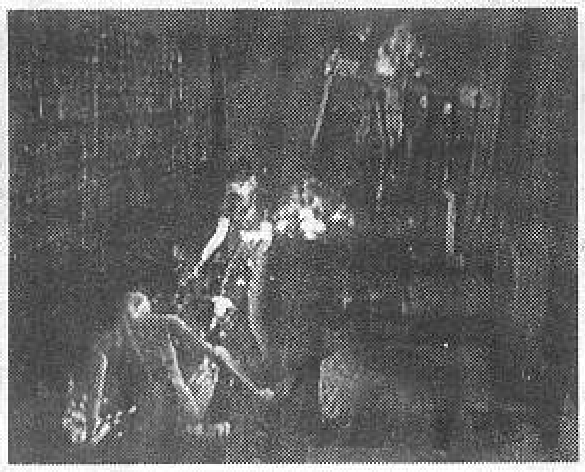


←↑这些画面与以前不同。

不论是陷阱还是机关，变得愈发充实起来



↑一座孤岛，怎么会有这么先进的防范设备？显然有足以匹敌军事设施的机密。同时岛上也有不少难缠的电子门。古怪的机关数不胜数，也许正是游戏魅力。



↑丧尸已经倒地，可克蕾儿却还要对他补上两枪，看样子好像是专门朝敌人腿上射子弹呀？对玩家的操作手法要求也这么高？

在系列游戏中只要说到调查地方的话，就会想到置物处、雕像、上锁的门……等等。

"维罗妮卡"虽说是在孤岛上，但也不是说没有了像一代那样的"西洋建筑"，那可是最能表达生化特色的地方，即解谜性特别高。门上的锁、墙上的画、装饰物，肯定都有机关。找钥匙无论如何是一项主要工作。主角还要精通电气线路的知识，因为有时可能要找到保险丝连上闸才能启动某个电器。

室外场景当然也有不少，主角可以在建筑物中移动，只是四周会被铁丝网拦着，监狱嘛！玩家仔细找的话还会发现血淋淋的断头台呢！

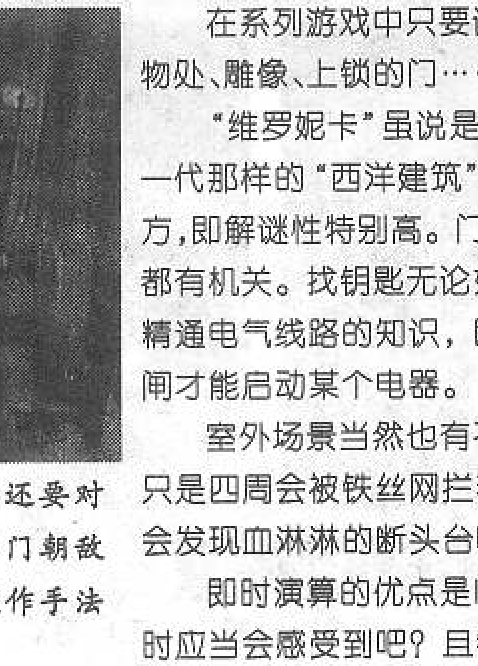
即时演算的优点是临场感高、气氛佳，这在大家解谜时应当会感受到吧？且看 DC 能令"生化"进步几何。

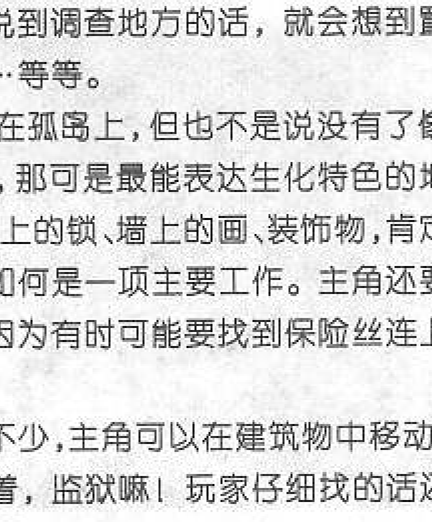
卡普空严刑逼供 Q&A

●DC 版"生 2"是什么意思？答：一定要在世嘉的硬件上将这游戏出了。●DC 版"2"中的事件、图像、动作、系统等与原作有何区别？答：都在考虑之中，均有一定变化。●"2"的 DC 版还送一张本作的体验版？答：可以进行 30 分钟的游戏。

●本作是否以克蕾儿为主角，以克里斯为陪衬？答：他是标准的可选主角。●从在欧洲寻找克里斯，到本作的与之相会，难道要在克蕾儿篇的最后才能见到？答：这次是 HAPPY END。从此新的故事展开了。●选克蕾儿为维罗妮卡的主角，为什么？答：这是因为游戏是以 1→2→VERONICA 为流程的。●既然故事有关连，那本作在系列中是个什么位置？答：正因关系密切，所以只能是"2"的外传。●"维罗妮卡"留给玩家的游戏时间是多长？答：游戏时间要因人而异，不可一概而论。本作的游戏时间设定为生 3 的 1.5 倍以上，玩起来应更长些。

●本作是两张 GD，是否按人头分，一人一张？答：NO。游戏素质很高，内容又大量增加，1 张 GD 不够用。●VMS 将被用到吗？答：想要活用这玩意，一定会用到。





←↑新版双枪老太婆！？枪的威力一定不小……

古惑狼 3.环游世界一周：关 1,43.23 秒；关 3,17.53；关 4,1 分 31.93；关 5,55.90；关 6,1 分 06.36；关 8,40.10；关 10,26.46；关 11,1 分 18.66；关 15,1 分 08.06；关 28,1 分 48.66。今吾欲以第 3 关的成绩挑战广大玩友！(福州仓山区城门镇 林辉)

快打旋风～复仇

画面一般
迫力不小

又一次体会到卡普空对世嘉主机的关照?可搞不清该公司为什么要用 ST－V 基板来开发此部游戏。如果用 PS 互换板岂不更妙?再或者用 NAOMI 板将快打旋风做成一个超级三维格斗也不错啊?这个堪称前辈的系列完全够资格。

SS　厂商:CAPCOM　类型:FTG
发售日:2000 年 2 月 2 日



能打到卡普空亲自制作的“街霸 EX”模样的格斗?



↑寇迪。为救市长爱女而战。

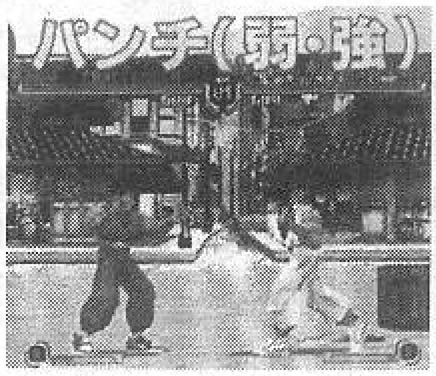


↑哈格市长。爱女失踪。


↑凯。武神大侠?


↑苏杜姆。解散前是干部。


↑罗兰多。欲以铁腕改革。





↑↗拳脚只分强弱，重拳重脚即是投技。另设挑衅键。

土星最后也是最强的格斗(笑)

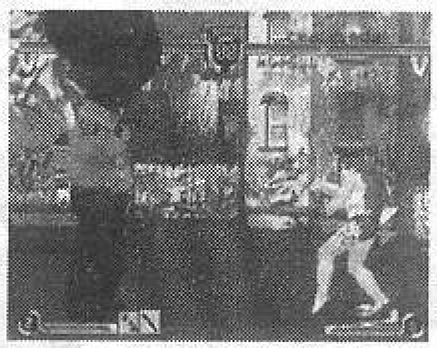
登场者共 10 人，差不多 ACT 版的打手都出来了吧?这可是卡普空自己推出的“SF Ⅱ系指令、3D 人物”的游戏，消费 SUPER GAUGE 还可使出大气，可说是完全模仿 EX，只是需要指出，在格斗的场地上有不少隐藏的武器能够使用，然后战斗就会……总之，本作超杀滑稽爆笑而迫力极大。


↑巨汉在炫力，苏杜姆则行礼。

↑两个军人在火并。

精彩镜头尽显卡普空率真




←打碎箱子，内有手枪。







→大巨汉安德鲁。有点正义感的样子，打法凶悍。


→波依森。看样子像个小太妹。乐趣完全从掠夺他人中获得。


→艾迪·E。MADGEAR 干部，是个恶德警官。组织解体后独立发展。


→大姆德。MADGEAR 总统宝座的窥视者。乃原作第一关波士。


→艾鲁卡多。双尾蝎拳，为罗兰多效力的杀手，今夜，刀子又要染上谁的血?

责编天师

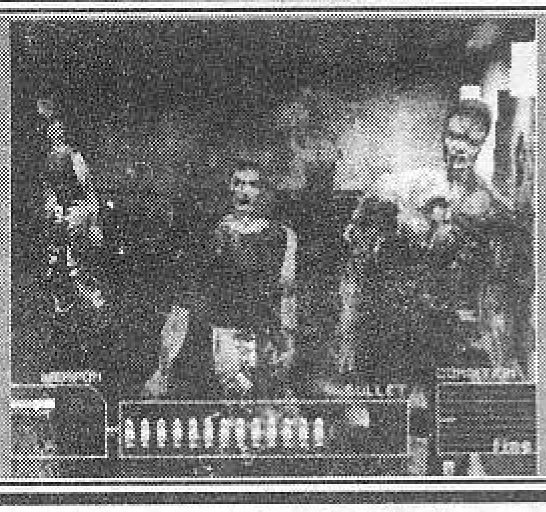
天师大侠:彩京 GB2，2－3，1294100，独眼;1999，2－2，1012400，X36;合 X，ALL，5651641。合 X 于南京军人俱乐部一楼机厅，成绩还在。GB2 连吃 2000 分 33 个，我一好友一次连吃 47 个。这些成绩封神份量不够，毕竟高人太多。(希望天师成绩也上榜的李伟)

生化危机：生存者

专业打鬼 危机再来

卡普空将超人气系列："生化危机"的所有要素都融入了这款射击之中，不能不说是对传统打鬼游戏的一个创造性的补充。这次要介绍游戏画面中量表及图像的看法，以及有关"快速搜寻"系统的情报，以利玩家深入了解本作。

PS 厂商：CAPCOM 类型：STG 发售日：2000.1 枪、DS对应



责编天师

BIOHAZARD GUN SURVIVOR



↑敌人不只是这些丧尸。乌鸦、蜘蛛等喽罗都会出现。但塔兰德、追踪者他们也会出现吗？

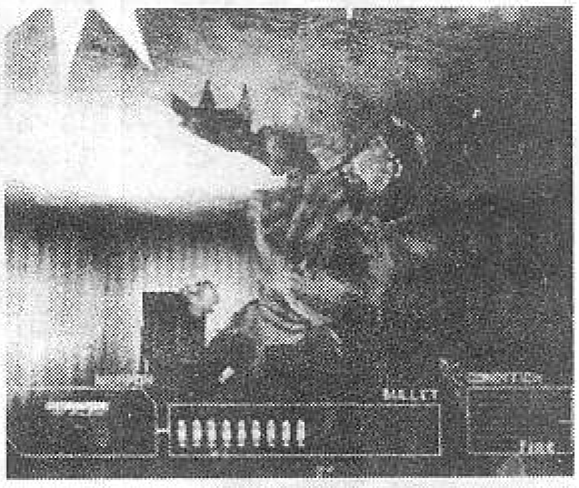
笼罩在恐怖下。生与死的狭缝间

枪击游戏的画面下方通常是各种量表，本作也不例外。3个量表从左至右分别代表使用武器、剩余弹数、心电图，三表同时反映玩家当前状态（左图中的3个三角型箭头所指即是）。

●使用武器：刚开始时主角只有手枪，不过，在游戏中是可以取得武器的，应努力寻找强力武器。玩家可于游戏过程中自行更换武器。

●剩余弹数：若子弹用尽，画面会显示重新装填的记号。玩家要先计算好弹数，不宜在战斗时用光弹药。手枪的子弹则为无限，且自动填充。

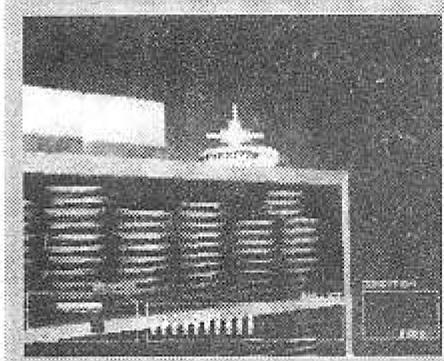
●心电图：这种表示最能显现生化特色。波长是由绿→黄→桔→红……慢慢转变。红色时应及时回复体力，只要用绿色草药或是急救喷雾器什么的，就可以了。



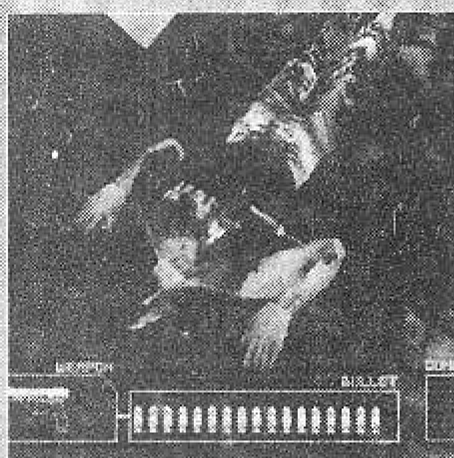
↑这是在生化2中初登场的力卡。具有快速的行动和较强的攻击力。

十分便利的系统：快速搜寻

为了让玩家更流畅的进行游戏，厂家提供了"快速搜寻"系统：只要将光枪上A键或B键快速按两次，则不管此时画面中是否有目标，玩家都可以在一瞬间将焦点集中在画面上的敌人、道具、门扉……等重要地方。游戏中可善加利用此系统，进行探索，一一打倒敌人。

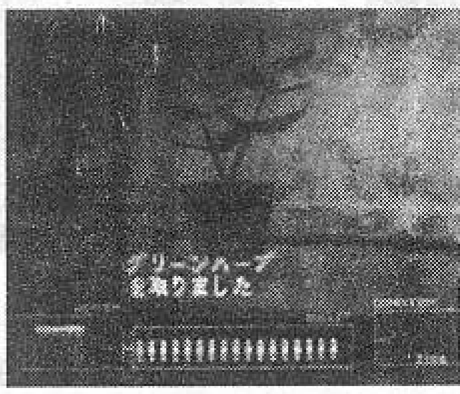


↑可将这系统运用在各种各样的东西上。

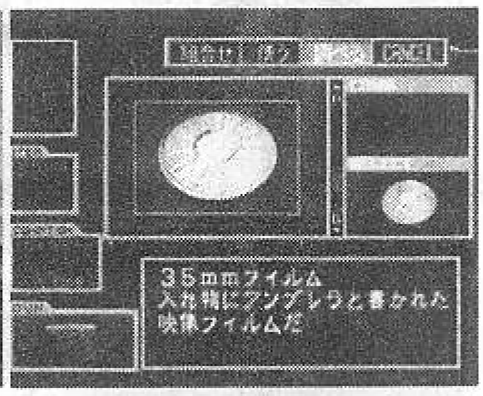


↗在通道上行进时，发现男性尸体，虽然觉得有点怪而想调查一下，但继续走下去就会错失调查机会……此时，如果迅速地连按2次A或B键的话，电脑就会自动加以搜寻，视点会对尸体来了特写……没想到意外地发现"钥匙"！另外，对于画面中的复数敌人，快速搜寻时主角的武器会一个接一个的自动照准所有敌人，即可迅速攻击。

也有大家耳熟能详的系统

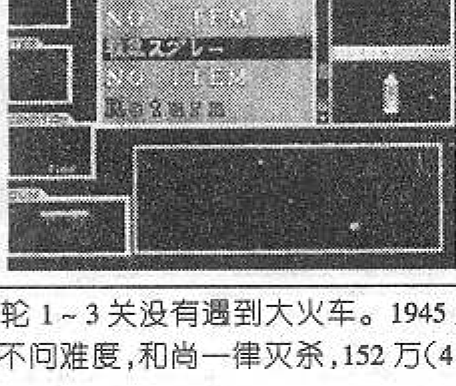


↑绿色药草就可以和其他药草相互调配。

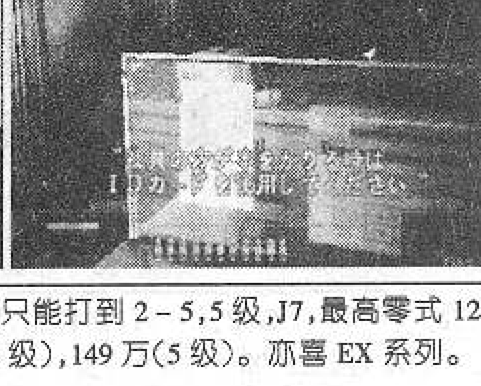


↑取得某个道具，应该对它进行调查，看看它有什么功能？

↓状态画面更加容易使用，回复道具和武器则分开保管。有个"COMB"项，调配时要用。



↓安排在各地的谜题，不但有趣而且有效。生化系列其他作品的要素，在本作都能见到。



答李伟：GB1代一币至2－4，铁，毙于此关中途，967400，4级，第二轮1～3关没有遇到大火车。1945只能打到2－5，5级，J7，最高零式120万2千，不会贪分，只要手感（上2－4是"超天才一级"评价）。战国1不问难度，和尚一律灭杀，152万（4级），149万（5级）。亦喜EX系列。

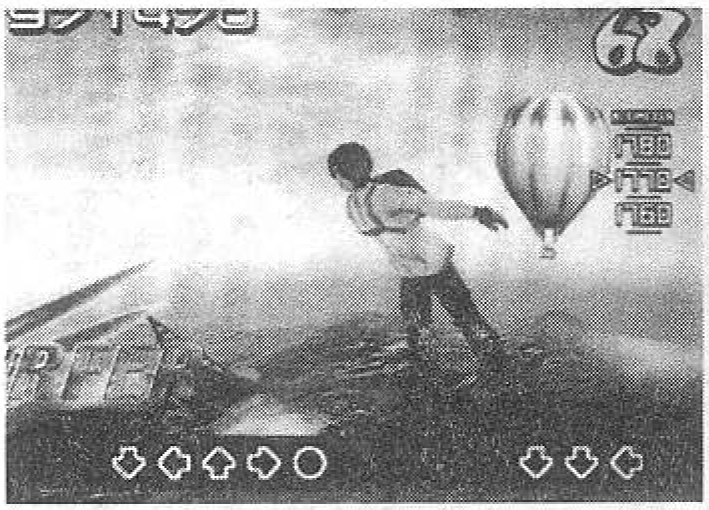
空中冲浪

看似体育 实则跳舞

这是一款与PS2同时上市的游戏，因此，欲在第一时间购买主机的玩家应稍加留意，本刊今特将其刊出(同时发售的游戏争取全部介绍)！在充满立体感的世界中享受急速下降的快感，同时做出各种花式，这对于游戏而言已经不再是一种幻想，PS2就能够办到！

PS2 厂商:IDEA FACTORY 类型:SPG
2000.3.4.与PS2同时发售





↑SKY SURFER！CPU高速演算必要！

PS2才能表现的究极重力加速度

空中冲浪在国外流行很久了，但估计这游戏要像跳舞机那样玩，因为玩家要依据画面上的指示来按键，这样才能加上花式。主角要穿上雪板，从飞机上跳下来，在空中漫长的“旅途”中做出特技，分数高者则为优胜。人物高速降落时的各种写实动作，大概是这游戏的乐趣所在。游戏中的天气变化也很无常。

三个角色的特技各不相同！



小野寺恭哉：21岁，在美国玩过此项运动，狂迷之。

河原慧子：法国归国日侨，19岁。喜冲浪及格斗。

哈维.汉密顿：24岁，加州人。足球转向空中冲浪。

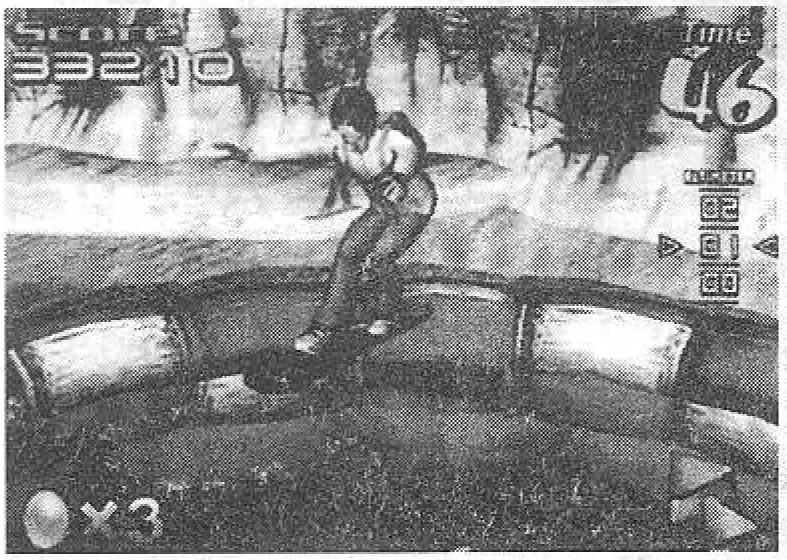
这里介绍两个游戏模式

已知有两种游戏模式。其中“练习模式”是在设置于陆地的巨型电扇上练习各种特技的模式（里面还有个迷你游戏呢！）；而主要的“潜降模式”，则是真正到空中去飞，并且在低空段使用降落伞抵达降落地点的模式，在这个模式中会依舞台的不同，而改变玩家所要表演的特技和到达降落地点的距离，玩家可根据自己的实力进行挑战。

●练习＋迷你集球游戏！

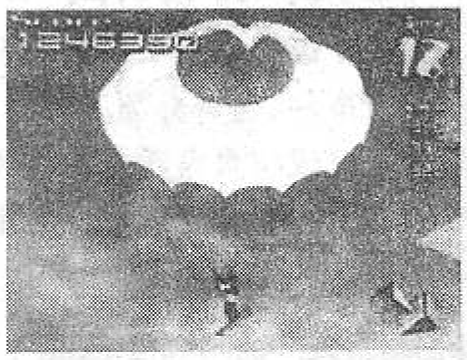
练习技巧时如果不用心，会被吹飞！趁着练习的当儿，你还可把风扇上面的气球给聚到一块儿去！右图可知PS2对傍晚的刻画是多么的迷人。



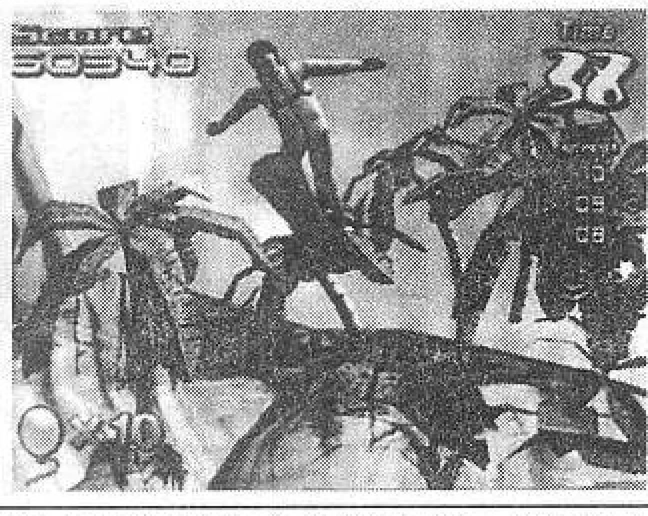


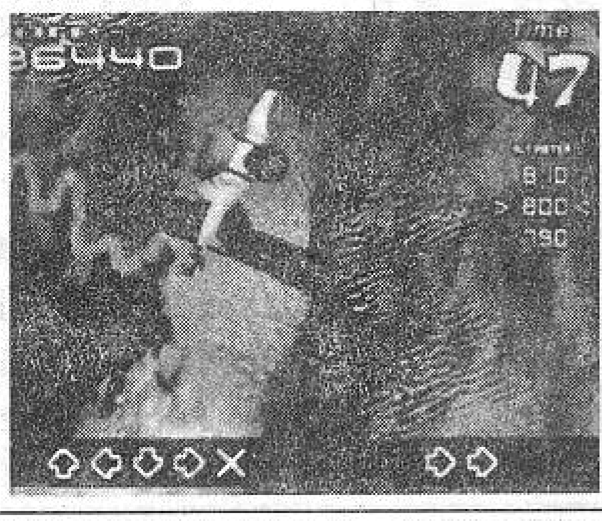
←风扇的风力非常之大，玩家可以悬浮在空中自由移动。但若没两把刷子，在练习模式中也难出成绩。

→利用特技调整好下降速度和方向后，还要考查降落技巧，落点准则得分高。近地时会开伞，同时显示落点，玩家应计算风向和距离。↓注意，画面下方左面为动作指令，右为改变画面视点的指令。还有心思观光！？



→游戏大量使用了多边形。但在发色上，PS2不知为何总是用超浓重色彩（而DC所谓的“发色优势”，完全是比街机淡得多的）。PS2画面像油画？买之！BUY IT！







责编 天师

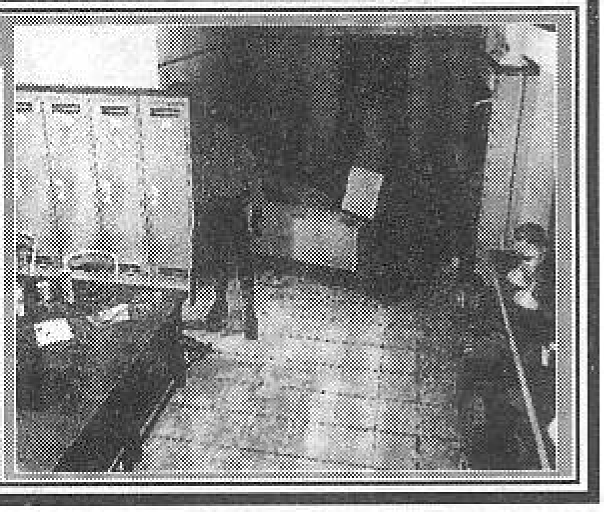
GB《海陆空》：大战两个月，通关四次有余，“有余”指第一次玩到第25关时不得其法，从头开始。成绩如下：过第25面，521天，存活率78%，少校职；过第50面，耗时1245天，存活率71%，少将。第51面，用43天。过一关最短仅用11天。（江苏新沂 王青龙）

世纪末吸血鬼

你能冒险 我也冒险

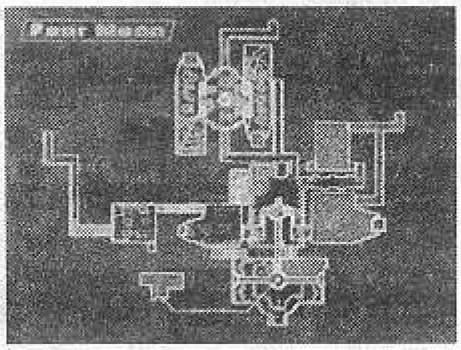
这是一款攻击丧尸型冒险游戏。玩家可在游戏开始时的个人资料中输入自己的血型，依据在此输入的血型不同，游戏中的吸血鬼强度也会随之改变。看来，由于此类游戏有些泛滥，BANDAI公司还想了不少办法对其加以“完善”。

PS | 厂商 BANDAI | 类型：AVG
发售日：1999年12月



游戏的基本玩法

在这款游戏中，玩家将成为主角基斯……挺身而出面对眼前众多的吸血鬼。而为了要对抗吸血鬼，在游戏中有着多种武器供玩家选用。但是因为吸血鬼也是人类变的，所以我们要尽可能在不打倒吸血鬼的情况下继续前进。若是一味强行打倒吸血鬼的话，就无法在过关后接着玩隐藏模式……这类附加要素将可以增加高手想要挑战更加惊险玩法的兴趣。



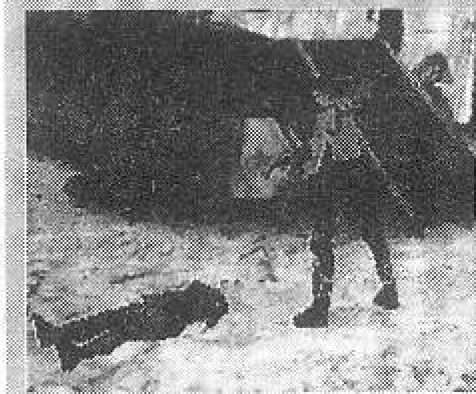
→在某个地方购入地图后，就可以通过指令来确认地形。在游戏中还要经常调查物品。

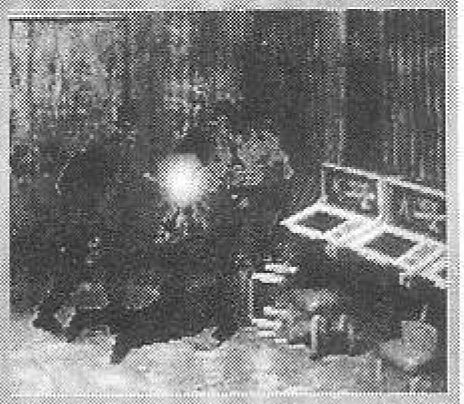


←这是状态画面。游戏中按START键即可打开此视窗。可确认主角的体力、使用回复道具来回复体力、装备道具……等等。此外，还有三种其他的指令可供使用。

灵活运用各种武器

→震撼拳套。可使对方动弹不得的特殊拳套。





←STAN－1A。麻醉枪，吸血鬼睡觉时使用可使之变回人类。

→M37SS。可同时攻击多个敌人。近距离一击致喽罗死。





←P99。序盘可得到的手枪。威力低，多发才能打倒敌人。

在赌场饭店 MOON DANCER HOTEL 内发生的怪异事件

这个饭店正在举行开幕典礼，身负保护VIP重任的警官，主角基斯也到了会场。但是某个突发事件，使得会场灭火用的自动洒水器喷出黑水，被黑水淋到的人，全成了吸血鬼。基斯为了完成将贵宾救出的任务而展开行动……(故事编得是否有点太那个了？)

●SCENE1：恐怖的开始。广播已在通知3分钟内将关闭入口的消息，基斯决定在180秒内离开饭店的主会场CLUB FIRE MOON……●SCENE2：与美里相遇。一串危机后，基斯终于到达CLUB ALICE，在此，他遇到了宴会女侍者、模特儿美里。●SCENE3：蚊型第2形态登场。为从赌场脱身，基斯又回到了主会场，那里却出现了一个怪物，原来，吸血鬼是要进化的。●SCENE4：打倒SCRAPER后，基斯成功打开了通往中央大楼的门，这一区的人也都变成了吸血鬼……中间还有美里呼唤基斯的声音，因为她看到了一个穿着黑色大衣的人……在与美里相遇后，基斯即在电梯里遇见了那人，那人警告说，不要让美里离开他的视线范围外……。这个人难道与美里有什么关系？

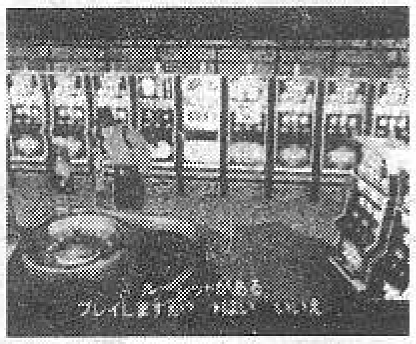


←游戏画面粗糙乃因完全即时演算之故。

→美里紧张得乱叫，基斯警告她别乱跑。

责编天师

■记录
饭店内除了赌场还有自动贩卖机和通讯端子。前者可买到回复体力的道具，后者是记录用的。



↑饭店里有角子机，打一打，赢些钱，就可在地图打印机处打印有用的地图。

97街机：单用左手操作，摆平4个人及所用人物为安迪罗拔之一，必超应用自如。(GB“海陆空”的电脑智商是200，王青龙)
天语：你虽不想来信“劳驾”我，可你众多朋友的建议是正确的。不试一试怎知不被登出。上期就有个右手马大侠，巧了！

沈阳华隆游戏批发中心

（批发 零售 邮购 维修）

诚招各地动画VCD经销商

全国DC机玩友的好消息： 本中心应广大DC机玩友的要求，特增加DC原版碟换碟业务。①自2000年1月1日起，本中心售出的碟，在碟面上均有华隆标记，并附一张DC换碟证，此碟按每月广告价格任意调换，每次需加换碟费50元，邮费15元，EMS特快专递35元，若所换碟的价格超出原购买碟，需补齐差额后方可换碟，若所换碟价格低于原购碟价，不退差额，但保持原购碟价值，（即仍可换回购碟时与之相同价的碟）②非本店碟也可换碟，但碟面及彩色说明书须保存完好，不得有划伤，按当月碟价下浮100元进行换碟，换碟费用50元，邮费15元，可获本中心标记碟，以后按本中心出售的碟参与换碟。

DC主机＋AV线＋专用变压器＋原装柄 售价：1580元，邮费50元。配件类：原装柄220元，记忆卡200元，专用大摇台240元，方向盘500元，振动卡200元，DC专用VGA·BOX150元，RGB35元，S端子线30元，专用大功率变压器50元，以上配件邮费20元。光明与黑暗500元，黑色精灵（双CD）550元，创造球会580元，梦幻模拟战550元，魔剑X550元，JOJO冒险450元，鬼屋历险Ⅱ 450元，首都高速赛400元，99格斗王400元，三国志4代450元，快打刑事400元，VR战士Ⅲ 230元，索尼克200元，漫画对街霸400元，篮刺400元，超能力2010、300元，能量宝石400元，世嘉拉力2代300元，街霸3代400元，刀魂Ⅱ 430元，信长野望500元，桃天使Ⅱ完美版（双CD）480元，生体兵器480元，世继武造蛇480元，VR射手2000、700元，钓鱼振动套装700元，鬼屋套装900元，邮费15元。

★原装索尼PS（7501、7503、9000、9001、9002、9003）送双柄、变压器、AV线、直读IC、记忆卡、5碟（可自选）售1250元，邮费50元 PS 5903型1480元

★原装土星SS机，送双柄、变压器、AV线、直读IC、1原碟，5碟（可自选）售700元，邮费50元 ★超任三合一光碟机，送5金碟（1795个节目），双柄、AV线、变压器，售1080元，邮费50元 **上海麻将360元，电车GO380元，邮费15元。以上WS卡可换卡，50元/次，邮费15元，保持原卡完好。未登节目电话联系。**

★原装NGP彩色手掌机，99－元，邮费30元，赠以下卡带，可任选（SNK对卡普空（上、下集），98拳王，越南战役，侍魂，恶狼传说）

精美98人物钥匙链（10个装）40元，邮费10元 ★原装精美不锈钢钥匙链，有（DC，刀魂，莎木，太8，98、99拳王等多种图案）售10元，邮费5元

由于版面有限，本中心二手货（PS、SS、超任）均有现货供应，以下为常用配件，其余配件请参阅99年11、12期广告，学习维修PS、SS机的学员，务必电话预约。

PS日产原装振动柄/北通振柄	130/80	15	PS中文金手指卡＋新书	45	15	超任制转/AV线/双线火牛	55/10/30	15	N64适用金碟(1－6张)	25/张	10
PS DDR舞蹈地垫(送对应碟)	75	20	PS北通透明震动方向盘	240	30	超任金碟5片(送目录)	100	15	GB机 彩色/夜光/超薄/厚机 600/380/300/300		30
PS北通铁手振动枪2代	75	15	SS原装JVC光头/三洋光头	110/120	15	超任全集成块透明连发柄/目录	20/10	15/3	GB放大镜/摇杆/皮套	15/10/15	10
PS鼠标/金手指电影卡	38/225	15	SS记忆卡/金手指卡＋书	75/60	15	拷贝超任节目(需写节目编号)	3/张	10	GB精美挎包/PS挎包	15/25	10

特别推荐 ★全新N－P双制6吋彩监，自带天线，可收看全部有线节目，可配接任何游戏机，画质清晰，色彩鲜艳，造型美观，售价480元，邮费30元。★利用电脑彩显玩游戏，看VCD已不是梦想，多功能VGA·BOX适用于任何电脑彩显与任何游戏机相连接，适用于DC、PS2、N64、PS、SS、MD、VCD机、摄像机、有5组端子，可同时接驳五种不同的电器，高清晰的画质给您一种全新感觉，售380元，邮费20元。★二手电视：29寸索尼特丽珑/25寸，有一组RGB、3组S端子、4组AV端子，售价1200元/900元，邮费150元。12寸小彩王，可收看电视N－P双制580元，邮费80元。14吋原装各品牌400元，邮费80元。邮购彩监的顾客，当地须有火车站，木箱运输，若有电话请在汇款单上注明，以便联络。

大量PS软件，5元/片，SS软件6元/片，邮费15元（无论多少），需要什么节目，只要留3－5种备选，即可满足您的要求，将所购品名写在汇款单附言栏中，若写不下，可将汇款单拆开，写在里边。

模拟器天地 所有模拟器一律35元（含邮费）★PS模拟器：Bleem（破解版，随时更新，现为1.5中文版，除能玩其他游戏以外，还能玩FF8、生化3、前线3、圣剑4、恐龙危机、时空之轮等，全部究极存档）★超任SFC模拟器：SNE9X、ZSNES，另拷贝中文超任节目，天地创造25元，机械人大战3代15元，机械人大战4代20元等，未等节目，电话联络。★机皇（NGO－GEO）模拟器，另有大量GB、FC、N64、PC－E、MD模拟器。

日本卡通动画VCD新登场，日（粤）语发音，中文字幕，彩面彩盒珍藏版，8元/片，经典日剧8元/片，音乐CD 10元/片，邮费一律15元（无论多少）。索取PS、SS、VCD目录3元/份，需付邮票

名称	片数	名称	片数	名称	片数	经典日剧，中文字幕	8元/片
99拳王，98拳王	1,1	高达08MS小队完结篇	1	魔法阵都市，梦幻骑士	11,5	东京爱情故事，青之时代	11,11
生化危机(1－3)，太空8	1,1	高达0079，高达0079－大地上高达	6,9	大友克洋－记忆	2	悠长假期，美味关系	11,10
青之6号(1－3)，GTO(1－12)	3,12	高达0083，剧场版	6,2	大友克洋－麻木的部屋	2	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14
柯南－14番目地	2	高达F91，高达马沙反击战	2,2	大友克洋－老人与Z	2	星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,14
柯南－引爆摩天楼	2	高达W－停不了华尔兹	2	大友克洋－亚基拉	2	金田一少年事件簿，小报	9,10
柯南－两大杀人事件	2	高达W－战场之回忆，高达0079	4,16	DNA^2，电影少女	5,3	三姐妹侦探团，16岁新娘	10,10
柯南－来自黑暗组织的女子	2	高达V(20周年纪念版)	6	3X3只眼1、2部	4,3	爱情白皮书，魔女的条件	11,11
柯南－世纪末的魔术师	2	圣斗士星矢－真红少年	2	我的爱神，幸运女神	3,4	东京仙履奇缘，沙滩小子	11,12
柯南－短篇集	1	圣斗士星矢－最终圣战	1	万能文化猫娘，千年女王	6,2	成田离婚，一个好人	10,11
幽游白书TV版，剧场版	24,2	圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,6	少女革命TV版，剧场版	13,3	新闻女郎，101次求婚	11,12
橙路TV版、剧场版	24,1	圣斗士星矢－钢铁神兵	7	X战记，圣传	2,2	一吻定情1,2	12,6
浪客剑心TV版(上部)	12	风魔小次郎，蜡笔小新	3,2	圣水奇缘，逮捕令	2,3	神，只是再多一点时间，庶务2课	12,12
浪客剑心TV版(下部)	14	金田一少年事件簿TV版	13	封神演义，西游记	5,1	跟我说爱我，邂逅	12,12
浪客剑心剧场版，追忆篇(1－4)	2,4	金田一歌剧院的幽灵	2	东京巴比伦，Lain(玲音)	1,5	圣者之行进，午夜凶铃	11,12
银河英雄传说TV版	55	口袋怪物(宠物小精灵)，剧场版	15,2	天空战记，相聚一刻	3,1	何日再相逢，礼物	13,11
银河英雄－污名	2	剑风传奇，恶魔战士	13,4	超时空要塞TV版	12	男人35，单身贵族	11,10
银河英雄－白银之谷	2	圣子到BOY TV版，头文字D	12,10	超时空要塞－可有记起的爱	2	是谁偷走我的心，恶女	5,11
银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	罗德岛战记	6,9	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3,4	恋爱世纪，偶像妈咪	11,13
银河英雄－新战争序曲	2	南海奇皇(新世纪福音战士之后巨作)	6	超时空要塞7(电影版)	1	刑警先锋组，平安夜	11,10
银河英雄传说TV版(上部)	13	青涩宝贝，TO HEART	6,1	超时空要塞D7	4	协奏曲，青春无悔	10,12
新世纪福音战士TV版，剧场版	13,4	樱花大战全集(1～4)	2	街霸2TV版，电影版	14,2	自从遇见你，茶煲四姐妹	13,12
樱通信，JOJO奇妙冒险	6,3	她和他的故事，碧奇魂2	10,7	侍魂2－斩魔传，斗神传	2,2	GTO(麻辣老师)Ⅰ，直海老师Ⅱ	12,12
尾崎南－绝爱，99城市猎人	1,2	心跳回忆－动画版(1－2)	2	地狱先生－神眉，无限地带23	1,6	高校教师，沉睡森林	11,12
天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	安达充－大学篇(棒球英豪)	2	魔法少女沙沙美，吸血姬美夕	9,12	东京大学物语，最后之恋	10,10
天地无用剧场－遥远的思念	2	安达充－阳光普照	1	新世纪赛车GPX，特遣队	2,6	透明人间，料理千王	13,9
新天地无用TV版，天地无用	9,8	五星物语，七都市物语	1,1	倒凶＋将传，世界末日	1,2	猎艳男孩，鬼之栖家	12,11
水晶国传说OVA，电影版	3,2	哥布拉，重战机	2,2	足球小将，大运动会	5,9	29岁圣诞节，世纪末之诗	10,10
高桥留美子之作－人鱼の伤	1	灵魂力量，恋爱侯补生	9,1	新无责任舰长，小白狮	5,2	**日本经典音乐CD，10元/片，邮费一律15元**	
秀逗魔道士TV版，剧场版	9,3	幽灵公主，风之谷	2,2	钢铁新世纪，攻壳机动队	4,2	樱花大战Ⅰ、Ⅱ	1,1
课本没教的事，猛鬼校园	2,6	魔女宅急便，听到涛声	2,1	神秘的世界，食人	4,6	机械人大战F完结篇	1
城市猎人－爱与宿命连发枪	2	火宵之月，超人学园	2,2	装甲骑兵，沙罗曼蛇	3,3	罗德岛战记，幽游白书	1,1
－便衣女刑警	2	小倩，真女神转生	2,2	枪神TV版，剧场版	13,3	超时空2演唱会，加强版	1,1
－百万黄金	1	孔雀王2，暗黑破坏神	3,3	秋叶原电脑组，强殖装甲	3,1	浪客剑心，新世纪－真心为你	1,1
－海滩之战	1	怪医秦博士，特搜机动队	3,3	机动战舰，魔影紫光	2,2	新世纪专辑，宫崎骏主题歌	1,1
－天才犯罪教授	2	魔术士·奥芬，AD警察	9,2	舞夜之眼，战神	2,2	心跳藤崎诗织，歌曲精华篇	1,1
强殖装甲，剧场版	4,1	GS美神TV版，剧场版	15,1	相聚一刻TV版(上、下)	16,16	橙路精选合集，圣斗士精选合集	1,1
Wei β Krues(白色猎人)	9	烈火之炎，吸血姬美夕	14,12	地狱老师TV版	16	机动战士精选集	1
艾迪龙战将，SD高达G	7,1	不可思议－朱雀篇	10	不可思议——恒国篇	7	99特新歌曲精选Ⅱ，Ⅲ	1,1
高达W，Z，ZZ	17,17,16	不可思议－青龙篇	9	不可思议OVA	6	橙路单曲精选	1
高达V，X，G	17,17,17	不可思议剧场版	2	大友克洋——机械嘉年华	2		
高达08MS小队，剧场版	6,1	魔法骑士，剧场版	6,2	银河战国群雄传	18		

本中心招收维修索尼PS、土星及其它游戏机学员，包教包会。详情电话联系：

024－22521225

邮购（收款）地址：沈阳市和平区北市一街56号北市市场18C号 收款人：李彬 邮编：110002

电话（传真）024－22521225 批发专线（只限批发）013904007836 013909820456

乘车路线：北站乘209路，南站乘216路，到北市场下车，北市邮局北行60米，北市市场大厅一楼内18C号

分店地址：沈阳市和平区胜利南街59号金利达游戏机专营店 联系人：马宏杰 电话：024－23510278

邮编：110001 南站长途客运站南行300米，南昌中学旁边。※分店专业维修索尼、土星机，速度快、价格廉。

北京华冕游戏机专营店

（游戏卡以旧换新，只限北京地区）

邮购价目表(有效期:2000年1月1日~2000年2月1日)

本店所售GB卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

华冕GB专营店专营GB手掌机配件和卡带，黑白单卡、合卡、彩色单卡、合卡，样样俱全，价格低。GB卡以旧换新（仅限本店所购卡，因特殊原因外省顾客不可换卡）
服务咨询电话:64077134　联系人:李欣　地址:鼓楼东大街177号

华冕次世代游戏机专营店专营索尼游戏站、土星128位DC机及配件。购物环境舒适，品种全、价格低、服务好、质量保证，新金手指密码免费赠送。
服务咨询电话:64053225　地址:鼓楼东大街179号

		单价	邮费
手掌机	原装GAME BOY彩色手掌机(配原装电池)	电询	20
	原装GAME BOY超薄袖珍手掌机(配原装电池)	310	20
	原装GAME BOY夜明超薄手掌机(配原装电池)	390	20
	原装SNK彩色手掌机(配原装卡、透明皮套)	998	30

GB手掌机单卡

格斗类		胜利11人足球	24	养成机械人	40	复刻版3	35	空中霸王	30	蜥蜴战士	21	狮子王	21
95格斗王	23	卡比之星	24	热血高校	22	数码怪兽	80	忍者龙剑传	21	丛林冒险	21	人猿泰山	22
96格斗王	23	四驱车1	24	**RPG类**		魔法骑士2	38	大金刚	24	玛莉3	25	空牙	23
97格斗王	65	四驱车2	24	圣剑传说	36	魔法骑士3	38	大金刚3	24	玛莉6	24	007	22
饿狼传说2	23	J联盟足球	21	光之继承者	35	魔法阵	38	魂斗罗6	21	玛莉7	24	轰炸南斯拉夫	25
饿狼传说3	23	荣光足球	21	王国物语	35	超斗士激传	23	怒之要塞2	22	炸弹人	21	银河快枪手	30
斩红郎无双剑	26	F—1赛车	22	公主钟声	35	恶魔城传说	22	忍者神龟3	22	虎鸽	21	聪明笨伯	20
街霸2	23	叮当2	21	铁拳3	30	龙之封印	23	X超人	22	恐龙猎人	21	弹平	26
世界英雄	22	钓鱼	25	月影村的怪物	25	魔界塔士外传	38	玩具总动员	21	蝙蝠侠	20	昆虫博士	26
幽游白书1、2、3、4	24	爆钓列传	26	吞食天地3(中)	23	大盗伍佑卫门	38	妖怪二代	22	索尼克5	21	蓝精灵	21
真人快打3	21	国际象棋	21	太空战士4(中)	28	天使同盟	20	热血硬派	22	索尼克6	21	神探	21
快打功夫	22	GOGO赛车	25	口袋妖怪(红)	24	**SLG类战略**		风中奇缘	21	复仇者	24	坏玛莉	25
鬼男塾	21	天使之翼	21	口袋妖怪(绿)	24	SD机械人大战	28	鬼马小精灵	21	真实的谎言	23	科学怪人	22
GB快打	22	3D暴力摩托	24	口袋妖怪(青)	24	98海战	23	幸运的卢克	21	动物乐园	21	战斗忍者蛙	24
杀手学堂	21	钓鱼先生	26	口袋妖怪(黄)	31	国道物语	21	木偶奇遇记	21	摩登原始人	21	攻击苏联	22
斗神传	23	泡泡龙	22	化石创世	50	海陆空大战	24	口袋妖怪大竞赛	28	恶魔城传说	21	空中霸王	26
侍魂	23	炸弹人1、2、3、4	21	大贝兽物语	25	美少女战士	21	双截龙	21	机械战警3	20	沙罗曼蛇	20
热血新记录	20	天使之翼	21	高气压术	25	星际战争	25	红十月	25	异形3	21	米奇老鼠	22
激龟快打	21	**养成类**		鬼太郎	24	牧场物语	25	大力工头	20	上尉密令	22	战场之狼	24
体育类		桃太郎电铁	28	天外魔境2	26	第二次机械人(中)	32	阿拉丁	21	名侦探柯南	22	阿达一族	20
滑板小子	23	口袋恋爱	25	篮球飞人	21	第二次机械人(日)	28	洛克人4	20	名侦探柯南2	24	蜡笔小新	20
99冰球	26	超魔神英雄传	25	西游记	20	大海战	22	洛克人5	24	小鬼当家	20		
NBA JAM	22	侏罗纪3(中)	58	无敌金刚	22	三国志(中)	25	洛克人8	25	蜘蛛人	22		
96NBA	20	忍空	21	悟空飞翔传	25	沙漠风暴	21	侏罗纪公园	20	死亡禁区	22		
97FIFA足球	21	鸡蛋仔俱乐部	22	悟空激斗传	25	**动作ACT类/射击类**		鸟人战队	21	无赖战士	22		
98FIFA足球	22	恐龙蛋	22	游戏王	42	特殊警察	32	花木兰	24	激龟2代	25		

GB彩色单卡

游戏王2	60	真人快打4	35	炸弹人	60	泡泡龙4	35	第三次机械人大战	45	统钢战记	55	女神转生外传1	35
信长野望	38	卡米罗	40	学级王	60	孤岛的冒险者	35	格斗料理	50	幸运的卢克	40	巫术王	55
情书3	35	女神转生外传2	40	牧场物语2	50	嘟哟嘟哟	35	机甲宝(星星版)	50	波斯王子	40	超级玛莉兄弟	40
飞龙拳	35	黑超特勤组	35	首都高校赛车	35	小偷王1	35	四驱车3	45	天蚕变	55	麻雀历险	35
玛莉3	35	坏玛莉2	52	炸弹人卡片	35	罐头怪兽	46	99足球	40	勇者斗恶龙(中)	80	顶极赛车	35
3D丛林冒险	35	格斗霸王	60	99NBA	35	昆虫博士2	45	魔法气泡外传	45	塞尔达(中)	70	上海麻雀	35
血腥咆哮	35	罗德岛战记	35	狂热节拍	35	海陆空大战2	35	钓鱼	50	次世代陀螺大战	50	大贝兽物语1	38
口袋魔珠	38	吉米过去篇	40	麻雀王	38	三国志2	40	虎鸽	40	HQ赛车	40	大贝兽物语2	38
心跳回忆	55	叮当猫赛车	35	炸弹人RPG	60	J联盟足球	60	口袋弹珠台(振动)	80	麻雀兵	40		
人猿泰山	55	大金刚	35	塞尔达传说	35	游戏王	42	顶极赛车(振动)	80	魔法骑士	45		
大盗伍佑卫门	40	拉力赛车	35	口袋弹珠台	35	松鼠大战	50	WWF摔跤	35	机甲战士	60		
垂钓巴斯	40	大富翁	35	影舞者	35	西部牛仔	35	矿王	38	实况足球	45		
心跳回忆(虹色青春)	55	保龄球	35	蜥蜴人	35	机甲宝(太阳版)	50	闪电精灵	60	蓝精灵	35		
蚊哥正传	36	勇者斗恶龙	48	兔宝宝3	37	魔法阵	38	机甲宝二合一	65	沙罗曼蛇	35		

注:黑白卡和彩色卡在黑白机和彩色机上可以互相通用。

特别推荐

口袋妖怪(金版)50元　口袋妖怪(银版)50元　勇者斗恶龙1代+2代 60元

10合1金银:口袋妖怪(金),口袋妖怪(银),口袋怪兽外语卡片,太空战士(外语版),鬼神降临传,机械人大战一代,雷光骑士,神剑传说,海陆空大战,银河之星(中文版)　100元

8合1金银:口袋妖怪(金),口袋妖怪(银),复命大富翁(中文版),银河之星(中文版),魔法骑士,七龙珠(中文版),SD高达大战,GB掌上大战争　100元

GB配件

放大镜	14	万用对战线	25	透明皮套	12
GB镜面	13	新型笔式充电器	45	扩音器	25
电源	13	(薄机、彩机、荧光机均对应)		彩GB机小链	9
GB小包(五种颜色)	15	充电器(外带稳压电源)	42(分机型)	以上所有GB配件均加邮费5元	
对战线	13	皮套(黑)	13		

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富:本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全:拥有各类专业进口检测和维修设备,40平米维修车间。
维修快捷:所有接收的坏机修理均流水作业,从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周全:所有坏机维修后,均免费清理,调试到极佳状况,并作表面处理,最大限度地使旧机换新颜,并赠送彩印贴纸。
质量保证:所有修好的机器均保修半年。
收费合理:本中心由技师坐堂修理,免去各种中间环节费用,价格极低。
服务承诺:80%的坏机立等可取,20%的坏机24小时内取机。外省顾客也可邮寄修理,但必须事先电话联系。

华冕二手机服务
收购二手次世代游戏机
游戏机以旧换新业务(次世代)
出售二手次世代游戏机



北京市顾客请乘107路电车宝钞胡同站下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中西校对面。

汇款地址:北京市东城区鼓楼东大街177号　收款人:李欣
邮政编码:100009　电话:010－64077134

GB 手掌机合卡

下列 GB 卡均免邮费,目录所登价格即为实际汇款金额

004001	第二次机械人大战(中),太空战士 4(中),天食天地 3(中),三国志(中)	63
005001	太空战士 4(中),吞食天地 3(中),三国志 3(中),96 格斗,圣斗士星矢	58
005002	96 格斗,幽幽白书 4,鬼男爵,成龙功夫,绝对无敌	35
005003	F—15 战斗机,狮子王,上尉密令,魂斗罗 6,机甲战警	38
005004	悍卫战士,玩具总动员,异形 3,忍者龟 3,魂斗罗 3	38
005005	三国志 3(中),火炎门球儿 2,SD 机械人大战(完结篇),骑士物语,SD 高达	55
006001	口袋妖怪(黄),太空战士 4(中),魂斗罗 6,N64 玛莉,冒险岛 2,忍者龟 3	58
006002	96 格斗,95 格斗,饿狼 3,幽游白书 4,忍者龟 3,忍者龙剑传	35
006003	女神转生 2,美少女战士 R,美少女方块,梦幻仙女,芭比娃娃,美女赛车	35
006004	新机械人大战(中),三国志(中),96 格斗,玛莉兄弟 7,玛莉兄弟 4,青蛙过街	55
007001	太空战士 4(中),太空战士外传(英文),第二次机械人大战(中),第一次机械人大战,皇家降魔录 V,创世纪外传	68
007002	魂斗罗 6,汤尼兔宝宝,冒险岛 2,大坦克,炸弹杰克,打击方块,仓库番 2	30
007003	人猿泰山,拳王阿里,美少女战士,奇趣方块,炸弹杰克,扫海艇,雷霆战机	30
007004	热血足球,忍者龙剑传,铁甲威龙,魔术方块,袋熊传奇,玛莉医生,龙战士	30
007005	战斗忍者蛙,战场之狼,唐老鸭,名星兰球,扑克小子,坦克大战,无赖战士	30
007006	忍者龟 3,热血足球,蝙蝠侠,仓库番,热恋四驱,摩托车大赛,空手道专家	30
007007	魂斗罗 6,空中霸王,双截龙,玛莉医生,网球队,坦克大战,炸弹人杰克	30
007008	玛莉 6,坏玛莉,N64 玛莉,玛莉医生,玛莉水管工,玛莉网球,玛莉擂砖	35
007009	96 格斗,饿狼传说 3,炸弹人 2,魂斗罗 6,冒险岛 3,米老鼠 4,蜡笔小新	38
007010	太空战士 4(中),三国志 3(中),名侦探柯南 2,SD 机器人大战,光之继承者,圣剑传说,女神转生 2	63
007011	女神转生 2,三国志 3,玛莉医生,炸弹人,玛莉网球,俄罗斯方块,坦克大战	65
007012	第二次机械人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),太空战士,沙特传说,创世纪外传,鬼神降临	55
008001	心跳动回忆 2(彩),口袋妖怪(黄),三国志(中),新机械人大战(中),吞食天地 3(中),太空战士 4(中),口袋情人 2,超魔神英雄传 2	120
008002	96 格斗,98 世界杯足球,洛克人 3,轰炸队 3,雪人兄弟,口袋彩色龙,青蛙勇士,极速赛车	35
008003	96 格斗,饿狼传说 3 ,男儿当入樽,天使之翼,热血躲避球,绝对无敌,扑克王,俄罗斯方块	35
008004	热血足球,热血硬派,热血高校,热血快打,热血方块,热血保龄球,热积压四驱车,热血网球	43
008005	96 格斗,音速小子 5,恐龙战队,沙漠风暴,幽游白书 4,恐龙格斗,战斗忍者蛙,神龙传	40
008006	口袋妖怪 6,女神转生 2,三国志 3,玛莉医生,炸弹人,玛莉网球,俄罗斯方块,坦克大战	75
008007	第二次机械人大战(中),美少女,保龄球,小蜜蜂,炸弹人,国际棋王,功夫,吹气小精灵	40
008008	饿狼传说 3,96 格斗,街霸 2,桃子,N64 玛莉,魂斗罗 6,雀四郎,米老鼠	38
008009	饿狼传说 3,音速小子 5,热血进行曲,热血新纪曲,热血格斗,热血排球,热血足球,热血躲避球	38
008010	空中霸王,轰炸南斯拉夫,超幻战斗机,太空战斗机,悍卫战士,F15 战机,太阳之勇者	38
008011	法拉利赛车,追踪 HQ,遥控车,中屿悟赛车,新世纪赛车,SD 闪电车大赛,公路机车大赛,超级越野车大赛	38
008012	太空战士 4(中),吞食天地(中),音速小子 6,音速小子 5,超级打砖块,玛莉与耀西,超级挖金,麻雀	55
008013	口袋妖怪(黄),96 格斗,魂斗罗 2,职业足球,青蛙过街,超级玛莉兄弟,坦克大战,麻雀	55
009001	96 格斗,95 格斗,饿狼传说 3,七龙珠(悟空飞翔),冒险岛 2,玛莉医生,打砖块,坦克大战,御天 D	35
009002	第二次机械人大战,三国志(中),圣剑传说,魔界塔士 2,女神转生 2,鬼神降临传,信长野望,骑士物语,大战略	60
009003	地底虫,音速小子 5,蓝色小精灵,魂斗罗 6,法拉利赛车,玛莉医生,炸弹杰克,摩托车大赛,俄罗斯方块	40
009004	口袋妖怪(黄),三国志 3(中),新机器人大战,创世纪外传,天外魔境 3,明星桌球,明星篮球,明星网球,明星棋王	60
009005	阿拉丁,沙漠风暴,汤姆,比利足球,唐老鸭 2,热恋四驱,网球,龙战士,仓库番	40
009006	96 格斗,热血足球,热血硬派,热血高校,热血新纪录,热血进行曲,热血时代剧,热血排球,热血赛车	48
009007	口袋妖怪(黄),女神转生,女神转生 2,三国志 3(中),太空战士 4(中),第二次机械人大战,七龙珠,天使之翼	38
009008	口袋妖怪(黄),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),口袋妖怪(红),96 格斗,太空战士 4(中),三国志(中),大战略,信长野望	88
009010	口袋弹珠台,饿狼传说 3,新蓝色小精灵 2,小叮当 2 代,玛莉医生,仓库番 2,太空侵略者,麻将	50
010001	太空战士 4(中),第二次机械人大战(中),大富翁(中),三国志(中),吞食天地(中),口袋侏罗纪(中),圣剑传说,咕噜咕噜魔法阵,魔界塔士 2 密宝传说,女神转生外传 2	80
010002	96 格斗,双截龙 1,双截龙 2,双截龙 3,洛克人 1,洛克人 2,洛克人 3,魂斗罗 1,魂斗罗 2,热血硬派	35
010003	铁拳 3,幽游白书 3,洛克人 2,99 篮球飞人,叮当 2,冒险岛 2,忍者龟 3,魂斗罗 6,热血足球,蝙蝠侠	45
010004	98FIFA,饿狼传说 3,热血排球,明星曲棍球,热血高校,实况揽球,实况明星足球,花式桌球,乒乓球大赛,大灰狼学高尔夫	38
010005	武士魂 3,96 格斗,饿狼传说 2,快打旋风,英雄榜 2,幽游白书 4,忍者激龟 3,蜡笔小新 4,音速 5,美少女战士 R	75
011001	太空战士 4(中),吞食天地 3(中),第二次机械人大战(中),三国志(中),信长野望(彩),大盗伍佑卫门,恶魔城,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	80
011002	饿狼传说 3,96 格斗,侏罗纪公园,NBA 篮球,兔宝宝 2 ,热血足球,双截龙 3,智慧方块,打砖块,仓库番,坦克大战	35
011003	96 格斗,95 格斗,饿狼传说 3 ,四驱小子,N64 玛莉,乱马 1/2,超级玛莉兄弟,俄罗斯方块,玛莉医生,太空侵略者,出奇老鼠	35
011004	96 格斗,饿狼传说 3,悟空激斗传,98 街头赛车,魂斗罗,幸运猴子,超级玛莉兄弟,俄罗斯方块,玛莉医生,打击方块,挖金块	35
011005	96 格斗,侏罗纪公园,新蓝色小精灵,虎鹄 2,新虎克船长,法拉力赛车,魂斗罗 6,顽皮熊,大飞鸭奇遇记,捍卫战士 2,科学怪人	40
011006	太空战士 4(中),三国英雄传(中),三国志(中),天神怪战,海陆空大战,第四次机械人大战,信长野望,鬼神降临,神机世界 3,吞食天地 3(中),太空大帝	60
011007	口袋妖怪 6,勇者斗恶龙(彩),恐龙猎人,罗德岛战记(彩),玛莉兄弟,首都高赛车(彩),龙的传说,小精灵,炸弹人,玛莉网球,玛莉医生	88
011008	桃太郎电铁,洛克人 5,饿狼传说 3,魂斗罗,泡泡龙 3,地球保卫战,红车,智慧方块,炸弹人,俄罗斯方块,地道战	38
011009	口袋妖怪(黄),口袋妖怪(绿),青蛙过街,热血躲避球,兔宝宝,空手道专家,超野电单车,水管工人,太空侵略者,俄罗斯方块,雷霆战机	55
012001	勇者斗恶龙(彩),坏玛莉 2(彩),海陆空大战 2(彩),大富翁(彩),英雄骑士传(彩),口袋妖怪(黄),新机械人大战(中),三国英雄传(中),太空战士 4,音速小子 5,泡泡龙 2,N64 玛莉	120
012002	三国志 3(中),第四次机械人大战,信长野望,地球保卫战,魔界塔外传,沙特传说,帝国圣战士,超级玛莉,骑士物语,天神怪战,鬼神降临	70
012003	海陆空大战 2(彩),太空战士 4(中),大富翁(中),月影村的怪物,三二四驱车,吞食天地 3(中),鬼太郎,三国志(中),勇者之剑,新机器人大战,魔界塔士外传,神魔大战	80
012004	96 格斗,男儿当入樽,轰炸超人 3,魂斗罗,冒险岛 3,雪人兄弟,米奇老鼠,超级玛莉兄弟,役满,打砖块,智慧方块,俄罗斯方块	35
012005	吞食天地(中),三国志 3(中),第二次机械人大战(中),98 世界杯足球,太空战士,大战略,金货玛莉 2,信长野望,泡泡龙 3,洛克人 2,超音鼠 4	83
012006	勇者斗恶龙(彩),怪兽最强战士(彩),天使盗贼王(彩),罗德岛战记(彩),口袋妖怪(青),口袋妖怪(红),女子同级生,牧场物语,三国志(中),吞食天地 3(中),太空战士 4(中),第二次机械人大战(中)	115
012007	勇者斗恶龙(彩),坏玛莉 2(彩),塞尔达传说(彩),口袋磨珠(彩),魔鬼盗贼王(彩),海陆空大战(彩),首都高赛车(彩),口袋妖怪(青),三国志(中),吞食天地 3(中),太空战士 4(中),第二次机械人大战(中)	135
012008	太空战士 4(中),口袋妖怪(黄),口袋妖怪(红),三国志 3(中),吞食天地 3(中),96 格斗,天外魔境 3,巴斯钓鱼王 3,99 机械人格斗,风靡全球的"比卡丘",太空战士 5,三国英雄传(中)	88
012009	饿狼传说 3,炸弹俄罗斯,恶魔城 3,兰尔基尼车,泡泡龙 3,蜡笔小新,热血足球,玛莉天地,雀四郎,九路围棋,玛莉医生,仓库番 2	38
012010	斩红郎无双剑,96 格斗,金钢战士 2,超级玛莉兄弟,打砖块,南北拳,金钢战士 3,俄罗斯方块,网球,坦克,玛莉医生,玛莉姐妹	55
012011	口袋妖怪(红),口袋妖怪(青),轰炸超人 6,超级打砖块,世界足球,超级玛莉兄弟,网球,企鹅世界,宇宙战机,坦克大战,炸弹杰克,玛莉医生	55
013001	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),口袋妖怪(黄),口袋里的大富翁,口袋里的情人 2,口袋里的收藏品,口袋里的英雄骑士传(彩),口袋里的勇者斗恶龙(彩),口袋里的太空战士 4,口袋里的第四次机械人大战(中),口袋里的侏罗纪中),口袋里的天外魔境	120
013002	口袋妖怪(黄),口袋恋爱,太空战士 4(中),第二次机械人大战(中),三国英雄传(中),三国演义 3(中),魔界塔士 3,新创世纪外传,信长野望,中国象棋,泡泡龙,炸弹杰克,智慧方块	88
014001	饿狼传说 3,吞食天地,小叮当赛车,机械人大战,音速五代,小新四代,俄罗斯方块,空手道,坦克大战,阿弥陀,仔熊物语,矿王,热恋四驱,米老鼠	38
015001	勇者斗恶龙(彩),坏玛莉 2(彩),怪兽最强决定战(彩),海陆空大战(彩),罗德岛战记(彩),首都高赛车(彩),龙的传人(彩),泡泡龙 3(彩),玛莉医生,俄罗斯方块,智慧弹跳球,坦克大战	115
015002	96 格斗,幽游白书 3,忍者龟 3,超级魂斗罗,魔鬼终结者 2,法拉利赛车,泡泡龙 3,智慧老鼠,坦克大战,玛莉医生,俄罗斯方块,N64 玛莉,音速小子,雀四郎,四驱车小子	45
015003	96 格斗,幽游白书 1、2、3、4,乱马 1/2,街头格斗,元祖快杰,鄂鱼先生,妖精传说,所罗门之谜,企鹅乐园,疯狂大射击,玛莉网球,扑克大集合	45
017001	怪兽最强决定战,口袋魔珠,口袋(黄),第二次机械人大战(中),塞尔达传说,小精王一天使篇,太空战士 4(中),坏玛莉 2(彩),吞食天地 3(中),罗德岛战记(彩),射击方块,玛莉医生,坦克大战,俄罗斯方块,炸弹杰克,仓库番 2,铁板大战	115
018001	第二次机械人大战(中),太空战士 4(中),三国志 3(中),情花降,超级玛莉,明星篮球,扑克方块,空手道专家,坦克大战,网球,泡泡鬼,宝石传说,扑克小子,麻雀,铁金刚大战(中),来自太空的航海者,中原霸王,情花降 3	62
018002	冒险岛 2,双截龙 2,魂斗罗,雪人兄弟,忍者龟 3,热血硬派,热血躲避球,忍者龙剑传,碎石战士 2,明星篮球,雀四郎,斑球 2,泡泡龙,米老鼠 5,怒之要塞 2,汤尼兔宝宝,神龙传 2,蝙蝠侠 2	45
020001	信长野望 2(彩),口袋妖怪(黄),口袋妖怪(青),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(红),口袋精灵 2,口袋里的赛车,音速小子,坦克,口袋里的医生,口袋里的方块,口袋弹珠台,信长野望,黄色怪兽,青色怪兽,绿色怪兽,红色怪兽,蓝色小精灵,首都高赛车,音速小子 5	88
020002	口袋妖怪(黄),口袋妖怪(青),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(红),信长野望,超级大战略,SD 战国传,雪人兄弟,泡泡龙,追踪 HQ,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,小呆当,冒险岛 2,乱马 1/2,坦克,保龄球,役满,俄罗斯方块,打击方块	90
026001	武士魂 3,96 格斗,快打旋风 2,95 格斗,饿狼传说 3,英雄榜 2,斗神传,洛克人 5,七龙珠 Z,美少女战士 R,幽游白书 4,灌篮高手,忍者乱太郎,天使之翼,狮子王,魂斗罗 2,忍者龟 2,蜡笔小新,小叮当 2,三二四驱车 2,热血硬派,冒险岛 3,超级玛莉兄弟,役满麻将,俄罗斯方块,玛莉女孩	120
029001	大盗伍佑卫门(彩),海陆空大战 2(彩),口袋妖怪(黄),96 格斗,首都高赛车(彩),上海 POKET,名侦探柯南 2,太空战士 4(中),三国志(中)吞食天地 3(中),第二次机械人大战(中),火战车,陷忍传说,神剑无敌,雷光战士,阿雷莎,圣剑传说,音速小子 5,冒险岛 3,忍者龟 3,泡泡龙 3,雪人兄弟,青蛙过街,唐老鸭,小精灵,梧精天国,网球,打地鼠,俄罗斯方块	130
030001	游戏王,口袋妖怪(黄),口袋妖怪(青),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(红),太空战士 4(中),音速小子 5 ,洛克人 1、2、3,名侦探柯南 1,名侦探柯南 2,GB 原始人,美少女战士,弹平,MVP 职棒,冒险岛 2,小叮当 2,HQ 赛车,樱桃小丸子,蜡笔小新,雪人兄弟,泡泡龙 2,泡泡龙 3,菲力猫,热血高校,卤蛋超人,俄罗斯方块,打砖块,玛莉医生	130
032001	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(蓝),口袋妖怪(黄),96 格斗,格斗学园,太空战士 4(中),第二次机械人大战(中),吞食天地 3(中),三国志(中),圣剑传说,信长野望,幽游白书 4,灌篮高手,名侦探柯南,小叮当 DX10,音速小子 5,MVP 职棒,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,役满,俄罗斯方块,世界保龄球,太空侵略者,矿王,仓库番 2,坦克大战,平安京怪兽,越野机车赛,打地鼠,空手道,智慧小老鼠	145

注:凡编号为"005×××"即为 5 合 1,"008×××"即为 8 合 1,以此类推。以上所有 GB 卡免邮费。

北京心跳游戏精品店

伴随千禧年的到来，由于ENIX的《勇者斗恶龙Ⅶ》和BANPRESTO《超级机器人大战α》退出年内商战，使得铃木裕巨作《莎木》更显光彩夺目，此外新年前后各大厂商又给广大DC迷移植多款街机大作，敬请玩家挑选。限定版DC主机 全球发行500套，机会难得。

DC主机（原机配置）1430元 随机赠送精美DC钥匙链 今日二款特价DC盘：生化兵器280元，蓝色屠击280元
DC软件齐全，新盘快速，价格合理，稳定。 继续为您提供完善的DC租盘、换盘业务。

DC手柄	220元	DC4M大容量记忆卡（原装）	340元	PS原装振动手柄	120元
DC振动器	160元	DC VGA（电脑连接器原装）	680元	PS namco原装赛车手柄	120元
DC光线枪	500元	DC VGA（组装）	120元	PS DDR跳舞垫	80元
DC方向盘	480元	DC电脑战机专用手台	550元	PS生化危机手柄（原）	180元
DC摇杆	240元	DC书包	40元	PS电车GO摇杆	480元
DC钓鱼杆	500元	PS机9001/9002	1240元/1120元	PS心跳回忆限版盘	580元
DC六键内带振动手柄	320元	PS专用PDA	380元	BEAT MANIA打碟掌机	280元
DC记忆卡1M（原装）	180元	PS摇杆（原装）	140元	SNK彩色16位手掌机（送一盘卡）	980元

原装日本画册推荐目录		高达系列资料设定集		宫崎骏作品系列	作者：宫崎峻
吸血姬美夕	作者：垣野内诚美	EVA新世纪资料设定精		荻原一至画集	作者：荻原一至
天野喜孝画集 妖精	作者：天野喜孝	桂正和作品集	作者：桂正和	尾崎南作品集	作者：尾崎南
天野喜孝画集 美天（新）	作者：天野喜孝	士郎正宗作品集	作者：士郎正宗	浪客剑心作品集	作者：河月伸宏
美树本晴彦画集 后夜祭	作者：美树本晴彦	攻壳机动队	作者：士郎正宗	园田健一作品集	作者：园田健一
心跳回忆资料设定集		郑问画集	作者：郑问	樱花大战资料设定系列	作者：藤岛康介
高田明美画集	作者：高田明美	逮捕令	作者：藤岛康介	由贵香织里画集天使禁猎区	作者：由贵香织里
时织人	作者：小林智美	都筑和彦作品集	作者：都筑和彦	清水玲子画集	作者：清水玲子
漆原智志画集梦幻模拟战	作者：漆原智志	鸟山明作品集	作者：鸟山明	SNK世界	

因种类繁多，故列举部分目录，如需详细目录每份10元。
声明：因画册目录校译该对工作繁重超出预想，故朋友们邮购目录有所延误。请朋友们谅解。

批发 零售 邮购 预定



地址：北京市交道口东大街172号 邮编100007 联系人：郑志刚、郑洋
电话：(010)64021541 E-mail:heartnet@public3.bta.net.cn

好东西，总与好朋友一起分享！好东西，总与好朋友一起分享！

安徽·阜阳

四通游戏软件专卖厅

全国玩友新年好！

※土星迷福音：200余种土星老精品（金碟）到货，重温土星旧梦！
※全机种电玩商品回收、贴换、升级！！
※8-16位机、卡带可零组、可月租，也可贴换！

新到日本动画VCD、世嘉MD卡带、GB彩卡百余种，并提供各种电玩商品及周边配件，欢迎新老客户咨询选购。

只以质优取胜，不以低价领先！！

安徽地址：皖阜阳市颍河西路77号四通游戏专卖
传真：0558-2298334 邮编：236000
邮购：张秀梅

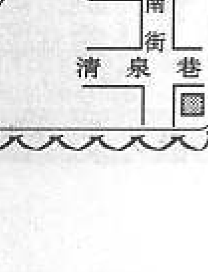
好东西，总与好朋友一起分享！好东西，总与好朋友一起分享！

沈阳 上美商行

专业批发各种型号PS机、DC机、SS机及千余种各种游戏软件、VCD动画片。独家代理北通、黑豹产品、周边配件。品种多，价格优，各种任天堂掌机，齐全。游戏卡的内容新、品种全，另外还批发各种8位游戏机、学习机、16位世嘉机及几百余种8位世嘉游戏卡。本商行全体员工以优质服务，欢迎各地批发零售商光顾。

游戏天堂

地址：沈阳市沈河区小南街清泉巷15号
电话传真：024-21147032 电话：024-24144006
本商行办理各地邮购业务
收款人：任春刚 联系人：李小姐 程小姐 蒋小姐



汇集精品附加资料　掌中宝典永久珍藏

99年电子电脑报刊合订本联合征订

书　名	定价
99年《电脑报》合订本(上下册)	35
99年《电子报》合订本(上下册)	35
99年《软件报》合订本	38
99年《电子电脑报》合订本(上下册)	44
99年《电子文摘报》合订本(上下册)	35
99年《家庭电子》合订本	33
99年《北京电子报》合订本(上下册)	32
99年《音响技术》合订本	32
99年《家电检修技术》合订本	43
99年《家电维修》合订本(上下册)	38
99年《音响维修》合订本(上下册)	40
99年《电视机维修》合订本(上下册)	40
99年《录像机维修》合订本(上下册)	40
99年《汽车电器维修》合订本(上下册)	40
99年《软件发烧友》合订本	48
99年《软件与光盘》合订本(上下册)	50
99年《大众软件》合订本(全套四册)	76
99年《电子游戏软件》合订本(上下册)	56
99年《电子制作》合订本	38
99年《电子工程师》合订本	60
99年《电子游戏与电脑游戏》合订本(上下册)	56
99年《电脑爱好者》合订本(全套4册)	70
99年《家用电脑与游戏天地》合订本(上下册)	52
99年《电脑游戏攻略》合订本	25
99年《电脑电子GAME之家》合订本(上下册)	56
99年《电脑编程技巧与维护》合订本	80
99年《中国电脑教育报》合订本(上下册)	50
99年《无线电与电视》合订本	58
99年《无线电技术》合订本(全套12册)	300
99年《无线电制作》合订本(全套6册)	72
99年《今日网络》合订本(全套12册)	240
99年《今日电脑》合订本(全套12册)	216

请将购书款汇至：重庆建新东路42号重庆科潮电子图书有限公司发行部，邮编:400020,免收邮费。备有新图书目录函索即寄。

哈尔滨 伟鹏 电玩专卖店

为感谢广大玩友对本店的支持与厚爱，新年期间部分商品低于进价销售，质量保证，并有精美礼品赠送，请勿失良机。欢迎省内各地市批发商前来洽谈业务。

批发零售: ☆DC(全套现货)、PS、SS、MD

☆GB、SNK、牧羊人等各种彩色、黑白手掌机，现特价套餐销售。

☆上述主机的配件及周边设备一应俱全，千余种游戏软件及多种VCD动画片任您选购。

特色服务: ☆本店现开展PS、MD机及其软件的租借业务。

☆高价回收二手游戏机，并办理二手货游戏机以旧换新及代销业务，外省邮购。

☆对换、出租MD卡、GB卡(限本市)

☆专业维修各种游戏机及手掌机，收费低、速度快。

售后承诺: 原装正品、保修三个月，一月内包换，终身维修。

"绝不出售翻新机及更换光头的主机"

地址:黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街宣西小区34栋

"伟鹏电玩专卖店"

邮编:150090

24小时服务电话:0451－2716354

传真:0451－2716367

联系人:张伟　刘俊涛

(外地顾客在火车站乘89路、8路或63路汽车在十字街下车往前走200米处)



BT 奔腾 游戏机专营店

2000年世纪大酬宾，抢鲜登陆！！！

★批发零售:DC、PS、SS等各式光碟机，GB、GG、MD、NG各式手掌机。

★周边设备大全，几千种游戏软件，应有尽有。

★二手货市场，大量收售各种新旧光碟游戏机。

★专业维修光碟游戏机，速度快、价格低、信誉好。

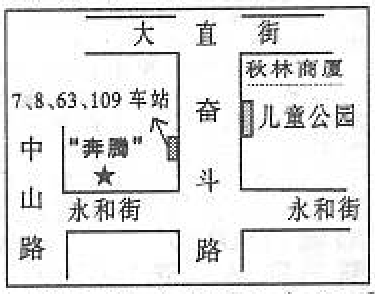
★特别经销:PS、SS全新及二手光头。

SS 3DO 玩家的福音:现有多种游戏软件　数量不多 欲购从速 电话垂询

地址:哈尔滨市南岗区永和街35号

电话:(0451)2619605　传真:(0451)2665616

联系人:赵鸿鹏　赵平胜　邮编:150001



在火车站乘109、7路汽车到儿童公园下车右转30米即是

天津 新光 大明 游戏机专卖联合推出

批发另售:

1、索尼PS、土星SS，各型号主机及周边配制(老节目3张/10元)

2、彩色、夜光、黑白GB机(百余种卡)

3、十六位世嘉Ⅱ型机(全兼容、双制式)(百余种节目)

4、八位机(50元/台)学习机(95元/台)(百余种节目)

5、日本动画卡通片(百余种节目)

欢迎国内软件及各种游戏机配置直接厂商合作　13802089809

服务: 另在新光大量收购超任、索尼、土星、及专业维修索尼、土星、超任机，并有二手买卖业务。

十一年的经营史，您会感到有信誉和安全感，每天都有新产品，每天都有新节目。

新光专卖:和平区滨江道91号

电话:27128075　劝业至解放桥中间

大明专卖:天津商场对面麦当劳前100米

电话:90951367　南开三马路51号

南京新世界

公司宗旨：信誉第一，价格低廉，保证质量，服务周到

优惠价：		邮费
原装世嘉土星机（原装全套、直读）	750元	50元
原装索尼PS机（原装全套、直读）	1150元	50元
超任光盘一体机（送新节目近2000种）	1200元	50元
原装世嘉DC机（原装手柄、火牛、游戏碟）	1750元	50元

优惠价：		邮资
日本液晶彩显(N/P)	280元	30元
任天堂超薄GB机	290元	30元
任天堂彩色手掌机	580元	40元
步步高16位机	180元	40元

本中心备有大量动画VCD。质量保证，品种齐全。欢迎来信索取目录，请付回程信封及邮资。

特别推荐：索尼PS机专用跳舞地毯（香港原装） 单价：70元 邮费：30元

本公司专业批发、零售次世代（土星、索尼）和N64主机，光碟机以及GB机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务：凡在以下各店所购主机，一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界太平南路新店	地址：南京白下路218号－1	电话：025－4453509	联系人：谢先生
南京新世界批发中心	地址：中央门金桥市场东三楼734包间	电话：025－5613838－2277	联系人：卫先生
南京新世界销售中心	地址：南京鼓楼中央路23号	电话（传真）：025－3227953	联系人：谢小姐
南京新世界新街口店	地址：南京中山东路113号	电话：025－4545355	联系人：李小姐
南京新世界鼓楼专营店	地址：南京中央路30号	电话（传真）：025－3603814	联系人：高小姐
南京新世界夫子庙专卖店	地址：南京建宁路185号－2	电话：025－6626111－350	联系人：李小姐
南京新世界广州经营部	地址：广州西堤二马路65号二楼	电话（传真）：020－81871103	联系人：高　峰
南京新世界邮购部	地址：南京中央路23号	电话：3603814　邮编：210008	联系人：高　云
南京新世界城南维修部	地址：南京白下路218号－1二楼	电话：025－4453509	联系人：陶先生
南京新世界城北维修部	地址：南京中央路23号	电话：025－3227953	联系人：小　陶
南京新世界经营总部	地址：南京建宁路12号	电话：025－5621582（传真）	联系人：颜先生

注：新世界维修部继续实行免收维修费服务。另新世界总业务联系，查询：(0)13003406558

安徽合肥 游戏之屋

电玩专营店

☆本店现有专业人员维修PS主机光头，凡PS主机光头零件不缺不损，均可保证修复，修理费每台90元，并保质6个月，外地玩友免费回邮。

☆本店提供品种全的SS游戏，每片10元，品质上乘，欢迎来信来电查询。

☆本店所有动画VCD及日本偶像剧场VCD，邮购价格大幅下调，欢迎外地玩友踊跃购买。

☆本店还剩有少量二手土星机存货，确保质量，并以400元/台（配双手柄及电源），低价对外出售，邮资全免。

☆玩友来信请附回邮信封及邮资，并请将回邮地址工整，准确的填写，索取资料一律免费，如对邮购物品有疑问，请速来信说明情况以便本店查询。

总店：合肥市红星路36号（商之都向东80米）
邮编：230001　电话：(0551)2661691　联系人：杨捷
合肥市二分店：四海精品电玩专营店
地址：合肥市安庆路143号　邮编：230061
电话：(0551)2644285
淮南地区连锁店：超腾电玩专营店
联系人：胡先生　电话：(0554)6645278
阜阳地区连锁店：古商城电玩专营店
联系人：肖先生　电话：(0558)2260314
安庆地区连锁：万卡游戏专营店
地址：安庆市考棚路153号
联系人：方清　电话：(0556)5545596
南京地区专营连锁店：风云电玩专营店
一店地址：南京市同仁市场905　电话：(025)3229766
二店地址：中央路359号　电话：(025)3462500

哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

大量批发

超新登场：
99真草雉京：外衣＋内衣＋裤子＝280元
99K'上衣＋裤子＋项链＝260元（皮版）
草雉京（矢吹真吾）：上衣＋马夹＋内衣＋裤子＋手套＋头带＝260元（鞋：220元）
八神庵：上衣＋衬衫＋裤子＋项链＝220元（鞋：220元）
特瑞：上衣＋裤子＋帽子＋内衣＝220元
特价推出全皮版：
98草雉京：上衣＋马夹＋内衣＋裤子＋手套＋头带＝350元
98八神：上衣＋衬衫＋裤子＋项链＝320元
火神大衣：220元　八神大衣：220元　特瑞大衣：220元

克拉克：棉马夹＋内衣＋裤子＋帽子＝220元
克里丝：上衣＋内衣＋裤子＋项链＋护腕＝180元
七枷社：上衣＋裤子＋背带＝180元（鞋：220元）
比利：上衣＋裤子＋头巾＝220元
利那：外衣＋衬衫＋裤子＝240元
山崎龙二：外衣＋内衣＋裤子＝260元
学生装（立领装）：上衣＋裤子＝200元

隆重推出FF8：
斯科尔：上衣＋内衣＋裤子＋项链＋手套＝360元
斯科尔舞会服装：上衣＋裤子＝320元
塞法：大衣＋内衣＋裤子＝300元
2000年KOF挂历：20元/本

特价推出秋季裤价版：

草雉京头带：	20元	外国僵尸魔鬼面具：	50元	HOT肥裤子：	80元(颜色全)
特瑞帽子：	35元	魔鬼皮带：	60元	HOT头巾：	35元
草雉京皮手套：	50元	K'项链：	35元	HOT明信片：	50元/套
八神项链：	35元	比利头巾：	35元	HOT项链：	35元
八神裤子：	75元	HOT胸章：	25元/个(版面多)	斯科尔项链：	50元/个

HOT四件套：银灰棉马夹＋外白短袖＋内黄短袖＋肥裤子＝280元
HOT套服：西服＋裤子＝220元
迈克尔·杰克逊吉隆坡演唱会演出服：上衣＋裤子＋400元
HOT彩色写真集：60元
HOT及其他南韩乐队招贴画、相片：100元/套　HOT磁带1－4：50元/套
HOT演唱会98版和99版：80元/套　南韩其他乐队套碟(SES、NRG、6Keis)：100元/套

以上服饰只是本店的一部分，玩友有特殊要求，本店还可订做，保证忠于原版，本店同时提供大量鬼服和大量演出装，希望各界玩友对本店多提供宝贵意见，而且本店商品均向有关部门申请保险，如有邮购丢失现象均可索赔。（注：如邮购请将身高、体重、腰围写清楚，均写净量尺寸，索取相片及详细资料15元，索取南韩乐队详细资料15元）。

地址：哈尔滨市南岗区学府路51号服装城2楼精品20号
邮编：150080　收款及联系人：杜遴遴
联系电话：（晚）6670072　传呼：(0451)128－5102818
批发专线：01390464635l

沈阳家庭娱乐精品店

批发、零售、邮购、维修中高档家用游戏系列

本月特价主机

索尼 PS(5501)型套机 990 元　索尼 PS(7000)型套机 990 元　索尼 PS(7501)型套机 1220 元
索尼 PS(9001)型套机 1320 元　索尼 PS(9002)型套机 1200 元　索尼 PS(9003)型套机 1320 元
全新原装土星套机(双柄 + 电源 + 2 碟)750 元；　16 位游戏 VCD 机(双柄 + 遥控 + 740 款游戏)960 元
世嘉超任三合一光碟机(双柄 + 电源 + 1800 款游戏)1040 元；　128 位 DC 套机(原柄 + 电源 + 原碟)1720 元
世嘉五代 MD 机(双柄 + 电源 + 赠卡)Ⅱ/Ⅲ/Ⅳ型 150 元；　GB 彩色/超薄/普通机 590/310/300 元 邮费 30 元。
注:索尼套机为(主机 + 双柄 + 电源 + AV 直读 + 记忆卡 + 5 碟),以上套机邮费 40 元

品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS 原柄/组柄	60/12	15	PS 记忆卡 15/30 区	20/35	10	PS 主机塑壳(通用)	70	20	PS 金手指卡(赠书)	60	15
PS 原振动柄/组装	115/65	15	PS 记忆卡 120/360 区	55/110	10	PS 对战线/手柄延长线	15/15	10	SS 三洋/JVC 光头	100/100	20
PS 3D 多功能/绝招王	40/25	15	PS 原装限定记忆卡	60	10	PS/DC 包	25/35	15	GB 放大镜/摇杆	15/10	10
PS R5/格斗连发柄	100/40	15	PS PDA 掌机记忆卡	380	20	PS/SS 两用方向盘	160	40	GB 皮套/电源	15/10	10
PS 野牛/美版振动柄	80/70	15	PS 专用吉它/振动型	100/110	35	PS/SS 专用制转	35	15	GB 背包/对战线	15/10	10
PS 8 合 1 摇杆/110V 电源	15/15	10	PS 主机电源板(通用)	90	15	PS/SS 无线遥控柄(对)	95/95	15	GB 充电器组彩/薄/普	40/35/35	10
PS VCD 电影卡(带金手指)	210	20	PS 金手指卡(赠书)	45	15	SS 原装/组装柄	65/15	15	MD/超任手柄	10/15	10
PS 原装长/中线光头	360	20	PS 化解危机/铁手枪	65/75	15	SS 液晶记忆/连发柄	35/20	15	超任金碟 5 张/套 + 目录	100	10
PS 多打器/鼠标	90/35	20	PS 中/大摇台(振动)	65/85	30	SS 原装 VCD 电影卡	330	20	N64 金碟 1 - 6 张	25/张	10
PS 带灯跳舞垫/普通	70/60	30	PS 三用/单用振动方向盘	280/190	40	SS 记忆卡/加速卡	70/70	15	不锈钢游戏胸饰/钥匙坠	10/10	10

日本卡通动画 VCD、精典日剧、音乐 CD 数百款、邮购银碟 6 元/张、金碟 11 元/张、邮费 15 元/10 张以内,加一张加 1 元。

128 位 DC 快讯 手柄 210 元记忆卡 180 元振动器 160 元 AV 线、S 端子线、RGB 线 30 元电脑连接器 140 元专用大电源 35 元 DC 碟:VR 战士Ⅲ、索尼克、战国、方块 200 元;世嘉拉力、希曼对街霸 320 元 99 拳皇、刀魂、鬼屋、空中力量、能量宝石 410 元蓝剌、摩托车、神机世界、2012、北海道、首都高速 350 元职业足球创造会、钓鱼 + 专用杆 590 元/套鬼屋外传、魔剑 X、乔乔冒险、皇帝财宝、高达 420 元,等等。以上邮费每件 15 元(DC 碟可预定)。

本店备有大量 PS、SS 软件,邮购 5 元/张(10 张起邮),邮费 15 元/10 张,每加 1 张加 1 元;GB 卡、MD 卡几百种,邮费 6 元/盒,每加 1 盒加 2 元;以上游戏软件及卡通 VCD 片函索目录,3 元/种。 ※本店 GB 卡、MD 卡、DC 软件设有换卡业务(只限本市)。另有二手货市场及降价商品专柜,办理预定商品及维修业务。※

总店:沈阳家庭娱乐精品店(早 8:30——18:00 时,周日不休)　电话:024－88505596 88531574
地址(汇款):沈阳市沈河区小北关街 82 号(惠工板行一楼东侧)　收款人:赵三伟　邮编:110013
分店:沈阳家庭娱乐精品五爱分店(早 6－14 时,周日不休)　★邮购只限总店★
地址:沈阳市沈河区风雨坛街五爱市场东区电器精品屋 716 档　电话:024－24141469

石家庄英特游戏销售中心

寒假期间优惠酬宾

专营店: 专业从事 DC、PS 系列主机及其它游戏周边设备的批发、零售、维修为一体的大型游戏专营店。GB 卡带、游戏软件种类繁多、配件品种齐全,本店负责中心所售主机的保修、维修服务,并设有专业维修人员。

特色服务: 为方便各位玩友需求本店特设二手机交易专柜(不收二手机),为您提供寄卖服务,同时欢迎各位每周六、周日来店自主交易,另本店备有多种游戏人物、玩偶等饰品供您欣赏及选购。

特别提示: 寒假期间将举行以"实况球 4"为蓝本的比赛,我们将提供丰厚的奖品。欢迎各位玩友踊跃报名参赛。

本中心所售主机均实行保修服务,为您解除后顾之忧,欢迎广大游戏爱好者光临,我们将为您提供满意的服务。

我中心在石市下设连锁店地址:

英特游戏精品店(桥东店)
地址:中山东路 306 号(省博物馆广场西侧)
英特游戏专卖店(桥西店)
地址:中华南大街 36 号(人民商场路口向南 200 米路西)
英特游戏专营店(新华店)
地址:水源街 161 号(市委党校对面)
市内乘五路车到水源路商场下车南行 200 米路东
电话:0311－7763555　13903316722



南京 阿童木

迎 2000 年新世纪大酬宾

十一年的经营是信誉的保证。新世纪千禧年来临之际。特价大酬宾。望各位玩家光临。来后必有实惠。

PS 原装机全套 900 元 起售　各型 SS 机原装全套 750 元
DC 机全套(原装手柄、碟、电源)1780 元　GB 彩色机 510 元
原装 16 位超任机全套 800 元　GB 掌机 275 元
16 位世嘉机全套 150 元　16 位彩色掌机 550 元

PS 机专用跳舞地毯:70 元,欲购从速。

本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘。

快速修理各类光碟机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路 1 号　邮编:210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
中文:127－2213998

新街口新店:
洪武路 119 号
(金贸对面,车站旁)
电话:025－4410928
手机:0－13905171198

探索游戏奥秘 走进万和一族 探索游戏奥秘 走进万和一族

携手合作 共创未来

萬和加盟店征招公告

一　让您的游戏店，在本地一下拥有较高知名度。
二　让您不在为进货而东奔西走，浪费时间体力与大量的路途费用。
三　让您的游戏产品，在本地区的同行业中有一定的价格竞争实力。获取更大利润。并能够在本地区进一步批发，进行发展。
四　让您不必在为损坏物品，积压物品发愁。

焦点新闻

我们希望做为有识之士的您，能够看准形势，放眼未来，以一个真正经商者的眼光来看待和认真对待我们的提议。迅速而果断的加入到----万和一族加盟店，这个强大的销售网络。以万和的实力加上您的热情与智慧，共同开发中国游戏市场的今天与明天。

详细条款请速来万和一族总部面谈。　　万和一族加盟事业部　赵先生

1994-2000 北京万和一族电子销售中心 新年快乐

龙之风印	18	热血高校	18	花木兰	31	闪灵战舰	59	蓝精灵	37
魔界塔士外传	32	炸弹人 1/2/3/4	18	空牙	19	机甲战士	59	波斯王子	37
魔法阵	32	桃太郎	25	菲利猫	17	天蚕变	51	WWF 摔跤	35
科学怪人	18	七龙珠激斗传	20	叮当 2	17	巫术王	55	钓鱼	45
炎之弹平 2	23	月影村怪物	20	98 足球	19	勇者斗恶龙 1-2	58	罐头怪兽	35
摩托车	18	动物园 2	25	四驱车 2	21	机械人大战之通		游戏王 2	55
超斗士激传	18	名侦探柯南 2	19	98 篮球	19	信管家（第三次）	38	信长野望 2	32
西游记	18	鬼太郎	19	神探柯南	18	格斗料理传说	46	模拟大富翁	30
魔法骑士 2	34	吞食天地（中）	20	**黑白卡**		**彩色卡**		超级玛莉 3	35
魔法骑士 3	34	三国志（中）	21	洛克人 8	22	究极麻雀	41	柯纳美赛车	33
SD 机械人大战完结	28	口袋恋爱	21	天使之翼	19	萨尔达中文	68	学级王	36
王国物语 2	30	牧场物语	21	96 格斗王	18	勇者斗恶龙中文	73	口袋弹珠台	31
圣剑传说	30	三国英雄（中）	20	97 格斗王	51	松鼠大战	47	泡泡龙 4	33
光之继承者	30	98 海战	18	斩红郎	20	机甲宝宝合集	61	孤岛冒险者	35
公主钟声	30	米达机械人	23	RB 饿狼	19	西部枪手	37	黑超特警	33
铁拳 3	28	超魔神英雄	22	双截龙	17	99 足球	41	口袋妖怪 6	33
超级玛莉 7	20	幽游白书 1/2/3/4	20	天外魔镜	21	HQ 赛车	41	勇者炸弹人	31
太空战士 4（中）	26	侏罗纪（中）	56	大海战	17	超真实钓鱼	46	麻雀王	33
二次机械人大战（中）	28	大贝兽	22	大战略	21	机甲宝宝太阳版	46	女神转生外传	31
化石创世纪	45	金刚战士	23	猫侍	21	魔法气泡外传	41	机器猫赛车	33
口袋妖怪（红）	20	昆虫博士	21	斗神传	21	次世代陀螺战	45	大贝兽物语 2	40
口袋妖怪（绿）	20	情书 3	34	国盗物语	17	牧场物语 2	45	人猿泰山	51
口袋妖怪（青）	20	魂斗罗 6	17	侍魂	19	四驱车 3	45	动物园	45
口袋妖怪（黄）	28	J 联盟	20	95 格斗王	19	魔法战士	41	实况足球	40
口袋妖怪大竞赛	26	荣光足球	20	冒险岛 3	19	心跳回忆体育篇	52	坏玛莉 2	45
口袋妖怪（紫）	40	实况足球	22	篮球飞人	18	心跳回忆文艺篇	52	天使王	33

口袋妖怪　金　50
口袋妖怪　银　50

恶魔王	33	真人快打 4	33
魔法泡泡通	33	蚁哥正传	31
萨尔达传说	33	黑巴斯钓鱼	35
保龄球	33	三国志 2	37
99NBA	33	未来篇	33
黄金鼠	31	过去篇	33
音乐节拍	31	猫捉小鸟	33
拆楼	33	勇者斗恶龙怪兽篇	42
芭比娃娃	38	动物园 3	65
罗德岛战记	31	海陆空	33
矿王	33	以下几盘是黑白卡	
丛林冒险 2	37	007	17
怪兽力量	33	阿拉丁	16
大盗伍佑卫门	33	师子王	18
昆虫博士 2	45	蜡笔小新	16
兔宝宝	33	魁南塾	16
沙罗曼蛇	35	风中奇缘	18
影武者	35	12 人街霸	18
格斗之王	35	蝙蝠侠与罗宾	18
大战略 2	33	鸟人战队	19
飞龙之拳	33	机械战警 3	16
叮当云中历险	45	蚯蚓战士	18

BM10029（9X1）	第二次 三国志中文版 圣剑传说 浪漫沙加 2 女神转生 2 鬼神降临 信长野望 骑士物语 大战役	70
玛莉全集	玛莉 6　坏玛莉　玛莉医生　玛莉网球　玛莉工人　玛莉撞砖	60
9BJ-A（9X1）	96 格斗王　热血足球　热血硬派　热血排球　热血排球　热血新纪录　热血进行曲　热血时代　热血赛车	60
格斗专集	96 格斗王　幽游白书 4　魁男塾　成龙功夫　绝对无敌	33
A4001（4X1）	第四次（中文）　吞 3（中文）　太空战士 4（中文）　三国志 3（中文）	68
A1073	实况 2　炸弹人 8　圣剑传说　魔法骑士 2　光之继承者　SD 机械人大战	60
A13（14X1）	96 格斗王　95 格斗王　饿狼 3　玛莉全集 1-5　幽游白书全集 1-4　玛莉医生　打击方块	42
8BM115（8X1）	饿狼传说 3　96 格斗王　街霸 2　桃子　N64 玛莉　魂斗罗 6　雀四郎　米老	
B012（7X1）	96 格斗　音速 5　恐龙格斗　幽白 4　战斗忍者蛙　沙漠风暴　神龙传	48
WH01(13X1)	96 格斗王　饿狼传说 3　沙漠风暴　菲力猫　赌王之战　超级篮球　自由搏击　米奇老鼠　撞球入袋　玛莉医生　热恋四驱　坦克大战　龙战士	70
A1701（17X1）	怪兽力量　口袋 6　口袋黄　第二次中　萨尔达　天使王　太空战士　坏玛莉 2　吞 3　罗得岛　蜈蚣大战　玛莉医生	145

超低价格 尽在万和

新卡上市欢迎电话问询

警 ➡ 北京万和总店 / 天津万和总店 ➡ 广州市场同步价格

以上价格均为邮购价格，本地顾客敬请光临本中心各店，以店堂标价为准

探索游戏奥秘 走进万和一族 探索游戏奥秘 走进万和一族

千禧之年 万和送礼 礼物多多 尽情选择

凡在万和一族各店邮购或前来购买商品价值在100元以上，或在维修中心维修物品者

均可获赠 任选一种

- A：荧光彩色不干胶闪一套50张。种类有：皮卡丘 幽游白书 美少女战士 七龙珠 拳皇
- B：精美有趣的钥匙链和《EVA》漫画原画明信片一套12张。种类有：拳皇系列 蜡笔小新 NBA系列
- C：2000年香港印刷精致大挂历。（需加邮费5元）种类有：浪客剑心 篮球飞人 拳皇2000等
- D：大幅布制挂画80x100厘米 种类有：太空战士8 拳皇 蓝飞 侍魂 皮卡丘 美少女战士 等
- E：精致的人物模型。种类有：Z版街霸（9种） X版洛克人（12种）
- F：精致的游戏卡通类书签1套10张。或火的不得了的《还珠格格》明星卡一套。

香港印刷的精美游戏2000年各种大海报，买物即送。还有数不尽的各种游戏文化产品，快去各店看吧

2000年的第一天，万和会给您惊喜！（不容错过的一天）

1994-2000 北京万和一族电子销售中心 新年快乐

世嘉机 120元 汇款地址：北京东四邮局630信箱 陈光（收） 邮编：100010 电话：（010）64037924

GB薄机 305元 其它主机价格请来电询问 配件请参考上期 电话：（010）84034181

策略模拟类	恐龙兄弟2	32	新光明黑暗中文	39	太阁立志传中文	39	沙丘魔堡2	21	忍者武雷	53	大航海1中		亚瑟传说中文	
	梦幻模拟战2中文	39	阿Q连环炮（中	88	三国志2中文	39	皇帝财宝	65	圣战风云	65	大航海2文	39	众神遗产	
	皇帝财宝中文	71	吞食天地中文	39	特殊部队357中	78	皇家血脉	49	梦幻模拟战1	39	大富翁中文		中国象棋中	
	众神遗产中文	39	封神榜中文	39	武将风云录中文	39	新超级大战略	39	光明十字军	54	三国列传中		魔术师传奇	
	水浒传中文	39	信长霸王传中文	39	太空战士中文	39	大海战	17	光之继承者	60	主题公园			
	悟空外传中文	39	三国3中文	39	台湾大亨中文	35	织田信长中文	39	潜艇688	26	大航海时代2			
对战	98格斗王	35	世界英雄	26	幽游白书2	35	恐龙格斗	27	龙虎拳	26	12人街（24M）		七龙珠武斗列传	
	铁拳3	35	真人快打4	40	霸王降败（32M	36	饿狼传说2	36	侍魂	36	快打忍者龟		泡泡方块	
	真侍魂	26	VR战士2	26	豪血寺一族	35	七龙珠完结篇	34	魂之利刃	37	VR战士对战拳			
枪战射	EX战机	20	沙漠风暴3	27	真实谎言	26	机械战警4	26	迅雷行动	27	骷髅行动组		西部枪手	
	雷鸟战机4	20	忍无可忍	26	火枪英雄	20	异形战士	26	红色战区	26	F—117战机		生化人大战	
	空战三合一	32	空牙	20	超级大坦克	17	海星行动组	26	星际奇兵	26	联合大作战		越空狂龙	
	沙漠风暴1/2/	26	米格—29战机	20	鲛鲛鲛	17	大旋风	17	冲破火网2	17	雷鸟战机3		F—15	
	毁灭警官DOOM	26	雷电传说	20	大吟酿	17	战场之狼	21	时空战机	17	魂斗罗		碎裂暴风	
动作过关类	花木兰	43	X—MAN2	26	侏罗纪3	40	蝙蝠侠与罗宾	26	恶魔城	17	超人		小坦克	
	水浒风云录	45	风中奇缘	40	杨家将	38	复仇者	26	雪人兄弟	26	猫捉小鸟		芭比娃娃	
	玩具总动员	40	割喉岛	26	蚯蚓战士2	36	丁丁历险记	26	兽王记	17	美女野兽		超音鼠	
	战斧3/4	21	狮子王1/2	36	超级忍3	21	米老鼠纪念版	17	忍武者	17	超级玛莉		狄克崔西	
	索尼克1/2	18	侏罗纪1/2	26	黑水海盗	21	蜡笔小新	17	双截龙	17	绿狗		忍者神龟	
	索尼克5	40	七喜小子2	36	格斗四人组3	36	史丁比大冒险	17	武器之王	17	木偶历险记		忍者蛙	
	阿拉丁	26	美少女战士]	26	漫画英雄	26	机器猫	26	战斗原始人	21	暴力克星		米老鼠历险记	
	鸟人战队电影版	26	松鼠大作战	21	汤姆和基瑞	21	外星王子	26	小鬼当家	17	消失的世纪		仓库番	
	肥瘦大盗	17	安全队长	21	绿巨人	26	武士魂	21	洛克人	26	环保尖兵		[illegible]	
	海豚1/2	21	火爆警长	17	鬼屋3	26	波斯王子	21	外星战将	17				
	从林冒险1/2	26	北斗神拳	17	唐老鸭历险记	17	顽皮狗熊	17	异形风暴	17				
体育	98法兰西记忆	38	足球小子	17	暴力篮球	17	顶级赛车2	21	网球	17	天使之翼		花式台球	
	实况足球2	26	贝利足球	17	NBA争霸战	17	F-1赛车	26	排球	17	GB赛车		街头篮球	
	98足球	38	98NBA记忆	35	98冰球	35	环球赛车	21	疯狂摩托车	17	摇滚赛车			
	热血足球	17	篮球飞人	26	台球传奇	21	印地赛车	26	川崎赛车	21				

继续免邮费中

游戏机有问题？不怕
万和维修中心？全修

批发业务全面展开

天津万和总店：南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 电话：（022）27375476

天津万和北辰加盟店：天津北辰区双发商业街17号 电话：（0）13502018858 庆祝开业!!!!!!!!!

北京宣武分店：宣武区宣武门外大街148号 电话：83169050 崇光百货南行或102、105公汽菜市口下车北行50米路东

总店地址 维修中心：北京美术馆后街亮果厂6号 电话：（010）84011052 二手货电话：84034181

以上价格均为邮购价格，本地顾客敬请光临本中心各店，以店堂标价为准

上海 王子游戏屋 专卖店

PS PDA 她小巧动人，既能放在口袋里象电子宠物一样玩，同时又能作为 PS 机的原装记录卡使用。现在有了毒舌生命体这一新游戏使 PDA 乐趣大增，而且许多 PS 游戏需要 PDA 支持，缺了 PDA，许多游戏内容就玩不出来，没有 PDA 的朋友不妨买一个试试看，你一定会觉得非常值得您购买。

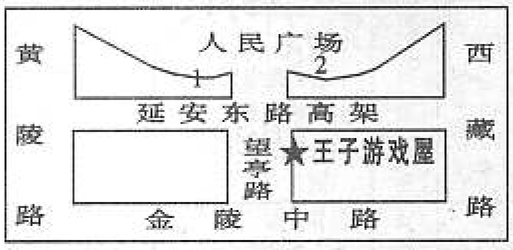
索尼 POCKET STATION（又称 PDA） 售价 290 元/邮费 10 元

索尼 POCKET STATION（含毒舌生命体游戏）320 元/10 元

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS 机（双手柄、电源、送碟）	超低价/30	WS 机器人大战	380/10	N64 主机全套（二手）	680/30	NGP 彩色手掌机	580/10
PS VCD 卡（新版）	195/15	DC 主机（含手柄）	TEL 特价/30	N64 撒尔达传说 64	480/10	NGP 泡泡龙	290/10
PS POCKET STATION	290/15	DC VGA 转换器（接显示器）	130/10	N64 恶魔城 64	480/10	NGP 生化 RGP	280/10
PS 8 倍记录卡	68/5	DC 原装手柄	220/10	N64 007	480/10	NGP SNK 对战 CAPCOM	450/10
PS 跳舞地毯（送跳舞游戏）	65/20	DC 原装记录卡	180/10	N64 星际火狐	480/10	NGP DC NGP 对战线	380/10
PS 索尼原装振动手柄	130/10	DC 原装振动器	140/10	N64 机器人大战 64	680/10	PC 双手柄	38/10
PS 四分插	100/10	DC 刀魂	390/10	N64 大金钢 64	780/10	PC 跳舞地毯（送片）	68/10
PS2 主机（3 月 6 日当天发售价）	9800/50	DC SONIC	180/10	N64 扩张 ROM（4M 显存）	350/10	PC 大摇杆（PC/PS 两用）	80/10
GB 彩色手掌机（送耳机）	TEL 特价/20	DC VR3	180/10	N64 原装记录卡	180/10	PC 键盘 鼠标每套	38/10
GB 超薄手掌机（送耳机）	TEL 特价/20	DC 拉力赛	300/10	N64 64GB 连接盒	250/10	PC 索尼原装振动手柄	180/10
GB 摄像头	295/5	SS 土星机双手柄电源送片	680/30	N64 原装手柄	200/15	PC 日本原装手柄（有连发）	85/10
GB 打印机	350/10	SS 二手土星机手柄电源送片	380/30	N64 S 端子线（原装）	280/10	PC 新版 SF 游戏大全＋模拟器	80/10
GB 电视游戏机（彩色）	680/15	SONY R90 MD 录放随身听	2980/30	N64 振动器	90/10	PC NEOGEO 游戏大全＋模拟器	50/10
GB90 合 1（无重复游戏 90 个）	120/10	AIWA 超薄 MD 单放随身听	1180/30	SF 日版主机（送卡）	180/20	PC FC GB 游戏大全＋模拟器	30/10
WS 高清晰超小手掌机	480/10	SONY MD 可录空白光盘	25/5	SF 游戏大全（7 张）	80/10	PC MD 游戏大全＋模拟器	50/10

王子游戏屋为您从日本订购各种原装游戏与配件

上海王子游戏屋电玩专卖店
地址：上海市望亭路 3 号房
电话：021－53820830 玩家咨询：勇哥
邮购专线：021－53829660 收款人：鲁薇
邮编：200021 地铁 公交至人民广场下



注：1－电信大楼
2－上海博物馆

高价收购二手 PS、SS、N64、GB、超任博士 7 等各种主机以及 MD、GB、N64 卡带等商品

携手共创·电玩新领域！

长春市 金卡王 电玩商行

专业批发、零售、邮购各种高档游戏机、卡、碟及周边配件

批发零售：1、DC 机·PS 机（5501、7501、9001、9003、5502、7501、9002、5903）·N64·SFC 机·SS 机（JVC、世嘉、胜利）·3DO 机及千余种软件。

2、GB 机（彩色、荧光、薄/厚机）；GB 卡（单卡、合卡百余种）

3、周边设备（大手台、中、小手拳、方向盘、振动枪吉它、跳舞垫、PS/SS·VCD 卡及游戏机背包）

服务项目：1、免费对换 GB 卡，邮资自负。

2、精修游艺机，专业人员进口仪器，立等可取。

售后服务：本店所售商品实行"三包"保证质量，终生维修。

欢迎来电索取价格表，本店吉林省"街皇"总代理及有少量大型游戏机及小型二手机。

地址：长春市重庆路 15 号，和平大世界商场一楼
"金卡王"电玩专卖行 邮编：130041
传真/电话：（0431）8956096/晚 8947098
BP 机：126－5550126 联系人：赵文君

三颖电器 批发商行

128 位 DC 梦工厂主机及周边配件

32 位原装 PS 索尼机：5501、7501、7502、9001、9002、9003 等型号。

16 位世嘉Ⅱ型机（彩色/普通型）备有各种世嘉卡带三百余种。

8 位单机及套机，学习机，兼有各种动作，智力卡三百余种。

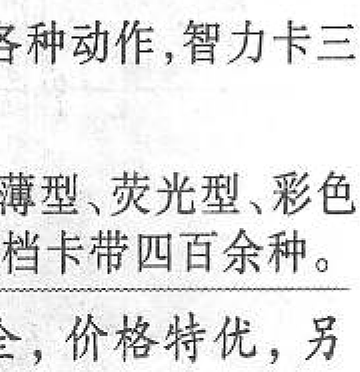
任天堂 GB 手掌机：普通型、超薄型、荧光型、彩色型，并拥有 GB 通用的高、中、低档卡带四百余种。

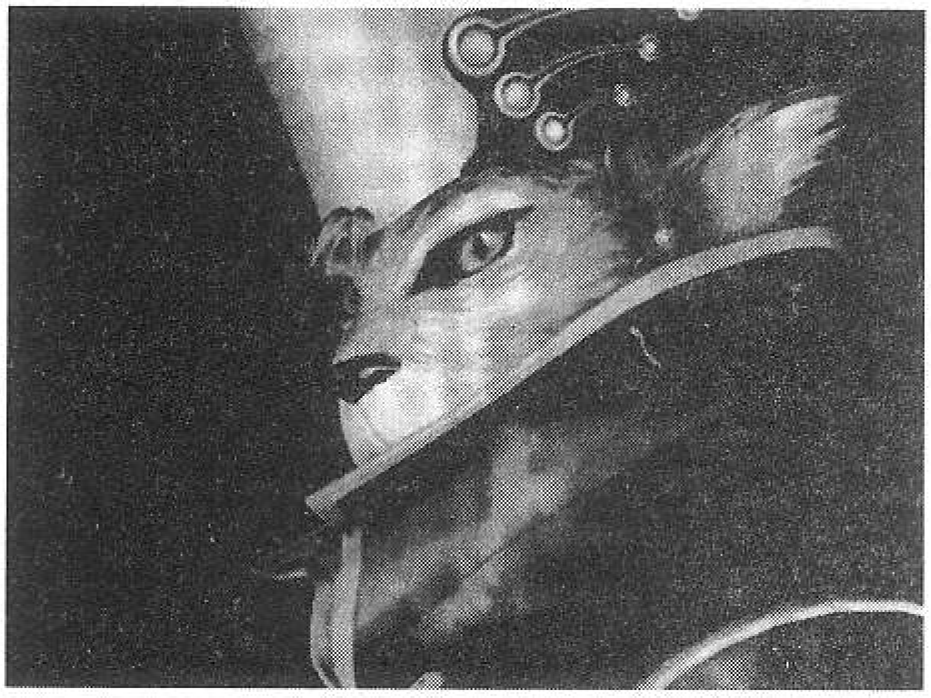
以上机器周边配件品种齐全，价格特优，另本店设有专业技术人员进行调试及维修。

特别声明：本店不回收二手 PS 机，更不出售二手机。

三颖电器商行，欢迎您的光临

地址：浙江义乌市稠州中路 92 号
联系人：徐桂生 邮编：322000
电话传真：0579—5535396、5539523
广州批发电话：020－81857059





穿越时空

超任时期的"时空之旅"是在远古、近代、未来等多个时间段展开冒险，突出时间旅行的概念。而今作是以两个平行的空间作为故事核心。当然，多角色、合体技、大量的隐藏物品、多种结局等特点也被强化和继承，令系统别致，内容丰富。

由于游戏中设有两个平行的空间，所以在屏幕的左上角用Home和Another来区别。Home就是主角最初所在的世界，Another则是与之平行的另一个世界。本文会在地名后面用英文标明，以便读者阅读。

文/翟宝利　责编/PERFECT

PS	厂商 SQUARE	类型:RPG
	发售日:99.11.18	其它:对应振动手柄

两个时空，两种记忆，在宛如梦境的世界中遨游

古龙の岩

在一个不明的世界中，主人公セルジュ、キッド及另一名同伴（随机决定）正在迷宫中冒险。众人来到一间密室，那里的神坛射出一道光柱，调查并使光柱熄灭后，再回到迷宫中央的传送装置便可以登上空中城堡……

アルニ村(Home)

轻声的呼唤中，セルジュ由梦中醒来，原来刚才的情景只是场梦。首先先取得散布在村中的道具，然后便可以到海边的栈桥找レナ。

トカゲ岩(Home)

来到"トカゲ岩"，此行的目的正是为レナ捉到3只名为"トカゲ"的小兽。首先进入版图后向左下方走会有一只小兽由洞中向上跑掉，用附近的大贝壳将下方洞口封住再绕到上方钻进去便可以捉到第一只；第二只在南边的区域，把它吓跑之后爬上中间的高台，向上回到刚才的区域，再从右边绕下来，当小兽由崖下经过时跳下去便可捉到；最后一只则在西北方的区域里兜圈子，只需绕着圈子不停地追便会捉到它。当将三只小兽都捉到后，巨大的トカゲ便会出现，将它打倒便可以通往南侧了。途中将取得的"トカゲのウロコ"送给"アルニ村"内的少年可以得到"アップリフト"。

オパーサの浜(Another)

来到这里会发生强制情节，セルジュ正在与レナ交谈，突然海水汹涌而来……
不知过了多久，他终于被人叫醒，动身返回"アルニ村"。注意这一次的"トカゲ岩"(Another)已经发生了变化，不单怪物不同，而且也有很多新的宝箱。

アルニ村(Another)

セルジュ回到アルニ村时，发现村中的人们竟然完全不认识自己了，而且レナ还说セルジュ这个人已在十年前死去。为了看个究竟，他一个人来到"风鸣きの岬"，据说那里正是"另一个"セルジュ的坟墓所在。

风鸣きの岬(Another)

在山崖之巅，果然有一座坟墓，上面赫然刻着"セルジュ"的名字。主角正在呆呆出神时，崖下上来龙骑士团的三人，他们是来追捕最近出没在这一带的セルジュ的"鬼魂"的。此时，一个名叫キッド的神秘女孩出现，众人言语不和便动上了手。战斗中，龙骑士发现セルジュ的先天属性为"白"，苦于没有与之相对的"黑"元素……

溺れ谷(Another)

与キッド组队后便可以动身穿过"溺れ谷"，在入口处骗守卫说自己正是他们要找的灵媒师便可以进入。当来到谷的出口时还要经历一次战斗。

テルミナ(Another)

这里是个出现分支的地方，与不同的角色组队关系到后面进入"蛇骨馆"的方法，本文先介绍一种，其他分支请参考"游戏研究所"相关文章。

首先要与居民充分交谈，然后到船中遇到ミキ发生情节，接受她的委托，去"影切りの森"找主唱歌手スラッシュ。

影切りの森(Another)

进入之后不久就会见到スラッシュ，跟着他钻进小瀑布，在山洞最深处与他交谈令其加入，并取得"香り袋"，然后分别调查洞外三株球状植物，每调查一个，就会有一个同色的小球跟在身后，带着小球接近同色的棒槌状生物，它就会追着去吃小球。注意不要让它吃到，而是把它引到最深处，喂给拦路的四脚植物。三个都喂进去之后再调查那植物，他便自动缩小，从而得以由下水道进入"蛇骨馆"。途中有许多小怪物排队跳动的地方，可以先打倒左边岸上的僵尸，然后把大块岩石向上推，堵住小怪物跳出的洞口。

蛇骨馆(Another)

由水井爬出之后，首先要到右边院子里的龙舍右上角的架子上去取"蛇骨馆のカギ"，那是蛇骨馆正门的钥匙，但一定要小心别被探照灯光照到。此处还可以玩喂龙的迷你游戏。

进入蛇骨馆内部，调查地下一层士兵休息室墙上"グレン"所写的密码(随机)。而宝物库的口令是"沉默"，当卫兵问起时什么也不选即可。在一层"カーシュ"的房间调查宝箱20次可以得到"龙骑士のこて"。

按照密码转动大厅中的蛇形雕像便可以登上二层，在左边的图书馆发展情节后，回到大厅，左侧由里数第二根柱子后面有一个开关，按下后便有浮梯将众人载到楼上，得以进入"蛇骨大佐"的会议室。不过，由于强敌"ヤマネコ"的出现，只好劫持了大佐的女儿作人质。几个人退到阳台便再也没有路可走，キッド更中了ヤマネコ的攻击而落入崖低，随后セルジュ也不顾一切地跳了下去。

ガルドーフ(Another)

被救下的セルジュ等人醒来时已经身处一个名叫"ガルドーフ"的小岛，其他人都没有大碍，只是キッド中的那一剑竟然有毒，使得情况变得棘手。如果决定帮助找解药，コルチャ会暂时加入，キッド则把"星色のお守り袋"给了セルジュ，此后与巫女对话便可以出发了。

テルミナ(Another)

回到这里并没有大事发生，倒是一定要到右侧的守墓者小屋去请シルベルト加入成为同伴。

オパーサの浜(Another)

这里正是时空的交汇点，在此使用"星色のお守り袋"便可以进行Home世界与Another世界的切换。

ヒドラの沼(Home)

进入后先向左侧前进，打倒ピパピパ后可以得到"ピパ族の笛"。向前来到开阔地使用笛子，将マルロザリー打倒，再由它死尸

溶解处落到地下，这样可以将大鸟贼击倒救出小精灵ラズリー，并使她加入。此后沿路向前打败矮人族后终于找到了怪兽ヒドラ，将之击倒后调查它的尸体便可以得到解药的贵重材料“ヒドラの体液”。

テルミナ(Another)

在码头找到コルチャ，乘船返回“ガルドーフ”。

ガルドーフ(Another)

将“ヒドラの体液”交给医生，キッド霍然而愈。

海贼船天下无敌号(Another)

应该对这一行动作好充分准备，因为一上船便会连续发生三场战斗。当失手被擒后不久便会遇到幽灵船，注意从厨房中的通风口可以爬到另一间屋子，当拿到“カギ”后便可以通过武器库上到甲板，船长会吩咐セルジュ掌舵，击败最后一队敌人，附近海域的浓雾终于散去了。船长告诉セルジュ，要翻过死炎山，必须有水龙的加护。

アルニ村(Home)

与海边钓鱼的老爷爷对话可以乘他的船到水龙之岛去。

水龙の岛(Home)

一路击破矮人族军团，当来到最里侧便见到了水龙，并从它那里取得了“冰の息”及可召唤青蛙王的元素“Gフロッグ”。

古龙の岸(Another)

进入死炎山，地面上的岩浆会使众人的体力迅速下降，此时使用“冰の息”便可令熔岩凝固。不过有一些道具箱会因为地面被冻住而无法打开，如果有足够的恢复元素可以先抢宝箱，因为岩浆最多把HP减到1。半路上会遇到龙骑士们的阻拦，不过也没有太大的问题，当击倒カーシュ等三人后，即可走出死炎山。

古龙の岩(Another)

第一个大厅共有四个通道连接着四间小厅，各有一座神坛作为封印，左下方是个迷宫，要调整队中三人的排列顺序（用SELECT键和那个有波纹图案的地毯），并调查最左侧小屋里的机关才能改变迷宫。右下方的屋子里要注意以雕像面朝的方向为北。其余两处比较简单。当赤、青、绿、黄四色封印被解开后，白色封印之间便会出现。当上到最上层时，发现蛇骨大佐与ヤマネコ正在那里。与大佐战斗一次后，ヤマネコ由背后偷袭将他重伤。接着利用邪术使自己与セルジュ互换身体，セルジュ就这么不明不白地被击倒了(变为ヤマネコ后战斗必败)，而ヤマネコ更利用这机会偷袭了キッド……

次元の狭间

醒来时，セルジュ发现自己已经变成ヤマネコ的模样。摇动右上方的树枝弄落果实，可以引出魔族的“スプリガン”，乘机进入他的屋子，休息之后他便会加入成为同伴。两人进入山崖上方的“扉の部屋”，(把屋外的岩石一层层往下推即能打开宝箱)在里面进入与走路的人同一方向的门便可离开，然后ツクヨミ会加入成为同伴。

オパーサの浜(Home)

来这里使用“星色のお守り袋”，却发现因为互换了身体而无法进行时空转移。

アルニ村(Home)

与セルジュ的母亲对话，她由神态上发现ヤマネコ正是自己的孩子。此时村长，也就是退休的龙骑士ラディウス出现，不分青红皂白地与众人动手，击倒他后说明事情原委，他便会加入队伍。

テルミナ(Home)

在这里仔细收集情报，另外可以在“冶屋”将ザッパ收为同伴，同时也可以取得道具“锻冶屋の职人魂”。此外，带着ラッキーダン来这里也会有事件发生。

蛇骨馆(Home)

这个世界的蛇骨馆已经面目全非。由右下侧的古井下到地下水道，然后从右上方的梯子爬出，在刑讯室令イシト成为同伴。在下水道里把两个木桶推下水，就能爬上左边的楼梯，旋转阀门使水流变缓，然后重返蛇骨馆地面，从已经坍塌的正门偏上一点的地方能够爬上废墟，走到尽头再调查即可跳进下水道另一部分，取得一些宝箱。

マブーレ(Home)

乘船到地图的右下角便是这个小岛，进入后找到トマ14世，在他那里听完所有情报，回到入口附近的小屋调查床便可以睡去。在半夜时可以选择起来，随后在桥头发现了人鱼イレーネス。

海上欢乐街ゼルベス(Home)

来到这海上的欢乐都市首先要与船内全员对话一次，可以看到大魔术师スネフ的表演，然后找船长ファルガ，并与他在赌场中一决胜负。落败后回到宿屋休息，然后去看スネフ的表演，会被变为猫。到宿屋经梯子上到楼上，发现原来赌场的罗盘指针由一块大磁铁控制。取下“ハンドル”(闪光处)，再去与スネフ会面，这样便可以回复本来面目。(变回人之前去和厨房外徘徊的猫聊天，并按其指点从门边小洞钻进去，能找到宝箱；从桅杆上的缆绳爬到MAGICAL DREAMER号船上可以看到一些情节)找到船长一血前耻，这样就可以去“グランドスラム”，当进入“グランドスラム”(船最下层有看守处)会看到扫地的老爷爷刚刚由门口出去，其实他就是贤者，只要一直跟着他走相同的门就能追上他，然后便会开始与贤者战斗。取到重要道具“贤者のシオマネキ”。回到船甲板上，由了望台乘浮梯可以上到MAGICAL DREAMER号上，进入房间内发生事件后，人鱼イレーネス便加入成为同伴。

死の海(Home)

乘船到写有“死の海”的地方使用“贤者のシオネマキ”，会出现通路。

死の门(Home)

虽然已经来到了这里，但因为门口插着魔剑“グランドリオン”使大家无法继续前进，而村长ラディウス便想到了以前好友所持的圣剑“イルランザー”。

隐者の小屋(Home)

“ラディウス”回忆起以前被魔剑迷惑杀死好友的旧事，接着便可以取得重要道具“ガライの思い出”。

亡者の岛(Home)

在镜子前使用“ガライの思い出”就可以过去。走到崖边时，ガライ会由坟墓中出现，战胜他就可取得圣剑。这里有不少能够炸开的密穴，但必须把那种像灯笼的敌人引到正确地点并打败它，利用其爆破力炸开洞口。在最初的版面里，左上、右下各有一处，深入之后，能发现一附盔甲，右边对岸也是一处，而炸盔甲并打败它更能获得“虹色の贝壳”。

死の门(Home)

圣剑与魔剑的力量互相抵消，终于可以继续深入了。

ハイウエイ废墟(Home)

途中有首脑ケヴィン把守，打倒它后由另一侧出去。

都市郡废墟(Home)

在一个有电脑终端的房间中可以看到“拉沃斯”的情报，当初这个星球的破坏者被一代的克鲁诺等人干掉，没想到却因此令时间出现了分支，最后便发展为两个平行的时空。

灭びの塔(Home)

在塔的尽头遇到了セルジュ父亲生前的好友“ミゲル”，为了创造新的未来只好亲手击败他。

オパーサの浜(Home)

这里的传送点终于可以再次使用了，由此便又到了那个平行的异世界。

テルミナ(Another)

来到酒吧，进入原来打不开的门，调查店长左侧的墙壁可以发现藏在这里的龙骑士，选择“カーシュ”和“ゾア”其中之一成为同伴。同时获得“憎しみの泪の破片”。

蛇骨馆(Another)

先去一层左侧找“イシト”取得“地下牢のカギ”，然后在骑士食堂的地下水道入口下到水道中，扳动水闸不断前进（方法与Home世界中类似。如果回到当初在Home世界进入时的水道，调查铁栏的同时会令宝箱落入水中，便于取得）。在地牢里救下ファルガ后便会与变为地狱料理长オーチャ开战，而后他也加入队伍。上到蛇骨馆的2楼，

战胜神秘的东方杀手“**ギャダラン**”，卫兵会操纵机械人**アディオス**攻击主角。经过龙舍逃出之后，**ギャダラン**也成为伙伴。(在地下一层可推动石像的那个房间，先从右边墙上取下“饰り物の盾”，并对唯一一个缺少盾牌的盔甲使用，然后按下左侧柱子上隐藏的开关，将石像推到固定位置，便可以从密室内取得“蛇骨大剑”和“虹色の贝壳”。)

隐者の小屋(Another)

到这里时发现蛇骨大佐等人正在休养，对话后**リデル**加入。

海贼船天下无敌号(Another)

在这里，船长**ファルガ**和蛇骨馆的众人都会加入!然后前往死の海，得知需要六条神龙的认可才能进入，**ツクヨミ**也离开了队伍。

水龙の岛(Home)

为了取得龙神的加护，众人首先来到这水龙之岛，击败水龙后便可以得到“青龙神の祈り”以及水系的最终召唤兽“☆テラホエール”。

土龙の岛(Home)

进入后先要与所有的调查队人员交谈，然后走向前方的大流沙坑，在地下会被大龟拦住去路，只好跳进右边岩石上的喷沙口暂时离开。在地面与众人谈话后离开，接着重返流沙坑，从调查队员手中得到“调查队の爆药”。在下方洞穴里，对右边的巨龟使用“调查队の爆药”，再等左边的巨龟爬到喷沙口附近时将其击倒并调查，最后打倒下方的巨龟并调查，这样便可堵住三处喷沙口。借助中央的喷沙口继续前进，找到土龙后战胜它，就得到了“黄龙神の祈り”和“☆雷蛇”。

ヒドラの沼(Home)

在原先取得“ピパ族の笛”的地方打败“**ピパピパ**”得到“ふるさ大地の果实”。前进不久会遇到另一个“**ピパピパ**”，使用虫笛便可乘“**ロザリー**”抵达“世界のへそ”。

世界のへそ(Home)

刚下来会遇到**リーア**，将这里所有的敌人击倒(注意有些敌人要在打开树上的宝箱时才会出现)，发现怪兽正在袭击“**リーア**”。击倒怪兽跟随**リーア**即可找到绿龙，取得“绿龙神の祈り”和“☆ジニー”。事情完成后**リーア**正式加入成为同伴，回到原位置使用虫笛便可以飞回去了。

海上欢乐街ゼルベス(Home)

将船长“**ファルガ**”编入队伍再来到这里，与Home世界的船长会面，如此根据他亲身经历编写的戏剧便会上演，“**ファルガ**”因此恢复了战斗的意志，并开动了天下无敌号。同时，主角身边的船长也解开了超必杀技“天下无敌斩”的封印。

マブーレ(Home)

击倒版面中所有的怪物(包括洞中的)，同时听到远处传来龙的咆哮。

マブーレ(Another)

进入最里侧的洞中挑战黑龙，取胜后得到“黑龙神の祈り”和“☆ジ・エンド”。

死炎山(Another)

找到赤龙并与它旁边的小龙交谈便会开战。战胜后可以得到“赤龙神の祈り”和“☆サラマンダ”。

天龙の岛(Another)

先要完成其他五龙的加护。如此击倒天龙便可以得到“白龙神の祈り”和“☆セインツ”。

ガルドーフ(Another)

对巫女**ディレア**使用“憎しみの泪の破片”得到“龙神の神子の纹章”。

ガルドーフ(Home)

给巫女的门卫出示“龙神の神子の纹章”便可进入。随后巫女**スティーナ**加入，并且得到“龙の泪”。

古龙の岩(Home)

塔中的情况与以前一样，终于要放手对付黑暗**セルジュ**了。上到顶层，**ヤマネコ**独自一人进入内室，在龙之泪的力量下终于回复了**セルジュ**的本来面目。这一下由“两名”主角所收集的全部角色都可以使用了。道具“龙の泪”最后变为了“爱の泪の破片”。

死海迹(Home)

乘小艇到死海迹，调查发光的海面可以进入“运命のeらぎ”(换DISC2)。而后分别在“现在の运命**クロト**”、“过去の运命**アトロポス**”、“未来の运命**ラケシス**”三座小岛调查三棱锥，并在最后岛屿上与Boss战斗。

时间要塞クロノポリス(Another)

一进门便要对付首脑“**ベリル**”，然后进入地下水道操纵机械人按动开关，架起浮梯，由另一侧梯子上去。首先到二楼的电算室打开电梯，再乘电梯到四楼，并由楼梯下到三楼，在三楼的楼梯口有一个人影，对话后可以得到有关主任的情报。

回到一楼，进入左侧的内港，在那里可以找到主任，对话后他便会消失。回到四楼，



左侧的中控室已经可以进入了，打败左侧的机械看守便可以取得钥匙卡，这样便可以乘电梯进入B1F。在那里要对付首脑**フェイト**。

海月海(Another)

首先将星の子带在队伍中，这样下到海底击败**ジェリーキング**后便可以进入UFO中[此处敌人必须用火系魔法攻击]。借助星之子的反重力装置，飞艇终于启动，众人动身前往“星の塔”。

星の塔(Another)

这里敌人非常多，会使人只记得战斗的乐趣。谨记流程如下：

1、VS“**ドルクレイ**”
2、VS“**ドルマグマ**”
3、与“**ガッシュ**”会面
4、VS“**ドルウィンドウ**”
5、记录点向左VS“**ドルヘビイ**”
6、记录点向右VS“**ドルホーリAAA**”
7、VS“**ドルアイス**”

注意，最终首脑“时を食らうもの”的属性会按“白、黄、赤、绿、青、黑、白”的顺序变化，提前知道会很有帮助吧！因为可以提前使用元素TRAP来吸掉对方的大魔法！最后取得“时のたまご”。

龙神の滝(Another)

平常是无法进入的，但是如果带上巫女“**スティーナ**”则另当别论。进入里侧的秘室使用“爱の泪の破片”和“憎しみの泪の破片”便可以取得失落了的第七元素“**クロノクロス**”，而最后能否取得完美的结局也全系于此！！切记！切记！

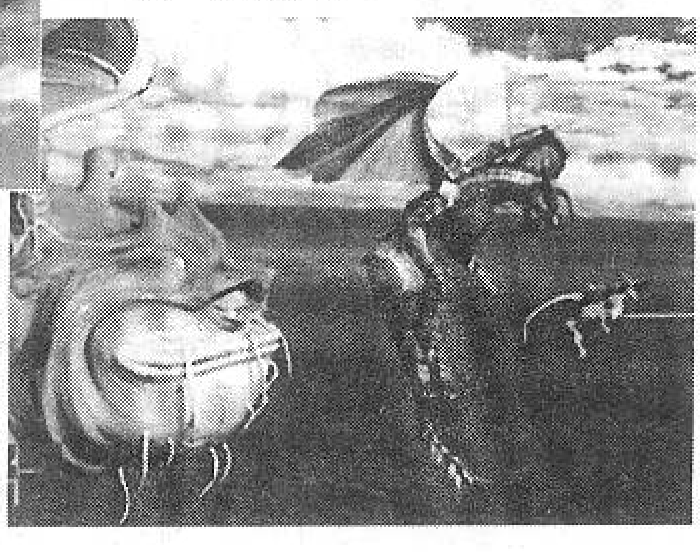
隐者の小屋(Another)

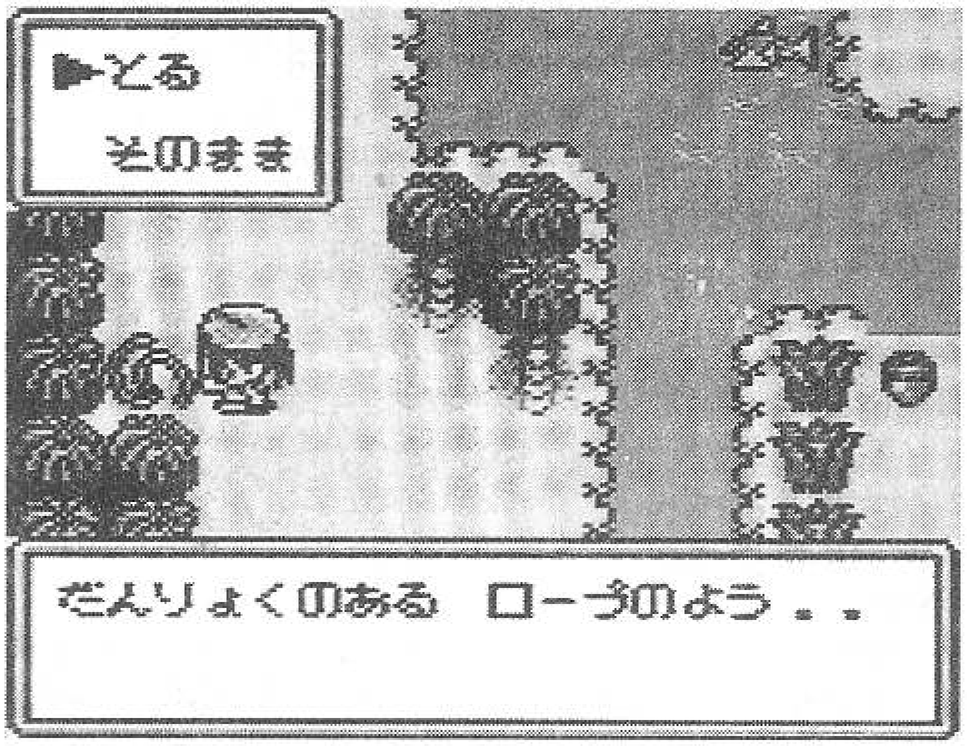
来这里的条件是要取得“**クロノクロス**”和“**グランドリーム**”这两件重要道具。进入后便可以到**キッド**的过去去。在入口的装置输入“L2、△、L2、△”可以取得“**ヒートショット**”；另外在2楼帮助藏在床下的小孩可以得到“@虹色の贝壳”。当然，此行的最大收获是**キッド**再次加入了。事件结束后带**キッド**到蛇骨馆的实验室可以得到“@虹色の贝壳”。

オパーサの浜(Home)

先准备好六种元素的小级别魔法，然后全员的元素数要尽量地多。这样在对会最终BOSS时先按“黄、赤、绿、青、黑、白”的顺序发动元素，最后使用“**クロノクロス**”即可。一切准备齐全时，只要等命运女神的微笑啦。如果不发动第七元素也是可以击倒敌人的，不过结局就简单得很了。

祝·各位好运！！





幸存少年·孤岛的冒险者

~最好不看的孤岛生活指南~

各位喜欢迎接挑战的玩家,考验你生存能力的机会来了。你是否设想过,如果自己身处孤岛,将会面临怎样的问题?这款游戏在一定程度上模拟了孤岛的生存环境,而且很少有提示,需要玩家依靠平时的积累来完成,算是个不大不小的挑战。虽然这里刊登了流程攻略,但还是鼓励大家能靠自己的力量"活"下去,进而顺利脱出,重归人世。

GBC 厂商:KONAMI 类型:RPG + AVG 发售日:99 年 6 月 17 日

游戏中,玩家要操纵一个在海难中幸存下来的少年,在一座孤岛上谋求生存,并设法脱出。而在脱出之后,可以产生 8 种结局,这里介绍的是第 8 种结局出现方法,这也是笔者认为最完美的一种结局。

要在岛上生存首先要注意自己的各项数值,当你站立不动或按 Start 键调出菜单时,分别会有 4 项关键数值显示在屏幕下方或右边:

★ライフ:生命值,即 HP,减到零就 Game Over。

★F(まんぷくど):满腹度,会随时间推移慢慢减少,吃东西可以回复。减到零就会开始损生命值。

★W(すいぶん):水分,减少速度稍高于满腹度,通过喝水可以回复。减到零就会开始损生命值。

★T(ひろうど):疲劳度。走路,钓鱼等行为都会令这数值提升,所以增长速度最快,一达到 100 就开始减生命值。休息或睡觉都能令其减少。

此外,还有一些常用的日文需要记住:

★とる:拿取,把物品放入背包。

★たべる:吃掉。

★そのまま:取消。

★そうび:装备物品(仅限于可以被装备的物品)。

★はずす:御下已装备的物品。

★つかう:使用物品。

★すてる:丢弃物品。

★あずける:把背包里的物品放进储物箱。只有在屋子里才有此功能。

★やく:烧、烤。用来把生肉烤熟或引燃火把等。

★のむ:喝水。

★くむ:取水,把水壶灌满。

★もちだす:把储物箱的物品放进背包。

按下 START 键可以打开菜单,而在野外的菜单功能要比在屋了里的时候少。

★アイテム:物品。在野外最多的只能带 12 件物品,而屋子里的储物箱则可以分别存放装备物品、食品、一般使用物品三类物品,每类都能放 22 件。

★ごうせい:合成。分别选两样物品后会被问是否合成,如果不同意则可以再选一样物品进行三项合成。

★マップ:地图。只能显示出已经到过的地区以及目前在哪个区域。

★ちゅうだん:中断。可以记录下游戏状态,在提取进度的画面中选ちゅうだんしたところから能读回,但只要断电就会消除。

★やすむ:休息。在屋子或野宿所里才会出现的选项,又分为すこし、たくさん两项,前者休息时间短,后者较长,对疲劳度有不同程度的回复。

★ねる:睡觉。可以最大限度回复疲劳度,一睡就会渡过一天。

★セーブ:存储进度。

最后要提醒大家的是,请准备一本《鲁宾逊漂流记》作参考书(开玩笑的)。

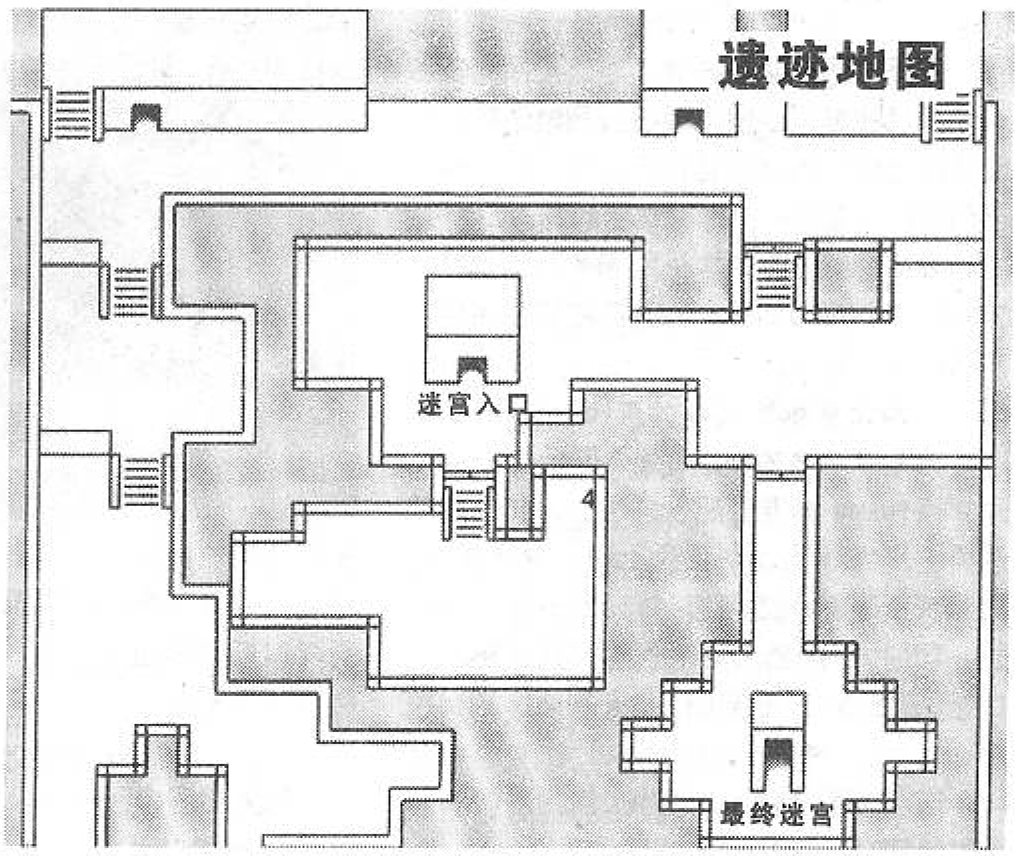
孤岛生存指南(完美结局)

海难发生之后,小男孩**コウ**被冲到一座孤岛之上,一只小猴子对他似乎很感兴趣,但在**コウ**苏醒的时候就逃进了树林。

在沙滩中部的一个沙包内埋着**コウ**的背包,调查一下就可以发现,里面有小刀、收音机(**ラジオ**)和火柴(**マッチ**)把小刀(**ナイフ**)装备上,这样按 B 键可以作出攻击动作,即能杀死动物又能割掉野草。在沙滩右侧的草丛后面有只水壶(**すいとう**),装满水之后可以喝三次。

コウ拾起地上的木棍(**きのぼう**),然后割掉左边堵路的草丛,进入北边的树林。一上来就能找到木板(**きのかわ**),把木棍和木板合成得到钻木取火工具(**ひつけどうぐ**)。对着空地使用这件物品可以点起一堆火,如果手头有刚猎到的动物鲜肉(**にく**),就能在火上烤成熟肉(**やきにく**),而鲜肉是不能直接吃的,而且容易腐烂成烂肉(**くさったにく**),烂肉虽然能吃,可是会减生命值(注意,凡是食物名字前面有**くさった**的就是已经腐烂了)。

前进不久,**コウ**发现了一



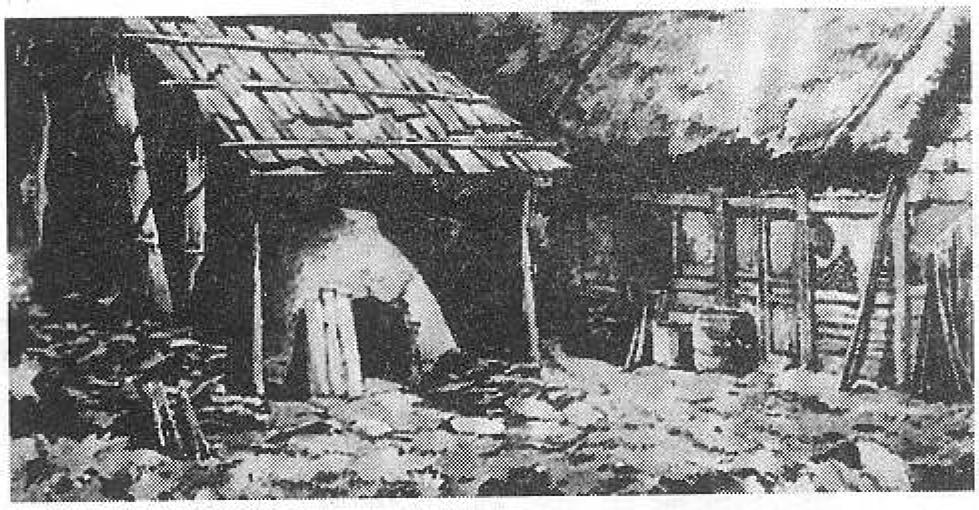
间木屋，休息一夜之后，便以这里为根据地，开始了对孤岛的探索。

次日，**コウ**割掉北边堵路的草丛，再向东来到河边，对着河水调查可以喝水或把水灌入水壶（以后见到河流或水池都可以补充水份，但注意不要喝颜色发暗的脏水，否则会损生命值）。向东南方走就来到另一片沙滩，这里可以找到弹性木棍（**しなるき**）和渔钩（**テグス**），二者合成即得到渔杆（**つりざお**），对着有鱼跃出水面的河段使用有可能钓上鱼来，但概率较小，而且容易钓到小鱼。此处另有一棵大树，树下的小洞就是野宿所，以后在其他地方还会见到这种树洞，如果来不及回小屋睡觉，野宿所也是个过夜的地方。但最好先点上个火堆再睡觉，以免野兽的袭击。

穿过沙滩向东再向北，来到沼泽地带，但到了这里就无法再深入了，只有地上的大木棍（**おおきい　ぼう**）需要带走。

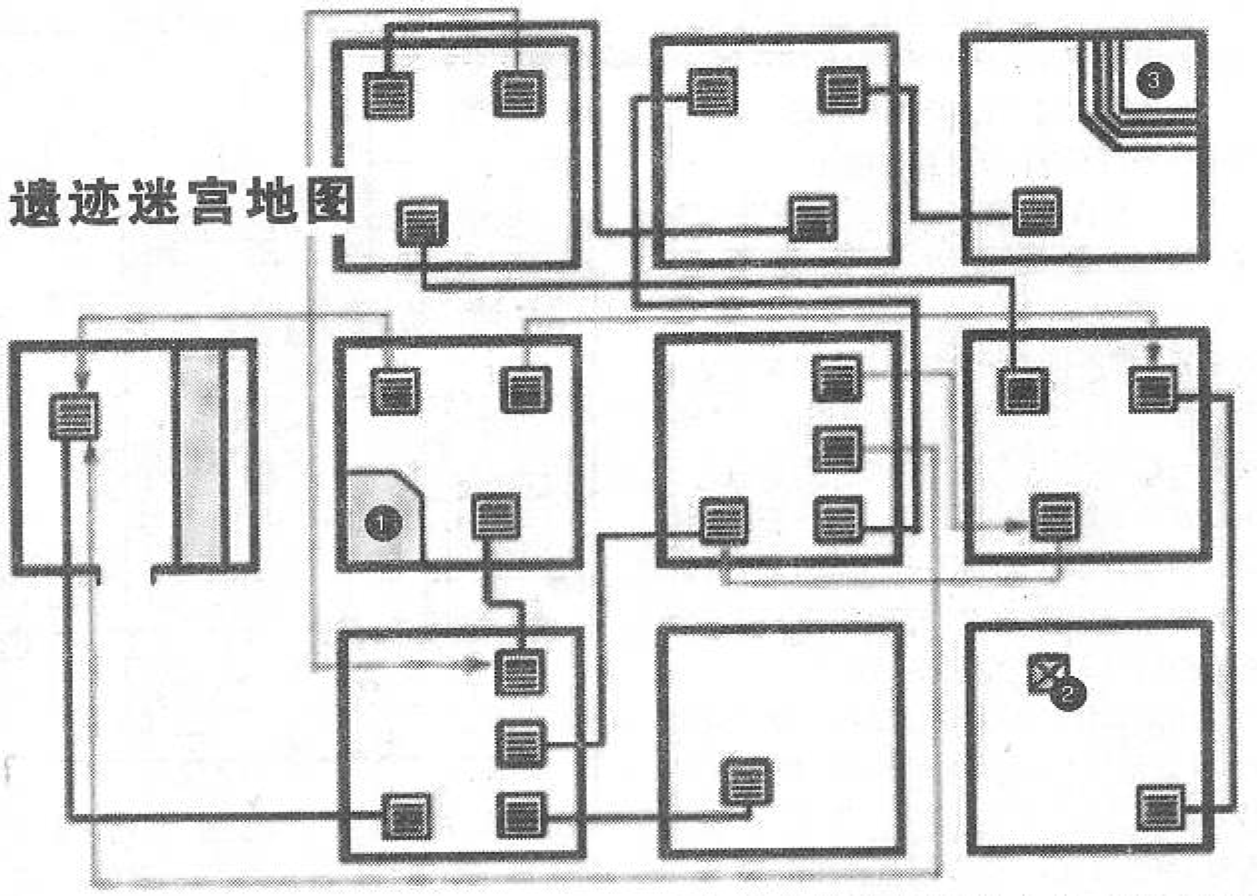
从小屋出发向西北方走，有一处路口被大岩石堵上了。用大木棍撬开岩石，向西走不久进入另一处森林。那只小猴突然冒出来夺走了**コウ**的背包，并跑入森林。这里是个简单的循环迷宫，按照上、右、下、左的顺序走就会到达一小片野生的果园，小猴也会还回背包。在返回的路上，**コウ**从那棵大松树上取得了松脂（**じゅえき**），它可以与木棒合成为火把（**たいまつ**）。

走出迷宫森林后再向北，钻进一处洞穴，然后先点起一堆火，然后对着水堆使用火把就能将其引燃，从而使得视野变大，也得以穿过洞穴。出洞之后向东走再钻进另一个洞口，在最深处找到铁片（**くつへん**），并与木棍合成为斧子（**おの**），然后装备上斧子砍开洞口外面东边的灌木，对着地上的黑点调查便会取得一节电池（**ぐんち**）。



接着再向北走，前面的洞里躺着一具骷髅，显然是前车之鉴。调查它两次就会得到一本日记，里面记录着架设陷井的方法：首先要找到绳子（**ツタ**），然后对着动物的足迹使用（注意不要站在足迹上用）即可。过一段时间再去看，多半会捕到些动物。

出洞之后向西走，再折向北，用斧子砍掉堵路的灌木，最后取得一块菱形宝石（**ひしがたのほうせき**）。



需要注意的是这一地区有不少猛兽出没，例如野猪、狮子、豹子、熊、狼等，这类动物带有攻击倾向，一但被发现（头上冒出叹号），它们会主动进攻，如果用小刀去对付它们，多半会升天了，即使侥幸活命，也必然元气大伤。最好先用绳子和弹性木棍合成弓（**ゆみ**），再用木棍、羽毛（**とりのはわ**）、尖石（**とがったいし**）进行三项合成作出箭（**や**），在带有箭的情况下装备弓可以射箭，这样能大幅提高攻击力，而且能在猛兽靠近之前就将其变成肉块儿。

回到小屋里，把电池与收音机组合，再睡上一觉，次日清晨，收音机中就会传来海滩救援组织的通告：对幸存者的搜索工作已经结束！**コウ**决定自制木筏求生。

回到最初上岛时的沙滩，已经有一大段木头出现在这里，于是它就成了木筏的主体，但要造出木筏还需要木料（**ざいもく**）、绳子和钉子（**クギ**）。木料必须用斧子伐木取得，而且只有小屋南边和西边不远的地方长有这种比较特别的树；钉子则能从散布在沙滩的碎木板上找到。只要带着这些东西调查那段大木头，就会自动组合上去。

忽然有一日风雨大作，眼看着小屋被掀去了房顶，还把小猴子压在木板下。于是**コウ**用大木棒撬起木板堆救出小猴，从此小猴就成了**コウ**的伙伴。而修屋顶的方法与造木筏类似，以那个木板堆为主体，再加上周围的木板（**いた**）、一片大树叶（**おおきい　はっぱ**）和钉子，最后去河边捡块大石头（**おおきい　いし**），对木板堆使用即可。修完屋子再到沙滩上，对大木头用大石头，就会自动造出木筏。

别急着走，应该多作些准备。把那些由合成得来的物品放回小屋（有的不能拿出背包就算了），再多找些食品，肉一定要在上木筏前烤好，然后就能出发了（上木筏前可以选择是否带小猴走）。

不幸的是，小小木筏经不起风浪，**コウ**落水后又被冲到一个岛上。从沙滩处向南再向东，在路口处找到了星形宝石（**ほし　がたのほうせき**），如果上木筏的时候没带小猴，则它会在这里登场，并给主角一个耶子（**おおきいきのみ**）。再向东走，居然走进了一所船坞，停在这里的大船被七条锁链锁着，驾驶室则起到了小屋的作用，当**コウ**把那块菱形宝石放入对应的凹穴时，那连着船体的铁链就解开了，看来这种宝石相当于钥匙。

从船坞东南角的出口进入森林，注意用小刀割掉野草，找一根大木棒，然后向西南方走，来到沼泽地带，撬开西边的岩石令通道出现，走进去居然回到了原来那道瀑布前，想不到一场风浪把**コウ**从岛南端吹到了岛北端。

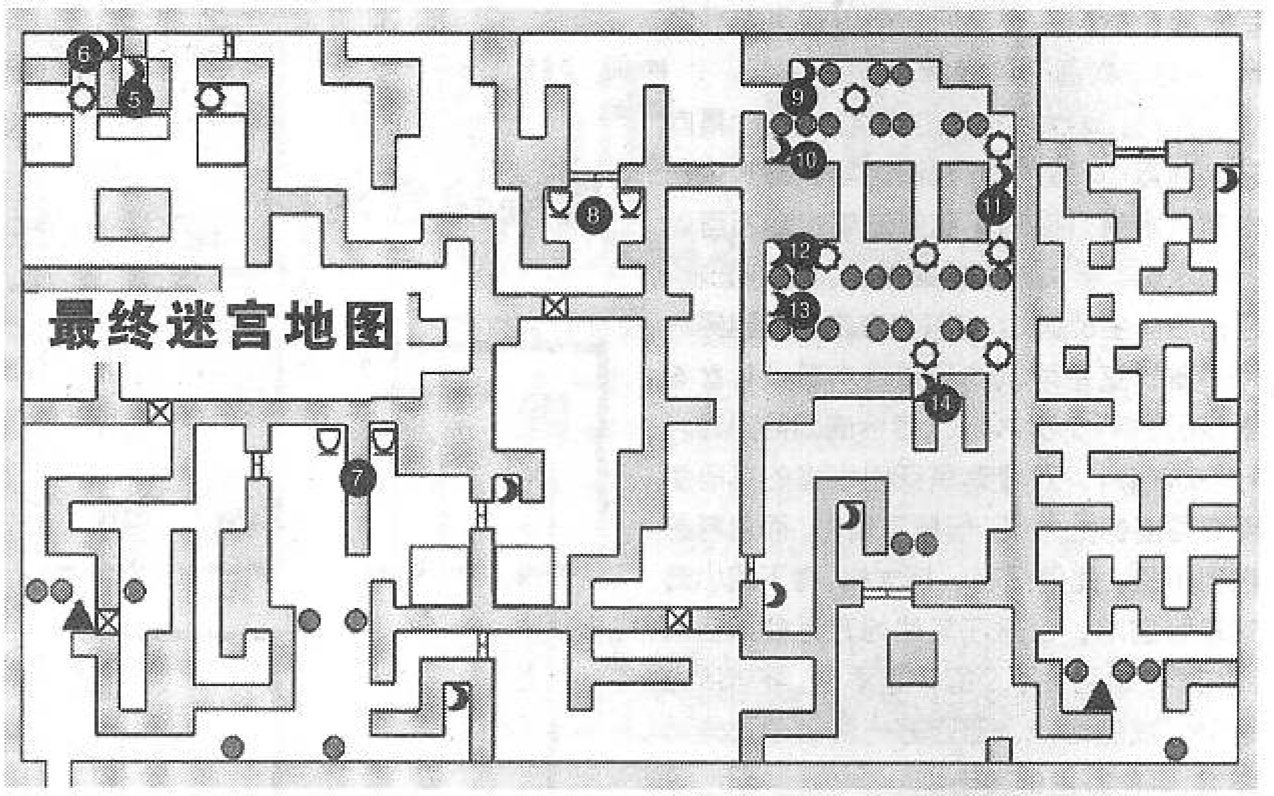
回小屋整理一下装备，接着再四处走走，发现环境已有了一些变化。在迷宫森林的入口附近出现一堆烧过的树枝，调查之后**コウ**觉得还有其他人在岛上。向北走来到那个多洞穴的地区，在野宿所旁边出现了通往北方的路口。前进不久就是一个温泉，泡一泡有助于减轻疲劳。由此向东直到悬崖边，在枯树枝上发现了圆形宝石（**まるいほうせ**

き），谁知一不小心让它落进下面瀑布中，被条大鱼吞下肚去。

コウ回到瀑布边，用渔杆钓起一条大鱼便能取到宝石（请一定要有耐心，本人曾连钓了4个昼夜，疲劳长到100，满腹降到零，这才感动上天赐了条大鱼）。然后找到瀑布旁边山体上的裂缝，射上一箭令岩石滚出一条路来，然后再撬开两块岩石，就能到达瀑布后面的洞口了。进洞前除了要带大木棒，还需一根绳子，因为洞中有处地方要用绳子架起索桥才能通过。过了索桥再往东南方向走，撬开岩石，就能找到一把钥匙（**しんでんのカギ**）。随后折回向东北方走，在一处断开的地方用大木棒架成桥便可通过。

出洞以后就能去沼泽地带，把名字是（**カサカサなくさ**）的野菜对鳄鱼使用，它们就会被麻翻成为桥（但自己先要吃一次这种野菜，并被麻痹）。向东走直到海边，这里有块石碑，对着它使用水壶（壶里必须有水），便会发现上面刻的地图，而海边还有一尊少了只宝石眼的石像。

回到沼泽地带，先向南再往东，利用荷叶作船可以往来于几块陆地之间，同时不断撬走岩石，在小猴的帮助下拿到一片荷叶（**ハスのハ**）。在中间的某块陆地上使用荷叶（走到那里时**コウ**会说话），乘上它便可取得正方形宝石（**しかくいほうせき**）。同时，沼泽中的水流走了许多，那个原来闪光的地方已露出水面，从而能够轻易地取得铁块（**くつの　かたまり**），它与木棍合成就是把锤子（**トンカチ**）。





备好食物、水，从沼泽地带东南角进入沙漠，在东南方距入口不太远的地方有个闪光点，调查它即得到项链（**ペンダント**）。而在东南方较远的地方有三尊石像，左右两尊分别面向西和东，中间的面向南，用锤子敲开中间的，宝石眼（**ほうせきのめ**）也到手了。

对海边那尊缺眼睛的石像使用宝石眼，海水应声分开，闪出一条小路，道往放着三角形宝石（**さんかくのほうせき**）的台座。

コウ在返回船坞的路上发现了晕倒在地的**ナミ**，并将她抱进驾驶室，然后找来一种叫作（**ボコボコレたきのこ**）的蘑菇，烧熟之后喂她吃下（也是先要自己吃一次，确认它可以回复生命值），而**ナミ**终于醒了过来，并把自己找到的椭圆形宝石交给**コウ**。

从这时开始要不断地各种物品送给**ナミ**（对她使用即可），首先是项链，其次是各种食物（有毒副作用的除外），还有那些乱七八糟的东西，比如木棍、棒球（用木棍与小石头**いし**合成）、扫把（用木棍与稻草**かれくさ**合成），跳绳（两根木棍加一条绳子）、面具（羽毛与木板合成）、鞭子（绳子与木棍合成）、毽球（用绳子与羽毛合成）、简易项链（羽毛与小石头合成）、演奏石（用两块小石头合成）。直到每送她一样物品，她头顶上就冒出个心形标志。

喂足了**ナミ**，再把宝石逐个放入凹穴。当最后一块宝石放好后，遗迹的入口终于出现了。穿过以前那片迷宫森林，用钥匙打开大门，**コウ**走进了遗迹。首先在东北角的小屋二层取得一块图板（**パネル**），注意在二层有陷阱，应按左两格、下一格、左一格、下一格的顺序走。然后进西北角的屋子，把右边的拼图拼成左边的样子，最后嵌入刚得到的图板，太阳之钥（**たいようのカギ**）就会出现。用它打开东边的门，再向西进入另一个迷宫。在①处的水池里放有星之钥的右半边（**ほしのカギくみぎつ**），在踩下②处的按钮后，③处的月亮之钥（**つきのカギ**）才拿得到。月亮之钥可以打开迷宫南边的门，在④处的草丛里藏着星之钥的左半边（**ほしのカギくひだりつ**），用左右两半合成的星之钥（**ほしのカギ**）打开东边的门，即可进入最终迷宫。

这个迷宫要注意去踩月亮形的开关，令各道石门开启，还要用锤子砸开某几处墙壁、用大木棒撬开岩石（祥见配图）。⑤处的开关需要箭射，才能去踩⑥处的开关，然后再射一下⑤便能继续前进。在⑦处要用水壶里的水浇灭两个火盆，而在⑧处则须用钻木取火工具点燃两个火盆。开关9至14的踩踏顺序是：9、10、13、12、13、11、14。后面的透明迷宫请注意看配图。冲破重重障碍，**コウ**终于拿到了月形宝石（**つきがたのほうせき**），同时，一道通向船坞的门也打开了。

安好最后的宝石，**コウ**和**ナミ**以及小猴子一起离开了这座孤岛，在海上，他们回忆起岛上的一幕幕往事……十年之后，教堂中奏起了婚礼进行曲，**コウ**和**ナミ**正跟着牧师念出誓言。

备注：本游戏每达成一种结局，就出现一部分图案碎片，只有8种结局都达成过之后，一幅图片才能拼全。本刊将在下期杂志的"游戏研究所"内公开物品合成图鉴以及其它结局的达成方法，请读者留意。

文、绘图/L·B·X　责编/PERFECT

图　例

- 可用锤子凿开的墙壁
- 开关
- 需大木棒撬开的岩石
- 可移动的障碍物
- 火盆
- 按钮
- 出入口
- 双向通道
- 单项通道

THE KING OF FIGHTERS '99 Millennium Battle

『KOF99』的最终角色

它的名字叫库利扎里德

世纪末之年KOF也迎来了一个全新的作品『KOF99』。这次将为您介绍在『KOF99』所出现的最终角色，他的名字为库利扎里德。而他举办KOF的目的为何？另外，和主角K'到底有什么关系呢？











为秘密组织—涅欧兹的干部之一。而这次举办KOF的目的，就是想收集所有格斗家的战斗资料并将其解放，然后再将京的复制体分散到世界各地活动。最后就是想将全世界都陷入恐怖组织的混乱之中。虽然他认为K'是自己的复制，其实刚好相反，他才是K'的复制体。在这次的KOF中，将于最后的决胜战中以对手的姿态登场。使用自己的身体做为移植战斗资料的实验而且成功。在被攻击后所进行的变身，就是资料移植实验成功的最佳证明。

人物档案

格斗方式：将收集的战斗资料从战斗服装在进行战斗时使用竞技支援
生日：10月23日
年龄：29岁
出生地：爱尔兰
血型：AB型
身高：188公分
体重：83公斤
兴趣：收集名人的复制体
喜欢的东西：奶油三明治饼干
擅长的运动：没有
重要之物：部下
厌恶之物：没有意义的对话

天国终结



↑判定很高的攻击招术，就算是只触碰了一下也会被卷入其中！

回转冲击

→配合着撞击性能的打击技。喂，你脚太长啦！





←变身前用的招术。看来只有一发，其实有两发。

阴极暗鬼



→攻击判定广，可将飞行道具击回，是个強招。

圆轨龙卷

复活邪神

←对空技。跳入后会以猛烈的鬼反应加以坠击。



绝望杀速



↑象鲁加尔的巨人压杀一般从突进攻击开始。

库利扎里德(变身前)的使用招术

投	死亡降落	抓住敌人举起后向地面坠击
必	阴极暗鬼	攻击贯穿力高的飞行道具
	邪神降临	从空中使用突进蹴踢袭击

库利扎里德(变身后)的使用招术

投	死亡降落	抓住敌人举起后向地面坠击
特	斩割旋转	上钩拳→跳跃旋转踢的连环招术
必	圆轨龙卷	用脚画一个圆后产生龙卷风
	回转冲击	用脚将敌人举起后往地面坠击
	复活邪神	边跳跃着并挥舞手刀的对空技
	绝望瞬间	使用突进攻击使敌人呈无防备状态
	瞬间穿透	使用掌底将敌人吹起，是追加输入技
超	天国终结：普通	使全身缠绕着火花，画着斜十字架向敌人砍去
	天国终结：超级	上方的招术的MAX版
	绝望杀速	将敌人推击至墙壁并进行无数拳的攻击

※指令表中的"投"指普通投技，"特"指特殊技，"必"指必杀技，"超"指超级必杀技。

Are You Ready?

KONAMI音乐王朝

Let's Go & Dance ……

“狂热节拍”&“II DX”的最新版本登场了！



狂热节拍5 MIX

AC	厂商：KONAMI　类型：DJ·SLG
	其他：可两人对战　发售日：99.9

“狂热节拍”的系列最新作终于登场了。这回在玩家熟悉的游戏系统下又加入了种类更为丰富的新曲。此外，本作中的华丽技巧艺廊更展现十足的魅力。



也来检视一下音乐吧！

到目前为止，“狂热节拍”都是以现今活跃中的歌手、音乐人为游戏创作曲子。至于“DDR”则是将现有的热门歌曲收录在游戏中。而这次的“狂热节拍5 MIX”会有哪些知名的人物参与创作呢？

总收录曲数40首以上！

相信吗？“狂热节拍”系列居然已经推出第五代了，这回玩家们除了可以享受到各种不同曲风的音乐之外，还有全新的音乐登场，其中包含了收录在家用主机版“GOTTAMIX”的原创曲，以及数首在前作中相当受欢迎的曲子，再加上收录自“DANCE MANIA”专辑中的曲子，全部超过40首哦！



←出现在「GOTTAMIX」中的曲子，可以练习街机版的曲子。

The next generation beatmania deluxe version

beatmania IIDX 2nd style

狂热节拍II DX2

AC	厂商：KONAMI　类型：次世代DJ·SLG
	其他：可两人对战　发售日：99.9

这是“II DX”系列的最新作品。除了收录了数量丰富的曲子外，玩家们还可以向系列最多的曲子挑战，同时还可以和“DDR”连线挑战喔！





↑画面的设计变得更加美丽了，相信这点玩家应该都可以轻易地感受出来。

还可以与“DDR”连动！

在不输给前作的“substream”中，加入了20首以上的新曲。同时在本作中还追加了与“热门吉他”相同的高速编辑模式，对于已经熟练各种技巧的高手玩家来说这应该是个好消息，对了！本作的筐体还可以与“DDR”系列连线喔！



→帅毙了的迪斯科音乐，一定要好好地玩玩。



←除此之外，这回还有许多与「狂热节拍」风格不同的曲子。

MORE MUSIC! MORE DANCE!!M

“流行音乐”的系列最新作，让大家看看全新的发展！

流行音乐3

pop'n music 3 ポップン ミュージック™

AC	
	厂商：KONAMI
	类型：音乐SLG
	其他：可两人对战
	发售日：99.9

在家用主机版“2”的发售后，第三代的“流行音乐”也要登场了，这回除了有个性十足的新角色外，还有更多的新曲、更丰富的新模式。



22首以上的新曲！检视一下新模式“HYPER MODE”！

在这款新一代的“流行音乐3”中，玩家们将可利用J-POP、摇滚、卡通歌曲……等音乐来游戏，而这回收录的新曲也多达20首以上喔！其中包括了多首广受欢迎的J-POP曲子，相信喜爱此类曲风的玩家一定会很高兴。至于模式方面，除了曾在前作中登场，可让多位玩家同时游戏的舞会模式共有四种，另外还有可以连线挑战3首曲子的超级模式。



←除了超级模式外，还有其他丰富的模式，玩家们可以热闹地游戏。

在DC版中还可以享受到HYPER MODE的乐趣！



于9月14日发售的DC版“流行音乐2”中，追加了许多在街机上玩不到的模式。而在这些模式中似乎也包含了HYPER MODE在内，喜爱本作的玩家一定要试试！

流行舞台

pop'n stage™

AC	
厂商：KONAMI	类型：音乐SLG
其他：可两人对战	发售日：99.9

接着……必须利用双脚的配合来狂舞一番的“流行舞台”也要登场了，你可以成功地向10个按键挑战吗？



这回要以双脚好好地体验一下！

这款游戏到底要怎么玩呢？其实这是一款融合了“DDR”的运动要素、“流行音乐”的音乐变化及与角色们的作品。游戏中，除了有各种新曲子之外，还收录了在“狂热节拍”中出现的J-TEKNO、SPY……等20首以上的曲子，供玩家们选择哟！





→在这里将会出现许多“流行舞台”原创的可爱角色。



可以单人玩也可双人热闹地玩！

看过左图，相信玩家们一定可以了解本作左右各有5个按键，这个在“DDR”中为双打的踏垫，在“流行舞台”中却可以让1人或多人同时玩……就请试试让2人或更多的人一起挑战看看吧！

MORE BEMANI!!!

舞 情报

自去年10月以“Dance Dance King”为篁体题目的众多“DDR”的翻版街机登陆京城，各大街机厅中均可看到许多乐此不疲的人们狂热的感受这跳舞机的无穷魅力。本人曾在家创下跳一首“Butterfly”达七百万分的恐怖记录。至于“狂热节拍”似乎就不如“DDR”这么风光，不过曾见到一专业DJ在商场的街厅中令人瞠目结舌的花哨表演。可以说KONAMI走这条音乐路线真是一场Revolution！

——SHADOW PHOENIX



FINAL FANTASY

未知的世界 第5回

幻兽传・后篇

即死・特殊・防御系幻兽

在『FF』中不可缺少的幻兽介绍进入了后半部分。这次是和自然属性无关，而拥有特殊效果的幻兽的集合。和前次一样，在发售中的PS版『VI』中登场场所也登载了，所以一定请参考一下。

不具有自然界的属性，而拥有特殊效果的幻兽们

介绍除简单的物理、魔法攻击以外的效果的幻兽。在『III』中，只有『オーディン（奥丁）』，从『IV』开始慢慢增加。因为特殊，所以在什么时候用好呢？一定感到迷惑吧！

引起身份的异常等

如『慢』的辅助魔法，如『混乱』的身份异常，如『跳』的能力等有辅助战斗效果的幻兽集中起来，也不一定能赢，是其难点吧！

セイレーン

唱出充满魔力的歌声诱惑敌人。有沉默的效果，敌人不能使用魔法。

登场作品： VI
攻击范围： 全体敌人
技名： 狂人男孩
在VI中： 在『ゾゾ』街的最上层，在变成魔石状态下现身。

レモラ

几只コバンザメ向敌人飞去，集中在一起。敌人处于暂停状态，不能活动。

登场作品： V
攻击范围： 一个敌人
技名： 围困



哈迪斯

从死神之釜中冒出的烟将敌人包住。敌人会陷入沉默、毒、睡眠、混乱、最小值、慢、麻痹，变换中的任一个。

登场作品： VII
攻击范围： 全体敌人
技名： 黑暗之釜



ラグナロツク

系列中最強的剑变成幻兽。不象其他幻兽那样直接攻击敌人，而是变成宝物。

登场作品： VI
攻击范围： 一个敌人
技名： 变形力
在VI中： 崩溃后的ナルシエ武器屋中，能得到剑和魔石中的任一个。

ケーツハリー

将同伙全部背在背上，飞上天空，之后同伙一个个跳下攻击。

登场作品： VI
攻击范围： 全体敌人
技名： 音速俯冲
在VI中： 得到ファルコン号后，漂到孤岛海岸。



ケット・シー

给敌人全体带来混乱效果的不吉利的黑猫。在『VII』中作为我方人物出场。

登场作品： VI
攻击范围： 全体敌人
技名： 猫的统治
在VI中： 在『ゾゾ』街最上层，在变成魔石状态下现身。



可通过数据见到的幻兽的移动变化

全部幻兽通过数据分别进行分析。变化的大特点是魔法修得。到『V』为止，都是根据职业变化而变化，但在『VI』中，因魔石变化而变化。

区分效果看幻兽

有属性、无属性等，给予的打击确定的幻兽很多，使用频度也很高。相反，象身份变化，即死系等有成功概率的幻兽，数量比较少。防御系在对特定的敌人时，是非常重要的，也许因此而比较多。

有一个属性…8只
有复数属性…5只
无属性攻击…12只
身份异常等…6只
即死攻击…4只
有防御效果…11只

从登场顺序看幻兽

只有『VI』是突然出现，大多是能看见的。这是因为，幻兽与故事情节有关，有必要同时记住魔法。

III…8只　IV…15只
V…15只　VI…27只
VII…16只



伊夫里特

能给予安定损害的幻兽，出场次数多。

只要成功，即可“即死”

在“石化”和“真的两个”状态下，无论对方有多少HP值，都可使其速死（即死）的难得幻兽，除コカトリス外，对其他任何敌人都有明显效果，在战斗中可尝试用它一招制敌，但概率不能说很高，尤其对老怪级敌人可以说完全失效，是此招的难点所在。

カトブレパス

象牛一样丑陋的幻兽，从其眼中可喷射出带魔力的射线直击敌人，可将长着眼睛的敌人全部变成石头。

登场作品：Ⅴ—Ⅵ
攻击范围：全体敌人
技名：恶魔之瞳
在Ⅵ中：在魔导研究所深处，关掉魔力吸收装置的开关。

奥丁

挥舞斩铁剑，将敌人一刀两断，在『Ⅶ』中对有抗即死性的敌人，可变化为无属性攻击『グングニル之枪』来打击敌人。

登场作品：Ⅲ—Ⅶ
攻击范围：全体敌人
技名：斩铁剑
在Ⅵ中：在古代城堡中可发现石化的奥丁。



奥丁

骑着六脚马的幻兽，在『Ⅶ』中叫做『オーディン』，如能成功击败攻击力、HP值很高的敌人，那么战斗本身将令你乐趣无穷。

拉丁

奥丁变身的样子也许是因为无盾的原因吧，其即死攻击的成功率也相当高。

登场作品：Ⅵ
攻击范围：全体敌人
技名：真·斩铁剑
在Ⅵ中：在古代城堡深处，石化女王的眼泪即可使奥丁变身。

コカトリス

在『Ⅵ』中的隐藏幻兽，长着巨鸟模样，用喙啄击敌人，使其石化。

登场作品：Ⅳ
攻击范围：1个敌人
技名：石化喙

防御—取得和施魔法同样的效果

使战友的HP值回复，可达到抵御敌人物理、魔法攻击的效果的幻兽们，在『Ⅵ』中虽有七只新幻兽登场，但在『Ⅶ』中全都消失了。防御类幻兽虽可被用于魔法修得，但其本身不能被使用也许是其消亡的主要原因吧。

カーバンクル

发光的妖精隆重登场，从其眼中可放射出红宝石一样的光。要对付它，只有用可将此魔法攻击反射回去的障碍物了。

登场作品：Ⅴ—Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：红宝石之光
在Ⅵ中：在魔导研究所深处，切断魔导力吸收装置的开关。

ユニコーン

传说中的独角兽，从其独角中可释放出达到使身份异常回复之效果的独特气味。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：耸立的战角
在Ⅵ中：在魔导研究所深处，切断魔导力吸收装置的开关。

キリン

在圣人出现之前，时而现身的幻兽，每隔一定时间，放出使HP值回复的气味。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：神圣的味道
在Ⅵ中：在ゾゾ镇最高的建筑物上，在变成魔石的状态下可现身。

ゾーナ・シーカー

穿着披风的木乃伊登场了。手持有使魔法攻击减轻之效果的盾。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：魔法盾
在Ⅵ中：在盾的拍卖会上可买到，10000盾可搞定。

アスラ

拥有三头六臂，对HP回复，物理攻击减轻，复活等均有明显效果。

登场作品：Ⅳ
防御范围：敌我双方全员
技名：アスラ(兽名)

シルフ

风姿绰约的小妖精，可吸收1个敌人的HP值，之后用来回复战友全体的HP。

登场作品：Ⅳ—Ⅴ
攻击范围：敌1体后敌我双方全员
技名：风之私语

フェンリル

与满月同时出现的白银之狼，远吠声和月光可使敌人闻风丧胆，攻击命中率下降。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：呼啸月亮
在Ⅵ中：在モブリズ的フンババ的战役中获胜，即可使魔石从天而降。

セラフィム

和光同现的天使升天啦，此时飞舞飘落的羽毛将使战友全体的HP值回复。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：天使之羽
在Ⅵ中：向在ツェン的右上角树荫下的男人以3000盾购得。

シルフ

在FANTASY的世界中，经常登场的妖精。只有是掌管风的下级精灵，拥有一定能力才能见得到她的身姿。



ファントム

几个幽灵合体的幻兽，对战友双方可带同样的隐身效果。

登场作品：Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：隐身
在Ⅵ中：在魔导研究所深处，切断魔导力吸收装置的开关。

ゴーレム

呈现巨大机器人形状的幻兽，将其堵在敌人面前，可在一定程度上抵御敌人的物理攻击。

登场作品：Ⅴ—Ⅵ
防御范围：敌我双方全员
技名：地面之墙
在Ⅵ中：在盾拍卖场中可以买到，以20000盾可搞定。

ラクシュミ

画面中央女神现身后发出气味，使战我双方的HP值得以回复。

登场作品：Ⅵ
防御范围：全体战友
技名：魅惑之拥抱
在Ⅵ中：在アウザー的宅邸，击倒チャダルヌーク，即可得到。



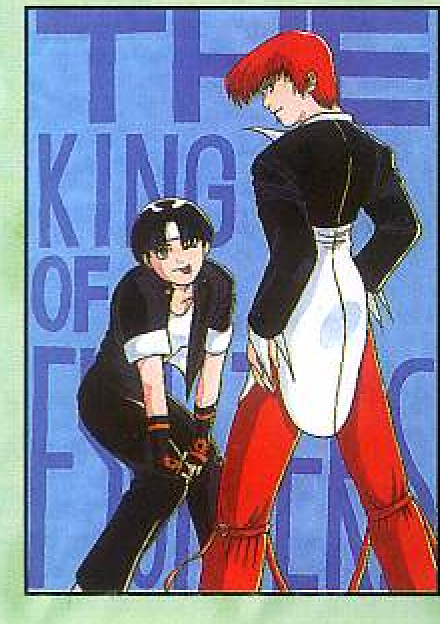
Happy Millennium

选择了一往情深，就要一往无前！

——廊主SHADOW&PHOENIX

大墙画廊

彩版 vol.36



《草雉八神妹妹版》 贵阳 刘萍

S：你也是妹妹吧，眼珠不会是红色或兰色的吧！

P：圆咕隆咚的感觉，草雉比八神可爱哦！

（廊P：★★★½）



《战舞》 成都 胡军

S：如此狂放的舞蹈也许只有狂死郎跳得出来。

P：歌舞伎的表演中会有“跳尾狮子”出现吗？

（廊P：★★★）



《膝上同居人》（计） 广东茂名 徐嘉宁

S：此作品我不熟悉，好象是部还算有名的作品吧？

P：女孩子如此虔诚的表情究竟是在祈祷什么呢？

（廊P：★★½）



《生化危机2》 成都 李雷

S：为何要用美版的名字呢？是觉得这个更血腥吗？

P：试想是女丧尸回首一抓快，还是里昂的枪更迅速呢？

（廊P：★★★）

《仙剑奇侠传·乱世桃花》 四川宜宾 刘长慧

S：李逍遥难道是在乱世中盛开的桃花吗？

P：不知道仙剑的续集何时才能登场。

（廊P：★★★★）



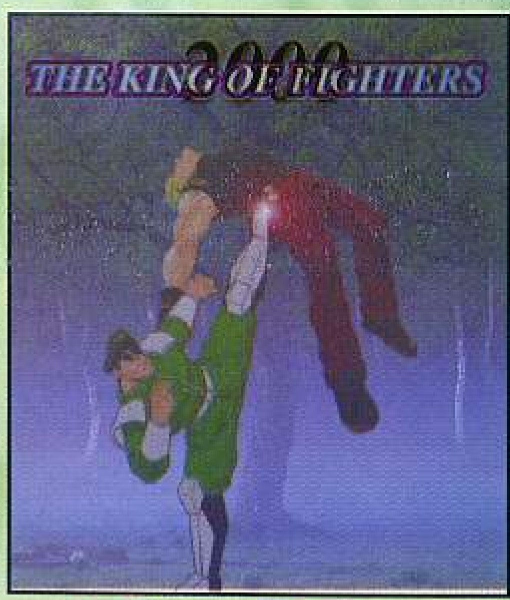
赏

《KOF2000》（计） 绍兴 罗刹·肖风

S：过了千禧年街霸就加入KOF军团了吗？

P：卢卡尔就这样被VEGA“征服”……

（廊P：★★★）





《恶魔战士》 太原 董朝阳

S：莉莉好久没有在业界出现了，是否别来无恙？

P：僵尸真的有这么漂亮的吗？

（廊P：★★★）



《恐龙危机》（计）　北京丰台　张航

S：恐怕你算是在计算机画稿中最好的一幅啦！

P：好象自从《侏罗纪公园》后恐龙遍地都是。

（廊P：★★★★）



《无题》　山东　陈强

S：天草真是娇气，玩GAME输了也不至于哭啊！

P：半藏蹲着的姿势好象如厕啊！

（廊P：★★½）

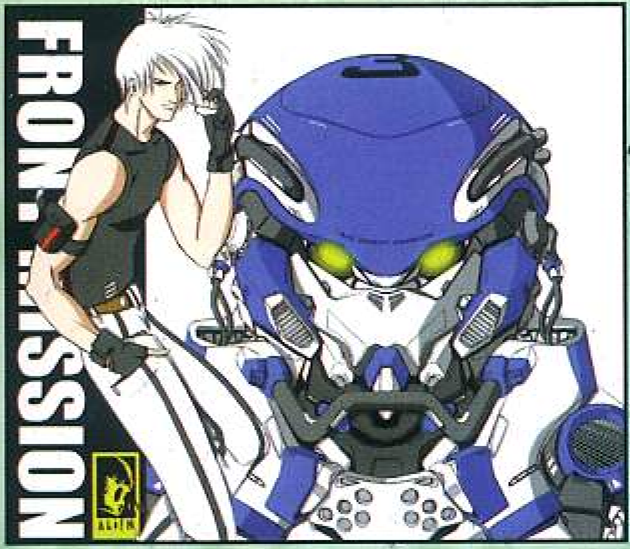


《迪度》　上海　Fata

S：很性感的样子，尤其是唇部的感觉。

P：奇怪，这么漂亮的妖精我为何遇不到？

（廊P：★★★½）



《前线任务》（计）　北京海淀　ALIEN

S：感觉与原作形象相差很远，尤其是机械人的样子。

P：似乎总觉得与某动画中的人物极其相似……

（廊P：★★★）



《安迪不在的日子》　淮北　马健

S：背景上安迪的照片为什么都是那么Q的呢？

P：那么这些日子舞会做什么呢（找我？！）？

（廊P：★★★）



《星钻集之凌波丽》　顺德　张冠&李戴

S：她的左手在挠痒痒吗？

P：两位一直用此名字"闯荡江湖"吗？

（廊P：★★½）



《快乐的日子》　长春　王彪

S：看见加尔福特和帕比高兴的样子，真是羡慕啊！

P：如果我变成Q版也会如此快乐，我就——变！

（廊P：★★★）



《恶魔战士系列》　广西上林　韦云

S：罗马尼亚的男爵就是酷！

P：吸血的感觉究竟是怎么样的呢？

（廊P：★★★½）

赏



《色》　天津　史颖

S：意境再刻画得深一些就更好了。

P：她也是我喜欢的游戏人物啊。

（廊P：★★★★）



《新的战斗》　唐山　张志武

S：仅凭两人的火炎可以支撑起整个烧烤屋吗？

P：大街上如果有这两家店，你去哪家呢？

（廊P：★★★）



《无题》　柳州　梁栋

S：包被你画得真的好象一只馋嘴的猫咪。

P：包抢包子，雅典娜激什么动啊！

（廊P：★★★½）

激カード突ファイターズ

SNK VS. CAPCOM ™



电子游

2000年

激カード突ファイターズ

SNK VS. CAPCOM ™



戏软件

1月

回忆那曾令你难眠的梦魇







记得《寄生前夜》(Parasite Eve)刚刚面市时被许多人看成是SQUARE公司对抗CAPCOM的《生化危机》(BIO HAZARD)的利器。那象电影般美轮美奂的画面会令许多好莱坞所谓的“大片”黯然失色，那令人耳目一新的系统更是令玩家乐不思蜀……

现在2代又风云再起，去年12月16日已经登场。这里我们先不去欣赏2代的精彩，而回首看看1代那曾经带给我们的感动、恐惧以及……

共	鸣	融	合	选	择
观	念	释	放	进	化





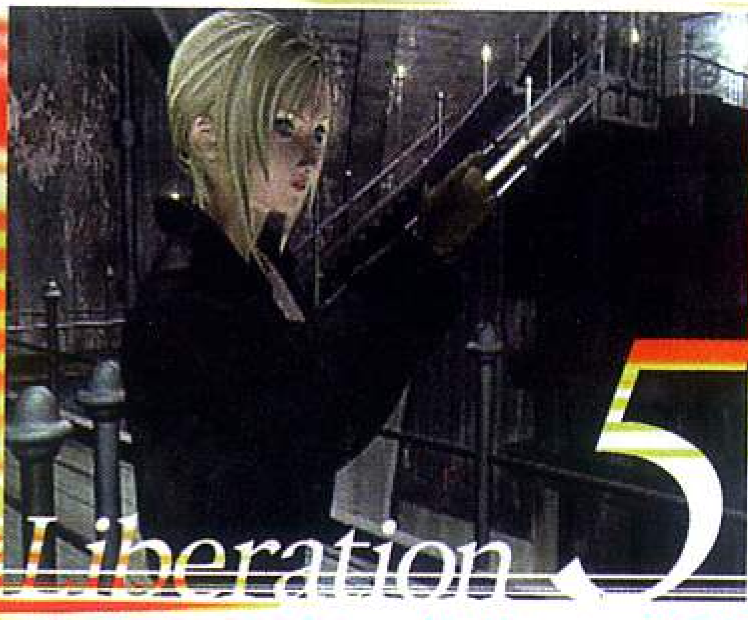


[p a r a s i

寄生前夜

PS 厂商：SQUARE　类型：RPG
媒体：CD-ROM×2　发售日：98.3.29







毁灭的夏娃正悄悄接近我们！







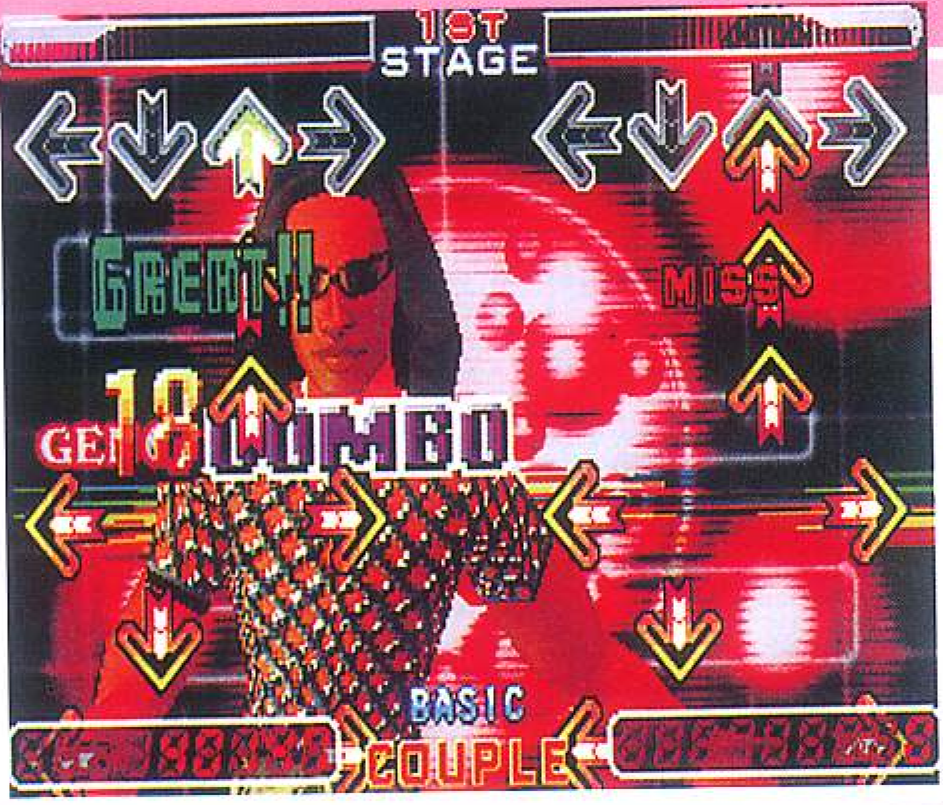
前夜
不凄美，也不浪漫，抑不悲壮……

寄生
不代表失败，也代表成功……

战斗的感觉令你完全癫狂！







Dance Dance Revolution 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2

劲舞革新版·2版混合

附加俱乐部模式2

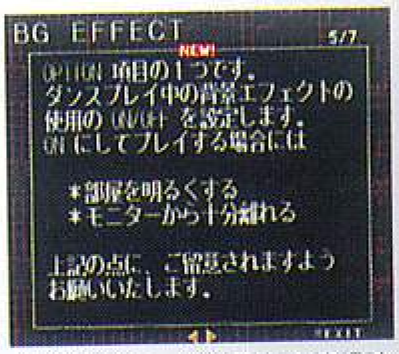
PS 厂商：KONAMI 类型：ACT
媒体：CD-ROM 发售日：1999.12.22

"DDR 2"附加光盘第二弹！

不管在街机厅，还是家中都可以轻松享受跳舞乐趣的舞蹈动作游戏"DDR 2"，其附加光盘又登场了！在这次的光盘中，收录有在街机厅与"狂热节拍IIDX"连线时会出现的曲子以及其它许多乐曲喔！干脆把11月25日发售的"Vol.1"及12月22日发售的"Vol.2"一起买下来吧！



→配合画面下方漩涡状的箭头，抓准时机，按下按键（踩下踏垫）即可。



↑在游玩时，会给予许多情报建议的INFORMATION依旧健在。

↓就算是这样的曲子，依等级的不同也可拿到高分。

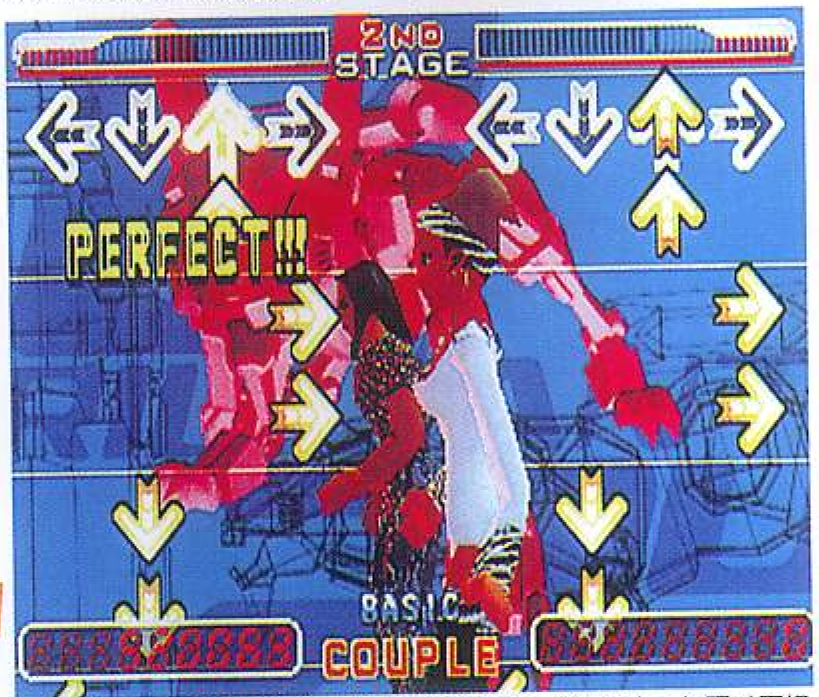


↓→将"狂热节拍IIDX"与"DDR"连线时的乐曲组合，并收录在附加光盘中。相信"狂热节拍"迷们一定很高兴！





以「狂热节拍」为主的乐曲！



↑当然也有2人同玩的模式。比起1人孤独地玩，还是2人一起玩才更好玩！快把你的远亲近邻、男女朋友都找来玩吧！

将收录的曲子一口气完全介绍

在这片附加光盘中，共收录了超过20首以上的曲子！以下，就为大家作个全面介绍吧！

been so long

这是一首由优美的女声所唱的hip-hop系曲子，难度低，适合初学者。



↑这可是在俱乐部大受欢迎的m-flo曲子。

The rhyme brokers

男声主唱配上女声合唱的曲子。歌词中的独特世界观令人瞩目。



↑同为m-flo曲子，舞动起来的感觉……你喜欢吗？

Into the world

总觉得是一首充满土著风情的曲子，打击乐的节奏非常鲜明。



↑在曲中使用了各种打击乐的节奏。

KEEP ON MOVIN'

这是可用在"DDR 2"对战的曲子。歌曲的难易度并不高。



↑轻快的舞曲，明朗的曲调感觉不错！

RUGGED ASH

是首曲调稳重的曲子，玩时可顺便测试喇叭的重低音域是否良好。



↑以厚重的节奏为基础的曲子，扣人心弦。

gentle stress

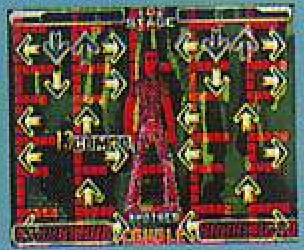
曲子的曲调一如其名，旋律相当不安定，并有丰富的变化。



↑节奏很难抓，属于难度较高的曲子。

BRILLIANT 2U

大量使用电子合成乐的曲子，整体歌曲的技术性较为浓厚。



↑由电子合成的乐曲段落，非常地酷！

DEEP IN YOU

女声所唱的灵魂蓝调乐曲，令人想起80年代风靡一时的迪斯科。



↑重新编曲的迪斯科舞曲，令人赞赏！

R3

细细的电子乐配上低回的鼓声，这是一首充满技术性的舞曲。



↑前几年流行的Rap乐曲。舞步非常激烈喔！

ska a go go

由喇叭与鼓声交织出的间歇调曲子。难度可能是所有曲子中最高的。



↑曲速超快，歌曲节奏的间歇是它的特征。

GRADIUSIC CYBER

一如其名“CYBER”，这是首曲风尖锐、充满攻击性的曲子。



↑这是首以GRADIUSIC为主题的电子摇滚乐。

special energy

拥有不可思议旋律的曲子。但节奏单纯，很好跳，可以轻松上手。



↑听后让人仿佛有种正在旅游的悠闲感觉。

22DUNK

重视节奏的曲子，难度颇高。重低音的部分也给人深刻的印象。



↑厚重的重低音让人觉得很酷！

Deep clear eyes

由沙沙的杂音与低沉的鼓音所组成的曲子。节奏并不好抓喔！



↑节奏特别难抓的鼓声组曲，难度很高！



↑若您连连失误，让画面左上的量表归零时……您就会GAME OVER。别让BAD或BOO出现！



←↓在OPTION中可更改背景画面、效果及箭头颜色等等。这真是太方便了！



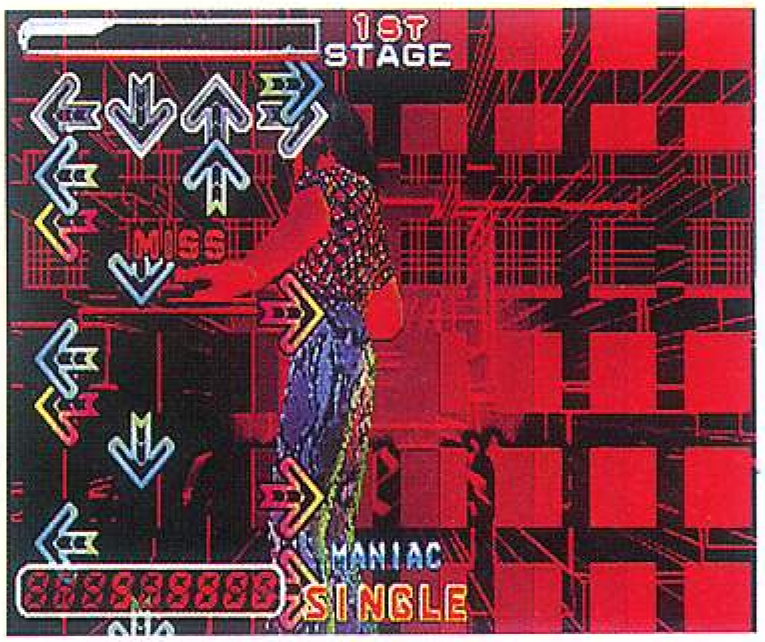
一目了然的清楚画面

20,november

钢琴的衬底音乐与机械化的鼓音搭配得天衣无缝。HOUSE的名曲。



↑这是“狂热节拍”中最受玩家欢迎的曲子。



↑游戏中的等级分成NORMAL、ANOTHER、MANIAC三种。这个画面是MANIAC模式，箭头会不会太多了点啊！

LOVE SO GROOVY

黑人女性的歌声令人充满怀念的感觉。充满灵魂蓝调风格的曲子。



↑爱与和平！歌声与曲子的搭配实在是太棒了！

备有多彩多姿的便利模式！



↑也有可以对不擅长的地方多加练习的TRAINING模式。

↓当然也有可让您自由编排舞步的EDIT模式！





→在EVENT模式中，不管失误多少次都不会GAME OVER。

也有“vol.1”同样的曲子！？

虽然“vol.2”也收录了“vol.1”的曲子，不过别误会！因为即使曲目相同，但是内容却大不相同。首首曲子都经过重新编曲，舞步也不一样喔！



←这曲子变成是较长版本了。

OVERDOSER

“狂热节拍”中最让人怀念的曲子。大量的效果音制造了科幻气氛。



↑特色是漂荡着浮游感旋律的电子乐曲。

patsenner

同样的小节不断地反复是这曲子的特征。高亢的鼓声缭绕不散……



↑曲名是由大阪的方言转变而来的喔！

Macho Gang

这也是一首反复着同样小节的曲子。Macho实在是太棒了！



↑没有旋律的奇怪曲子。不过还是很棒！

PARANOiA MAX ~DARTY MIX~

果然有这首曲子！这是一首速度快、充满热带丛林风格的曲子。



↑这首已经可以算是“DDR”的招牌曲了！

THE EARTH LIGHT

与右边的“GENOM~”就象是姊妹曲一般，总之……是首电子舞曲。



↑不要被它变来变去的旋律给迷惑住了。

GENOM SCREAMS

由杂音与微弱的电子合成音组成的电子乐曲，容易让人搞混。



↑有许多箭头同时出现，会让你累得半死……

Queen's Jamaica (astria mix)

雷鬼的旋律配上hiphop的节奏，两者的不调和反而显出其魅力。



↑从雷鬼的曲子转变成hiphop，大变身！







街头霸王Ⅲ
双重冲击

在《街头霸王》中永远是竞争对手的隆和肯，会在这次的格斗中有个了结吗?



DC

厂商：CAPCOM 类型：FTG

媒体：GD-ROM 发售日：99.12



“街头霸王”系列最新作超强人气登场!

↓这部作品将会被定位为“街头霸王Ⅲ”系列的正统进化之作。

在街机上大受欢迎的“街头霸王Ⅲ”系列。本作和第1部同名，并且在此次的GD-ROM中收录了第2部作品“2nd IMPACT”，相信本作将是每位格斗迷都衷心期待的作品!

而在这次的报道中，编辑部将为您介绍最新游戏画面。怎样?是不是和街机版不相上下呢?真是太完美了!





→这是模式选择画面。接下来该选哪个模式来玩呢?





↓躲过敌人攻击就立即攻击，这便是导入所谓绊倒技（系统）的最佳例证。



←在发动超级奥义技之后，画面就会变成这样……



→在角色选择之时，还要选择该角色所使用的超级奥义技（SUPER ARTS）。



←由于充分运用了DC的强大性能，才将街机版的移植完全实现。





→这是将选项中的「SA交幕」关闭之后的画面。



←辛的必杀技—辛氏擒抱。阴被他打得翻筋斗倒地。

格斗游戏的最高峰!





↑借着挑拨的使用，也可以使得攻击力有所提升。





↓画面中是阴的超级奥义技“扬炮”。击中对手的身体后，敌人会飞到空中。



彻底介绍Dreamcast版中最新追加的模式！

VS模式

这是对战专用的模式。在一回合中，除了可以选择超级奥义技及对战舞台外，还可以做让步赛(handicap)……等的设定。





→喝！您瞧阴以高脚踢来和对手分出高下。

用这招来决胜负！



↑想要和好友对战时，就选择VS模式来玩吧！



←对战当中，精神层面的策略也很重要。先让对手感到震撼吧！

想对战的话就选择这个模式



↑也能够以让步赛来对战喔！





↑在此可以练习各种格斗技。初学者无论如何一定要到这个模式来特训！

好好练习吧！





←升龙拳！要是您还不熟悉指令的输入，不妨来此多练习几次。



←↓连敌人是否有防御等的细部设定都能选择。

随自己的喜好来设定





↑也可以借此来研究连线组合技。玩家不妨做各种的尝试。

在此要介绍DC版中最新追加的各种模式。其中有各位耳熟能详的对战专用VS模式，也有可以让各玩家随意练习各种格斗技的练习模式，还有可以一边练习绊倒技、一边享受破坏木桶快感的木桶破坏模式等3种模式。

在此模式中，您可以随意设定敌方角色的姿势状态来让您练习格斗技。亦可用来练习输入困难的必杀技，或借此研究组合技要如何连结，都很方便喔！

练习模式

破坏模式

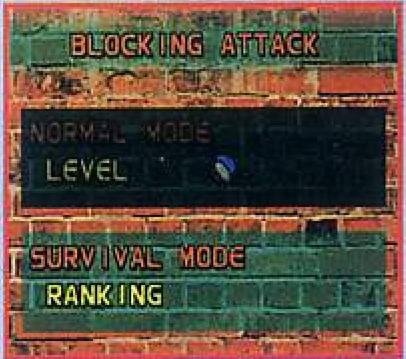
在这个模式中，您将能随时玩到于"2nd IMPACT"中登场的加分舞台，也可以任意选择难度等级。而且配合着由1到5的等级，玩家还可以来场生存竞争式的高得分竞赛。所以，在模式中不但可以玩游戏，还可以用来练习破坏，嗯，真是一举两得的好模式。

Let's BLOCKING!



↑将辛投掷过来的球加以击破，您能连续成功击破几次呢？

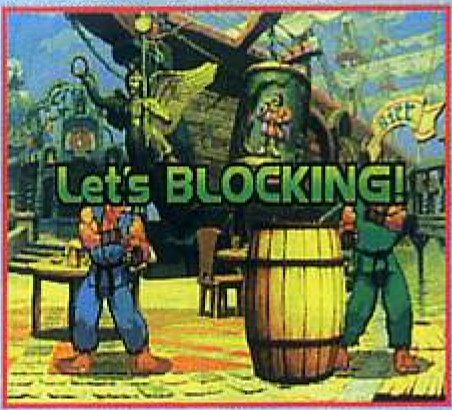
游戏的目标抢下最高分！



↓生存模式的高分可以记录。您的目标就是要抢下最高分！



↓→Let's BLOCKING！伴随着吆喝声，拼命地破坏！要全力以赴喔！





↑游戏开始之前，要选择难度等级。而且游戏中备有1到5等五个等级。

喝！看招！



↓在生存模式中，玩家只要全力以赴地破坏就行了。最高记录能有多高呢？



选好等级后就开始格斗！



『舞&安迪』　加拿大　Cathleen Li

霸王塾

VF3(二) 广州 野

攻防十分严密
系统非常之多

补充：关于陈洛还有一些话要说，P←P→P是他的一招，面向或背向对手时皆可使用，动作优美但破绽大。此人有多种方式令对手浮空，空虎脚（↗K+G）也是其中之一，用此招COUNTER对手后，接连环转身扫脚（↘PPP⇓K），结果连环转身扫脚可能会以另一连技（↘［长按］P.PP⇓K）的形式出现。PPP(⇓)K这招，其第一拳有如下变化，即↘PPP、↘↘PPP、↘(长按)P.PP三种。陈洛的优势在于压制对手，灵活运用肘击（→P）、斜上掌、↘K→P←→P和前冲投（→E>P+G）正是基本战术。而他的重手双虎烈把（↘P+K）也可以拾起某些被打跌的对手。

■里昂：速度型角色。其中连环穿掌(PPP)击中后，对手必倒无疑，但如被防住破绽也大，当然可用连捶扫手（PP↓P）来扰乱对手。至于前穿后扫腿（↘K+G）和箭疾步（→→P）由于出招速度、外形、口呼招名都十分相似，因此对正倒地起身的对手威胁很大，易形成连续倒地局面。另外里昂的投技异常多彩，可见机即出。总地说来，该角色为轻量级，招式威力小，只能利用速度蹭对手的血。

1. 胯下尖站（↘P+G）> 盘肘（→P）> 前一小步 > 勾手提膝（→K）> 纵跳穿掌（↑P+K）> 闪空穿脚(↗K)。威40%，难70%，中45%。注：此地面技主要难在向前一小步与→K易误出为连环脚（→→K），而太慢又会形不成连技，应掌握节奏。

2. ←←K>P+K>↓P>↓⇑P(大追加)

注：标准空中COMBO，极好用（相对于地面COMBO而言）。第一式命中后，对手浮空而里昂背向对手，第二式令里昂转过身来，第三式纯属在对手落地前的一个“补足”，第四式是为了增加追打威力。这套技巧亦是COUNTER技。如果对手没有被第一式打起，则连不上了。



绘图：朱卫强

KOF99部分招式解析 四川自贡 范晓东

范作者的中英文书法皆不错！

没有最好，只有更好。这句广告词形容KOF系列最恰当了。从94到99，可说是一个不断进化的过程，连一组的人数也进化至4人。不知今年的KOF会怎么命名、怎么进化。

■K'：主角，像个机器人。跳D相当霸道，可和98中克丽丝的跳C+D媲美。但C、D(远)，→A和蹲D的出招和收招都太慢，不可乱使。

■莉昂娜：站C>→B>V字金锯要很近才可成功。新招耳环爆弹2(↓↙←B/D)要连续输入两次或输入一次后一定时间内才能引爆对手。跳D增强了，蹲C的收招更慢了。

■克拉克：新招机炮拳比拉尔夫出招快。此招被对手防住后，若对手想冲上前反击，就……。奔袭投掷出招后有无敌时间，但比98薇思的←↙↓↘→×2A/C无敌时间要短。

■不知火舞：站C+D出招更快，新增加的特殊技→A真的很特殊，龙炎舞可放倒对手。

跳重>立C>↘B(1Hit)>→A>龙炎舞>必杀忍蜂>超杀忍蜂

一些特殊的连续技

有些角色的特殊技如→A/B可用←A/B使出，因此：

■玛丽：没有了近身技(直接使用)的她，仍然很强。尤其是增强了的跳D。跳D>站←C>←A>→B/D>↓↘→B/D。

■坂崎琢磨：这一家子尤莉更强了？良兄的冰柱割仍然不能CANCEL，虎炮太臭。罗拔也开始蓄力了，再看看这位老爸如今的虎煌拳和翔乱脚，连霸王至高拳也要我能量。

跳重>站←C>←A>→D>虎煌拳/至高拳。

■蔡宝健：仍然十分阴险，跳D得到了增强。

小跳D>站←C>←A>→D×3。

一些特殊招式

■WHIP：鞭子一会儿要站防，一会儿要蹲防，很令人头痛。她是继山崎龙二后又一严重犯规的人物，龙哥用刀，她居然用枪。

■全勋：跳C+D击中对手（最高点，且对手位于角落，不用COUNTER对手）后可接凤凰裂爪脚。↓↓B后，按住B不放再加D可像95模式一样闪避飞行道具或其他攻击。

■蔡宝健：特殊技→A铁定击溃对手防御，因此可接凤凰脚超杀（MAX版不可）

■陈可汉：新增一挖鼻孔的必杀技（爆笑）。如果此时你想中上前痛打此行为，当心被他一个喷嚏送到小希弥山（和芭蕉扇差不多厉害！）

■马克西马：超杀“马克西复仇”出招时要蹲防，之后要反向防御(此招坠地时属逆向攻击)。偶用一次可达奇效，多用无益。

■椎拳崇：龙连打可将电脑屈死(注意，“电脑”下加了点的)。好像听说还有无限连击，不知是否此招？如果是，那“发明”此技之人太菜了。若另有高招，就只怪在下能力有限。

■K'和特瑞：K'的扳击(→↓↘C)和特瑞的升龙(↓蓄↑C)，不可以用→A+B闪避(目前只知道这两招，不知草雉和八神的鬼烧能不能……)

■拉尔夫：(一般来说，对手的许多超杀可以用STRIKER帮你挨——牺牲小你，幸福大我)。拉尔夫的援护“宇宙幻影”可打飞你的STRKER和你，且威力不会减小。唉，谁叫他拳头硬呢？(他老大一“拳”二“人”，一人“赏”一个疙瘩)

许多STRIKER击中对手后是可以接(超)必杀技的，如：莉昂娜冲出来炸对手，特瑞的高轨喷泉“喷”中对手，真吾干脆帮你拖住对手。以后的功夫则看你的了。

紧急回避 →/← +(A+B)

紧急回避→A+B时再输入→A+B，角色会出招，因此在闪避必杀时切忌不可贪多，当心！另，←A+B，角色向后闪之后会向前蹦一步(像95的→→)。此指令不可用于躲(超)必杀，但可以用于攻击。多用无益。

1945 II之“梨花宝典的序”(将于街机仔刊出)：天津李琳原只能打到1－8，现又到了2－5BOSS，想抛砖引玉却不敢称为“葵花”，且给“梨花”后面还加了个“序”，因为他不能打通二周目，Ki84最好的一次翻一周目时4架，挂5B，132万多。一周前四关最多53万。

注:标准连续技不包括限定连续技

99 标准连续技(三)

■用上手容易的良来取胜魅力最大!

★一、跳强攻击 > 蹲强拳 > 以各种必杀技来 CANCEL

跳系基本技。蹲强拳要早。跳攻打点愈高则地面技威力愈大。必杀技为:雷神刹、虎咆疾风拳、翔乱拳。此连技颇似"乱舞"。

★二、蹲弱踢 > 蹲弱拳或蹲强拳 > 飞燕疾风脚 CANCEL

下段基本技,见图。飞燕疾风脚打击蹲态对手。蹲弱拳或近立弱拳在对非小个子对手时是可以的。技巧第三式可为虎煌拳:密着态下,蹲弱蹲 × 2 > 蹲强拳 > 重虎煌拳,威力更大。

★三、交互攻击 > 远距离立弱拳 > 弱飞燕疾风脚 CANCEL

密着态下交互攻击后,无须 CANCEL,远距立弱拳打出。因应角色不同,有的蹲着也吃招,立弱拳应使对手浮空。

■罗伯特:旋燕连舞脚 > 追打! COUNTER MODE 超杀!

★一、跳强攻击 > 蹲强拳 > 各种必杀技

跳系基本连技,见图。必杀为:飞燕旋风脚、强旋燕连舞脚、龙斩翔、MAX 版强无影旋风十段脚。

★二、蹲弱踢 > 蹲弱拳 > 用强旋燕连舞脚 CANCEL > 各种追打

下段起。旋燕连舞脚全中后,跳起追打可能,但应选大威力空中攻击,跳强攻击同龙斩翔、强飞燕旋风脚相比威力要小。COUNTER 态中,旋燕连舞脚 1 段或 2 段时可 SUPER CANCLE 罗伯特的三种超杀之一。

■尤莉蹲弱攻击后超杀"灭鬼斩空"待机而发!

★一、蹲弱踢 > 蹲弱拳 > CANCEL 强空牙 > 里空牙

红丸、琢磨、金家藩、全勋、庵在强空牙第 2 段时可以反击。对大门、尤莉、玛丽时更难使出。另,一般情况下,"通常技 > CANCEL 灭鬼斩空"是套路,但对上述人物时就有问题,这时应改为蹲弱踢,蹲弱踢本无法被 CANCEL,NO CANCEL 打出灭鬼斩空即可。

★二、强攻击 > 用强飞燕旋风脚来 CANCEL

技巧强。对手浮空时使用。强攻击指:近立强拳或强踢、蹲强拳 3 种。也可用以下来 CANCEL:强空牙 > 里空牙,飞燕凤凰脚、灭鬼斩空、飞燕烈孔。

■"鬼车 > 桂马打",铁定追击路线的坂崎琢磨!

★一、逆跳强脚 > 蹲弱踢 × 2 > 蹲弱拳 > CANCEL 鬼车 > MAX 版龙虎乱舞 CANCEL!

下左图,以最快速度输入指令,鬼车应令对手浮空。

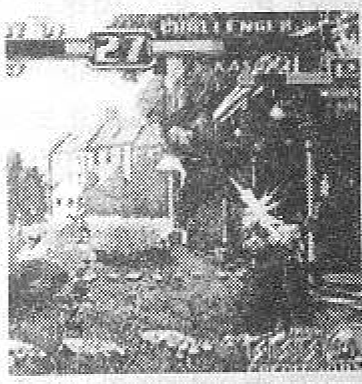
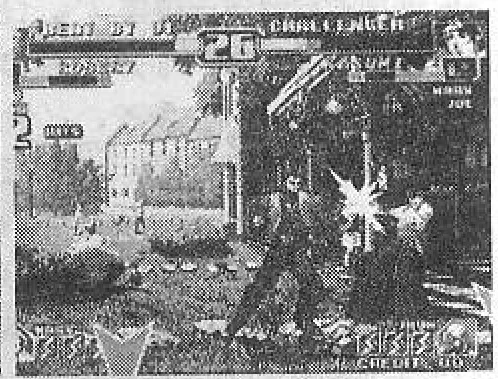
★二、跳强攻击 > 蹲强拳 > 强飞燕疾风脚 CANCEL > 各种追打

下右图,对手起身时追加鬼车 > 桂马打。追加暂烈拳亦可。

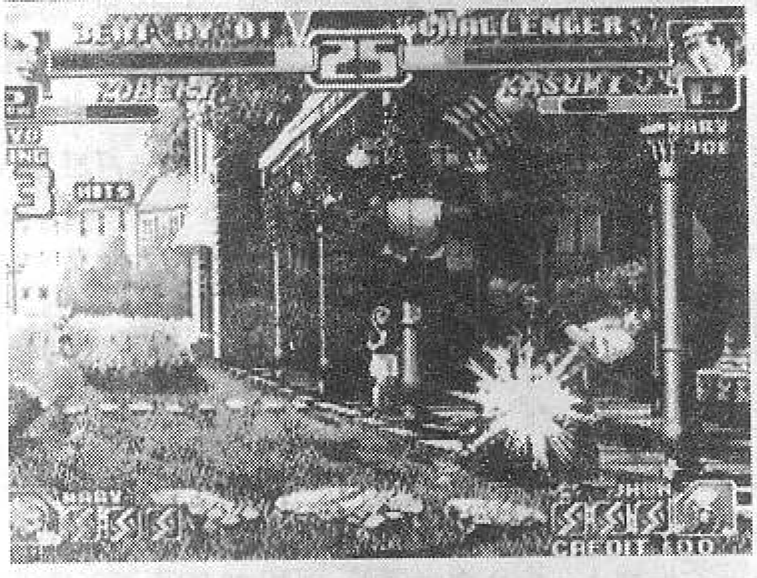
●襄樊民政局李宁:VCD 和连续技分析收到。非常感谢你的支持。●天津五十一中李彬,"庆"将刊出。





↑实战中几乎没有多少人会选择坂崎良。



↑←罗伯特第一种连技。跳攻击,指大or中跳。蹲强拳应←↖↑↖←C出,指令提前输入,然后,↙↓D超杀出……

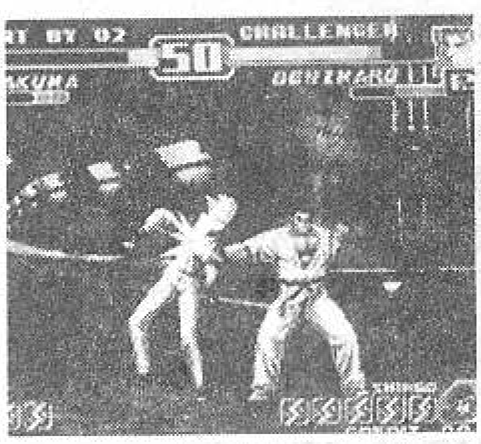
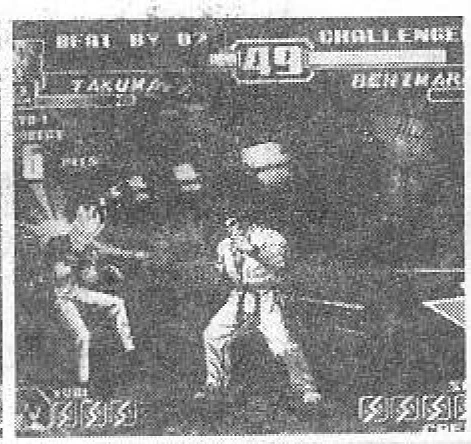


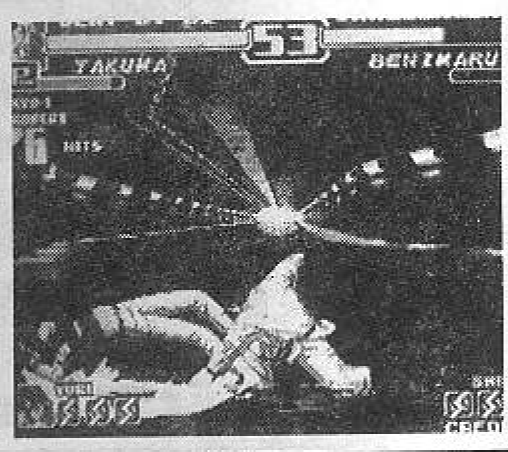



↑包的下段被攻击后,尤莉接着强行打出超杀。

←尤莉第二种连续技。请注意,飞燕旋风脚有时会打不中对手。

↓强飞燕疾风脚之后,追加鬼车。也可追加暂烈拳。



 天师:在下对 SLG 不是很在行,但也略有小成。梦幻模拟战Ⅱ(MD),这游戏十分老了,但还在玩。鄙人曾在第一章使用艾尔文以剑士身份击溃利昂及其下属全军(已选过版)。(广西南宁铁路北二区 周静)

KOF99之研究

湖北荆门 K'

霸王塾

小天天主持的高打乐园

99以复杂的系统创造了更多的变化。但也令不少玩者却步。而如果更好地熟悉系统，却可以使战术的运用更加灵活。为了使初学者游戏时能更快上手，本人将自己的经验在这里介绍一下。（与前作大量相同者如跳跃等不再重复）

一、关于POW MAX。与以往不同，发动则要消耗三颗能量，且分ABC和BCD两种，玩家可视自己角色的体力和需要决定。ABC发动，有时间停止，闪蓝光，在短期内可无限使用超杀，但发动超杀时闪光与96相同，无时间静止，而且一些普通（必杀）技的判定和性质会发生变化；BCD发动，有时间停止，闪黄光，在短期内受创状态会发生变化，除投技外任何招式都不能将其击倒，也无受创硬直和动作，但不能使用超杀。要注意的是，POW MAX时间结束后，大概有5－7秒不出现能量槽。

二、关于血槽与超杀。99中由于ADV与EX模式的结合，血槽又成了决定超杀的主要因素。其关系如下面的表格。

体力＼能量	无	有	ABC MAX	BCD MAX
正常	无	超必杀	超杀	无
血红	超必杀	MAX超杀	超杀	无

三、关于紧急回避与快速移动。99中的回避可能是系列中最复杂的，它结合了98的ADV与EX和95、96的系统，前冲与后冲没什么变化，但在前紧急回避起身后每个人可以做出特有的攻击，好像95中一样。但变化最大的还数后紧急闪避，它在起身后会向前小跳一步到原位。大多数玩者对此嗤之以鼻，其实它还是有用的。首先，小跳落地后按键便可做出特殊攻击，在POW MAX时可将对手击倒；其次，实践中发现它还有一个"邪门"的用途，在小跳中的判定与前冲不同，而与走动相同，所以在落地后用方向加C或D可使出普通投技，速度极快，令人防不胜防。

四、关于援护。这是99中最有特色的部分之一。第一名出场角色可用三次，第二第三名角色各增加一格。在无出招、收招、受创硬直的时候（当然也不能气绝），同时按BC即可叫出拥护角色，角色则依据我方或与对手的距离做出特有的援护动作。32名角色的援护动作大致分为以下几类：攻击、投掷、回复和挑衅。但有两点必须注意：1.大多数角色的援护不能贯穿整个屏幕，因此掌握好对手与我方的距离十分重要。2.利用对手出招硬直发动援护是十分不明智的，拥护角色也会被击倒。好在大多数援护攻击后都可追加。

在KOF这个系列中，追加攻击是连续技不可缺少的要素，在99中，由于固有招式的改进和新招式的加入，使得连续技有了更大的可变空间和威力。

一、有些必杀技本身具有后续追打技。玩者只要在对手中招后再输入一个相对简单的指令即可进行追打。一般是利用对手的受创硬直时间。如95京的七十五式改、98京的荒咬＞九伤＞八锖、K'的扳机＞第二盾、八神的葵花三段等。

二、单一必杀技和超必杀在某些特有必杀技的后面追打。这些特有必杀技往往有令对手浮空的特性。如95kyo的重七十五式改、K'的扳机＞第二盾、……罗伯特的连舞脚、坂崎良的连舞拳、琢磨的飞燕疾风脚、安迪的击臂背水掌、真吾的花研等。

三、援护攻击与追加攻击。援护削减对手体力甚少，其最大作用旨在利用对手的受创硬直，在发动援护时的挑衅动作完成后进行追打。因此人物的搭配甚为重要。例如用莉昂娜和拉尔夫，对手被援护幻影轰中但尚未浮空之前，莉昂娜用前冲重脚（二段技），可形成3HIT，对手也不会再浮空；即使对手已浮空在离地面较近时，前冲重脚3Hit，对手不倒地。由此可知援护攻击的判定是十分奇特的，有的援护本身有追打特征，如将对手用不可追加而又轰飞较高的必杀技击倒后，使用坂崎良的援护"空中虎煌拳"则可追打已倒地的对手。诸如此类还有许多。

四、专用追打技，部分角色在99中有专用的追打普通/特殊/必杀技。如WHIP的↓B、沙漠之鹰，琢磨的桂马打，95京的暗拂、砌穿等等。这些招式甚至可以在↓D将对手击倒后追打，比97之大门五郎有过之而无不及。

下面举几个追打连续技的例子。

●草雉京1：跳C＞站C＞重七五式改＞重齣车＞（砌穿/暗拂）

●K'：（马克西马的我本无情）＞扳击＞第二盾＞热动/乌鸦咬＞再咬

（真吾的请打我吧）＞前冲C（1Hit）＞扳击＞………

●莉昂娜：（拉尔夫的援护幻影）＞（对手浮空前）前冲D＞打击＞X径炮/V字金锯

援护幻影＞耳环爆弹1＞旋转火花

●WHIP：→C（换技）＞沙漠之鹰/↓B

●克拉克：（真吾的请打我吧）＞（抱住对手前）→B＞前冲C（1Hit）＞终结阿根庭攻击

●琢磨：跳D＞↓C＞飞燕疾风脚＞暂烈拳＞桂马打/（坂崎良的空中虎煌拳）

例子还有很多，这里不一一介绍了。99中利用复杂的系统和援护而能玩出的连续技还有许多有待大家发现。我认为，想他人之不敢想，是高手之道。

天语：这篇文章看似简单，实则精微。高打乐园小天天**这个栏目，主要是想让街机派玩家能够交流交流，欢迎投稿、指正。**

答ENIX朋友"三国战记"中的书稿作用：只要在第四关BOSS吕蒙处的烽火台周边，在吕蒙出来之前将书稿扔入右方的烽火台柴堆上，然后让一小兵点燃后，诸葛孔明就出来了！而且要与他战斗，将其解决后再战吕蒙。需注意的是，书稿扔入柴堆时一定要刚好掉在上面才能点得到，而且时间要把握好，不要把小兵杀完了再丢，一不小心吕蒙就出来了。（重庆江津八枷社还说当地加强版"战记"可直选隐藏人物，一为吕布冤魂所化的红张飞和曹操所化（？）的白黄忠。二人威力奇大，黄忠的"百步穿杨"一发就是三支箭。不过他们没有POW槽——有了还了得？八枷社还说，去年第10期杂志"家"中有位读者所提"大墙画廊"的电影是《东邪西毒》，其实确是《东成西就》，那位读者所言有误。不知贵刊怎么……？）

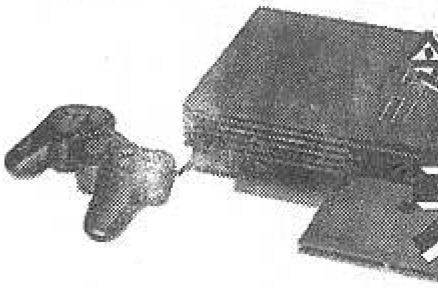
天师：我是人称"太8之魔"的韦凯。现玩太8已经炉火纯紫，水里流油。99年第10期，35小时通关记录竟然会被"广大读者狠批"，尤其是我的宾阳老乡吴坚还"极不相信"，不行，这样已经触了我这"太8之魔"的"天威"。我稍微运动了一下，给师哥你寄个记录。（农垦黎塘氮肥厂）



世纪末
游戏业界的传闻真相

这里将研究游戏业界的各种传闻，法律争端、厂商动向、人气续篇以及新型硬件一并网罗。读完之后，说不定你也能够成为“游戏业界通”！？

翻译/Q——责编/PERFECT



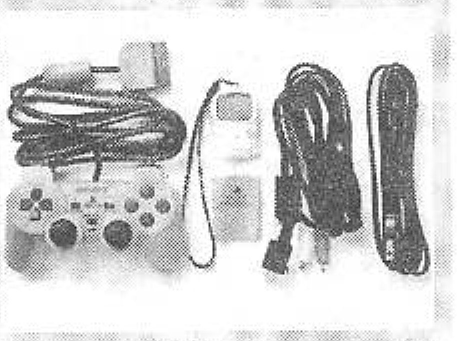
令业界汗颜的硬件将在2000年3月4日发卖
关于PS2的传闻真相是？

9月13日的发布会上，PS2终于展露出了其庐山真面目。不过，正因为它是注目度极高的硬件，因而关于它的传闻和猜测也格外的多，下面就让我们先来探究一下关于PS2的传闻真相吧。

除记忆卡和PDA还有……各种连线可以在PS2上使用吗？

PS的手柄和记忆卡也可以在PS2上使用，这已经得到了SCEI的进一步确认。那么PS的AV线和电源线也能与PS2通用吗？

“虽然AV线可以通用，但PS2电源线则是专用的，它会与PS2主机同捆发售。顺带说一句，PS记忆卡也仅仅是在用PS2玩现行PS软件时才可使用。”（SCE宣传部门）



不愧是具有向下兼容性，除电源线外全部都可以通用！

为了方便起见，列出下表供大家参考：

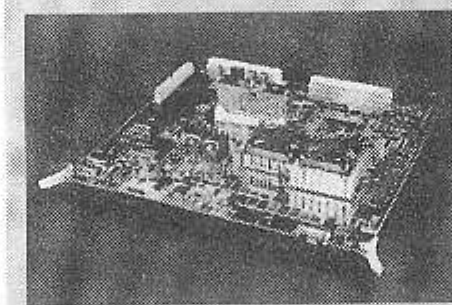
PS用配件对应表	
手柄	可通用，但在玩对应模拟化按键的PS用软件时不能进行高等的模拟化操作。
记忆卡	可通用，但仅限于玩PS软件时。
Pocket Station	可通用
电源线	不可通用
AV线	可通用

使用“PS＋”芯片可以提高性能？PS2真的可以改善PS软件吗？

在PS2中，为了可以使用PS软件，内置了被称为“PS＋”的芯片。其名称中的“＋”号是否意味着它可以更高速的运行PS软件呢？

“仅仅是个名称而已，用PS2并不能更快速的运行PS用软件。”（SCE宣传部门）

不过，由于光驱变成了24倍速，那么在读取速度更快的情况下，玩PS游戏时是否能够节奏更紧凑呢？



在这块基块上，PS被集成在了一块小小的芯片中。

“在玩PS软件时并不是以24倍速读取，而是变成PS那样的2倍速。”（SCE宣传部门）

那么记忆卡的读写速度呢？

“使用现行记忆卡时，其速度和以往一样。”（SCE宣传部门）

唉！多少有点让人失望。

“由于PS用软件都是以PS的速度为基准开发的，因此如果考虑提高速度的话，游戏的平衡性也就有可能出现问题。在速度问题上原样照搬也正是因为考虑到了这一点。”（SCE宣传部门）

即使是这样，还是希望能够变快些呀！？

既可以平放又可以竖放 那么另行发售的搁架卖多少钱？

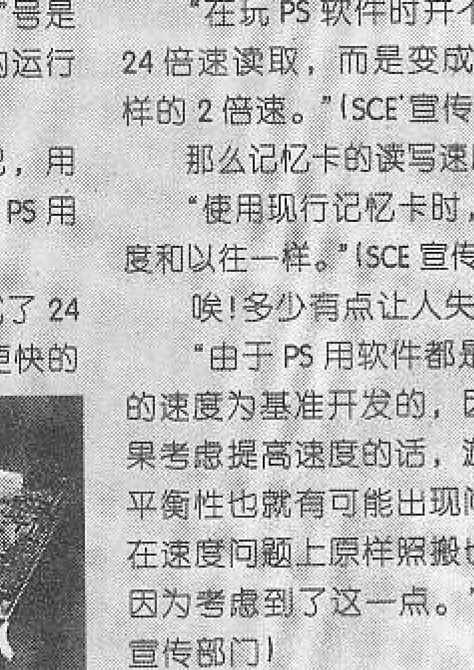
众所周知，PS2不仅可以平放，还可以竖放。因此将会发售支撑主机用的搁架。但价格还没有公布。有传闻说其价格高得让人感到意外，这是真的吗？

“已经决定和主机同时发售，但价格还未确定。”（SCE宣传部门）

还是未定。但仅仅看看主机价格的39800日元，对于有竖放使用PS2意向的人，还是相当值得关注的问题。

“从质地看来好像是塑料的，而且加工的非常细致。不过，无论作工如何精美，其价格也应该不会太高，更何况还是大批量生产。即使算上包装费用和捆绑费用，出厂时的批发价格也应在500日元～600日元之间，零售价也应不到2000日元。”（某业者）

一定要尽可能便宜的发售呀！



竖放时必备的搁架，它的价格会在什么时候公布呢？

一个游戏数枚 CD 的情况将在 PS2 上不复存在?

从 PS2 开始，不仅仅是 CD，DVD－ROM 也可以作为媒体使用了。那么以后就可以根据游戏数据容量的大小来选择媒体了。这是否意味着"CD X 枚组"这种一个游戏数张 CD 的软件将不再出现?

"使用 CD－ROM 或者 DVD－ROM，这是各软件厂商的自由。因此大容量游戏使用多枚 CD－ROM 的情况也还会有的。"（SCE 宣传部门）

也许在今后，游戏容量变得特别大的时候，采用数枚 DVD－ROM 的情况也会出现吧！

"当然，如果厂商有推出使用数枚 DVD－ROM 软件的计划的话，我们也会支持的。"（SCE 宣传部门）

那么，对于可以选择媒体这件事，软件厂商是如何考虑的呢?

"能选择媒体是件好事。实际上对于 PS2 来说，画面等因素都是由即时运算产生的，因此数据量有时还会比现在所用的少。在这种情况下使用生产成本较低的 CD－ROM 就足够了。当然，存储大量动画的游戏另当别论。"（某软件厂商）

看来，不加选择的使用 DVD－ROM 也未必是一件好事。



虽然采用 CD－ROM 或 DVD－ROM 是厂商的自由，但如果可能的话，还是越便宜越好。

SCE 没有软件同 PS2 首发? 现在有多少软件对应 PS2?

难道 SCE 真的没有一款软件与主机同时发售吗?

"关于本公司的产品还未定。"（SCE 宣传部）

难道真的没有吗!?但是……

"为了展示主机性能的"GT2000"也许会与主机同时发售吧。而且 SCE 还将在 99 年末展开强劲的宣传攻势，相信届时还会有新软件露面吧！"（消息灵通人士）

那么目前有多少款软件是对应 PS2 的呢?

"已经有六七十款软件了，与主机同时发售的大约有七、八款，其中包括"铁拳 TT"和"山脊"这样的大作。"

看来 PS2 确实值得期待呀。



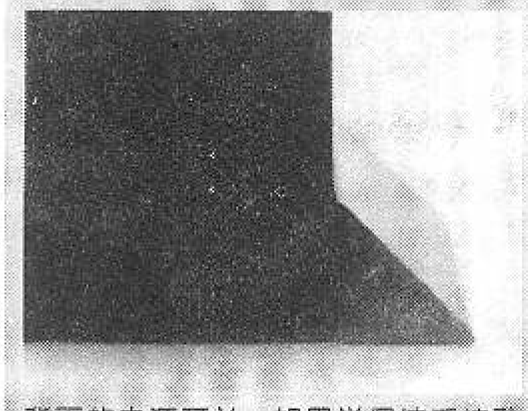
除了上面提及的游戏外，还有许多软件预计 2000 年中发售，包括「BOUNCER」「鬼舞者」「星海传说」等准百万作品。

电源开关设在背面不方便? RESET 键可以当作电源键使用吗?

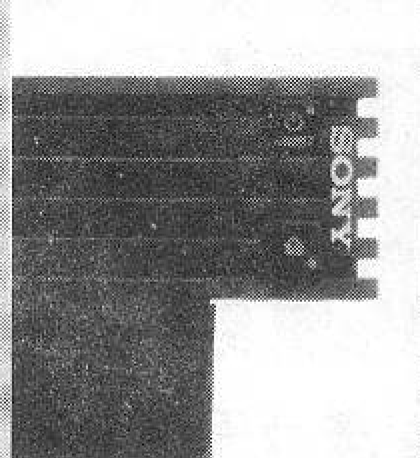
PS2 和 PS 不同，电源开关设在背面。但如果主体竖放在狭窄空间里的话，电源开关不就变得难于使用了吗? 难道还有什么别的通断电源的方法吗?

"在使用背面的电源开关开机后，只要连续按住正面的复位键（RESET）就可以控制主机的 ON/ OFF 了。也就是说，除了开机之外，不需要特意把手伸到主机背面去触动开关。"（SCE 宣传部门）

看来并没有什么不方便的，这下可以放心的把 PS2 塞进电视和音箱之间的狭窄地方了。



背面的电源开关，如果觉得伸手拨动太麻烦的话，就让它一直通着电吧。



通过按正面复位键，可以很轻松的控制电源通断。

PS2 的 DVD 播放机能与真正的 DVD 机相比有怎样的表现呢?

PS2 的一大特征就是 DVD 软件的播放机能。虽然在公布的内容中称 PS2 具有与 DVD 机相当的基本机能，但它作为 DVD 机的机能究竟怎样呢?

"虽然具备了基本机能，但 PS2 和 DVD 机的定位是不一样的，根本就不应该拿来对比。因为说到底 PS2 还是一部融入高科技的游戏机。"（SCE 宣传部门）

原来如此。但对于想把 PS2 作为 DVD 机充分利用的人来说，更希望知道具体细节。

"提到 DVD 机的话，无论哪一品牌的水平解析度都将达到 500 线。定价 40000 日元的也好，定价 70000 元的也好，在画质上并不存在巨大的差别，而且 PS2 同时具有数字化音响输出、AV 输出和 RGB 输出，因此已经具有充分的机能了。"（某家电厂商）

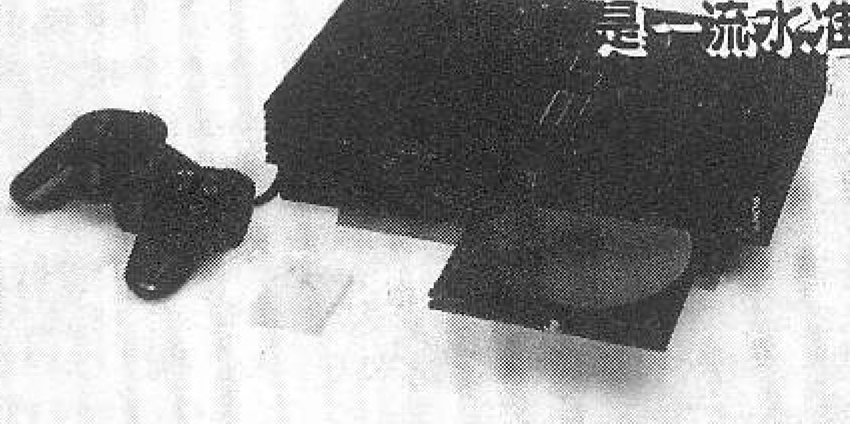
似乎相当值得期待嘛。

"剩下的就要看 PS2 具有多少如"慢放"之类的 DVD 的普遍机能了。"（消息灵通人士）

无论如何都希望 PS2 能具有不逊于专用 DVD 机的机能。另外，由于 PS2 具备像 PS 一样普及的可能性，因此 PS2 的发布令 DVD 业界一片哗然，DVD 生产商更是欣喜若狂！！

PS2 作为 DVD 机究竟具有怎样的实力呢? 真想早一天用自己的眼睛来进行判断，等待 3 月 4 日这一天的到来吧。

杀手锏 DVD 机能是一流水准吗?



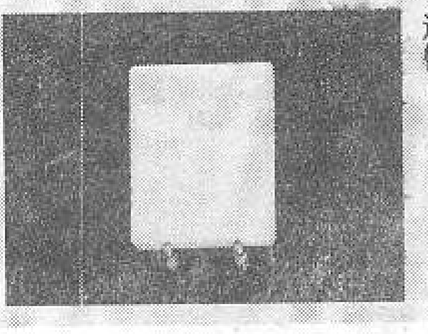
相信 SONY 会为玩家带来惊喜的，在 PS2 发售后，SCE 会不会推出对应 PS2 DVD 机能的遥控器呢？

容量增大 64 倍后 数据的管理方法面目全非?

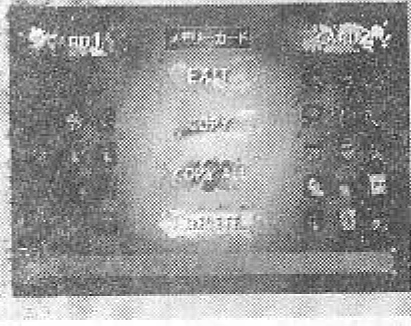
PS 记忆卡的存储数据是用直观易懂的图标进行管理的。但 PS2 的记忆卡容量是现行记忆卡的 64 倍，如此大的容量就不能再用图标进行管理了吧?

“PS2 的存储数据管理画面至今还未确定，但计划是不采用现行记忆卡那样的 BLOCK 单位制，而以字节为单位进行管理。这样可以充分利用记忆卡的容量。”(SCE 宣传部门)

虽然记忆容量增加了是件好事，但如果使用起来不方便的话还真让人头痛。希望 SCE 会一如既往的为玩家们带来惊喜!



PS2 记忆卡，看起来和 PS 用的一般无二。



再也看不到这样直观的管理画面了，真是遗憾。

振动手柄也进化了 Dual shock2 的操作感大不相同?

新型 Dual shock 的各键都能进行模拟化输入(256 级)。这会使操作感发生大的变化吗?

“Dual shock2 的模拟化输入采用感压形式，因此在操作感上不会有所变化。”(SCE 宣传部门)那么对应软件会和主机同时发售吗?

“对应软件现在还未定，但是我们希望能够尽早的发售。”(SCE 宣传部门)

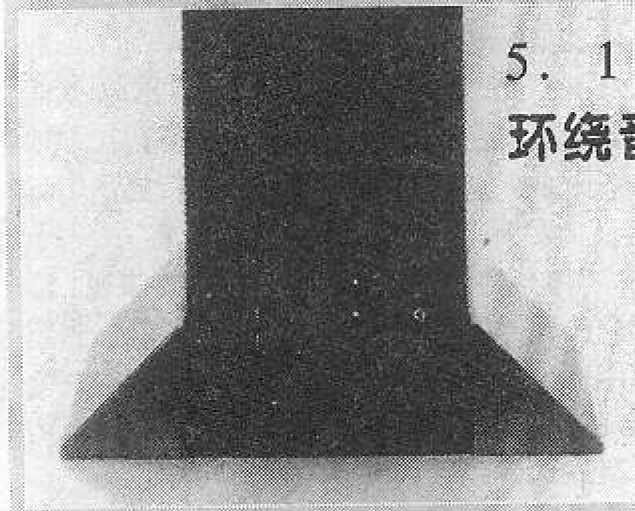


外观和操作感都和现行手柄一样，但增加了模拟化输入功能。

用 PS2 欣赏 5.1ch 音响? 效果达到影院级别?

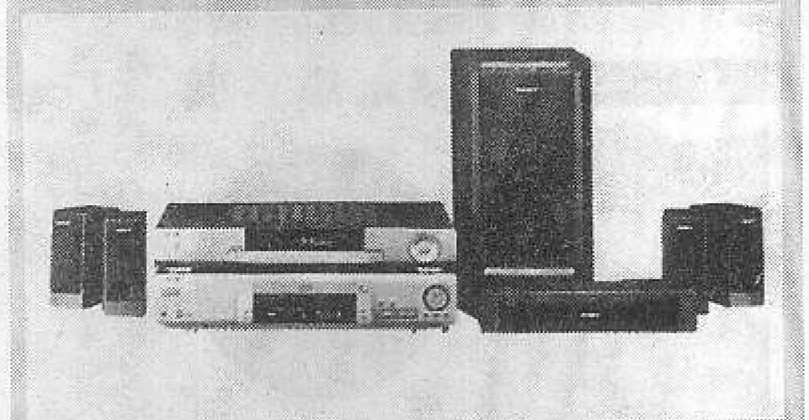
DVD 机不仅可以用来欣赏美丽的影像，还能以相对低廉的价格欣赏与电影院中一样优异的音响效果。那么如果使用 PS2 的光数字输出的话，是否同样能欣赏 5.1ch 音响呢?

“对应 DTS 的 AV 增幅器可以直接接续在 PS2 上，因为 PS2 上搭载的 DVD 播放功能中的基本部分与一般 DVD 机的规格相同。”(SCE 宣传部门)



5. 1 声道 环绕音响!

这就是 PS2 背面的光数字输出，在这儿接上增幅器就行了。



SOYN 的 DVD 系统——DVPK－100。具有 DVD 机能全套设备，还有只附带耳机和增幅器的 MDR－DS5100。

DC 首发期的销量只有 15 万 PS2 的百万目标可信吗?

在 99 年 9 月 13 日进行的发布会上，SCE 宣布要在 PS2 发售后一周内推出 100 万台。讫今为止，虽然有软件发售日备货 100 万的先例，但硬件发卖要准备如此的数量却是绝无仅有的。而且从现在开始准备 100 万台 PS2 也绝非易事。那么 PS2 真的能在 1 周中推出 100 万台吗?

“3 月 4 日(星期六)和第二天(星期天)的 2 天间，我们计划推出 100 万台。现在发售准备工作正在顺利推进中。”(SCE 宣传部门)

虽然准备工作很顺利，但是否已经进入了批量生产阶段呢?

“在和东芝共同建设的工厂中已经开始了 Emotion 芯片的生产，但主机的生产工作还未展开，批量生产的开始时间也还未确定。”(SCE 宣传部门)

怎么连批量生产的开始时间都还未定?这可有点不对劲，难道会有什么变故?

“我认为按计划是有可以达到百万台销量的。如果那样大规模的发布会上的言论都不能兑现的话，对于 SONY 的信用会有怎样的影响呢?而且 100 万台对于 PS2 来说似乎还不算什么。”(消息灵通人士)

可能是这样吧，现在只有相信加等待了。2000 年 3 月 4 日会有多少 PS2 在日本出现呢，让我们拭目以待。



在首发期中就能突破百万大关?

PS 发售时出现的长蛇阵，首批推出的 PS 被抢购一空。PS2 能在发售当日达到吗?



只有软件才能令主机飞黄腾达 厂商对于PS2的态度积极吗?

现在，我们知道了NAMCO的两款游戏将在明年3月登场PS2,此外SQUARE也公开承认正在进行PS2"最终幻想"和其它几款PS2软件的开发工作，那么其它厂商呢?

"目前ATLUS有5~6款对应PS2的游戏在开发中,第一款游戏将在明年3月推出。此外,本社的赛车游戏'山卡'系列和'女神转生'系列也将推出PS2版。"(ATLUS宣传部)

"KONAMI将在2000年内推出多款对应PS2的软件,其中"青春鼓王"、"宇宙巡航舰"计划与随主机同时推出,敬请期待。"(KONAMI宣传部门)

那么在3月4日会有几款软件随主机发卖呢?6款?7款?甚至10款,还是会更多呢?

如无意外,PS2将在3月4日首发 那么现今的PS…………

有传闻说，在PS2发售后现行PS的销售工作就会终止。

"根本没有这回事，PS将与PS2平行销售。"(SCE宣传部)

"即使PS2发售，在相当长的一段时间内PS仍将是主流机种，更何况PS2还具有向下兼容的特性，因此SCE肯定不会终止PS的销售工作。另外，还有传言说SCE计划推出售价9800日元的廉价版蓝色PS。"(消息灵通人士)

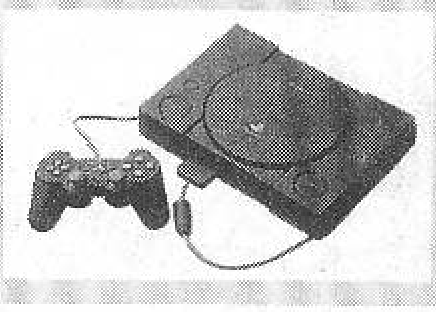
什么?!有这种传闻,赶紧问问SCE:

"目前还未定。"(SCE宣传部)

"未定"就是说有可能吧!?

"SCE确实正在进行'午夜蓝'的销售研讨。如果呼声强烈的话也许就会实现。主机价格下调的可能性也很大。"(消息灵通人士)

如果是这样的话，在PS2发售后PS仍有较大的发展余地。



「午夜蓝」廉价版PS。

一视同仁还是因人而异? 开发器材应该不会……

在PS2的发布会上公布了众多的第三方软件商。有传闻说知名厂商和实力厂商会在开发器材等方面享有SCE的特殊待遇。

"没有这回事，对于签约合作的厂商，我们都毫无区别的提供了开发器材。"(SCE宣传部)

看来不过是传闻而已。

"诸如'我们的开发器材没有他们的好'，或是'大牌厂商享有优待'的传闻布满业界。"(消息灵通人士)

令PS大获成功，成为"国民主机"的正是像"FF Ⅶ"和"铁拳"这样的大作。诚然，持有超大作的厂商很重要，但开发器材对于大家都是平等的。



大作软件的作用不容忽视。

PS2会有与街机互换的基版吗? 它会在何时露面呢?

现在的PS有NAMCO开发的System 11这一互换基板。目前其进化型基版Syetem12已成为主力，"铁拳3"、"Sonl Caliper"等游戏都采用了这一基板。那么PS2对应的街机基板也……!?

"未定。现在都忙于PS2的生产工作。"(SCE宣传部)

那么NAMCO呢?

"未定。"(NAMCO宣传部门)

难道真的没有进行开发吗?

"正如SCE所说的，现在正忙于PS2,没有余裕把CPU移用到街机基板上。但出于销售战略的考虑，SCE还是会在以后进行开发的。"(消息灵通人士)

看来要等到PS2发售后再看了。让我们期待今后的街机业!!



说不定PS2的街机互换基版会在某次的街机展中突然出现!

通信对战是未来家用机的必须 用PS2可以进行网络对战吗?

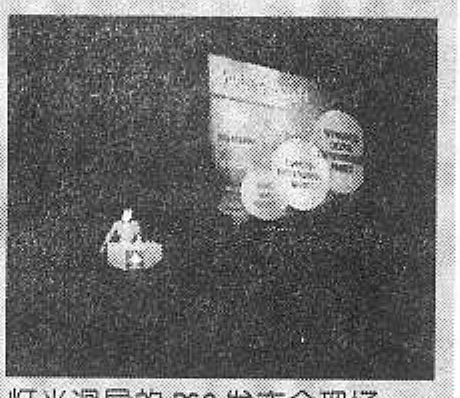
和PS2详细情况一同公布的是e-Distribution。这是使用有线电视进行各种数据传送的新系统。那么这一系统能够进行网络对战吗?

"从技术角度讲，e-Distribution可以进行双向通讯，因此能够实现网络对战。但具体形式还未确定。不过，可以肯定的是e-Distribution的传输对象不仅仅是游戏数据，电影和音乐软件的发送工作也将一并展开。"(SCE宣传部门)

如果技术上可行的话，那么无论怎样都希望e-Distribution支持网络对战。

"现在只有部分地区拥有设施完善的有线电视，这就像网络一样。因此这一系统的完善还有待时日。"(专业人士)

那么,在不久的将来,随着有线电视的不断完备，会有怎样的服务出现呢?



灯光迴异的PS2发布会现场。

只有记忆卡和手柄在进化? Pocket Station会有后代诞生吗?

自99年1月发售以来，PS PDA获得了爆炸性成功，至今仍是强手货。所以有传闻说PS2用大容量新型Pocket Station将会发售,这是真的吗?

"未定。"(SCE宣传部)

嗯?真的没有开发吗?

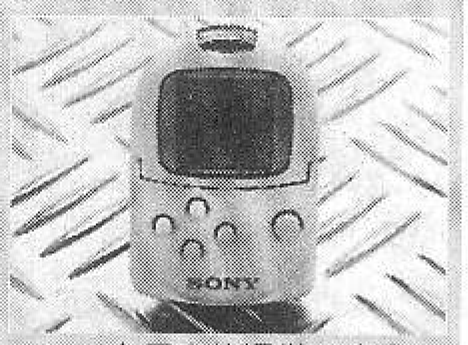
"由于研制了PS2的大容量记忆卡,因此下一代的Pocket Station也会开发。"(消息灵通人士)

在这里，引人注目的是下面这条传闻。

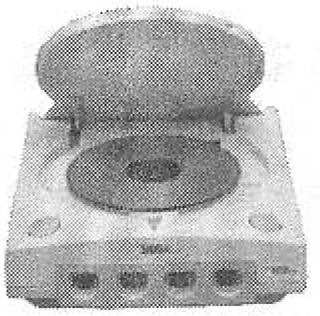
"现在没有和便携机进行交互的计划，本社也没有计划发售便携机。"(SCE宣传部)

"目前，SCE有通过红外线使Wonder Swan和PS PDA实现交互的构想,除此以外,大概不会与其它硬件进行连接了吧。"(消息灵通人士)

我们期待着大容量的、可与WS互换的、蕴藏各种可能性的Pocket Station诞生。



PS PDA在日本依旧供不应求。



各种怪异的消息络绎不绝

关于 DC 的传闻真相是？

先于其它新机种，最早投入市场，并在北美创造奇迹的 DC 有怎样的传闻呢？下文将针对硬件、知名软件、网络以及街机等各方面展开彻底研究。

虽然 SEGA 已全力投入 DC 的销售工作，但怪异的流言依旧不少
新硬件、自社便携机以及新可视记忆卡将发售?!

由于 PS2 采用 DVD 作为媒体，因此也就有了 SEGA 正在开发 DVD 新型 DC 的传闻！当然，DVD 播放机能也同样具备，而且已有 5～6 个大容量游戏正在开发中。这样具体的消息好象已经不是传闻了吧！更有甚者，还有消息称对应新 DC 的 32 位便携机也在开发了……

“这一定是传闻。我们没有这些计划。”（SEGA 营业企划部）

虽然新 DC 的消息面面俱到，但终究还是谣传！?

“着手新硬件的研究——这是每个硬件商所必须作的。不过 SEGA 现阶段的工作重点应该是年末的主机大战，而且至少在今后的三年中，DC 都将是 SEGA 的主力机种。”（消息灵通人士）

主力机种是 DC！

下面是关于可视记忆卡的传闻，据说将会发售没有液晶画面的廉价版……!?

“没有这回事。”（SEGA 营业企划部）

看来又是谣言!?

“不，它正在美国发售。只不过是由名为‘Interact’的厂商所开发的，并非 SEGA 品牌。”（消息灵通人士）

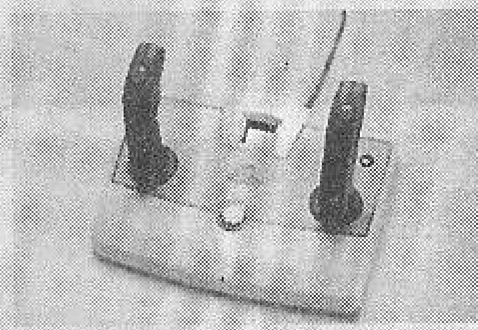
什么，由外国厂商开发的可视记忆卡！！它会不会在日本出现呢？



暂时就玩它了。现在期待的是年末的游戏大作（“莎木”已于 99 年 12 月 29 日发售）。



与日本式样不同的 PDA 发售了!?



如果有需要它的软件发售的话，周边就会推出，很不错吧。

DC 头号大作系列化？
“莎木”将分 3 回发售？

“莎木·第一章 横须贺”已经确定在 99 年 12 月 29 日发售。其系列的全部故事由 16 章组成。有传闻说，在年末发售“第一章”后，剩余的 15 章将分两次发售。也就是说，“莎木”将分为三部曲推出？

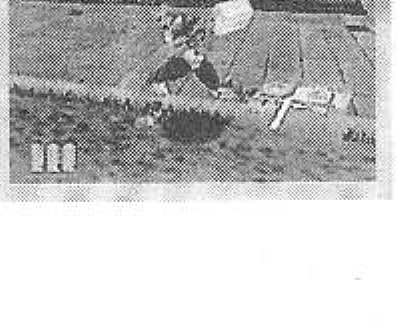
“16 章的大容量是在铃木裕的头脑中构想出来的，并不一定全部游戏化。至于‘第二部’中包括几章现在还未定。”（SEGA AM2 研）

如此大胆的发言！看来 16 章的庞大内容并不会全部作成游戏。

此外，MD 时代的名作“租借英雄 NO.1”已确定在 DC 上推出续作，新作由“Spikeout”的名越先生监修。最强的开发阵容加上令人怀念的角色真是值得期待。



「莎木」主人公正在游戏厅玩SEGA的赛车游戏!?



重温 MD 时代旧梦

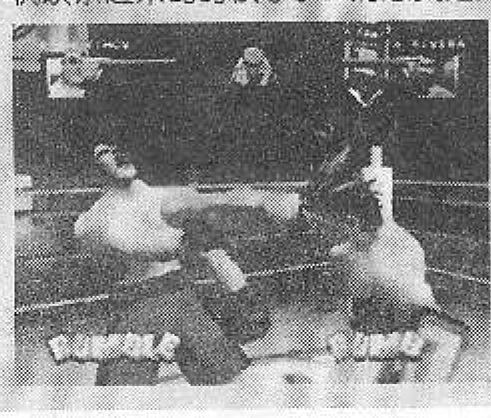
家用机上的游戏信息可以用在街机上？
可视记忆卡能够把自己家和街机厅连为一体？

摔角游戏“**ジャイアントグラム全日本プロレス 2**”中，可以把在 DC 版中制作的角色保存在可视记忆卡内转移至街机上使用。其次，街机驾驶游戏“F355”的成绩也可存储在可视记忆卡中。由此，可视记忆卡在街机和家用机之间的桥梁作用已经得到了验证。这样的软件今后会层出不穷……!?

“家庭和街机厅的联系具有很多的可能性。”（SEGA 营业企划部）

虽然是含糊其辞的回答，但今后具有互联性的软件应该会越来越多吧？

“差不多是该用网络把街机和家用机联系起来的时候了。”（消息灵通人士）



利用记忆卡将家用机与街机连接确实是个不错的点子！

NAOMI 的下一代机种是 HIKARU!?

什么！DC 的街机互换基板 NAOMI 存在着后续机种！而且已被定名为“HIKARU”！！毫无疑问，这是从人气歌手宇多田光的名字演变而来的吧。

新基版说不定已经投入生产了吧……？

“不存在后续基板。”（SEGA 营业企划部）

“对于 DC 而言，现在的 NAOMI 已经足够了。”（消息灵通人事）

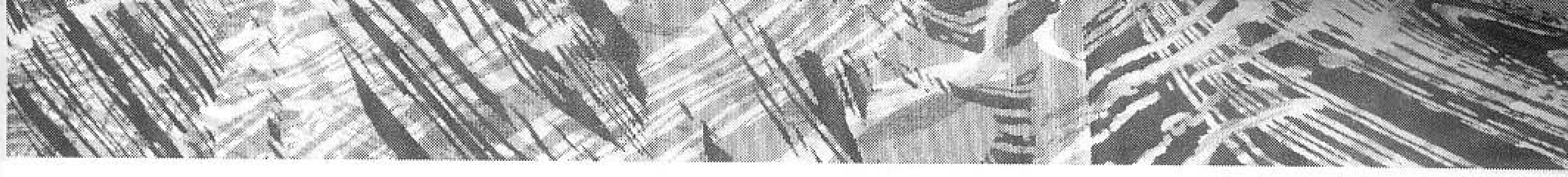
“VR 战士 4”将率先登陆 DC??

在业界引起轩然大波的 3D 对战游戏“VR 战士”的最新作“VF4”已在开发之中!? 但那并是街机版，而是 DC 版……!?

“无可奉告。”（SEGA AM2 研）

什么！“无可奉告”！那就是说有可能正在制作了！如果真是那样的话，真希望它能尽早发售！！

一定要发售啊！





业界乱世从这里开始
关于任天堂的传闻真相是？

海豚、N64、64DD、GB advance，被各种硬件的传闻所包围的任天堂一定是玩家关注的焦点吧。所有扣人心弦的传闻都将在此一并澄清。

PS2的发售日已经确定 那么关于的“海豚”种种……

任天堂的新硬件海豚（暂定名）依旧被疑云所包围。“继Mobile 21之后，陆续设立的第三方软件厂商正在进行着软件的开发工作；硬件开发已经完成；只有松下生产的硬件才能播放DVD……”类似的传闻充斥业界。

“除了2001年春发售外，关于规格等详细情况现在还不能公开。”（任天堂宣传部门）

等同于没有回答的回答。

“毫无疑问，由于受PS2发布会的影响，任天堂一定正在进行硬件的强化。”（消息灵通人士）

看来想要得知进一步的消息就只有等待了……



和松下共同开发主机，不知其性能究竟怎样。

画面将更具有魅力 扩张记忆体软件的未来？

能使画面更加绚丽的扩张记忆体真是诱人呀，今后还有对应作品吗？

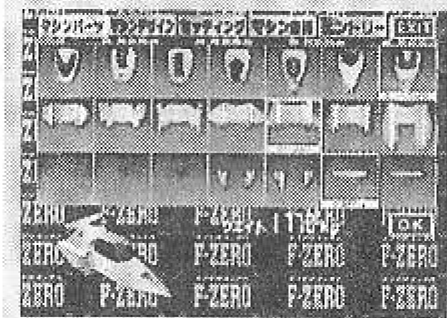
“‘大金刚64’和‘塞尔达外传’为扩张记忆体专用，此外还有‘刺激机车64’等其它两款对应软件。”（任天堂宣传部门）



在更美丽的世界中进行崭新的冒险吧。

99年12月64DD终于发售！ 对应64DD的软件走向何方？

64DD上引人注目的软件是？有传闻说，对应64DD的软件很少，那么64DD有足够的作品支持吗？



如果没有软件的支持，64DD就无法达到预期的销量。

“预计同捆发售的6款在2月前将陆续完成，其后将以两个月1款的节奏进行发售。”（LandnetDD宣传部门）

看来64DD依旧是遵循“少数精锐”的路线吧！不过相比“精锐”，玩家还是更期望“量”的提高。

新一代的GB明年登场？ GAME BOY ADVANCE性能超强？

听说GB ADVANCE将具有与现行家用机相抗衡的机能。那么，玩家将在这一硬件上玩到怎样的游戏呢？

“首先，GBA发售期被预定在2000年夏季。至于能玩怎样的游戏，我想应该可以完全移植SFC，并且采用多边形处理。当然，与携带电话的连接也没有问题。”（任天堂宣传部门）



“星际火狐”也能完全移植吗？

此外，美国任天堂行销总裁PETER MAIN在接受记者采访中表示，32位的彩色液晶GBA会与网络密切联系，并且可以与未来的“海豚”连动。

从这些情况看，GB ADVANCE确实拥有现行所有便携机都无法比拟的强大性能。

N64与64DD的一体机发售？

令玩家翘首以待的一体型N64会发卖吗？下面让我们到两家会社去问个究竟。

“没有考虑过。”（LandnetDD宣传部门）

“这种计划现在还没有。”（任天堂宣传部门）

虽然从前曾有过Twin FC的例子，但是……

海豚推出后将有廉价版N64问世？

任天堂曾s经发售过廉价版SFC、FC等前代机种的廉价版，那么在海豚发售后，N64的廉价版会推出吗？

“无此计划。”（任天堂宣传部门）

不过，一般厂商在推出新主机后都会发售廉价旧主机，所以这种可能性并不能排除。

GB ADVANCE的又一谜团？

继续追索GB Advance之谜！真的能够通过触摸屏幕进行操作吗？

“关于操作方法还不能公开。”（任天堂宣传部门）

任天堂并没有否定，看来还是有可能的吧！

能够完全超过GBC的便携机终于诞生了。难道横井军平的GB真的要退伍了吗？

64DD将在邮购后开始一般销售？

64DD将只通过邮购销售，而不进行通常的店铺贩卖。但有传闻说，这不过是作为一般销售前的试验性销售形式。

“目前没有考虑进行一般销售。但今后将利用一部分店铺接受入会申请。”（Landnet DD宣传部门）

看来能在专卖店预约64DD的日子以不会太远了。

彩色机型会不断推出？

出现在N64和GB上倍受人们关注的鹰队（日本职业棒球太平洋联盟球队）原创彩色版机型，其今后的发展如何呢？

“如果今后有好的创意会继续采用。”（任天堂宣传部门）



鹰队主题色的GB，明快的橙色与典雅的黑色相搭配。





让大家久等的人气软件续篇……
人气软件与软件商的传闻真相是？

“什么时候卖?”、“在哪种硬件上开发?”、“真的会发售吗?”。为了澄清这些传闻，让我们把各家厂商一一问过。

最初的传言是 2000 年初发售 “最终幻想Ⅸ”的发售期是？

FF9 会在什么时候呢发售？早先有流言说 SQUARE 会在 99 年 11 月的发布会上公布 FF9。此外，从 SQUARE 年初预计的财年总销量看，FF9 无疑会在 2000 年 3 月之前发售。但是随着软件发布会的延期……

“原本预计 2000 年 2 月在 PS 主机上发售的 FF9 将延期至下一个的财年，也就是 2001 年 3 月前发售，而延期的主要原因是不想让 FF9 与 ENIX 预计 2000 年 2 月发售的大作 DQ7 相撞。”(SQUARE 宣传部门)



“FF 和 DQ 都是业界的超级软件。如果两款同期发售的话，肯定对双方都会有巨大的影响。当然，FF9 也不会无限期推迟，相信在 2000 年夏季甚至更早就会发售。那时也许会推出 DVD 和 CD－ROM 两种版本吧！”(消息灵通人士)

那么 FF 电影真的会在 2001 年上映吗？

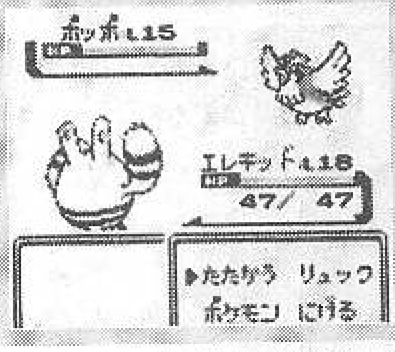
“是的。制作进行得很顺利。主人公为女性角色，制作理念和同名游戏是相同的。我想，在 2000 年的发布会上就能告诉大家更多的详细情况了。”(SQUARE 宣传部门)

据说，凡是看到 FF 电影片断的人都将会对其充满期待。那么她会是怎样的电影呢？

“口袋妖怪・金银的续作是“铜”吗？

在“金(银)”之后会推出什么样的版本呢？

“现在还没考虑金(银)的续作。但在“红”、“绿”后发售了“蓝”，这次说不定也将制作其它版本。至于标题是“铜”或者“珍珠”什么的，我完全不知道。”(任天堂宣传部门)



「金银」之后的版本是「白金」吧!

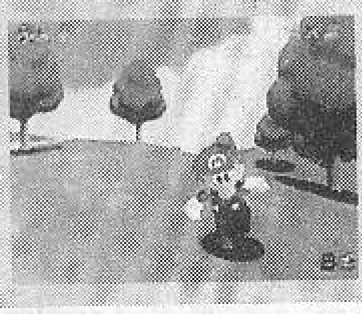
看来这时就询问续作还太早了！不过应该确有续作存在吧。

宫本茂的马里奥再次出击!? “海豚”的首发软件仍然是“马里奥”？

海豚上发售的第一款游戏真的是“马里奥”吗？

“以前，由于海豚的基本开发工作进展顺利，所以宫本在接受海外媒体的采访时曾透露有可能制作‘马里奥’或‘塞尔达’。大概就是这句话令玩家认为‘马里奥’会与海豚首发吧。但我们并没有正式发布。”(任天堂宣传部门)

不过，既然是宫本茂先生亲口所说，也许就会实现吧。



宫本茂会创造马里奥的新形象吗?

保持收益的平稳上升难上加难!? 软件延期对厂商有什么影响？

一款软件的延期推出对厂商没什么影响吧？反正迟早是要发售的吗？

“如果是大作软件的话，对开发商将有极大的影响！就那 FF9 举例，推迟至下一财年后，SQUARE 今年度预测营业额由原本的 388 亿日元降到 250 亿日元，降幅达 26%，股票也大跌。另外，在‘口袋妖怪 金银’延期的同时，任天堂 1999 年第三季获利下降了 68%，让任天堂直冒冷汗。”(消息灵通人士)

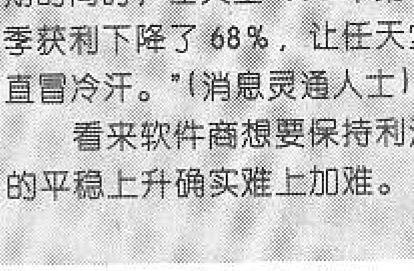
看来软件商想要保持利润的平稳上升确实难上加难。

“不可思议的迷宫”系列将在 2000 发售？

“N64 和 GB 都会在明年春天发售‘不思议的迷宫系列’。”(消息灵通人士)

真的吗！那现在的开发情况又怎么呢？

“目前，两款软件的发售时间和价格都未定。本社正在以 2000 年发售为目标进行制作，预计 N64 版将率先发售。至于详细情况要等到 200 年初才能公开。”(CHUNSOFT 宣传部门)



迷宫会变成什么样子呢?

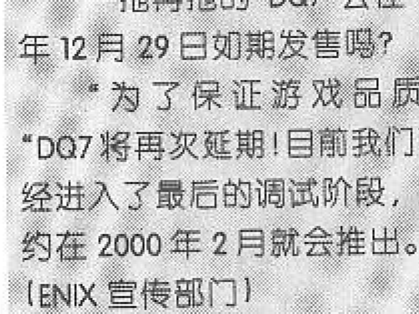
难道“DQ7”又延期了吗?!

一拖再拖的“DQ7”会在 99 年 12 月 29 日如期发售吗？

“为了保证游戏品质，“DQ7 将再次延期！目前我们已经进入了最后的调试阶段，大约在 2000 年 2 月就会推出。”(ENIX 宣传部门)

简直是让人哭笑不得的回答，ENIX 竟然再次推迟了“DQ7”的发售!! 看来只有期望在 2000 年 2 月推出了。

残念……



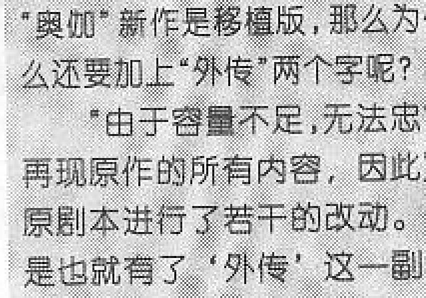
千千万万不要延期了!

传说的“奥伽战争外传”是移植版？

既然预计在 NGP 上推出的“奥伽”新作是移植版，那么为什么还要加上“外传”两个字呢？

“由于容量不足，无法忠实再现原作的所有内容，因此对原剧本进行了若干的改动。于是也就有了‘外传’这一副标题。”(Quest 宣传部门)

不管是不是‘外传’，只要是“奥伽”系列就会倍受瞩目。必竟没有 RPG 和 SLG 的主机是很难在日本成功的！



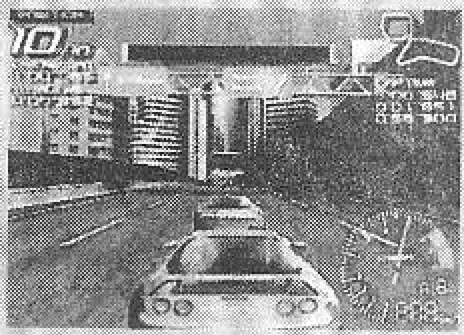
一定要尽早发售!

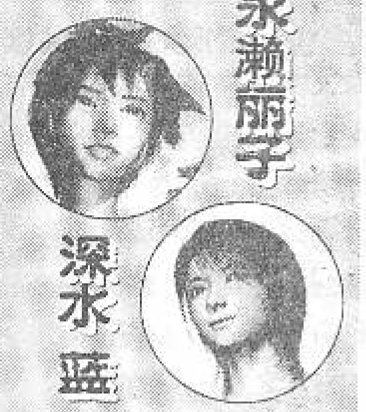
什么!PS2 的“山脊”中没有了永濑丽子?!
数码新星深水 蓝登场 PS2“山脊”!

为什么新作的形象小姐不再是永濑丽子了?

“我想一个重要的原因是发售软件的硬件变化了吧。今后，永濑丽子也会找到适合她的新舞台。”(NAMCO 宣传部门)

逼真的影像和深水蓝都只会在 PS2 上出现。


2000 年 3 月 4 日,PS2 的“山脊”能够发卖多少份呢?



WS 势头更劲 FF 金秋登场?!

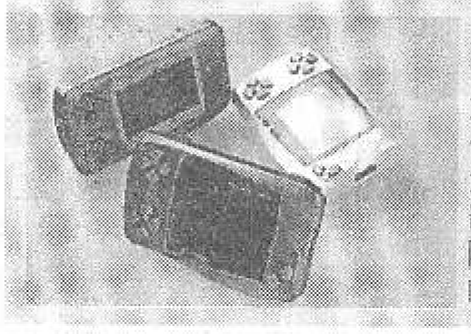
九十年代初，SQUARE 曾在 GB 上推出过一系列人气作品，并取得了很大的成功。难道现在 SQUARE 又要涉足掌机市场吗?

“BANDAI 的 WS 拥有充满时尚的外观,而且销售势头不错,出荷量已经达到了一百万部，因此我们准备为其开发软件。除去先前委托 BANDAI 开发的“陆行鸟迷宫”外,“最终幻想”、“SA · GA”以及“圣剑传说”都将登陆 WS!目前，上述软件的开发工作已经展开，我们计划在 2000 年秋陆续推向市场。”(SQUARE 宣传部门)

有了 SQUARE、NAMCO 等厂商的支持，相信 WS 的市场占有率将进一步扩大。



SQUARE 的软件会令 WS 销量激增吗!


赢得不少人气吧! WS，一定会为 BANDAI 三部大作全部降临

“MOTHER 3”的开发停滞?

“开发工作好像处于停滞状态。”(消息灵通人士)

这是真的吗?

“没有这回事。丝井先生的剧本已经完成了,开发进行得很顺利。我想,在 2000 年初就能确定发售时间了。”(任天堂宣传部门)

很快就能一窥真容了吧。


现在公开的少数画面照片中的一幅。很快就能知道是怎么样的作品了。

GBC 版的“樱大战”可以进行通信对战?

真的能通过红外线进行对战吗?

“关于红外通信,现在还未确定。但是为了充分发挥彩色 GB 的数据交换等机能,我们目前正在研究。”(Mediafactory 宣传部门)

如果能够进行数据交换的话，通信对战自然也就没问题了。



具体推出日期仍不明。计发售的是“樱大战 GB”，但的便携机提供软件，目前预 SEGA 已经决定为其他公司

其它热门软件的去向如何?

★“格兰蒂亚Ⅱ”的开发真的中断了吗?没有这回事情。DC 版的开发正由宫路武牵头顺利进行中。但发售时间和价格都还未定。(GAME ARTS)

★“合金装备”的续编正在开发中?新作在何种硬件上发售或是开发状况都不能对外透露。等待 2000 年初的官方消息吧!(KONAMI)

★ DC 版“铁拳”开发中?现在正忙于 PS2 TK 的开发工作,没听说过 DC 版开发的消息。(NAMCO)

★“BOUNCER”是 PS2 的首发软件吗?我们预计将有两款软件在 2000 年 3 月发售。此外 PS2 版的 FF 也在开发中,详情将在 1 月底的发布会上公开。(SQUARE)

★ 新作音乐游戏将登陆新硬件? 现在还没有这种计划。(SCEI)

★“口袋怪物斗技场”和“金银”的互联?和“金银”互联的“口袋怪物斗技场”现在正在研究中,如果玩家期待度很高的话也许就会发售。(任天堂)

★“音响小说”系列在 PS2 上开发?有制作充分运用 PS2 高性能软件的计划。由于现在还在研究阶段,所以发售时间等详情未定。(CHUNSOFT)

★“DQ 怪兽篇”没有续作发售?关于续篇不能透露，请诸位先关注“DQ7”吧!(ENIX)

★“索尼克”系列在 NGP 上推出?一定会发售，但详情现在不能公开。(SNK)

业界纷争接二连三!
KONAMI 和 NAMCO 的争端有何进展?

针对 Jaleico 生产“VJ”而展开的诉讼有何进展?还是让我们听听相关的三家公司都是如何说的吧。

“关于这件事，我们正在寻求适当的法律手段进行解决。”(KONAMI 代理律师)

“更进一步的情况无可奉告。”(NAMCO 宣传部门)

“对不起，无可奉告。”(Jaleco 宣传部门)

“NAMCO 也是近期才以‘Load 时的迷你游戏’的专利权问题起诉 KONAMI 的。今后围绕游戏系统专利权的争端将会更多!”(消息灵通人士)

通过这些诉讼会得出怎样的结论呢。看来要密切关注这三家公司的动向。


NAMCO 拥有 LOAD 中进行迷你游戏的专利权。



●志同道合者可信寄：浙江湖州雪峰职教中心99计量(4)班 朱牧之，邮编：313000。

对“拆、改、修、鉴”有所实践的玩家，可投稿“科普”

责编天师忠告：以下文章仅供读者参考，各位切勿盲目动手！

谈谈GB

龙哥，关于99第10期GB病例的回答，本人有话要说。

本人是一绝对GAME BOY，经手近10台各种型号、各种产地的GB，对GB的特性可谓了如指掌。第10期安伟机种的病例，在绝大多数超薄GB上都存在。实践证明，各种型号的GB中，以超薄最为耗电，用碱性电池玩一般游戏，不会坚持10小时，锰电池则根本不能使用，10分钟就没电了。而且尤以大陆产(限原装机、授权机，假机不算)为甚，日产任天堂机稍好一点，不过亦达不到12小时，港产机没见过超薄的，不知怎样。不过估计好不到哪儿去。本人将GB作了改装，用3V电池盒(5号)连入原机电池盒（负极用导线绑在弹簧上，正极用一节7号电池压住，反过来装，用平面压)，即可用5号锰电池，但亦耗电极大。

各款GB中，普机最笨重，但最省电，且5号电池普及，极低价的也能使用。普机极为彪悍：

无论碰、摔、混用电池、用劣制电池、用各种变压器、进水、高温(50℃左右)、低温(-10℃左右)……

普机皆能正常运行。

荧光机也不错，但明显怕碰、怕水(稍进一点水就难以正常运行)。彩机娇贵得很，一般变压器完全不能用，专用的也不太好使，疑为假冒电源。彩机极怕碰，不结实。

各产地的GB中，不须多言，任天堂机最好，我有一台原装机(从日本带的)，开、关机几乎从不出黑线，运行时声音极小，插电源也只有一点儿杂音。万信港机开、关机常有黑线，用电源时有杂音，距0.5米左右能听见。大陆机黑线几乎是必有的，甚至用电池也有小响声，插电源时有“嗡”地尖响，1米以上也能听见。以上以厚机、国产地摊劣制电源为例，一分钱一分货，确实不假。

购GB机时，可能的话最好让BOSS拿一大容量卡，32M以上的，装上原配电池，用手摇几下(稍用力，为使电池错位)，开机，看有无黑线，然后尽快将音量调到最大，听有无杂音，NINTENDO出现时声音(叮呤～)是否清脆，若皆可，则是不错的机器。然后选一大容量节目，按START，立即听声音有无变化(凑到耳朵上)，看电源灯是否微暗了一下，若仍皆可，则可安心购买矣。关机时大容量卡有黑线可以理解，但停留时间越短越好。

GB现为流行机种，购时应尽量精挑细选，假冒的坑人不浅。近闻市面上有150左右的新机，未见到，听说用不了两个月，大家不可贪小而上当。

本人也有几点不明，请教龙哥，望答复。

①GB三向螺丝怎么开？卡带六花螺丝怎么开？本人的机、卡皆过保质期。正亟欲将主机拆而观之，不能；卡中电池无电，记忆不能，欲拆而换之，不能。现吾甚困惑，怎办。<可告之何处有售此种螺丝刀>

答：螺丝是三向的？还真没注意。“六花螺丝”非得使用专门的工具才能开启，你应拿着卡带到五金行去寻觅。

②彩机有荧光型与非荧光型两种吗？本人见过的一台，本无荧光机的LIGHT开关，可在夜里也能稍看得清，不知是何种彩机？若异于通常彩机，价格有何不同，市面有售否？

答：印象中“FAMI通”好像有过特制版荧光彩机的广告，但又一时找不到了。可能并没有这种机器。你说的这种机器是否真的能在夜里看得清呢？

③彩机有透明橡胶套，普机有吗？何处有售？皮套质量不好，边缘易掉一些黑点，沾在屏幕上很难擦，是我的皮套不好吗？

答：我的意见是你自己做一个布套，只要能在携带时起到保护主机的作用即可，玩的时候再把机子取出来。皮套都是我们强行制造的，做工较为粗糙，长期束缚GB当然会掉“黑点”。

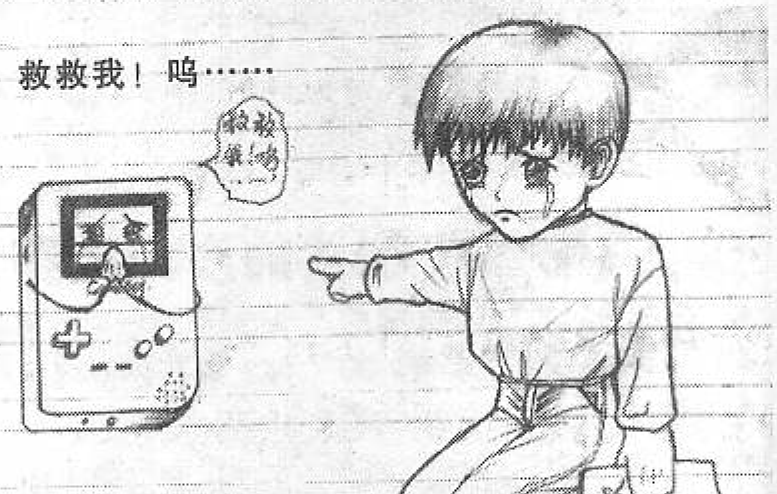
④为何各型机屏幕大小皆不同？成本原因？不解。一日到专卖店，见店家将薄机、彩机并排卖，其屏幕大小差距一目了然……顿时对彩机少了信心。

答：鱼与熊掌岂能兼得。

⑤荧光、薄机都是黑白屏幕，比普机难看，为何却说其屏幕高级？　答：谁说都没用。哪种GB适合自己就买哪种！

诸多疑惑不能尽述，先说这些。望本人的经验对龙哥“治病”有助，使天下苍机得以健康存活，则不胜欣慰。(编者注：读者如此博爱，龙哥亦必甚欣慰。感谢。)

▲TEXT BY：青岛 准备购WS的GAMEBOY 孙龙&李博文



→这是读者曾松在来信最末画的。

经典病例赏析

①龙哥，据我的观察所得，GB各型机耗电奇大，厚机用普通555牌5号电池实际能玩7～8小时，超薄用同品牌7号仅4小时(以上均为非碱性电池)，现欲问彩机用非碱性电池实际用电几何？能玩多久。我是广东高州的容治平，大家有GB游戏问题可与我联系。(E-mail:coolcat@cool.com.cn)

●彩机大概与薄机使用时间接近，量它也超不过5小时。

②我买了彩GB。BOSS说是原装，我一看是奥迪公司的，MADE IN CHINA，后面还有C/CGB-JPN-1，我看过说明后以为：非水货就是国产的！龙大侠以为如何？难道玩GBC只能用碱性电池？我用电源后关机必有黑线，且两小时自动断电。能否挑出一种可使用的电源呢？(忠实读者高建)

●对极。非水货必为国产。自动断电！？你千万不可再用电源玩彩机，否则后果不堪设想。

看了近几期电软的封神榜倍感兴奋，其因有二：一是知道有许多的街机弟兄仍战斗在一线，而自己并不是孤立的；二是为国内高手如云深感自豪(我邦乃藏龙卧虎之地，小日本决不是NO.1)。这里也写上我的成绩，请不要见笑，贵在参与嘛！(天津古董16年通电一族 于淼)

③我才邮购了薄 GB。关机时必有黑线，用电池或电源都有。后无意发现，隔一段时间开机必无黑线，关机时肯定有黑线，不知何故。我用 GB 专用电源时，耳机有呜呜声，不受音量开关控制，不用耳机时也有，用电池时杂音即小。这是啥原因？是电源的电压电流过大吗？我最近玩游戏时间一长，屏幕上的画面竟然有闪动情况！（皖堆邱县三中曹松读者）

●正像恶毒病例中某读者所述，GB 电源只能用 2 伏的（不少随身听，美其名曰："使用两节 5 号电池"！真的是 3V 吗？看看它的可充电池板是多少？2V 整！），大了就会闪烁、嗡呜、罢工！变压器的电压大电流强，薄 GB 电源部分又柔弱得不像话，所以用碱性电池或用电池盒改便成了最后的办法。版面所限，下期登出图，花一块钱买个 3V 的 5 号电池盒，接上便可，这样一来虽然很麻烦而且也不能省电，但总比碱电省钱。另，你提到的黑线问题很标准，全部是正常现象。至于屏幕有些闪，只要不罢工，就说明机子勉强能承受电源，不过，换做厚机就无妨喽。编者有台万信厚 GB 用了五年变压器，也没觉得屏幕有多闪（当然多少有一点），现在还是好好的（日均玩 1 小时）。

PS 光驱杂谈

（续上期）

②工作程序：

按 OPEN 打开主机上盖，在对战线方向可见一小圆型按钮，按住不放，开启 PS 机，正常情形如下：激光头组件复位，移动至主轴电机附近，光电管工作，从光驱聚焦透镜斜上方向下可见一束红色激光（**切不可正对聚焦透镜观察，以免严重损害宝贵眼睛**），聚焦透镜作上下聚焦搜索动作三次，同时主轴电机作三次顺时针加速转动，若未找到光盘，光电管停止工作，停止射击激光束，主轴电机停转；若找到光盘，主轴电机加速转动，寻迹，聚焦线圈工作，使激光束通过聚焦透镜，聚焦在光盘要读取信息处，并将反射回的带有信息的激光束照射到光电管上，光电管把光信号转为电信号送到主机中进行处理。

③故障判断：

如光驱能如上所述复位，透镜有垂直聚焦动作，有激光束发出，说明光驱控制系统和伺服电路工作正常，这时装盘试机看见主轴电机只顺时针转一会儿就停下，95% 以上是光驱的光路系统太脏，或光电管老化导致，应对其进行清洁。

如光驱不能做如上动作或发出激光，就应送游戏店维修或更换光驱。

④光驱的清洁：

从原理上说与激光经过有关的光电管、反光棱镜、聚焦透镜表面都应进行清洁。但实际上，光路系统结构精密、复杂，本人在损坏两只光驱的情况下才弄清其内部结构的，动手能力一般的玩友可按以下方法清洁光路系统，每月可进行 1 次。

编者注：擦拭前应用吹耳球进行除尘，擦拭后应用放大镜对透镜或棱镜进行观察。擦拭时不可用酒精，酒精易吸水份，易挥发，易溶解有机物。聚焦透镜表面涂有一层化学增透膜，用酒精擦拭后，破坏了这层增透膜，会影响聚焦透镜的透光率，得不偿失。一般讲，直接用蒸馏水或纯净水即可。至于具体的清洁办法，因涉及的 PS 的内部构造，如欲对反射棱镜和光头物镜进行全面的清洁，必须对主机进行分解，广西"小岛秀夫"读者比较详细地对此进行了说明。限于版面，读者可先搞清原理，今后我们再对光驱进行大分解。然而即使如此，一般的读者仍不可自行对光头进行清洁，毕竟作者们是在经历了若干个光头的实验后才取得成功的，他们的方法仅供参考，读者万万不可动手照办，否则出了问题可就麻烦了。

⑤光驱的延寿：光驱是耗材，使用寿命有限，如清洁后的光驱仍读盘困难、不读盘，放 CD 时都困难，那就要通过调大光电管工作电流，增大激光强度的办法来解决。虽然这样做会最终导致光电管报废，无激光射出，但总可以延长旧光驱寿命一段时间，胜过直接购买新光驱。

现简述增加光头读取功率步骤如下——

不放光盘的情况下，拆下 PS 底部的六颗螺丝，取下上盖，在光驱与主板的 16 脚连线光驱端有一个白色的小电位器，约 4 平方毫米大小，可以旋转，用色笔记下初始位置后，使用小号起子逆时针转动 5 度，装机试盘，装机试盘，不行就于转 5 度，直到能顺利读盘为止，切不可一次调整过多，以免烧毁光电管。这点本人有切肤之痛。

当你用到又难以读盘之时，再如法炮制光驱，直到无激光发出为止。这时，旧光驱的潜力已消耗殆尽，可以去购买一只新光驱了。

光盘篇：光盘的使用与维护

光盘分为两个面，正面即印有游戏名称等字或图案的一面，是数据面，光驱读取的数据都录在这一面，如有划伤、透光将会影响光盘的使用；反面，即光洁如镜的一面，激光束从反面射入光盘，到达数据面读取数据后再反射出来，进入光驱。有少量划伤不会对光盘使用有大的影响。

现在市场上的盗版盘质量低下，数据面记录的数据线使用一段时间后常有不能读盘、对光观察有透光现象等问题，影响使用。通过对光盘的保护，我们可以减少光盘划伤、透光现象发生。

①光盘透光主要由于光盘数据面被空气中的氧气氧化所致，现在市场上出售的光盘保护膜按使用说明粘贴在数据面即可，粘贴时，最好用装单盘的盘盒进行工作，选可以拿几张废盘锻炼一下技术，熟练后再对需要粘贴的盘片进行粘贴。

②有的玩友用完光盘后，随手一翻，数据朝下放在桌子上，这是错误的，将可能导致数据面划伤，使有用的数据无法读出。

③光盘使用前，先观察一下表面有无灰尘、脏污，如有，就用软布或光盘刷擦去（应从圆心开始沿径向轻轻擦拭），以利激光束的读取和反射。光盘用后应放在光盘盒中或 CD 宝中，养成良好的生活习惯。（全文完）

对"拆、改、修、鉴"有所实践的玩家，可投稿"科普"

天津 ALEX 战绩：■"FINAL MISSON"耗三命 25 分钟爆机。■"1945"震电 2－6 关底 123 万。■彩京"零式枪手"：三机四版全爆，其中第四版（上级者 EXP－10 面）爆机分数长弓 111 万，眼镜蛇 108 万，枪船 119 万。评价等级：ヘリの鬼（什么意思）■VR 警 2:51 万多，三连击 45 次，RANK1。

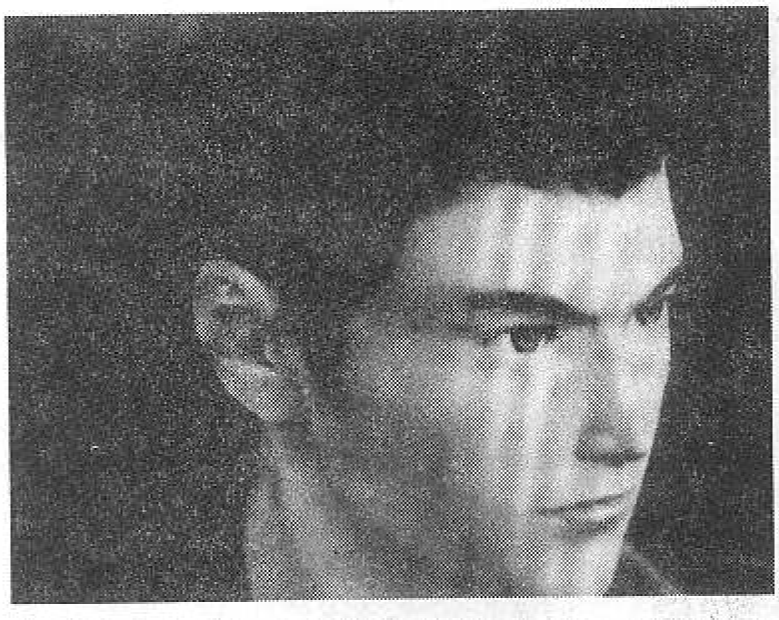
电软科普教程

■说明

作者专门地、有目的地收集了大量资料，将电玩世界中有关科普方面的知识加以归纳总结。文章较注重趣味性与形象化，以玩家为本，并设身处地的为各年龄层读者着想，从以下几个方面进行了提炼性阐述：

①3DCG ②图像 ③音响 ④游戏机结构和原理 ⑤业界的历史和背景

以上几个方面并未截然分开，而是相互融汇，同时作者还注意收集一些电玩花絮，这就更使读者了解到一些"玩外知识"。文章也对一些流行的错误认识进行匡正，并欢迎读者批评指正。因作者"自爱上游戏，自动生成了电子、电器、日本三大爱好"，几年下来已经有所得，文中"全部资料，皆由在下精心收集，翔实而可靠"。



↑游戏的画面也正朝着"大片"方向发展。这些令人惊异的影像究竟是怎样被制作出来的呢……

第一讲：3D探秘

近年来，3DCG在各类媒体上创造了一个又一个令人叹为观止的魔域幻境，3D化也被公认为当今游戏的大势所趋，其相关技术自然成了厂商竞相开发的热点和发烧友津津乐道的对象。但是，这方面专业性极强，LV稍浅的人要么雾里看花，要么被一大堆故弄玄虚的名词术语唬得望而却步。一切到此为止，今日且把3DCG的来龙去脉、方方面面看个真切！

初中时大家都学过平面直角坐标，老师讲过，数字与图形之间存在着对应关系，是不是？哈，这条简单原理就是3DCG的总根源。那个虚拟的世界是计算机数字运算的结果。本质上，再复杂美丽的图像与"X＝1代表平面上一条直线"是一致的，只是运用的数学工具更高级罢了。怎么样，神秘3DCG的本质就这么简单，大家对她的敬畏心理该去掉一半了吧？

为方便进一步抽丝剥茧，咱选一个例子："晶使用了一招铁山靠"来具体说明3DCG的形成过程。

●第一步：得有晶（废话），还有对手，场上的石狮子等等都得营造出来。拿什么造？业界目前最流行的标准方法是拿多边形，跟搭积木似的，把人"砌"出来。记得老祖宗用多边形挖模拟圆来算圆周率吗？咱用大活人来模拟大活人打架。显然，多边形越多，AKIRA的轮廓就越圆滑，越像个人。所以，多边形的数目就成了衡量3D硬件性能的关键指标。这可不是轻松活！每秒数以百万计的多边形，每个顶点的三维坐标和法线方向都得处理。不想让晶那么方头方脑，最好用专门芯片来干这活，新一代游戏机和显卡都如此，而SS输给PS，也吃了这亏。

还可以用曲面来营造物体，这是更高级的方法，效果更佳。依着前述的那条基本原理，这些曲线和曲面都是由一定的函数议程确定的，几个参数就能搞定成千上万的多边形才能达到的效果。这些技术的应用刚刚开头，好莱坞的一些动画短片和PS2已开始使用。其中最有希望的是叶展常提到的NORB，非均匀有理B样条函数曲线是也，太专业了，赶紧打住！

●第二步：得让我们看见晶（还是废话！）。这也是说得容易做得难。咱们与结城晶处在两个不同的三维空间里，我们透过二维的屏幕观察那个世界必须像透过窗子看大街一样自然，这不同空间的坐标就必须通过复杂的变换统一起来，算得不好，屏幕就成了哈哈镜。

下面对画面进行剪裁和消隐，简单说也就是看见的多边形就不处理了，可以大大减轻运算负荷。剪裁就是自眼睛出发构造一个视野范围与画面相交，范围之外的就舍去。AKIRA看到我们时不该看到他的后背吧，就是把被前方物体遮挡住的多边形去掉。Z轴缓冲算法是目前最好的。原理也简单，将所有多边形在屏幕纵深方向（Z轴）的坐标全列出来，再排个序就成了。高档游戏机和显卡都用32位的Z坐标，每秒上面万的多边形，可以看出所耗内存多么惊人，连次世代机都不敢用。

经过坐标转换的图像有很多穿帮的地方，引入透视校正加以修改。多边形模型的边缘和交界处往往成锯齿状，引入抗失真、过滤等方法加以消除。

然后就可进行光栅化，用一条条扫描线将晶的三维世界投射到二维屏幕上。

●第三步：大功告成了？早呢！现在的阿晶是古堡幽灵般的透明框架，场地也仿佛设在玻璃城。这一步是明暗处理，也就是光线运算。为什么先处理光呢？因为人眼对亮度要比对颜色敏感多了。

先确定一个光源，现在的技术水平下一般是用点状光源，然后再建立一个反射光强度的公式（与多边形法线方向有关）。于是，多边形的位置与方向不同，反射光的强度也不一样，经过计算，一个明暗有致的世界就出现了。以发明者命名，常见算法有朗伯法、高洛德法、冯法，效果依次变好，运算量也依次增大。朗法对同一个多边形用一个亮度；高法只计算顶点亮度，余处用插值法推算；冯法则精确计算每一点亮度。只有冯法才能正确处理镜面的高光效果。目前主流硬件支持高法。

还有一些PS3也不能胜任的高运算量高质素方法，比如光线跟踪法。它从眼睛出发，逆向跟踪每一条光线再回到光源。听起来就可怕。这些方法目前只用于给大片作CG，游戏是无福消受的。

●第四步：成了？再等一等吧，你愿意看到一个转折世界吗？只有通过本步：纹理贴图后，才能出现色彩。

纹理就是一些不同质地、颜色的图形文件，将它们贴到多边形骨架上，我们才能看到实在的肌肤、石头、木头、金属等。除了不同的色彩外，木质的粗糙、丝稠的光滑、肌肤的柔软温暖、金属的坚硬冰冷，都要通过纹理来表现。**纹理文件越大，真实感就越强，3D硬件常专门设置存放纹理的内存，有的还使用了纹理压缩技术。**

以上所说的只是最简单的颜色、纹理。像凹凸不平的岩石这样的东西就难处理了。于是就有了更具真实感的凹凸纹理，在DC之前没有游戏支持它，现在用

广西宾阳"太8之魔"：24小时通关，斯考武器升至最高级，全16只G.F收集完毕。5分钟解决最强魔物欧米茄，5分钟解决最终BOSS阿尔迪米娅的最终形态。师哥，怎么样？够封神了吧！我最好的成绩是19小时通关，级别相同。但记忆被抹掉了。

得也不多。此外还有更复杂的位移纹理，能自我变化的过程纹理等，留给下一代游戏吧。

●第五步：(有完没完？)结城晶一招过去，杰弗里一跤倒下，扬起一片尘土，尘土就属于特殊效果。像雾、半透明、风雪、火焰等都是3D物资。雾化、半透明等效果是用阿尔法值完成的，每个像素都带一个表示透明度的阿尔法值，调节后就可以达到这些效果。而火、灰尘还有鸟群这样的东西则是由粒子系统生成的，即用数学手段生成一大群整体有规律，个体无规则的微小粒子，看起来复杂，其实运算量比多边形小。电影《龙卷风》里的龙卷就是这样制作的。

曾有一些报道将前几步的内容如纹理、光线等当作特效，这是不对的，那是基本的过程。

历经这五步，3DCG也就差不多做出来啦。但写实化的3DCG还涉及一个重要的逆运动学问题。简单说，就是物体的运动要符合物理定律，如果做不好就体现不出力度和实在感。大家记得《PE》里那比杰克逊还漂亮的太空步吗？记得《R4》中那轻飘飘飞起、落地的汽车吗？那就是逆运动学方面出问题啦。这里头的问题比多边形还多还难，涉及人的生理学、解剖学、机械学、物理学等，那就不谈了，OK？目前常用动作捕捉法，就是在人身上挂传感器记录真实动作再反映到3D模型上。

制作CG的设备要求极高，强大的运算力，充分的存储力和良好的稳定性是必备的。SGI公司O开头的一系列工作站和服务器是首选，当然，康柏的阿尔法机也不错。巨片《泰坦尼克》的CG用了350台阿尔法和160台ONIX，联网不停机工作了几个月。可见高档3DCG是用钱堆出来的。除了少数大公司，一般都由专业厂商承包这些CG的制作。

开发时用户常用SGI的OPEN GL和微软的D3D，前者更为专业。至于软件，国内风头正劲的PHOTOSHOP和3DS都属低端啦，只有MAYA(不是AYA的姐)、SOFTIMAGE、RENDERMAN等都是开发电影级CG的利器。当然，最重要的永远是懂艺术的人员，否则再好的设备也只是摆设。

游戏中常见的CG有播片和即时演算两类。区别在于前者是用工作站预先做好放在CD中，用游戏机播出来的，此时游戏机仅相当于录像机，高品质的片头多属此类。后者是游戏机算出来的，一般是进入战斗之后，可以人为操控（而前者不可）。常见的是人物用即时演算，背景仍预先做好。像合金装备、恐龙危机连背景都是即时演算的，两作以单调黑暗的背景以减轻负担也在情理之中。唯即时演算的画面质量才是机器能力的依据，PS与PS2大不一样。



「Free Reactive Eyes Entertainment」

模拟器余音未了……

广西玉林高中972班李放是一个较高层次的模拟器玩家，电脑配置为(赛扬300超450/RIVATNT16M/64MSDRAM/8.4G火球八代/4.3G希捷和40速光驱/创通5.1音效)，他来了封信，基本上不同意11期的观点。他通过自己的实践认为，高配置PC对街机的模拟“完全”超过街机(指SNK)，BLEEM的新版本可以很好的模拟PS，而PS2、DC也应能被模拟。李读者一个独特的见解是，机厅BOSS与其买盗版MVS和卡带，不如用电脑改街机更经济些。小天天认为这倒也不失为一个思路(笑)。

可见读者对模拟器作用的意见非常不统一，说到底就是一个高档主机能否被模拟的问题(“能”则电脑玩家更“优越”些，“否”则游戏机玩家更“厉害”些)。

天津李晓成读者的来信，比李放朋友还要激烈地维护PC游戏和模拟器玩家的地位，并提出“贵族和平民”的概念。他认为，“K8+GetForce(或GF2) +128M+DVD+17’彩显”之电脑用途广泛，而2001年这种配置的PC将很廉价并能超过PS2性能。“PS2所叫嚣的‘家用电器新世纪’只怕是镜花水月”。

小天天理解各类玩家的心情并对大家的执着所打动。在技术日新月异的今天，事实是无论游戏机还是电脑玩家，都在进步。只是大家受制于某些条件而无法将不同的平台兼而得之，才出现种种争论，不单是游戏机和电脑，游戏机之间也有。

“镜花水月”的PS2是这样的，该主机预定2004年3月时销售1亿台，在SEGA低价倾销的恶性干扰下，PS2被迫定初价39800日元，原本SEGA入交社长认为“PS2售价应在5万5千日元以上”。今天索尼才公开，PS2仅成本即已高达5万2千日元，而EE等半导体竟占去了4万日元。同SCE独臂擎天不计代价研发超尖端PS2相比，“セガ绝对避免因设计ドリームキャスト而出现赤字”是日刊正式的讲法(分析PS2对业界影响时)。要说这SEGA和DC相对于SONY和PS2确实显得有些老土，可论到倾销，SEGA肩上的包袱却轻得多(目前该公司正接受“公正取引委员会”的调查)。同时人们相信SEGA已为DC留下后手，如播放DVD的附设……

结合大型软件商HUMAN因制作一系列口碑甚好的PS游戏后却亏损近4千万美元而倒闭的实例，如果PS2“镜花水月”的话，则索尼公司的财务状况也将不堪设想。99年度SCE预计要亏2亿美元，2000年度需要亏7亿美元(对于年商二百亿美元级的集团，这点儿铁微不足道，但要想到这几年SONY除家用机外，其他买卖也……)。顺利的话2002年PS2大战略的整体收支才达到平衡。虽说2001年PS2将降价至32500日元，相信那时远远超出PS2描绘机能的“加速卡”已经问世。问题是PC业界真的有人能令PS2“镜花水月”吗？加速卡公司应该没有索尼那么大的赔钱本事。

PS2绝对是个想要取代所有传统娱乐方式的东东。PC只不过是首当其冲的“传统”代表罢了，其他还有DVD机、专用游戏机、上网工具等，均在被淘汰之列。然而索尼并未对PS2明确定位。

龙哥一句“街机无法被模拟”引发的后果看来还是比较严重的(笑)。但读者交流一下感情总是无妨，旗帜鲜明总比打圆场好玩儿吧？事实上，电脑是要比游戏机先进而且功能更多，但论到“游戏”，再怎么说也是游戏机更“专业”，对吧？就PS2而言，如果仅仅因为它的价格昂贵而倾向于多媒体电脑娱乐，那是另一回事。

天语：哪位读者对成绩有疑惑，请寄信至“太8之魔”的学校直接请教。柳州市商业学校47号信箱，邮编545005。24小时的成绩是太8之魔“稍微运动了一下”，利用一个周末的晚上打将出来的。这里，编者十分欢迎大家多“运动运动”，共同繁荣“封神榜”。

秘技偏方

PS MAX SURFING 2000 FP=5

得到隐藏冲浪板：选择NEW GAME开始游戏，并见到结局，就会增加一个各项性能都为1的冲浪板；如果在赛季中获得优胜，就会增加五个冲浪板，并且性能相同。在冲浪板的选择画面按上或下，可以改变设计，还可以看到全赛季最后一名的结局。

奇怪的假面：选择角色之前，在出现存储画面前的NOW LOADING画面中，同时按住L2、R1、右、□键，在LOAD完的画面右侧就会出现一个奇怪的假面。如果将冲浪板设计为该假面的造型，在冲浪时就会发生令人恐怖的意外。

北京　很早就想去冲浪的　风马

PS 新恋爱白书2 FP=5

可以玩到所有的迷你游戏：在模式选择画面时，依序按□、△、上、下、R1、L2、R2、R1、START键。如此一来在特别模式里面，就可以玩到游戏中登场的所有迷你游戏。此外，在小游戏的说明画面时，同时按住L1、L2、R1、R2，再按左右两键的话，滑雪就可以选择滑板篇，卡拉OK就可以选择俱乐部篇和乐团篇了。

北京　只觉得迷你游戏好玩的　风马

PS 魔幻水滴F FP=5

各种隐藏要素：CPU对战模式以10万分以上的高得分过关的话，附录模式中就会出现工作室（アトリエ）；而在淘汰战模式连续战胜46人以上的话，附录模式中就会出现摄影棚（スタジオ）。另外，如果在大冒险模式将"ジャステティス"的故事破关后，就可以玩"ラバーズ"的故事，有兴趣的玩家在破关后，不妨来试试看。

北京　对于PUZ特别感兴趣的　风马

PS 大众高尔夫2 FP=5

可以使用隐藏角色+α：首先要做的是，必须事先要选择クミ的4P颜色；然后在4P颜色的VS模式中，将クミ到ベイダー的全部角色都打倒；之后将接着出现的隐藏クミ打倒，就可以使用此角色了。至于它的操作方法很简单，先进入ストロークモード或マッチモード，然后在角色选择画面上，将光标移到クミ上选择4P颜色，并在此状态下边按△、边使用○决定的话，クミ就会变成マヤ了。

北京　没打过真正高尔夫球

只能用游戏过过干瘾的　风马

PS 血腥咆哮2 FP=5

使用隐藏人物：在街机模式下，玩到最后舞台并破关后，可以使用"GADO"之后，难易度随便设定以不接关方式打倒"GADO"，隐藏人物"Shen Lon"就会出现，然后在打倒"Shen Lon"之后，就可以使用他了。

北京　一旦兽化，就拥有恐怖力量的　风马

PS 狂热节拍·四版混合 FP=5

可用ANOTHER版游玩：在"狂热节拍·四版混合街机"可以玩到的数支曲子，各位可知道它也存在于ANOTHER版，可能会问它到底于哪里？到底有没有ANOTHER版？其实在曲目选择画面上按下选择键就可知道了，一旦看到了曲目选择画面，在按着选择键时，曲名的右下就会出现图像的标志，只要选择了它，就可以玩到ANOTHER版了。另外bonus track和隐藏曲子也在ANOTHER版中。

高手模式的隐藏曲目：在高手模式有四个隐藏比赛，它的出现方法分别有两种；一种是一定次数的困难模式，通过一次是SPECIAL，通过五次是ANOTHER，通过十次是HOLY BLUL，通过20次就是BONUS，而且接关也可以。第二种方法就是通过高手模式的方法，由于任何一个比赛都可以玩，每通过一个比赛，SPECIAL、ANOTHER、HOLYBLUL、BONUS就会依序地出现。

bonus track出现的方法：在其他游戏中都玩不到的bonus track，只要在困难模式中通过50次以上，就可以玩到了。在这里出现的曲子共有8首，而且全部都出现在困难模式中，只是会随着出现的舞台而不同，这一点要留意才好，此外在ANOTHER版中也会出现两首。

北京　连一支曲子也玩不过去的　风马

PS 前线任务3 FP=5

在战斗舞台中得到"法春"：隐藏机体"法春"出现的战斗舞台是"エマ编"的"日本多良丘测候所"和"アリサ编"的"日本郡山高层都市"，在这些舞台上得到的战斗评价达到35个白金以上，"法春"就会出现。

北京　觉得击倒"兆龙四型"机体的方法特别不人道的　风马

ARC 吞食天地2~赤壁之战 FP=4

取敌上将首级：在每关将敌BOSS体力殴致不堪一拳，此时贴身或擒住他使出必杀技（↓↑+攻击键），就可以取其首级（VS曹操无效）！身体不倒而头满地乱滚，酷啊！我已将此技练至探囊取物兼不能自拔的地步，如果打哪一关"不慎"没有将敌将枭首就RESET从头再来！

（中毒！严重中毒！不可救药了！）注意：如果敌残余血量过多或出招时站得不够近则无法枭首，此时击倒效果仅为腰斩或上半身击碎（真失败！）。

将敌将碎尸万段：为"枭首"之黄金豪华版！敌BOSS不足一击，且使出飞跃或猛冲式攻击，此时使出必杀技，在敌我接触瞬间产生我方攻击成功判定，则依操纵角色不同产生各种不同的豪华击倒效果！例：李典"撑竿踹"时关羽"虎扑"，两人空中对招，则李典上半身碎且人头落地；夏侯淳驾马突进遇赵云"升龙剑"就遭砍头兼腰斩，双腿尤在马上！……不一而足。此技难度奇高，又要看准时机又要打提前量还要考虑到双方出招速度，笔者成功次数亦是寥寥。

广东汕头　修练到走火入魔整天想着如何以此技对付现实生活中的假象敌越想越

得意不禁站在人行横道中间纵声狂笑引来路人侧目被疑为XX病的　洪洋

ARC 三国战记 FP=5

BUG和秘技大放送：

张辽不会动了：首先选好人道术（或天道术），站在张辽要跳下的位置，待最后一个敌人打完后，立即使用宝物，此时其他角色不要加入，使用宝物的角色不要按A键。等张辽下来发必杀，使用宝物的角色会被打出人道术，但人道术还会留在画面上，此时全体成员在画面左侧跑直到顶。这时BOSS会被夹在版边和人道术间，那时就……

巧打吕蒙：在BOSS出现前用张陵剑，可把BOSS遏在原位，只要有足够的宝物，过关不是难事（建议用转盘）。

金刚剑：让马超拿着，用太青丹心把BOSS（枪冰的更好，如曹操、黄盖）变成动物（或再用个招安状），一直前冲遛。多时可打掉一条半血槽。

互联网　GEORGECL

ARC 99格斗之王 FP = 5

同时出现四个草雉京：首先要可以使用隐藏草雉京，然后在对战选人时双方都选择草雉京——(与隐藏草雉京。在排列出场人物顺序时将草雉京——1排在第一位，将隐藏草雉京排在最后即 Striker System)。开始游戏后，双方都要将草雉京—1的血槽减至闪红光，并都有一个 能量。此时，双方同时按下 BC 叫出援护角色，并用最快速度使出超必杀技里百八式、大蛇雉并按住。这时画面上就会出现四个草雉京均手托火焰使出 MAX 版里百八式大蛇雉。

吉林　来无影、去无踪　追风少年

GB 沙加3·时空的霸者 FP = 4

会说话的树：在海底村的一间屋子里取得一个不能使用也不能装备的东西。到海底村正南方的大陆上，有一座从未进去过的塔，在塔左边几步，有一块特别的土地，站上去以后，会发现那个不能使用，也不能装备的东西不见了，这就是树种。用未来机到达未来后，会发现已长成一棵大树，对它按 A，它就会对你讲话。(注意：会说话的树种只能在过去世界的海底村得到、在过去世界种下，到现代世界也已成大树)

到达飘浮大陆：到达未来世界后，先去一个四周都是雷达的大陆，进去后先要得道具"火箭"，不要急着去登上飘浮大陆，用"海魔"魔法下海，到一个特别巨大的海沟(就在这个满是雷达大陆的四周，好好找一找)中间有一个水泡一样的东西，这是个秘密基地，跟里面一个博士谈"火箭计划"谈完后，就可上飘浮大陆了。(在神殿上方一条断桥顶使用火箭，即可登上飘浮大陆)

神剑获得法：第一把神剑是在一个四面环宝石的村庄里拔出，第二把是在异次元里的三样东西打造出来的：一、到异次元的地下世界里，在蘑菇林里找到"翡翠玉"，二、在异次元的地下世界里，在双塔之中要得太极石。三、走出地下世界，到达另一座城市，有一间屋子里有个男人会给你"神龙剑"(注：不能装备、使用)然后就消失了。拿着这三样东西，到飞船上的武器商那儿。他会帮你打造成另一把神剑。第三把：在异次元的地下世界里，进入一个必经的山洞，(特点是有沼泽，走几步就会损失体力，注意补充体力)一直往上走，靠着上边石壁走(虽然会不断损失体力)，就会到一个转盘似的洞口，进去探宝，会发现一把剑和飞船武器装备一极光炮。如果你迫不及待地马上装备刚发现的那把剑，在战斗中，手持那把剑的人，会一边攻击敌人，自己也会一边损失400～500体力。要到飞船上的武器商那儿，他会帮你解除困难。

广西　一位还没断奶的游戏小子　邓攀

SS 深海恐惧 FP = 5

巧打 BOSS 法：在打最终 BOSS 第二形态时，只须将其引至房间中部的太空船右侧。这时 BOSS 会径直向你跑来，不要躲闪，等到 BOSS 来到近前时(最好是面对面)，用德式重机枪射她(它)脚部的红点。中弹后 BOSS 会继续顶着你在原地跑，此时不要开枪，因为攻击无效(必须攻击红点)。当 BOSS 再次站直准备攻击你时，此时再射那个红点。如此反复，可轻松打倒 BOSS。

黑龙江克山　吃葡萄不吐葡萄皮的　陈秋实

PS 武藏传 FP = 6

巧打 BOSS 第二形态法：暗之魔人的第二形态(蜥蜴样的怪兽)比较难缠，玩家必须跳起攻击它头上的额饰，但经常会被 BOSS 抓住。其实我们可以轻松地击败它。大家一定注意到了与 BOSS 决战时场地的四周都可安放魔石的石座吧！这些石座其实有它的妙用。先把 BOSS 引至接近石座的地方(要注意此时 BOSS、武藏、石座要在同一直线上)，然后就可以跳起主动让 BOSS 抓到，这时武藏会被 BOSS 扔出去，但被石座挡住而未能落下去，此时 BOSS 会有片刻的迟钝，抓住这个机会赐他几记兰芭多，当 BOSS 头上的魔石变为红色时，它就会换用一种攻击方式，它喷火时武藏就要躲在它下巴下；当它跳起时，就要躲到较远处，用二段跳躲过它放出的火圈，一轮攻击过后，BOSS 就会停下来喘息，这时就是反击的时候了！如此这般，不消几个回合 BOSS 即可消灭。

黑龙江克山　陈秋实

PS 狂野兵团2 FP = 4

游戏中的部分秘宝：あやしや铺：B1 层通往 B2 层的楼梯口前，有一个坏掉的机器人堵住了道路，无法前进，只要在マリアベル成为仲间后，对这个机器人使用マリアベル的グッズ——エレキテル，机器人就会闪出道路，而在 B3 层可以买到别处没有的回复道具，解开 B3 中的谜题后，还会有隐藏宝箱出现。

シルヴアラント城

城内有个贪睡的值勤卫兵，在他身后有个宝箱，但只跟他对话是叫不醒的，其实只需要到与这个房间对称的另一侧的房间内敲响紧急集合的钟，那个卫兵就会跑过来，就可以拿到他身后的宝箱了。另外城中还有隐藏的房间，进入的方法是调查城内图书馆的书架，找到一本凸出的书后将它推进去。在隐藏房间内也可以找到不错的道具。

离岛的出张所

初次来到这个地方，会在岛上的人手中得到一本魔导书，将魔导书交给シエルジエ自治领的图书馆内的男子，他就会消失(瞬间移动?!)，此后再回离岛的出张所，就可以获得传说中的 LV.2 魔法。

生け贽の祭坛

此处的迷宫表面上很简单，实际上有三个隐藏房间(只要变换视角仔细观察即可在某此隐蔽处找到入口)，在房间内会分别找到石の龙像，石の女神像和石の狮子像。在游戏末期(情节发展到可以去背塔螺旋时)分别用アシエレー和マリナ(在空中战舰ウアレリアシヤトー内)对话，可使石の龙像变成终极 GROND"希望"，作用是回复部分 HP 与 FP。用テイム和他的女伴对话(在隐れ里バスカー)可使石の女神像变成终极 GROND"爱"，作用是在一回合内变为无敌状态。用ブラッド和他残疾的战友对话(在セホック村)可使石の狮子像变为终极 GROND"勇气"，作用是同时对全部敌人发动普通攻击。在得到这些 GROND 的同时，テイム会得到三个上位魔法，我方单位 HP 全恢复，敌方单位无属性攻击和敌方全体无属性攻击。

山东青岛　同朗德·贝尔队所有人都是兄弟，如果不登用我的秘技就要调用母舰的 X 力粒子石电将风马打成焦马的　侯文浩

PS 最终幻想8 FP = 2

游戏序盘大幅提升战斗力：要想提升角色的战斗力，必须拥有高级魔法，而游戏初期怪物身上和吸取点的魔法较为普通。因此高级魔法只有靠"卡片""卡片变化"能力制成道具，再用"魔法精制"变成魔法，玩家必须先修得"卡片""卡片变化"能力。至于大量卡片获得方法如下：

炎之洞窟事件之后先别回学校，此时去巴拉姆与卡片女王进行卡片游戏。当游戏规则中出现"全部"(フル)时，胜她一次，以后再和别人玩卡片时会发现规则也是フル。然后回学校，赢得エモータリ、サイフアー、キスティス等卡片，再和别人玩卡片时便可轻易获胜，利用这些卡片制成魔法便可大幅提升角色的战斗力。

巧胜モルボル：打造奎斯提丝的究极武器时，有一种道具モルボルの触手很难找。其实这种道具就在地狱岛的モルボル身上，但モルボル很难缠，HP 多达十几万，LV100。"臭の息"可令全员异常而不能行动。要打败它最好带上奎斯提丝，并让其中一名角色装备 ST 防 X4、再装上混乱、睡眠、狂战士魔法各一百。等モルボル放出"臭の息"之后，立即使用道具ラストエリタサー令全员解除异常状态。然后发动奎斯提丝的青魔法"テジヨネーター"可一击必杀。

去向不明的伊夫里特卡片(イフリート)：当玩家想得到莉诺雅的卡片(リノア)时，必须先把伊夫里特输给卡威上校，但你和他继续玩卡片时，发现他再也不出伊夫里特了。那么，这张卡片上哪了呢？后来笔者无意中在 FH 站给找到了。原来它就在站长家门前空地的加尔巴迪亚学院校长身上。

不加经验值穿版技巧：FF8 是一款自由度极高的游戏，你可以抛开以往 RPG 无聊的练级，用角色出场时的 LV 去见最终 BOSS。本人曾用斯考尔、莉诺雅、赛尔轻松打败最终魔女，而累计经验值为零，其余角色 LV 不超过二十。方法如下：

1. 路上随机遇到的敌人全部逃跑。
2. 固定的战斗场合就使用石化魔法。因为敌人被石化后是不计经验值的。
3. 既不能石化、又有经验的敌人、就让己方非主力角色或临时同伴(如希弗尔、魔女伊迪雅)去战斗，让主要角色处于不能战斗或石化状态。如打电波塔时，用席法尔满血也可按出始末剑，且威力无比，敌全体攻击。

浙江云和　王伟忠

PS 古惑狼 FP = 4

进入隐藏关：在第十一小关中，如果取得红宝石就可进入附加关。在附加关中，老狼在被追击时会经过一段有三只翼龙的地段。如果算好时机被第二只抓走的话就会被带到隐藏关，在限时内完成还有奖品！

互联网　怎麽也不明白风马怎样握手柄的　B.S

PS 前线任务 3 FP = 4

游戏中的网站及密码：游戏中有许多网站可以去收集情报和下载图片，下面是笔者搜集的网站及密码，"[]"是密码。

Australia(澳大利亚)

CIU

1、DCU RECIONAL [DJU]

①、ES ASIA [FTBTJB] ②、JAPAN [KBQBO] ③、CONGRESS [PDV]

2、[UFSDFT]

①、MIDAS [TBEJN] ②、USN [OTV] ③、DA HAN ZHONG [AIE]

OCU 陆情部 [G3F8A]

1、MIDAS [M8DOS]

2、JDF [J1D2F3]

3、DA HAN ZHONG [DTHTZT]

4、CIU [C4I5V6]

DCN 特搜 [DCN09]

JAPAN(日本)

PPS [992]

1、国内

日本 [JA9AN]

OCU [OUV]

2、国外

USN [U2N]

大汉中 [D8Z]

海洋都市(下载用) [EHOBA]

JBNN 特搜部 [YAMS]

NETCOMSYS [TA3BW]

雾岛重工——社外秘 [SYUNYOU]

国土交通厅 [SINTJ]

日防军地图(下载用) [JDFSMAP]

DA HAN ZHONG

中国陆情 [DFHISZ]

FILE [ADIMS]

[FIINNO]

遗传研究所 [OVERRN]

国营研究所 [AAT2C]

大汉日报特搜 [08DHMD]

华莲团 [INKAREN]

USN

USN 特故研 [SURSLN]

FAI [IAF002]

上海 郭捷

PS 酷滑板 4 FP = 10

最大分数:800A1FC8 FFFF 800A1FCA 000E

完美时间:8004D32A 2400

解开所有山脉:3006757C 00FF

技巧大师:3006757D 00FF 8006757E FFFF

解开佛蒙特州所有事件:30067580 00FF 30067587 00FF

解开科罗拉多州所有事件:30067581 00FF 30067588 00FF

解开法国所有事件:30067582 00FF 30067589 00FF

解开日本所有事件:30067583 00FF 3006758A 00FF

解开阿拉斯加所有事件:30067584 00FF 3006758B 00FF

解开所有事件:50000402 0000 8006757C FFFF

30067584 00FF 30067587 00FF

50000202 0000 80067588 FFFF

PS 妖精战士 3 FP = 10

无限金钱:8009D368 423F 8009D36A 000F

无限 GP:8009DE34 967F 8009DE36 0098

主角

当前 HP:8007E49C FFFF **最大 HP**:8007E49E FFFF

当前 MP:8007E4A2 03E8 **最大 MP**:8007E4A4 03E8

战斗一次后升到最高级:8012EA10 6363

8012EA12 6363 8012EA14 6363

所有技(中文版):E007E4CA 00FE0007 3007E4CA 0002

3007E4CE 0006 3007E4D0 0007

3007E4D2 000A 3007E4D4 000D

3007E4D6 0010 3007E4D8 0013

所有技最大(中文版):E007E51A 00630007 3007E51A 001D

3007E51C 001E 3007E51E 001F

3007E520 0020 3007E522 0023

3007E524 0026 3007E526 0029

时间为零:800BA18C 0000

无限移动:Select + L2 激活,Select + R2 关闭

D0097FB4 0101 800F48D0 0000

D0097FB4 0102 800F48D0 0001

所有 Supp.(中文版):300AE724 0027

B0270002 00000001 300AE878 0000

无限 Supp.(中文版):300AE724 0027

B0270002 00000000 300AE879 00FF

所有武器(中文版):300AE725 0068

B0680002 00000001 300AE8C8 0028

无限武器(中文版):300AE725 0068

B0680002 00000000 300AE8C9 00FF

所有防具(中文版):300AE726 0030

B0300002 00000001 300AE99A 0091

无限防具(中文版):300AE726 0030

B0300002 00000000 300AE99B 00FF

魔法宝物(中文版):300AE727 002C

B02C0002 00000001 800AE9FC FFC2

联合宝物(中文版):300AE728 0010

B0100002 00000001 800AEA56 FFEF

PS 超时空之钥 FP = 10

最大金钱:80027D96 967F 80027D98 0098

主角克鲁诺

HP:30020603 00E7 80020604 E703 30020606 0003

MP:30020607 0063 30020609 0063

一次战斗得 65535 经验值:D002928E 0000 8002928C FFFF

一次战斗得最大金钱(中文版):E002928E 00000002

300292A5 00FF 300292A6 00FF

一次战斗得最大点数:D002928E 0000 800292DB 00FF

PS 沉默的爆破手 FP = 10

捡到无限炸弹:800E9362 0009 800E9364 0009

最高分数:800E93BC FFFF **最大盾**:800E9384 03E8

空中飘浮(按 R2):D00C7940 0002 800E5210 5000

D00C7940 0002 800E5212 0000

无限跳跃:800E51E4 0001

不能打[Note 1]:800E8934 0000

完成目标(到 Mission 5):800E9388 0013 800E9386 000B

沈阳·小陆游戏机专营店

批发 零售 邮购 专修

（家用游戏机批发中心）

庆祝五爱批发总店开业大吉，地址：五爱南区购物城 **126** 档；东区 **745** 档（音像行附近）。联络人：陆红疆、张辉。批发业务联络电话：**13609892121**。欢迎各批发商及零售商的光顾。本店诚招各地区特约分销商；诚聘熟悉本广告内容的营业员，有意者面谈。

本店各种主机套餐配置仍与上期相同，但由于近期主机价格波动较大，购买套餐的朋友请电询，以当时报价为准，谢谢！！

名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
NGP 彩色手掌机＋卡（格斗王）	1000	PS 鼠标/电影卡	45/230	PS 单用振动方向盘	240	超任制转/AV 线	60/15
PDA 掌机/（邮费）	420/20	PS 原装光头（保证质量）/通用光头	450/350	PS、SS、N64 三用振动方向盘	280	超任火牛（美版或日版、请注明）	30
PS 原装振动手柄	140	PS 原装化解危机枪	160	PS、PC 双用振动方向盘	260	**超任金碟（5 张）**	100
PS 五色格斗柄	35	PS 铁手光枪（可震动，有踏板）	75	PS 手柄延长线/PS RGB 街机线	15/15	超任连发柄/原装柄	20/40
PS R5 手柄（可驾驶，可振动）	110	PS 四分插（同时多人打）	95	SS 4M 加速卡（全 IC，对应龙与地下城）	85	DC 手柄/DC 记忆卡	220/200
PS 绝招王/震动大摇台	50/140	PS 化解危机踏板震动枪	180	SS 13 合 1 卡（记忆卡＋加速卡＋金手指卡等）	140	DC RGB 线/S 端子线	35/35
PS 火箭炮摇杆	65	PS 记忆卡 15B/30B/360B	25/45/130	**DC VGA 连接器（接显示器用）**	145	N64 震动记忆卡/N64 光碟	110/每张 30 元
PS 遥控柄（对，可当遥控器）	100	PS 原装限定版记忆卡（全 IC）	80	**PS 机用吉它（送对应游戏）**	190	N64 手柄/N64 记忆卡	90/50
PS 双摇柄	80	PS 格斗振动柄	88	SS 遥控手柄（单/双）/原装电影卡	55/105/340	彩打机彩纸＋色带	45/套
PS 手柄＋振动手腕（操纵手柄，手腕可振动）	45	PS 或 SS 双人街机大摇台	180	SS 金手指卡＋新书	65	MD 彩掌机电源/MD 兼容卡	15/45
HORI 型格斗连发柄	50	PS 或 SS 制转普通型豪华型	40/45	SS 樱花记忆卡（质量好）/VR 枪	80/25	GB 充电电池组 薄/厚/彩色机	45/40/50
PS 飞行摇杆/MD 摇台	65/40	PS、SS 双用振动枪	65	SS JVC 光头/三洋光头	130/130	**PS 跳舞地毯**	70

DC 碟：99 格斗王 400 元，刀魂 450 元，世嘉拉力 350 元，街霸Ⅲ 430 元，索尼克 220 元，漫画英雄对街霸 380 元，蓝刺 400 元，VR 战士Ⅲ 220 元，间谍 460 元，月夜之谭 460 元，职业足球创造会Ⅱ 600 元，快打刑事Ⅱ 450 元，VR 射手 2000 550 元，鬼屋外传 450 元，光明与黑暗 460 元，苍钢之咆哮 420 元，梦幻模拟战 400 元，首都高 470 元

邮费计算方发：主机类 50 元/套；大件类：双人大摇杆、方向盘、打印机 40 元/件；周边小配件：15 元/件；邮局汇款：附言栏注明所购物品名称，写清回邮详细地址，购电视需写清火车站名及联络电话。

推荐产品：①索尼原版碟（数量有限，欲购从速）蓝球 96，无祖射击，斗神传Ⅱ，武士之刃 1 代，信长野望天翔记，三国无双，150 元/盘；九龙风水传 4CD，200 元/套，时空枪手 180 元，寄生前夜 200 元/套，太空战士Ⅷ，450 元/套。②东芝炮（重低音），索尼特丽珑牌电视，N 制 220V，木箱包装安全可靠，售价：29 吋/25 吋/15 吋（东芝平面直角）1250/900/480 元 ③15 吋 NEC 彩监，八～九成新，画质清晰，可接电脑，可收看电视（无需外接制转器），有 RGB 或 AV 端子，可接各种游戏机，售价 550/650（带底座、平面直角）/750（可看电视），邮费（木箱）80 元/台 ④PS 手柄电脑连接器（带驱动程序及电源），可将索尼振动及普通柄接于电脑，售价 85 元/个，含邮费。⑤“游戏宝”全新双制式监视器，可外接 PS、SS、N64 等游戏机、VCD 机等，画质较清晰，是电玩友的“好伙伴”，售价 480 元，邮费 30 元。

本店是首家在东北开展维修业务的老店，技术全面，专修主板、光驱、电源板等故障，收费合理，一般故障立等可取。

动画片（银）8 元/张，金碟 12 元/张，邮费 15 元，下表中（金）即为金碟，无标志的为银碟。

高达 F91，ZZ	2CD，16CD	接触（大学篇），妖男妖女的故事	2CD，11CD	飞越颠峰（金），高达 W 战场回忆（金）	3CD，4CD	真三一万能侠	6CD，1CD
高达 W，Z	17CD，17CD	攻壳机动队，魔鬼天使特警	2CD，3CD	圣子到（金），毕业（金）	12CD，4CD	圣子到	12CD
高达 0079（TV 版），一年战争	9CD，6CD	魔装机神，银河少女警察	4CD，1CD	超能力大战，千年女王	1CD，2CD	超时空要塞 TV 版，Wei³（白色猎人）	12CD，9CD
倒 A 高达，0080	8CD，3CD	3 个猎人－侯补者们	1CD	侍魂Ⅰ，Ⅱ	1CD，2CD	08MS 小队，浪客剑心 TV 版	6CD，12CD
高达 0083，无尽华尔兹	6CD，2CD	琥珀之追击，风的名字是…	1CD，2CD	Q 版女神，碧奇魂（TV 版）	4CD，6CD	罗德岛战记一英雄骑士传，少女革命	9CD，12CD
圣子到 BOY，电影少女	12CD，3CD	洛克人，银河英雄外传	4CD，6CD	魔卡少女樱（金），亚基拉	10CD，2CD	神秘世界，超时空要塞 D7	4CD，4CD
浪客剑心剧场版，追忆篇	2CD，4CD	我的爱神，LAIN（铃音）	3CD，5CD	东京巴比伦（金），X 战记	1CD，2CD	不可思议游戏（青龙篇/朱雀篇）	9CD，10CD
98 格斗王，飞天红猪侠（粤）	1CD，2CD	真女神转生，孔雀王	2CD，3CD	拉尔黄金，食人	3CD，6CD	天使 2 代，最游记	1CD，1CD
樱大战 1－4 集	2CD	水晶国传说，地狱先生	3CD，16CD	魔法阵都市	11CD	课长王子，太阳之船	1CD，1CD
斗神传，街霸Ⅱ	2CD，2CD	特搜机动队，宇宙海贼	3CD，2CD	超人学园（金），真红少年（金）	2CD，2CD	心跳回忆 VOL2，超神姬	1CD，1CD
勇者斗恶龙，魔术士奥芫（1－完结篇）	10CD，9CD	风魔小次郎，爆炎	3CD，2CD	饿狼传说剧场版（金）TV 版	2CD，4CD	迷宫物语，灵魂力量	1CD，9CD
七都市物语，临时别动队	1CD，2CD	天地无用剧场版，TV 版	4CD，9CD	大运动会（金），橙路 TV（金）	1CD，24CD	爆笑吸血鬼，天地无用 in love2	3CD，2CD
名侦探柯南（5 个系列）	10CD	爆热时空，真三－万能侠	9CD，6CD	樱通信（金）	6CD	浪客剑心后篇，新天地无用	14CD，9CD
新世纪 GPX，魔法骑士（剧场）	2CD，2CD	CLAMP 学园侦探团	2CD	生化危机（金）	1CD	新秀逗魔道士，无限地带 23	9CD，6CD
超时空要塞 PLUS	4CD	婚纱小天使，GS 美神	4CD，1CD	天空战记（金），学园侦探团（金）	3CD，7CD	08MS 小队米娜的报告，圣传	1CD，2CD
城市猎人系列	10CD	W－杀人课，炎夏之圣诞	2CD，2CD	灌篮高手（金），罗德岛战记 OVA	51CD，6CD	大友克洋，GS 美神	2CD，15CD
学园幽灵，毕业	6CD，4CD	幽游白书，圣斗士星矢	2CD，2CD	伤追之人，相聚一刻	5CD，16CD	魔法少女砂砂美 TV 版，碧奇魂（续）	9CD，7CD
NDA，青空少女战队	5CD，4CD	怪医秦博士，暗黑破坏神（金）	3CD，3CD	星斗士星矢，英雄本色	1CD，1CD	末麻之部屋，新鬼神童子	2CD，2CD
钢铁神兵	7CD	新世纪龙之子，天空战记	1CD，3CD	AD 警察，哥布拉	1CD，2CD	圣斗士之最终圣战，X 高达	1CD，17CD
剑风传奇，破斜之星	13CD，3CD	病毒（99 日本第一部全 3D 人形动画）	3CD	十兵卫，阳光普照	2CD，1CD	河南－来自黑暗组织的女子	2CD
金田－歌剧院的幽灵	2CD	青涩宝贝（伤感浪漫）/妖子（金）	12CD/4CD	银河英雄传说，北斗之拳	2CD，2CD	银河英雄传说 TV 版	13CD
星界之纹章，风之谷	2CD，2CD	超时空要塞 7（电影版）	1CD	重战机，银河铁道 999	2CD，1CD	老人 Z	2CD
吸血姬美夕，火魅子传	2CD，4CD	快杰燕气侦探团，枪神	1CD，3CD	绝爱，强殖装甲	1CD，1CD	妖精战士/地裂	1CD/1CD
新世纪剧场版，TV 版	4CD，13CD	火圣旅团 9999，橙路（金）	1CD，2CD	幽游白书，碧奇魂（续）	24CD，7CD	暗海月影（双胞少女）	2CD
超时空要塞Ⅱ，可有记起爱	3CD，2CD	GTO，梦幻骑士	10CD，5CD	橙路，兽兵卫忍风贴	24CD，2CD	不可思议游戏完结篇（与以前内容不同）	6CD
3X3 只眼 Ⅰ，Ⅱ圣魔传说	4CD，3CD	JOJO 奇遇，哥布拉（金）	3CD，11CD	金田一，机动战舰（剧）	13CD，2CD	网络战士，宝魔猎人	3CD，3CD
青之 6 号，冒险少女娜汀亚	3CD，2CD	97 拳王（金），98 拳王（金）	2CD，2CD	水晶国传说，新吸血姬美夕	3CD，12CD	秘境探险，守护夜天	4CD，4CD
王立宇宙军，逆袭之夏亚	1CD，2CD	不可思议游戏（金），圣斗士海皇篇（金）	10CD，5CD	火宵之月，电脑战队	2CD，3CD	银河英雄传说 TV 版第二辑，机动警察	14CD，3CD
魔法少女砂砂美，幽灵公主	2CD，2CD	银河英雄传说（金）	2CD	不可思议游戏	2CD，10CD	银河战国群雄传，星界之纹章 VOL.3	18CD，1CD
机动战舰（粤），心跳回忆 2OVA	13CD，2CD	甲龙传说（金），魔动王（金）	1CD，1CD	樱通信，秀逗魔道士	6CD，3CD	火魅子传 卷五，卷六	1CD，1CD

日本精典电视连续剧，中文字幕、日语发语，银碟 8 元/张，金碟日剧 12 元/张，邮费 15 元。

同一屋檐下Ⅱ，兄弟	13CD，12CD	东京大学物语，午夜幽灵	10CD，12CD	织田信长，悠长假期	2CD，11CD	未成年，邂逅	2CD，12CD
101 次求婚，天使的工作	12CD，12CD	人往高处爬	13CD	邂逅，银狼怪奇	12CD，7CD	爱情白皮书（金），恋爱世纪（金）	11CD，11CD
恋爱季节，麻辣老师	12CD，12CD	跟我说爱我（金）	11CD	茶煲四姐弟，沙滩小子	11CD，12CD	同一屋檐下Ⅰ/Ⅱ（金）	12CD，13CD
协奏曲，星之金币Ⅱ	10CD，14CD	心跳回忆（金），新同居时代（金）	2CD，2CD	老师的奇遇，高校教师	13CD，11CD	单身贵族（金）织田信长	10CD，2CD
最后之恋，平安夜	11CD，10CD	星之金币Ⅰ/Ⅱ（金）	12CD，14CD	恋爱世纪，猎艳男孩	11CD，12CD	东京爱情故事（金）	11CD
男人 35，世纪末之诗	11CD，12CD	鬼之栖家，恶女	12CD，12CD	远亲不如近邻，自从遇见你	10CD，13CD		

特价商品：本店现推出近 200 款 SS 经典游戏，售价 15 元/张，邮费一律 15 元。

邮购地址（汇款单填写地址）：沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人：陆红疆 邮政编码：110023

电话（传真）：024－25850632（8:00～19:00） 024－25846204（19:00～21:00）

批发业务负责人：陆先生、张小姐 邮购负责人：张小姐、李先生 动画片邮购负责人：康小姐

乘车路线：南站乘 601 路公共汽车至“保工街”站下车即是；北站乘 604 路公共汽车至“保工街”站下车沿保工街南行至八马路左转即是；五爱市场乘 207 路至“八马路”站下车沿八马路西行到保工街；南塔乘 11 路无轨电车“保工街”站下车，沿保工街南行至八马路左转即是。

批发总店地址：五爱市场南区 126 档东区 745 档 联络人：陆红疆，张辉 电话：13604053332，13609892121 特约分销店：吉林市河南街梦天堂游戏专卖 联络人：田舒文 电话：13804415992

北京皇金荣游戏兵团(批发销售中心)

专业维修部承接各种游戏机、主机配件维修业务,价格合理,100%成功。

值此千禧年来临之际,本公司全体员工向您致以亲切的问候!带给你新的惊喜。凡购主机者赠游戏人物时钟,金属游戏钥匙链、CD 包等新年贺礼(购百元以上物品者也同样有精美礼品)

原装 PS 套机:1020 元;(手柄、AV 线、直读、保修卡、会员卡、原版盘)购主机邮费 30 元!

原装 PS 套机:1380 元;(7、9 字精品)双手柄 + 记忆卡 + 直读 + 电源 + AV 线 + 永久会员卡

原装 PS 套机:1190 元;(9 字头机型)双手柄 + 记忆卡 + 直读 + 电源 + AV 线 + 永久会员卡

注:凡在本店购买主机均有皇金荣封贴,一律保修半年,敬请注意!

高价回收二手货　　**低价维修次世代**

PS 配件	价格	邮费	PS 配件	价格	邮费	PS 配件	价格	邮费
原装振动手柄(港/白)	90/130	20	纠错电影卡(无须引盘)	360	20	PS 多功能可拆手柄	85	15
原装骷髅振动手柄	88	20	专用 VCD 卡(3.0 版本)	235	20	PS 对战线	15	10
原装手柄(港/白)	35/65	12	原装手柄四分插(港/日)	100/180	20	PS 组装手柄	8	8
原装彩色手柄(五色)	35	12	超级红外线手柄 2 支装(港日)	98/140	15	PS 原装振动背心(日/港)	180/125	20
原装彩色格斗手柄	50	12	原装记忆卡	80	10	PS 原装鼠标	48	18
强力中文金手指 + 秘技书	50	15	原装 30 格透明记忆卡	58	10	PS 原装(日/港)吉它	380/260	18
强力中文金手指卡	35	15	专用振动方向盘	220	30	SS 连发手柄	30	10
透明彩色记忆卡	38	10	HORI 原装大摇杆	140	30	SS 强力金手指卡 + 书	70	15
原装吸盘飞行摇杆	155	20	原装小黑摇杆	95	20	SS 豪华制转	38	10
吸盘飞行大摇杆	75	20	原装 FOX 振动手枪	75	20	SS4M 加速卡(港/粤)	98/68	12
豪华制转	33	10	原装黑豹 II 代光枪(双用)	180	20	AV 分插	45	10
超级制转二合一	75	10	原装半月振动手柄	65	15	SS 记忆卡(原装/樱花)	180/85	15
日产通用大制转(可用 VCD 卡)	120	10	仿 PDA 记忆卡	48	10	DC 记忆卡	195	15
120 格记忆卡(3IC)	70	10	全透明振动方向盘	245	30	DC 手柄	220	15
太空战士 8 原装记忆卡(15 格)	65	10	原装化解危机枪	180	30	DC 电源(专用)	95	15
120 格记忆卡(电子记忆)	98	10	原装赛车手柄	88	15	DC、PS 多用制转	110	15
PS 仿真记忆卡(芯片)	20	10	原装 PS 手柄	60	15	PS 手柄电脑联接线	18	10

DC128 位机(手柄、电源、AV 线)1550 元,各种游戏 190～490 元

特别奉献

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
生化危机 I、II、III 专用手柄	260	20	PS 原装包	110	25	GB 双用对战线(彩色)	20	10
PS 原装地毯(带灯夜用型)	120	20	SS 液晶手柄	98	15	游戏人物夜光钟	25	10
PS 原装 PDA	380	10	GB 拉链	10	5	SS 无线手柄	50	15
GB 专用充电电源	48	10	金属游戏链	10	5	PS 原装光头	290	15
GB 原装包	85	20	GB 三用放大镜	25	10	PS CD 包	18	10
PS 梦幻机身贴纸	18	10	PS 全 IC60 格记忆卡	80	10	超薄 GB	290	15
液晶 GB	480	15	彩色 GB	600	15			

皇金荣总店地址(汇款地址):北京市东城区地安门东大街 65 号

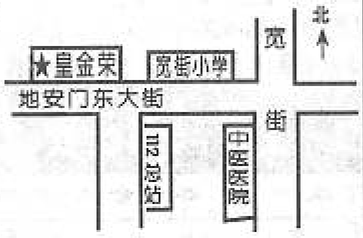
邮编:100009 收款人:李君轶(先生) 电话/传真:(010)84014872(批发)

投诉电话:013001165213

乘车路线:58 路皇城根北口,118 路锣鼓巷,13 路锣鼓巷,2 路、104、108 宽街下,115 总站。

本店现有大量日本偶像剧、音乐 CD、动画片、GB 卡带、DC 游戏及配件,索尼游戏及攻略目录,有意者请来函索取每份 5 元。

欢迎各界朋友来电垂询共展鸿图,邮购时请附上电话。



郑重声明

①本公司已发现外地有部分商家非法使用我公司名称及标识,请认准连锁店是否有皇金荣授权铜牌。本公司保留法律解决权,举报有奖。

②对本公司经营方针、广告创意有好意见者,请来函告之,采纳有奖。

③原蒲黄榆店已正式脱离皇金荣连锁机构。该店所有经营事宜与本公司无关,本公司拥有最终解释权。

重庆仙童电玩俱乐部

○重庆首家电玩会员店,定期举办各种电玩比赛活动,玩友交谊活动

○批发零售:原装索尼 PS、世嘉 DC、任天堂 GB 机及其周边配件、软件

○邮购业务:PS 碟 5 元/张,动画 VCD 6 元/张,5 张起邮,免邮费,本店特备有四百种 PS 游戏软件及近百种动画 VCD 供您选购,欢迎来电来函查寻(GB 卡及其它商品价格见第 10、11 期电软杂志)

○特别推出:跳舞地毯,吉它(带振动),布画,各款 PS 包、GB 包及各种游戏人物钥匙扣供您选购。

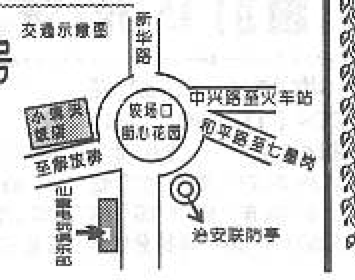
○本店慎重承诺:决不出售翻版机及更换光驱的主机。请您放心选购、使用。

地址:重庆市渝中区较场口石灰市 4 号

邮编:400010

电话:023－63741116

传真:023－63736302



西安天地游戏专营

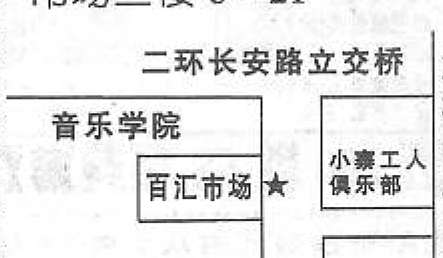
本店开业五年,信誉良好。现特以优惠的价格面向各界玩友:销售 DC、PS、SS 等主机、配件、软件及附属品。

开展二手货业务。

具有丰富的维修经验,热情服务,立等可取。

外地顾客如遇修理方面的问题可通过电话向本店咨询,或寄至本店修理。

另开办美之声视听俱乐部以满足各类爱好者的需要(经营 DVD 机、音响及软件服务)。百汇市场二楼 6－21



地址:西安南郊小寨百汇市场二楼一排 26 号

电话:(029)5240755

传呼:99667－2434

通信地址:西安市长安中路 97 号(710061) 联系人:申鹏

乘 215、14、603、701 路音乐学院站下车;5、24 路小寨十字下车

天天 游戏专卖

小攻略书

上帝也疯狂攻略书
宿命传说攻略书
浪漫沙加攻略书
罗刹之剑/攻克机动队攻略书
铁拳 3 攻略书
生化危机 1 攻略书
生化危机 2 攻略书
太空战士 8 攻略书
太空战士 7 攻略书
太空战士 6 攻略书
封神演义攻略书
恶魔城/第五元素攻略书
武藏传攻略书
银河之星攻略书
盗墓者 2 攻略书
盗墓者 3 攻略书
寄生前夜攻略书
格兰蒂亚攻略书
天诛/绝地风暴攻略书
胜利十一人 3 完美版攻略书
灵魂黑客攻略书
影牢/钟楼 2 攻略书
舞王 2 攻略书
三国志 6 攻略书
幻想水浒传 2 攻略书
星之海洋攻略书
圣剑传说攻略书
龙战士 3 攻略书
心跳回忆起程之诗攻略书
红警加强版攻略书
恐龙危机攻略书
机器人大战 F 完结/机器人大战 CB 攻略书
3D 饿狼/恶魔战士 3 攻略书
梦幻模拟战 4+5 攻略书
雅典娜攻略书
寂静岭/快刀攻略书
汪达尔之心攻略书
皇牌空战 3 攻略书
罗刹之剑攻略书
燃烧战车完全版攻略书
彩虹特工队攻略书
98 拳皇攻略书
伦敦精灵探侦团/黑眼睛的诺亚攻略书
武士道烈传/天草降临攻略书
异度装甲攻略书
野战兵团 2
前线任务 3
捉猴啦
太阁立志传 3
生化 3
女神异闻录 2
枪神

小攻略每本 4 元　邮费 2 元

大攻略书	单价
超秘技宝典攻略书(16 开,96 页,黑白,DC、PC、PS、SS、N64、NEO、GEO)	33 元
99 年秋金手指宝典攻略书(16 开,159 页,黑白,PS、SS、N64)	38 元
胜利十一人实况 4 攻略书(32 开,100 页,黑白)	13 元
PC 泰伯利亚之日攻略书(16 开,159 页,黑白,附送 1 张资料盘)	30 元
生化危机Ⅲ攻略书(156 页全彩)	45 元
机器人大战 F 完结篇攻略书(122 页全彩)	45 元
太空战士 8 全流程攻略书(100 页全彩)	35 元
太空战士 8 全流程攻略书(100 页黑白)	15 元
幻想传说攻略书(155 页全彩)	50 元
寄生前夜攻略书(112 页全彩)	45 元
武藏传攻略书(155 页全彩)	45 元
大航海时代攻略书(187 页黑白)	45 元
生化危机 1+2 攻略书(129 页全彩)	50 元
寂静岭攻略书(98 页黑白)	30 元
特勤机甲队攻略书(111 页全彩)	35 元
莱盖亚传说攻略书(207 页全彩)	45 元
圣剑传说攻略书(107 页黑白)	20 元
生化危机 3 攻略书(156 页黑白)	20 元
PS 金手指第五弹密码书(32 开,122 页,300 余种游戏密码)	20 元
SS 金手指密码书(32 开、155 页、300 余种游戏密码)	30 元
99 拳皇格斗技(145 页黑白)	30 元
99 拳皇格斗技(145 页全彩)	40 元
PS 恐龙危机等 17 种游戏攻略书(402 页黑白)	19 元
PS 寄生前夜等 21 种游戏攻略书(370 页黑白)	16 元
PC 拳皇 99 等 20 种游戏攻略书(330 页黑白)	16 元
PC 魔法门英雄无敌 3 等 30 种游戏攻略书(408 页黑白)	20 元
PC 横扫千军—王国风云等 26 种游戏攻略书(392 页黑白)	20 元
PC 沙丘 2000 等 18 种游戏攻略书(391 页黑白)	18 元
PC 帝国、星际等 25 种游戏攻略书(398 页黑白)	20 元
PC 破碎虚空攻略书(96 页全彩)	15 元
PC 正版游戏破碎虚空(4CD、带说明)	49 元
PC 正版游戏虚拟人生(带说明)	35 元
PC 正版游戏便利商店(带说明 1CD)	19 元
PC 正版生化危机 2 完全中文版克莱尔(1CD 带说明)	38 元
PC 正版游戏生化危机 2 完全中文版里昂(2CD 带说明)	38 元
PC 正版游戏梦游美国(带说明 1CD)	30 元
GB 新攻略五合一	25 元
过期游戏志(25、43、44、45、46、47、48、94、95、103、105、109 期)	35 元

邮费均 5 元

PS 配件		
PS 专用包(黑色)	50 元	20 元
PS 专用跳舞地毯	80 元	20 元
PS 专用振动椅垫(可按摩用)	280 元	50 元
PS 专用振动背心	140 元	15 元

PS 正版盘(邮费:10 元/套),太空战士 8(4CD)680 元;铁拳 3,370 元;武藏传(游戏,资料各 1 张)370 元;97 拳皇 360 元;

PC 正版游戏:过山车大亨(带说明,1CD)50 元;自由与荣耀(带说明,1CD)85 元;轰炸超人(带说明,1CD);樱花飞舞时 2(带说明,4CD)38 元;达摩(2CD)39 元;街头足球(1CD)38 元;心跳回忆(带说明,2CD)38 元;PC 正版游戏邮费一律 15 元。

动画 VCD 目录册 2元 1元　PS 游戏目录册(1300 种游戏)7元 2元　PS、SS 配件价目表 1元 1元　DC 硬件、软件目录册 1元 1元　N64 卡目录册 1元 1元

地址:北京市东城区东直门内大街 149 号(乘 106、107 路电车东内小街下车,24 路东直门内大街下车)邮编:100007

收款人:汤卫民　电话:(010)84010216　通州区店:1. 玉带河大街 147 号

电话:(010)69519621(邮购咨询热线)　通州区店:2. 新华大街潞州商城一楼　联系人:田英珍

北小街　天天　东直门内大街　南小街



电子游戏原画设定7

《电子游戏原画设定》系列丛书上市以来，受到广大读者的欢迎，许多读者来电或来信询问，并提出了许多宝贵意见。为满足广大读者的需求，我们将于2000年2月中旬出版发行《电子游戏原画设定7》。

本书细致、全面地介绍大家熟悉并喜爱的著名电子游戏及动漫的人物原画，书中的内容都是以前没有介绍过的，每个人物背景资料及特点都有详细的解说。书中包含彩色、黑白和原创素描画千余幅，并配有文字介绍，图文并茂，适合电子游戏及美术爱好者欣赏、临摹和收藏。

本书定价：25元，16开本，224页。其中彩色48页，用进口铜版纸；黑白192页，用进口胶版纸精印。

邮购办法：

①每册书另加挂号费2元，邮费免收

②到当地邮局汇款至北京市朝阳区甜水园北里16号楼图书批发市场130号北京春城书社

联系人：薄国庆　邮编：100026

电话：(010)65010344　(010)64447183

上海 **新次元** GAME の星 电玩专卖

DC'N64'PS'SS'SNK'SFC'NGP'GB'8-128位主机软件及一切周边设备

来信请附信封、邮票及一元钱

贴换市场
※DC 各类软件贴换，让您美梦成真
※N64 硬卡贴换，帮您实现最终幻想
※NOMAD、GB 旧机卡贴换，使您一切掌握
※8-16 位卡贴换 10 元起，让您再起风云
※SFC 各类游戏硬卡贴换，是您天堂知音
※32 位贴换 32 位机，让您再闯新关
※32、64 位贴换 128 位机，让您更新换代

大量回收
※二手 PC，各类家用手提式电脑(486 以上)
※SEGA 土星原版软件 95 格斗之王
※SNK 机皇双、单速主机及游戏软件配件
※N64 主机光碟机及各硬卡(通用光碟)
※NOMAD、GG、GB 旧机、旧卡
※PS、SS、旧游戏主机、软件、配件
※SFC 超任套机及 SFC 光碟机

？？？玩腻了的软件怎么办？？？
各种 PS、SS、SNK 软件，都可以帮您贴换或收购

SNK、3DO 精品专柜
本处推出 SNK 经典游戏，品种繁多，每张售价 80～120 元，3DO 游戏节目，每张售价 40～90 元，凡购软件者，累计 10 张送 1 张，目录单 5 元 1 份，邮费 1 元，欢迎广大电玩迷们踊跃惠顾！(包括外地玩友邮购、批发业务)

超任新干线：供应超任游戏，硬卡，一应俱全，品种繁多(如：STARFOX、圣剑传说)等超任大作，另有超任游戏大金光碟(非市面上单一对应)SFC、PC 双对应光碟、内置解码，读盘能力强，仅售 220 元，超任游戏全套目录 30 元一本。(超任硬卡节目单，每份 5 元)

精品推荐：世纪末人气格斗大作 SNK 王牌游戏 NEO·GEO"拳皇"99 火爆面世，每张仅售 230 元(送出招技及连续技攻略)。

另售：SNK、NEO·GEO 双倍速机皇 CD Z 主机，原装手柄，原装电源，原版软件一张，AV 线，售价 3290 元，数量有限，快快行动！！！

邮购地址：上海市浙江中路 159 号(福州路口，光大通信旁边)

TEL：(021)63229104　联系人：新次元负责人　邮编：200001

专业维修：针对市面上常见烧损坏各类主机，特种疑难杂症维修，更换及保养。

比价格看服务 还是冠杰实惠

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

全场买一送一

网上购物新时尚 **本公司网址:http://gamegj.126.com** 提前预定 PS2

如果您是本网站的第 10000 位访客,您将获得本公司 1000 元购物卡。

本广告中所有商品在网站中均有实物照片及详细介绍,内设聊天室,是玩友相互切磋的好去处。

本公司决不出售翻新机

主机特卖区

PS 7500 型套机(手柄+电源+记忆卡+AV 线+直读+会员卡+赠正版盘)1180 元(日版)

PS 7501 型套机(手柄+电源+记忆卡+AV 线+直读+会员卡+赠正版盘)1040 元(美版)

DC 128 位(日版)游戏机(手柄+记忆卡+电源+正版盘 2 张+AV 线+网卡+上网盘) 2350 元

DC128 位(亚洲版)游戏机(手柄+记忆卡+电源+AV 线)1580 元

GB 日本 98 纪念版夜光机(通体镀银,仅 100 台售完为止)380 元

GB "夜用型"超薄彩色手掌机(可自调颜色) 680 元 GB 彩色手掌机(五色同上) 490 元

GB "迷你"型超薄手掌机(兼容彩卡,紫透、黄、绿、粉、白)265 元 GB 标准厚机 260 元

主机邮费 50 元 GB 机邮费 20 元

二手货交易市场

八成新 PS 套机(双手柄+AV 线+电源+记忆卡+10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000) 650 元

九成新 PS 套机(双手柄+AV 线+电源+记忆卡+20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501) 750 元

准全新 PS 套机(使用期均为两个月内,双手柄+AV 线+电源+双记忆卡+20 款游戏。型号 9003、5501、7501) 900 元

九成新 SS 套机(双手柄+AV 线+电源+10 款游戏)480 元

九成新 GB 彩/薄/厚机 410/200/180 元

(面向全国高价回收各种旧游戏机及配件)

注意:本公司拥有上百种动画 VCD、CD,价格特优,并提供互换业务,北京玩友可直接来店购买,欢迎外地玩友索取目录 2 元/份。

GB 单卡特卖区

第二次机器人大战(中文版)	28	月影村	22	阿拉丁传说	18	幽游白书全集	38
饿狼 3 代(特别版)	21	超魔神英雄传	23	暗黑封印 1+2	23	公主的钟声	28
四驱车 Ⅱ	22	3D 索尼克 6 代	23	光之继承者(新、A·RPG)	30	时空枪手－复仇者(新,射击)	25
铁拳 Ⅲ(新、3D)	30	吞食天地 3(中文版)	25	斩红郎无双剑	26	侏罗纪公园(中)	52
口袋妖怪(红)	22	梦游美国(巡回版)	28	SD 机器人大战完结篇(新)	32	98 职业棒球大联盟	30
口袋妖怪(绿)	22	核金弹头 2	38	口袋里的情人	28	冥凰岛决战	36
口袋妖怪(青)	22	花木兰演义(电脑版)	24	恶魔少年	28	魔域英雄传(新)	36
口袋妖怪(比卡丘)	30	战国美少女(电脑版)	38	风中情缘	18	漫画英雄	33
口袋妖怪(黄、全中文说明书带发音)	48	猫侍(PS 版、AVG、新)	42	007 末日危机	24	日本职业足球联赛(新)	33
口袋妖怪(紫)	44	世界英雄 2(完美版)	32	机器猫 2 之惑星传说	25	天使之翼	25
97 格斗王(黄金版)	65	太空战士 4 之最终幻想	27	电车 GO2(PS 版)	28	三国英雄传(中文)	22
FIFA98	18	大贝兽物语 Z	28	泡泡龙 4	21	摩纳哥赛车(新)	38
98 实况足球(PS 版)	24	96 格斗王(街机版)	18	侏罗纪 2 迷失的世界	27	南斯拉夫保卫战(新,ACT)	32
鬼太郎	18	98 新战斗国家(PS 版)	38	牧场物语	24	魔法骑士 Ⅱ+Ⅲ	42
超级玛里奥 2	22	三国志霸王的大陆(中文版)	38	爆钓日本列岛	30	圣斗士外传	30
天外魔境 2(复刻版)	24	三国志 3	21	热血高校	28	西游记——大闹天宫	28
王国物语 2(新)	35	七龙珠	22	乱马——格斗篇(乱舞篇)	24	GB 卡邮费一盘 5 元,两盘以上 10 元	
名探柯南 2	24	篮球飞人 2 代	20	沙漠风暴(新版射击)	21		

GB 彩卡

萨尔达传说	40	女神转生录 1、2	40	蚂蚁帝国	50	勇者斗恶龙 Ⅰ+Ⅱ	65
陆海空大战 2	50	大贝兽物语 2	42	怪兽力量(对战)	48	魔法战士(中文)	68
炸弹人世界	38	舞王 2(PS 版)	45	游戏王 2	58	口袋妖怪(金、银、新)	60
勇者斗恶龙(怪兽篇)	45	99NBA	38	牧场物语 2	48	99 世界足球(新)	50
罗德岛战记	35	天使王/恶魔王	36/36	三国演义 2	45	机甲战士(新)	58
口袋妖怪 6 代	38	真人快打 4	35	圣剑传说	32	闪灵战舰(新)	58
能量之皇(ACT)	55	坏玛丽 Ⅱ	48	WF 摔角	38	勇者斗恶龙(中文、新)	78
3D 陷井(AVG)	55	心跳回忆——文艺篇	60	第三次机器人大战(新)	48	萨尔达传说(中文、新)	70
麻雀王	38	心跳回忆——体育篇	60	四驱车 4(新、独家上市)	55	口袋妖怪(金、中文、新)	96
天狗党之逆袭	45	信长野望——烈风传	45	顶级赛车(新、振动卡)	88	三国演义 2(中文、新)	68
毁灭世界	58	KONAMI 胜利 11 人	48	口袋弹珠台(新、振动卡)	88	巫术王(新)	55
黑衣人	38	新忍传	55	垂钓巴斯鱼(新、振动卡)	68	天蚕变(新)	50

本月特价

PS 3.01VCD 卡(无须引盘,兼容 DVCD、SVCD、CVD) 360 元

PS 原装振动手柄(日产、双马达) 120 元

PS 跳舞地毯 3 代(带发光、送对应游戏) 130 元

VGA BOX(次世代游戏机、VCD、游戏机等电脑屏幕连接器) 380 元

原装电脑用跳舞地毯(即插即用、送对应游戏) 140 元

电脑"绝招王"手柄(即插即用) 80 元

免邮费

游戏资料

《中国玩友通讯录》——大陆首部玩友杂志,内有大量二手货信息及游戏周边产品介绍,买书者送本公司会员卡,并赠送游戏人物纪念品一套,超值奉送,数量有限,欲购从速! 30 元 (免邮费)

《PS 软件邮购目录》——近千种 PS 游戏,类型介绍,包括 95 年至 99 年 9 月的所有游戏 10 元(免邮费)

配件特卖区

机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费
SS 豪华制转(送 RF 线两组输出)	35	10	PS 原装记忆卡(日产保用半年)	110	10	PS 全透明振动方向盘(三件套)	260	50	PS 长线光头(原装,带底盖适用任何机型)	290	20
SS 简装制转	28	10	PS 带屏幕记忆卡(15 格,可显示资料)	45	10	PS 简装制转	30	10	PS 原装手柄六分插(日产)	120	20
SS JVC/三洋光头(日产)	140	20	PS Ⅱ 代跳舞地毯(加长加厚)	85	10	PS 仿街机吉它(送对应游戏)	260	20	索尼 PDA(纯原装,可玩游戏)	360	20
SS/PS 原装大摇杆(日产灰白双色)	140	20	PS 原装记忆卡(马来西亚)	70	10	PS VCD 卡(2.0 版无须引盘)	200	20	SS 原装 VCD 卡(兼容 DVCD、CVD)	420	20
PS 北通连发格斗手柄	28	10	PS 原装透明记忆卡(日产保半年)	115	10	PS VCD 卡(2.0 版无须引盘、带金手指)	270	20	GB 新款放大镜(薄厚双用,可折叠)	18	10
PS 实况足球专用手柄(底盘全圆)	50	10	PS120 格记忆卡(8MB 液晶显示)	55	10	PS 原装鼠标器(送对应游戏、鼠标垫)	35	20	GB 摇杆(厚、彩、薄机用、五色)	10	5
PS 组装手柄(国产)	8	10	PS 仿原装记忆卡(双芯片记忆)	30	10	PS 手握式方向盘(对应所有游戏)	170	10	GB 厚/彩/薄机贴膜(可使屏幕翻新)	15	10
PS 仿原装手柄(港产)	15	10	PS 组装记忆卡(电池记忆)	20	10	PS/DC 专用书包(可装机器及配件、黑白两色)	50	20	GB 五彩对战线(薄对薄、厚对薄)	15	10
PS 原装手柄(日产)	45	10	PS 限定版记忆卡(五色、双芯片)	35	10	PS"野牛"格斗手柄(全透明)	50	10	GB 高能电源(薄、厚、彩机)	10	10
PS 美版振动手柄(可玩太 8)	85	10	PS/SS 双用摇杆(带连发)	85	20	PS"大精灵"大摇杆	90	20	GB 皮套(薄、厚、彩、真皮)	18	10
PS 格斗王手柄(出招指示灯)	45	10	PS 原装振动脚踏枪(后座力)	165	20	PS 原装大摇杆	120	20	GB 彩机专用放大镜(免装电池)	18	10
PS"野牛"振动手柄(出口型)	75	20	PS 中文金手指(带动画 250 组最新密码)	35	10	AV 转换器(送 AV 线)	30	10	GB 彩/薄机腰包(五种颜色)	20	10
PS"R5"振动手柄(出口型)	95	20	PS 豪华制转(送 RF 线两组输出)	35	10	PS 北通铁手振动光枪	70	15	GB 薄/彩机充电器(送专用电源)	40	15

买一送

买 PS 主机,送索尼专用挎包只需加 20 元,买 GB 主机送 GB 专用腰包,只需加 10 元,购 GB 卡三盘以上者,送《美洲神鹰》只需加 5 元,买配件满 100 元,送本公司会员卡。**外埠会员一次性购物满百元时免邮费(需注明会员号,GB 卡除外)。**

注:1. 本公司现货批发游戏机及配件,专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
2. 由于邮购业务量大,请来信者自备回邮信封及邮票,望玩友谅解。
3. 收购二手货方式灵活:现金收购、代卖、外地寄售。
4. 如有好的广告创意,可来信说明,采用后有奖。索取 SS 正版盘目录 5 元/份。
5. 本公司商品均经过测试,坚决抵制假冒伪劣商品,保护消费者利益。

公司(邮购汇款)地址:北京市宣武区右安门内大街丙 12 号 收款人:冠杰公司
邮编:100054 乘车路线:61 路、59 路、19 路、819 路南樱桃园站下车马路东
本公司总机:010－63522272 801:业务咨询 802:邮购查询 804:传真
批发(投诉)电话:(0)13001239442、(0)13901199244

鞍山益友平价电器商行邮购价目(此报价2000年4月1日前有效)

本店承诺: 所有卡带零配件均为全新,备有大量现货,热销品种库存100件以上,确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起8-25天均能收到物品,因远近不同所需时间有长有短,为了维护您的利益,凡汇款30天仍没收到物品请与本店保持联系以便及时解决。

无条件免费换卡: 凡是见此广告购卡,在保持绝对全新的前提下,无论什么原因均可邮回本店换同价新卡,免收换卡手续费,需付往返邮费。

正版GB卡适用于所有GB机都是新卡记忆良好,付说明书一本,精美包装盒一个,内装记忆电池一块,买卡后可办理免费换卡。

GB 单卡:

		复仇者	18元	三二四驱车2代	16元	热血硬派	12元	坏玛莉2代(被盗财宝)	36元	口袋妖怪2代(绿)	16元
		口袋怪兽大竞赛	22元	恶魔城传说	12元	魁男孰	12元	游戏王(彩)	29元	第二次机器人大战(中文)	24元
		幽游白书第四弹	14元	小叮当2代	12元	牧场物语	16元	信长野望2代(彩)	29元	勇者斗恶龙怪兽篇(彩)	36元
牧场物语2代(彩)	42元	街头霸王2代	14元	口袋卡片(彩)	29元	大贝兽物语	18元	篮球飞人2代	13元	太空战士4代(中文)	21元
大盗伍佑卫门(彩)	29元	月影村的怪物	16元	心跳回忆(体育篇)(彩)	45元	吞3/英雄传(中文)	16元	忍者龙剑传	12元	麻雀王(彩)	29元
女神转生1代/2代(彩)	29元	暗黑封印1+2	19元	怪兽最强决战(彩)	29元	口袋妖怪(红)	16元	世界英雄2代	15元	名侦探柯南	15元
魔法泡泡通(彩)	29元	三国志(中文)	15元	海陆空大战争2代(彩)	29元	口袋妖怪4代(黄8M)	25元	国盗物语	12元	勇者斗恶龙1+2合集	56元
R-TYPE1+2合集(彩)	29元	98足球FIFA	14元	比卡丘弹珠台(彩)	29元	口袋妖怪6代(彩)	29元	圣剑传说	23元	口袋(金)	65元
恶魔王(彩)	29元	口袋妖怪3代(青)	16元	魂斗罗6代	13元	格斗学园(彩)	29元	泡泡龙	13元	口袋(银)	65元
音乐DJ(彩)	29元	超魔神英雄传	18元	洛克人8	18元	超级炸弹人	23元	饿狼传说3代	14元	6合1精典美女专辑	24元
风中奇缘	14元	萨尔达传说(彩)	29元	天使之翼	16元	格斗专辑5合1	24元	斩红郎无双剑	19元	7合1玛莉专辑	24元
光之继承者	29元	罗德岛战记(彩)	28元	SD飞龙拳	16元	荒原大镖客(彩)	29元	口袋恋爱	16元	8合1赛车专辑	29元
SD机械人大战完结篇	20元	鬼太郎	18元	实况足球(普/彩)	17元/45元	大富翁(彩)	29元	天外魔镜2代	18元	明日帝国007(记忆版)	15元
滑板小子	16元	花木兰	12元	大海战	12元	心跳回忆(文艺篇)(彩)	45元	96格斗天王	13元	玛莉2代	15元

正版8位FC机用文字卡适用于小霸王、小天才、胜兴系列所有用黄卡的游戏机学习机,全部是新卡,记忆良好含精美包装合一个说明书一本,内装记忆电池一块,买卡后可免费换卡。

(FC 文字卡)

魔神英雄传(中/日)	39/28元	第四次机械人(中/日)	40/33元	甲A(中文)	40元	勇者斗恶龙(中文)	35元	英烈群侠传(中文)	45元	三侠五义(中文)	40元
三国志3代(中/日)	40/26元	勇者斗恶龙4代(中/日)	45/34元	帝国风暴(中文)	35元	太空战士2代(中/日)	39/26元	魔法门(中文)	35元	少年游侠(中文)	40元
萨尔达传说(中文)	29元	决战太平洋(中文)	35元	圣火徽章1代/5代	33/36元	荆轲新传(中文)	23元	魔道士阴谋(中文)	34元		
太空战士(中/日)	30/25元	基督山恩仇记(中文)	30元	侠客情(中文)	35元	第二次机器人(中文)	33元	风云(中文)	35元		
重装机兵(中文)	33元	三国忠烈传(中文)	40元	八宝奇珠(中文)	40元	太空战士1+2	33元	楚汉争霸(中文)	35元	以下四种卡无包装盒无说明书	
封神榜(中文)	33元	爆笑三国(中文)	45元	圣火徽章2代(中文)	40元	魔域英雄传(中文)	30元	绝代英雄(中文)	35元	老64合1无重复	19元
圣火列传(中文)	23元	水浒传(中文)	40元	圣火徽章3代(中文)	34元	勇者斗恶龙3代(中/日)	40/33元	魔神法师(中文)	35元	18合1超智慧大全	17元
三国志5代	26元	西楚霸王(中文)	40元	成吉思汉/元朝	26元	勇者斗恶龙2代(中文)	35元	杨家将(中文)	25元	97回归京港拉力赛	14元
三国——雄霸天下(中文)	45元	隋唐演义(中文)	35元	三十六计(中文)	30元	战国群雄传(中文)	30元	东周列国(中文)	35元	99格斗王	28元(有包装盒)

大量收购二手GB机,普机110元,薄机140元,可以做价换全新GB机或其它商品。外表完好能正常使用,寄到本店当天邮局付款。

正版16位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的16位世嘉1型,2型机,手掌机全部是新卡文字卡记忆良好,含精美包装盒1个,说明书一本内装记忆电池一块。

MD 文字卡:		信长霸王传(中文)	29元	三国志3代(中文)	29元	众神遗产(中文)	29元	超级大富豪(中文)	42元
三国志5代(中文)	30元	超级大富翁(中文)	29元	三国乱世群英(中文)	29元	封神榜(中文)	30元	爆笑三国(中文)	46元
梦幻模拟战2代(中文)	29元	悟空外传(中文)	29元	太空战士(中文)	29元	三国志2代(中文)	29元	航空霸业2代(中文)	45元
水浒传(中文)	30元	吞食天地3代(中文)	30元	大航海时代2代(中文)	29元	亚瑟传说(中文)	29元	台湾大亨(中文)	45元

MD 动作卡:		书中奇缘	15元	幽游白书	25元	实况足球	15元	沙丘2代	10元	格斗三人组	6元	机动双警	6元
超级大金刚	45元	杨家将	27元	魂斗罗	15元	印地赛车	15元	超级忍3代	10元	坦克	6元	战神	10元
弹珠台	6元	篮球飞人	15元	鬼屋3代	15元	F22	10元	花式台球	10元	赌神	6元	沙漠风暴3代	15元
米老鼠二代	6元	音速5代	29元	七龙珠	15元	过关神龟	10元	西部枪声	6元	雷鸟3代	6元	宇宙达人	6元
决战空间	6元	侍魂	25元	超空狂龙	15元	F-15战斗机	10元	影武者	6元	蜘蛛人	6元	原始人	6元
顽皮熊	6元	豪血寺一族	25元	忍无可忍	15元	战斧3代	10元	双截龙2代	6元	北斗神拳2代	6元	异形战士	15元
摩那哥赛车	6元	洛克人全集	15元	阿拉丁	15元	兔宝宝	6元	异形风暴	6元	外星战将	6元	机动劲旅	6元
大枪恐龙	6元	四人组2代	15元	米格29	10元	HQ追踪赛车	6元	大富翁	6元	火爆警长	6元	SD梦幻战士	6元
空中击落王	6元	鸟人战队	15元	688潜水艇	10元	忍者蛙	6元	空战克星	6元	生物大战	10元	95迷你赛车	6元
松鼠先生	10元	龙虎拳	15元	松鼠大战	10元	苏丹之剑	6元	武装雄英	6元	双截龙3代	16元	地面大反攻	6元
特种部队	10元	98格斗王	24元	战斧4代	10元	光电战机	6元	孔雀王2代	6元	绿狗	6元	巴洛战士2代	15元
蚂蚁英雄	10元	超级玛莉	15元	蝙蝠侠	6元	超级飞狼	6元	联合大作战	10元	暴力橄榄球	6元	F117战机	15元
芭比娃娃	10元	真侍魂	16元	机械战警3代	6元	火枪英雄	10元	忍无可忍2代	15元	露露历险记	6元	卡通功夫	15元
海豚Ⅱ	15元	四人组3代	25元	战斧2代	6元	摩那哥2代	10元	美国队长	10元	魔法宝石	6元	外星哥俩好	10元
森林王子Ⅱ	15元	对打神龟	15元	V形战机	6元	森林守护神	6元	敫敫敫	6元	米老鼠	6元	新双截龙	10元
忍者蛙对双截龙	10元	侏罗纪2代	15元	四天明王	6元	魔法泡泡通2代	22元	文素赛车	10元	狒狒传说	6元	死亡战线	15元
冲破火网	6元	复仇者	15元	战斧	6元	台湾大亨	19元	兰波3代	6元	天使之翼	6元	超音鼠画板	10元
辛普森	6元	世界英雄	15元	台球传奇	10元	99足球	17元	钓鱼王	6元	快打拳头	6元	M-超人2代	15元
音速2代	10元	恐龙兄弟2代	16元	超级忍	6元	雪山兄弟	15元	小鬼当家	6元	武士魂	11元	98FIFA足球(记忆)	26元
超人	10元	98足球	17元	顶级赛车2代	10元	DJ男孩	6元	冰上曲棍球	6元	红色战区	15元	大航空时代	20元
光之继承者	46元	真人快打4代	29元	七龙珠完结篇	22元	小叮当	6元	小美人鱼	6元	热血足球	6元	异形3	6元
铁拳Ⅱ	15元	饿狼传说2代	25元	碎烈暴风	18元	泡泡龙与小玻皮	6元	007情报员	6元	武士道	20元	超级战艇	6元
双枪	15元	美少女战士	15元	变形金刚	10元	超级排球	6元	主题公园	15元	蝙蝠侠与罗宾	15元	真人活动足球	6元
炮兵大追击	15元	迅雷行动3代	15元	终级战役	16元	超级机车大赛	6元	真实谎言	15元	消失的世纪	10元	波斯王子	10元
大旋风	6元	12人街霸	15元	音速小子	6元	魔王连狮子	6元	雷电传说	10元	未来战士	15元	大战争2代(中文)	29元
米老鼠与唐老鸭	10元	音速3代	15元	奥运会	6元	割喉岛	15元	空牙	10元	宇宙格斗王	6元		
BB鸟与大灰狼	10元	魂斗罗2代	15元	滚动方块	6元	音速4代	15元	汤姆与吉瑞	10元	地狱火战机	6元		
格斗英雄	10元	中国象棋	10元	兽王记	6元	街头赛车	10元	战场之狼2代	10元	海豚3代	10元		
黑水海盗	15元	雷鸟4代	10元	漫画地带	15元	暴力克星	10元	摇滚赛车	10元	银河武者	6元		

真正100%兼容台湾主板MD2型机内置制式转换卡NTSC-PAL制式卡带全兼容,付双手柄,AV盒,AV线,RF线,电源,推广价110元,邮费30元,质保2个月。

配件类:		GB皮套普/薄/彩各	6/6/8元	PS连机对打线	10元	SS/PS标准手柄	9/5元	各种GB连机对打线	均9元
GB普/彩/薄/背挎两用包	各8元	PS专用制转	28元	GB普薄两用放大镜带灯	9元	PS15格记忆卡(芯片)	21元	GB彩/薄两用放大镜带灯	9元
PS120B记忆卡(芯片)	49元	PS格斗手柄	14元	GB薄/普/彩可充电池组(送电源)	33元	MD二型机AV转换盒	7元	SNK/MD掌机镜石带贴膜	各8元
PS背包	19元	SFC多功能手柄	19元	MD主机/掌机电源	各8元	MD连发摇杆大手柄	8元	DC用RGB/S端子线	19元
SFC磁碟10张起	1.8元	MD六键小手柄	4元	MD飞行摇杆	18元	PS中文金手指卡(送新书)	29元	电脑用格斗王手柄	39元
GB镜面(带贴膜)普/薄/彩	各5/6/8元	各种手柄导电胶	3元	GB格斗手柄普/薄/彩	5/6/8元	PS彩色透明带VR双振动手柄	40元	电脑用月形手柄	39元
GB电源普/薄/彩	各5元	44片CD册	12元	SS/PS/S端子线	各8元	SS/PS 21针RGB线	9元		

邮购方法: 单价+邮费等于邮购价须从邮局办理汇款,配件和卡带可以混合购买,保价平邮邮费10元一个,2个13元,以后每多一个加3元以此类推。全部采用防震防砸专用邮箱,无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单,写清收件人名址,称心如意的商品就会准确及时地送到您手中,质量有保证,客户有信心,所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

汇款地址:辽宁省鞍山市302信箱邮购一部　邮编:114033　收款人:王恩超　电话/传真:0412-6411210

北京天安游戏王国 专业(批发、零售、邮购、维修)

21世纪来临之际,本店新增特色服务及特价商品回报全国电玩友对我们多年来的支持!愿新的一年合作更愉快!
日本索尼PS机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5001、5000、3500)
日本索尼PS机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,外地3日内即发货。**特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。**

DC128位机(原装+手柄+AV线+电源+记忆卡+正版盘1张)1800元 邮费80　单机1450元 邮费50元
索尼PS(原装+双手柄+电源+AV线+直读+20种游戏+记忆卡+金手指)=1500元 邮费60元　单机1150元 邮费40元
GB荧光超薄手掌机(原装+电源+皮套+2节电池+专用耳机+超强合卡1盘)=468元 邮费30元　单机410元 邮费20元
GB超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2节电池+30合1以上合卡+专用耳机)=398元 邮费30元　单机308元 邮费20元
GB彩色手掌机(原装+电源+2节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡32合1+专用耳机)=738元 邮费30元　单机628元 邮费20元
世嘉MD Ⅱ型机(双制式+电源+双手柄+电源+AV线+制转盒+视频线+卡)=170元 邮费30元　单机135元 邮费20元
北京总代理:超任光盘一体机(送5张盘)1200元 邮费50元　超任美版主机260元 邮费20元

完全攻略书:生化危机Ⅲ 30,盗墓者Ⅲ 35,恐龙危机40,太空Ⅷ 45,究极99金手指书22,99金手指宝典50,
PS小本攻略:生化危机Ⅰ、Ⅱ,寄生前夜,燃烧战车,寂静岭,罗刹剑,彩虹特工队,幻想水浒传,梦幻4+5,天侏忍凯旋+绝地风爆2,影牢,浪漫沙加2,舞王2,格兰迪亚,女神转生,机器人大战完结篇,古墓3,失落的古代文明2,武藏传,皇牌空战Ⅲ,心跳回忆,命令征服等攻略书均每本5元,免邮费。

次世代周边

本月特价区(配件邮费10元/个)	PS记忆卡(组装) 18元	PS/SS两用振动枪(可玩化解危机)78元	PS/SS四分插(同时4人玩)均148元
PS机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透) 70元	PS记忆卡(原装) 88元	SS光头(原装JVC或三洋) 150元	超任手柄、AV线、电源28/40/45元
万用制转(PS、SS、3DO、SFC等) 45元	PS原装手柄 38元	PS/SS制转 均25元	PS绝招王手柄 58元
SS金手指 75元	PS振动手柄(原/组) 120/75元	PS电影卡(3.0版) 210元	SS/PS遥控手柄(2支装)95/155元
SS原装16倍记忆卡 95元	PS金手指全中文(赠密技册)45元	PS/SS两用电源 20元	PC格斗手柄 38元
PS跳舞地毯3代 88元	PS 8倍记忆卡(同存120个节目)80元	PS/SS对战线 25/35元	PC跳舞地毯 89元
PS铁手双退镗振动枪 88元	PS PDA掌上游戏机 580元	PS/SS AV线、RGB、S端子线均30元	PC电脑连接手柄线 20元
PS原装光头(包安装) 200元	PS/SS组装手柄 均15元	SS4M加速卡(全兼容) 80元	PC连发可调手柄 85元

土星乐园　土星游戏玩友福音,本店收藏了~~新老游戏软件近1000种,热卖10元——15元/张,欢迎来店购买或邮购,邮费10元/次,不计张数,目录2元/份

3DO怀旧篇　本店现拥有3DO软件近百种,仅30元/张,为方便玩友,每张加10元即可在本店交换软件,目录2元/份,外地玩友也可邮寄交换,另世嘉CD盘近60种软件,目录2元/份。

SFC N64软件　★超任盘(对应PC、送目录、全部游戏)125元/套 邮费10元 ★N64节目盘(对应PC、送目录、6张全部游戏)160元/套 邮费10元 超任SFC卡带,街霸Ⅱ 80元,玛莉60元,勇者斗恶龙Ⅴ 180元 ★超任SFC磁盘,4元/张,含盘+节目,目录2元/份 ★PS、N64、SFC、街机、MD、FC、SNK、模拟器,均30元/张 邮费10元

动画VCD:动画VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS游戏1800种,PC游戏1200种,目录2元/份

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,备有各种二手货,照片5元/张,另为电脑网络配备二手电脑,并大量回收二手电脑,各种游戏机及其它电器设备。

二手货特色服务:

1. [illegible]
2. [illegible] 本店收取5%的手续费 [illegible]
3. [illegible]
4. [illegible] 本店收取相应手续费。

商品名称 新旧程度	价格 邮费
12吋SIM彩监(全制式带摇控器,90个频道)	800元 20元
6吋彩监(N/P双制可看电视)全新	480元 80元
14吋松下(彩监N制) 八成新	480元 80元
卡西欧1.5寸高清晰小电视	1250元 20元
夏普21寸全制式电视 八成新	750元 20元
索尼14吋/20吋/21吋/25吋/27吋/29吋 彩监7-8成新 680元/750元/800元/780元/800元/950元	8元/吋
索尼D-191CD机	560元 20元
索尼收录放随身听超薄8-9成新 GX512/GX614	550元/700元
爱华JX879/JX759/TA145/JS415/PX390/TP600随身听8成新	750元/680元/160/190/200/550/160元
爱华XP-V54线控CD随身听 八五成新	700元 20元
家用国产品牌VCD机 九五成新	490元 70元
松下便携VCD机 九五成新	1200元 50元
新科SVD-950(MP)迷你便携式VCD(带屏幕显示,遥控)九五成新	1980元 50元
电脑套机(586) 八成新	1980元 200元
爱华XP88CD机防震	650元 20元
索尼PS机 七~九成新全配	650元~900元 50元
超任套机(32M) 九成新全配置	450~850元 50元
GB手掌机(普、薄、荧光)九成新	200/220/310元 30元
土星机 六至九成新	450~650元 50元
N64主机 九成新	900元 50元
3DO光盘机/电影卡 八成新	260/380元 30元
光盘刻录机(VCD、CD各种游戏均可刻录) 九五成新	1600元 20元
DC套机 九五成新、全配制	1680元 50元
NEC-PCE游戏机+卡片 九成新	200元 30元
超任电影卡 八成新	350元 20元

GB、MD换卡,面向本市,不对外地。

GB配件

普机配件:皮套10元,放大镜20元,电源10元,手柄15元,对打线18元,屏幕膜(普、薄、彩)均20元,充电器(送电源)65元。
薄机配件:薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换50元,皮套15元,放大镜20元,电源10元,手柄20元,对打线(薄对薄或对普通机)25元,充电器(送电源)75元。
彩机配件:皮套20元,放大镜25元,电源20元,手柄20元,对战线(彩对薄或对普通机)25元,充电器(送电源)75元。
GB专用立体声耳机 40元,配件邮费 10元/个。GB5合1攻略书20元。　GB普机、薄机、彩机背包,每个35、精装65元。

GB单卡

口袋金	78元	太空战士4中文	40元
口袋银	78元	97格斗王	68元
牧场物语Ⅱ	65元	洛克人八	55元
数码怪兽中文	75元	罗德岛战记	50元
心跳回忆	75元	口袋妖怪(紫)	68元
大富翁	45元	萨尔达传说	45元
真女神转生	55元	炸弹人	55元
口袋Ⅵ	60元	钓鱼	55元
口袋Ⅶ	60元	陆海空大战Ⅱ	50元
信长野望Ⅱ	55元	真人快打Ⅳ	58元
口袋妖怪(黄)	45元	(以上均对应彩色GB,并兼容普通GB机)	
勇者斗恶龙	55元		

四驱车Ⅲ 35元
吞Ⅲ中文 30元
第二次机械人大战中文 30元
口袋妖怪1、2、3代,口袋恋爱,牧场物语,RB饿狼Ⅲ,篮球飞人,98法国世界杯,真实谎言,16人街霸,音速6,新红狼,96格斗王,三、二四驱2代等一律28元
西游记、原始人、忍者龙剑传、真人3、洛克人、GB快打、蚯蚓战士、侏罗纪2、帝国野望、SD高达外传、恶魔城、剑勇传说、恐龙怪人一律19元

另本店备有大量GB单卡、合卡,售价10元-35元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告或本店11期广告,免邮费。

现本店实行GB卡每日有一款特价,如2000年1月5日,97格斗王43元,1月6日口袋黄27元,当日有效,以后见门市版报。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及2元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街31号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘106、116、13、107路公汽车到北新桥下车,红绿灯西107北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址:乘401、402、408、413、、418、813路公汽到酒仙桥商场下车,413、402酒仙桥商场站点斜对面口内15号即是。
三里河第二分店地址:乘13路、21路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。



冬日燃火　北京千里马游戏行邮购价目表　冬日燃火

玉泉店搬家：因原址拆迁在即，玉泉店自1月1日起迁至北太平路（玉泉路大中电器城往东150米路北），恳请热心玩友互相转告。

冬日燃火：千里马各店联合超低价特卖PS机，买一送四，擦亮眼睛，就近行动！（古城店、玉泉店、沙窝店、方庄店）

欣喜："真心来自行动！规模决定价格！"千里马各门市及邮购部全面大幅下调商品价格，比一比准让您心动！

意想不到：绝对超低价，原装PS、DC、SS主机及配件（来信附回邮信封邮票即寄新价目）

千里马惊喜特卖：原装口袋超薄GB机（粉红、绿、黄各色，独家推荐"水晶紫透明装"，个性时尚）只售338元/台 邮费15元/台

★彩色GB套餐：彩色超薄机＋电源＋专用皮套＋专用放大镜＋超强34合一（含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等）电询低价（邮费20元）

★GB套餐C：GB口袋超薄机＋皮套＋放大镜＋电源＋手柄＋超强34合一（含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等）温情价378元（邮费20元）

★GB夜光套餐：限定版金银夜光超薄机（20小时省电）＋电源＋超强34合一（含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等）温情价438元（邮费20元）

GAME BOY卡精品大推荐：（以下卡中彩卡众多，故不专门标出，所有卡均为彩机、普机全兼容。）

凡从本行邮购GB卡，即赠价值200元GB优惠卡；购物100元以上，只需多加9.9元，即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》或者100合1合卡其中一盘

单卡特推：★金版口袋妖怪58元，银版口袋妖怪58元★2合1金版＋银版78元★勇者斗恶龙（中文）68元★萨尔达DX（中文）68元★新·机器人大战之钢枪传奇68元★瓦里奥世界·被盗财宝只售55元★口袋妖怪外传（任天堂正宗，卡片RPG版）只售45元★心跳回忆·校园诗梦（人气恋爱剧场版）只售68元★心跳回忆·运动之恋（32M）只售68元★口袋妖怪·黄（8M皮卡丘）售40元★太空4（中）售45元★第二次（中）35元★98实况世界杯（PS全面移植，上佳操作感）30元★牧场物语30元★牧场物语Ⅱ（16M，养鸡、养狗、捕虫、钓鱼，回归田园乐趣多）58元★三国志Ⅱ（光荣年度重拳力作，16M）48元★游戏王Ⅱ（32M）68元★热斗！飞龙战士EX（火热格斗新作）45元★第三次机器人大战（SLG彩色大作靓丽出笼）68元★机器怪兽2合1（太阳版＋星辰版，150种组合怪兽完全收括）68元★99实况足球革新版（KONAMI街机移植火热）48元

卡名	内容	价格
世纪中文经典12合1（真96M） *到那里找这么好的卡！*	正宗97格斗天王，勇者斗恶龙怪兽篇中文，萨尔达传说DX中文，银河之星中文，七龙珠RPG中文，真命大富翁中文，太空战士4中文，口袋侏罗纪中文，第二次机器人中文，吞食中文，三国志中文，圣剑传说	198元
千里马8合一（真64M心跳版）	心跳回忆·运动之恋（32M），太空战士4（中），口袋妖怪黄，第二次机械人中文，吞食天地中文，口袋恋爱2，超魔神英雄2，三国志中文	148元
新千里马29合一（真64M激情版）	大盗伍佑卫门，太空4中文，三国中文，吞食中文，第二次中文，口袋黄，陆海空2，名侦探柯南2，首都高速赛车，上海POCKET，隐忍传说，96格斗神剑无敌，雷光战士，烈火战车，阿雷沙，圣剑传说，音速5，冒险岛3，龟3，泡泡龙3，雪人兄弟，青蛙王子，唐老鸭，妖精物语，网球	148元
金榜格斗天书26合一（真64M）	斩红郎，96格斗，街霸2，世界英雄2，斗神传，洛克人5，龙珠z，美少女战士R，幽白4，灌篮高手，忍者桃太郎，天使之翼，狮子王，魂斗罗2，龟3，蜡笔小新，小叮当，三二四驱2，热血硬派，冒险岛3，超级玛莉兄弟，役满麻将，俄罗斯方块，玛莉女孩	138元
千里马13合一（真64M金钻版）	太空4（中），侏罗纪3（中），勇者斗恶龙（怪），口袋（黄），英雄骑士传，第二次（中），口袋恋爱2，大富翁，天外魔镜2，游戏收藏品，口袋（红），口袋（绿），口袋（蓝）	148元
千里马12合一（真64M银钻版）	太空4（中），被盗财宝（15M），陆海空大战2，英雄骑士传，勇者斗恶龙（怪），口袋（黄），大富翁，第二次（中），吞食（中），音速5，玛莉64，土星泡泡龙	148元
新千里马12合1（真64M阳光版）	99血腥咆哮，劲舞杰克，游戏王，太空4（中），口袋（黄），口袋（绿），口袋（红），第二次机械人（中），三国志（中），96王，95王，RB饿狼传说	148元
千里马32合1（真64M爱藏版） *极品游戏 一卡收尽*	口袋妖怪（黄），口袋（红），口袋（绿），口袋（蓝），98格斗学园，太空战士4（中），第二次机械人（中），吞食天地（中），圣剑传说，信长野望，名侦探柯南，MVP职业棒球，篮球飞人，幽白4，音速5，樱桃小丸子，蜡笔小新4，世界保龄球，空手道，智慧小老鼠，平安京怪兽	148元
千里马90合1（真64M白金版） *无重复90个游戏* *（版面所限未能全列）*	99血腥咆哮，列车杀人事件，游园杀人事件，96格斗，实况足球，中国格斗，鲁邦三世，忍者茶茶丸，妖精物语，索尼克5，最后忍道，元祖快杰，食通天国，大海战，皇家之剑，蜘蛛人，F1赛车，激龟3，炸弹人3，弹珠台大会，魔法公主，十项全能，忍者龙剑，超音鼠，鸟人战队2，西洋棋，明星篮球，沙滩排球，电梯，花式台球，所罗门，唐老鸭，米老鼠，小女巫，麻雀之王，恶魔城，GB原人2，雪人兄弟，四驱车，棒球	148元
★瑰宝10合1（真32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，新·口袋妖怪外传，银河之星中文，陆海空大战，机器人大战，鬼神降临，魔神小战士，太空战士	98元
★瑰宝8合1（真32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，银河之星中文，七龙珠RPG中文，真命大富翁中文，SD高达宿命之战，GB掌上大战争，魔法骑士物语	98元
★珍宝20合1（真32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，99实况足球，人猿泰山，美人鱼公主，汤姆和杰瑞，雪人兄弟，泡泡龙2，蜡笔小新，追踪HQ赛车，热血躲避球，机器猫2，保龄球，打砖块，玛莉医生，网球，坦克90，役满麻雀	98元
超强43合1（真32M奇趣版）	98格斗学园，天狗党逆袭，英雄骑士传，96格斗王，恶魔城，无赖战士，新罗斗俱乐部，宾尼兔，玛莉兄弟，新食鬼，麻雀，铁板阵，逃狱金钢，四川省，66弹子台，屠龙族，阿弥陀，世界保龄球，网球，蛇，热恋四驱，平安京怪兽，扫雷艇，锄大D，推石阵，矿王，神奇老鼠，玛莉医生	95元
新幻想12合1（真32M）	99血腥咆哮（SNK格斗新作），太空战士4（中），口袋妖怪（黄），三国志（中），天外魔镜3，吞食天地（中），第一次机械人大战，创世纪外传	95元
新幻想11合1（真32M）	信长野望2（8M），太空4（中），吞食（中），第二次（中），三国志（中），伍佑卫门2，月下夜想曲，希望之剑，勇者传说，创世纪，领土模拟战	95元
新幻想10合1（真32M）	真命大富翁（新，中文），真女神2，太空4（中），口袋恐龙RPG（中），第二次（中），吞食（中），三国志（中），魔法阵，秘宝传说，圣剑传说	95元
新力量12合1（真32M）	真命大富翁（新，中文）陆海空2，太空4（中），吞食（中），月影村，新机械人，浪漫沙加，小首领，勇者之剑，三国志（中），鬼太郎，四驱车	95元
新经典20合1（真32M）	口袋魔鬼黄，口袋蓝，口袋绿，口袋红，信长野望，大战争，SD战国传，小叮当2，HQ赛车，蜡笔小新4，樱桃小丸子，冒险岛2，乱马1/2	95元
新经典10合1（真32M）	口袋魔鬼（红），正宗96王，月影村的怪物，太空3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人5，三国志中文版，魔法骑士2	95元
文卡大全14合1（真32M）	大金钢2，金牌玛莉2，J联盟，女神转生2，三国志，信长，吞食，大决战，隐忍5，复活邪神，魔法阵，第二次，GB长廊，圣剑传说	95元
RPG大全15合1（真32M）	沙加2，GB战争，大金钢，95王，银河战士2，第一次，小首领2，斗人魔镜，鬼神4，王国物语，SD战国2，沙特，阿雷沙3，圣斗士，鬼神1	95元
新千里马10合1（创新版真32M）	牧场物语，坦克司令官，大贝兽物语，口袋妖怪大竞赛，头文字D外传，阿佛列鸡物语，口袋收藏品［10项］，98大海战陆海空大战，正宗96王	95元
幽白全集15合1（真16M）	幽白（1）迷宫城，（2）暗黑武术会，（3）魔界之扇，（4）魔强统一，正宗96王，街头格斗，元祖快杰，妖精物语，鳄鱼先生，所罗门，乱马1/2	45元
花木兰19合一（真16M）	RB饿狼，花木兰（热门动画游戏），96格斗王，飞龙拳外传，樱桃小丸子，魂斗罗6，绝对无敌，越野机车，大富翁扑克	45元
超强18合1（真16M）	冒险岛，双截龙，魂斗罗，雪人，忍龟，热血硬派，足球，龙剑传，碎石战士，NBA，雀四郎，泡泡龙，米老鼠2，怒2，神龙传，宾尼兔2，蝙蝠侠2	45元

5合1：太空4（中），吞食（中），三国志（中），96王，圣斗士星矢65元 6合1：RB饿狼，96王，95王，幽白4，激龟4，龙剑传　45元	7合1：太空4（中），第二次（中），第一次，皇家之剑，隐忍5，创世纪 6合1：太空4中，口袋黄，魂斗罗6，激龟3，冒险岛2，玛莉4	65元 65元
配　件 （无论多少邮费10元/次）	★GB皮套（普、薄、彩）15元/个★GB手柄（普、薄、彩）10元/个★GB电源（普、薄、彩）10元/个★GB放大镜（普、薄、彩）20元/个 ★GB对打线（普对普，普对薄<彩>，薄<彩>对薄<彩>）20元/个★GB酷！腰包（可肩背，可装卡，普机不适用）20元/个	

特注：以上合卡中所登均为大容量游戏，容量100%真实，绝无重复，所有文卡均有记忆，所有邮购商品都经专人测试，质量保证，请玩友放心。

邮购地址：北京市4360信箱1分箱 高晓星收（请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇）

邮编：100043（以上所登卡邮费一律6元/盘）

查询电话：010～68885427　68807847

千里马专业维修部：各门市均可接收坏机，保修一个月。

千里马方庄店：玉蜓桥集美家具城南50米路东，芳古园市场西口，39路，43路，805路，蒲黄榆站下车

千里马沙窝店：海淀区太平路沙窝工商银行旁，丰台玩友坐354、335沙窝站下车东行100米，308、605路也到。

玉泉店：海滨区北太平路玉泉路大中电器城往东150米路北。

古城店：地铁古城站西北口，日月商城内

唐山新世纪游戏连锁销售中心

批发零售　品种齐全　0315－2320844

新世纪游戏连锁销售中心：唐山市路南区学院路　TEL：0315－2320844　李先生
智乐游戏连锁店：唐山市新区新城道智乐游戏天地　孙先生
新城游戏连锁店：唐山市三星音像城西行20米　李先生

索尼PS9001型、9002型、9003型原装配置－1100元　邮费50元
世嘉16位Ⅱ型及Ⅲ型－110元/120元　邮费20元
SEGA　DC机(原装配置)＝1300元
世嘉土星机(原装配置)　＝680元
任天堂8位FC机(十余种品牌)＝33元
SNKNGP机(带卡)　＝720元

任天堂彩色GB机 510元
任天堂荧光GB机 375元
任天堂超薄GB机 265元
任天堂普通GB机 240元
邮费一律25元

因16位世嘉卡，任天堂8位卡品种繁多，不能一一详列，请来电查询索取目录！TEL：0315－2320844

本店系二手货指定回收销售中心并可交换新旧主机并高质量精修次世代主机

品名	单价	邮费	品名	单价	邮费	品名	单价	邮费
PS组装/原装	12/45	15	PS原装PDA记忆卡	288	15	SS原/组VCD卡	5百/3百	10
PS组装/原装震动手柄	45/100	15	PS中文金手指卡	38	15	SS JVC/三洋光头	？？	10
PS绝招手柄	60	20	PS A级跳舞地毯	63	30	GB放大镜/挎包工	15/3	10
PS记忆卡15格/30格	15/35	10	PS VCD解码器(新版)	190	20	GB皮套/充	10/35	10
PS 120格记忆卡	50	10	PS长线/短线光头工	210/230	15	SS/PS制转(豪华)	35	15

本店备有大量PS、SS游戏邮购一律伍元　　日本卡通动画片8元/片

GB黑白单卡　　GB彩色单卡　　(GB卡免邮费)

光之继承者	30	口袋妖怪(红)	20	口袋妖怪(绿)	20	牧场物语Ⅱ	45	信长野望	38	勇者斗恶龙	45	游戏卡以旧换新 只限唐山地区！
四驱车Ⅱ	25	口袋妖怪(青)	20	口袋妖怪(黄)	28	99足球	35	超级玛莉Ⅲ	38	勇者炸弹人	40	
九八NBA	26	口袋妖怪(紫)	48	铁拳Ⅲ	24	飞龙之拳	36	奥林匹克	40	实况足球Ⅱ	48	
天使之翼	27	口袋恋爱	20	牧场物语	25	魔法骑士	42	麻雀王	35	音乐节拍	38	
96拳皇帝	20	月影村怪物	24	吞食Ⅲ(中)	24	麻雀兵	38	第三次	50	女神转生Ⅱ	35	
动物园Ⅱ	32	三国志(中)	24	三国英雄(中)	24	心跳之红色青春	50	心跳之体育篇	50	女神转生外传	40	
J联盟	20	侏罗纪(中)	45	太空战士Ⅳ(中)	24	心跳之文艺篇	50	孤岛冒险者	48	99NBA	38	
斩红郎	26	第二次(中)	26	97格斗王	64	萨尔达传说	38	罗德岛战记	33	口袋妖怪6	40	
饿狼RBS	22	天外魔镜	25	世界英雄	25	真人快打Ⅳ	33	炸弹人RPG	42	J联盟足球	50	
双截龙	20	狮子王	20	复仇者	26	顶级赛车(震动)	80	垂钓巴斯鱼	40	三国志Ⅱ	48	

新世纪13＊1/64M	太空4(中) 侏罗纪3(中) 勇者斗恶龙 口袋黄 英雄骑士 第二次(中) 口袋恋爱2 大富翁 天外魔镜2 游戏收藏品 口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪蓝	160
新世纪29＊1/64M 真	大盗伍佑卫门 太空四 三国(中) 吞食(中) 第二次 口袋黄路海空 名探柯南2 首都高速 上海 隐忍传说 96格斗 神剑无敌 雷光战士 烈火战车 阿雷沙 圣剑传说 音速5 冒险岛3 鱼3 泡泡龙3	168
新世纪8＊1/64M :	心跳回忆 运动之恋 太空战士 口袋黄 第二次中文 吞食天地中文 口袋恋爱 超魔神英雄 三国志中文	168
新世纪12＊1/64M :	血腥咆哮 劲舞杰克 游戏王 太空4 口袋黄 口袋绿 口袋红 第二次 三国志 96王 95王 RB饿狼传说	168
新世纪90＊1/64M +	99血腥咆哮 列车杀人事件 游园杀人事件 96格斗 实况足球 中国格斗 明星篮球 唐老鸭 炸弹人3	168
新世纪11＊1/32M 真	信长野望2/8M 太空4(中) 吞食(中) 口袋黄 三国志(中) 伍佑卫门2 月下夜想曲 希望之剑 创世纪	98
新世纪10＊1/32M 真	口袋红 正宗96王 月影村的怪物 太空3 萨尔达 第二次 圣剑传说 洛克人5 三国志中文版 魔法骑士2	98
新世纪12＊1/32M	真命大富翁(新,中文) 路海空2 太空4(中) 吞食(中) 月影村 新机械人 浪漫沙加 三国志(中)等	98
新世纪9＊1	96格斗王 热血足球 热血硬派 热血排球 热血新记录 热血进行曲 热血时代 热血赛车	42
新世纪6＊1	96格斗王 95格斗王 恶狼3 幽游白书4 忍者龟3 忍者龙剑传	45
新世纪8＊1	格斗天王 98世界杯足球 洛克人3 轰炸队3 雪人兄弟 口袋彩色龙 青蛙勇士 极速赛车	45
新世纪10＊1	格斗天王96 双截龙1 双截龙2 双截龙3 洛克人1 洛克人2 洛克人3 魂斗罗1 魂斗罗2 热血硬派	45
新世纪7＊1	太空4(中) 三国3(中) 名探柯南 SD机器人大战 光之继承者 圣剑传说 女神转生2	65
新世纪4＊1	第四次(中) 吞食3(中) 太空4(中) 三国3(中)	55

新世纪12' 1/32M 真99血腥咆哮太空战士4口袋黄三国中文天外魔镜3吞食天地中第一次创世纪外传98元

以上价格只针对邮购的玩友，本地玩友请亲临店址。
因近期商品价格时有浮动，为了保障您的利益及邮寄速度，请您在邮购前电话垂询，谢谢您的合作！查询电话：0315－2320844

汇款及邮件请寄至唐山市邮政局建设路营业处13号信箱
收款人：李志新　邮编：063000
新世纪游戏连锁销售中心总店地址唐山市路南区学院南路。
乘2路车电视机厂下车西行50米学院路道南。

青少年宫　电视机厂
新华西道
人民印刷厂　理工学院
新世纪　学院南路
乘2路车电视机厂下车西行50米学院路道南

●新的一年，新的一个世纪开始了。虽然21世纪从哪年算起，有不同的说法（有人主张从2001年算起），但大部分人还是愿意早一点敲响21世纪的钟声。日前接到本刊资深撰稿人叶伟先生从E-MAIL上发来的传真，批评杂志正在越来越失去自己的个性，或者说越来越没有特点。在一些重大问题上越来越缺乏"骨气"，害怕引起争论，害怕表明自己的观点，怕失去读者而左右逢源，摇摆不定。今天吹捧世嘉，明天看势头不好又变成PS派。他认为杂志正在走向"平庸"。做为资深撰稿人，叶伟先生应该是非常了解杂志的强项和弱项，做为一个杂志的读者，叶伟先生应该是旁观者清。和许多读者的来信一样，我们欢迎这样直率而善意的批评。记得在《'95典藏本》"电刑室手记"后记中有这样的话："幽默和庸俗并没有清晰的界限，但我们摒弃庸俗而提倡幽默，因为幽默是一种文化。"这段话在今天仍有它的现实意义：杂志要提倡幽默，摒弃庸俗。还应该再加上一句：提倡个性，反对平庸。这是广大读者接受杂志，喜爱杂志的一个重要原因。

俗话说江南的紫竹：一年青，二年紫，三年不砍四年死。其实杂志何尝不象竹啊，只有时时砍伐，时时自我否定，才能永葆青春。



口袋本《绝对GAME BOY读本》于99年12月25日全国发行。内容保留了原书的风貌，删掉了彩页，定价只有14元。

●去年寒假春节期间，杂志搞了"春节图书收藏大行动"。凡邮购杂志出版的图书，免费赠送272面"收藏纪念版"，受到读者的热烈欢迎。今年春节寒假，为了回馈读者一年来对杂志的热情支持，我们制作了①**口袋本《收藏纪念之三——游戏业战争+浪客剑心》**。"游戏业战争"由日本最著名的游戏评论家马场宏尚著，98年10月日本出版。详细记述了次世代战争的前因后果及利害得失，游戏业的诸多内幕，其中许多资料都是第一次披露，对我们了解整个日本游戏业的状况可谓非常珍贵。"浪客剑心"是根据日本漫画、动画，游戏改编的同名游戏小说，主人公我们非常熟悉，故事情节诡秘曲折，引人入胜。

②**口袋本《收藏纪念之四——GAME BOY秘技全书》**收录89年至99年10月GB所有秘技，是目前最完整的GB秘技大全（比《'98秘技宝典》中的GB秘技还要完整，还要多）。

这两本书都是304面，凡邮购杂志社图书的读者都可免费获赠，详细办法见第80页广告。

●有些读者认为杂志彩页办得还不够精彩，比例分配也不够合理。确实，自去年本刊彩页增加为32面以来，一直在调整彩页的内容，但还没有确定相对固定的栏目，相对合理的比例，这方面也希望听取读者的意见，以便我们不断完善和改进。

闯关族的家

希望秘技栏目能将秘技提供者的详细地址及邮编以缩小字符的形式（能看得清就行）在秘技后面登出来，以便阅读秘技的读者发现问题能直接与秘技提供者本人联系。此外，尽量少写一些无用的字句。

希望贵栏目能多选登一些好的街机游戏的秘技，因为贵栏目每期所登的街机游戏秘技实在是太少，而PS、SS游戏秘技几乎占了大半个栏目，这样对我们这些没有次世代主机而只能玩街机的一大群玩家们来说简直太不公平了。　　**湖北　汪天霞**

第9、10期杂志在一起总共只有5篇攻略，而且有3篇是GB的，但你们可别忘了现行的主流机种可是PS！攻略的时效性又是一大问题，三篇GB攻略分别为98,95,91,My God,91年，竟然有91年的游戏攻略，屈指一数已8年有余，贵刊到底在想什么。两篇PS攻略，一篇是99年2月份《装甲核心》，被众玩友称为菜鸟的我，3月份就已玩过了这个游戏，对它都已经开始淡忘了，但是现在却看到了你们第10期的攻略，哎，这篇攻略你们还是自己留着看吧！另一篇是99年7月份的《圣剑传说》，这可以说是贵刊有史以来速度最快的一次了，但为什么要把它的攻略后续到第10期呢？这样第10期上的后续攻略对我们闯关族来说一点用也没有了（因为别的杂志第9期已经有过此内容）。

再有就是游戏介绍的数量少，重点不突出，本末倒置。数量少的缺点第10期已略有改进。但像《生化危机3》这样的超大作，贵刊却只有一面黑白页介绍，这也太讲不过去了吧，像《街霸ZERO3》这样PS版早已发售过的冷饭作品贵刊却不遗余力的用了4面彩页，真怀疑你们是不是拿了SEGA的银子。　　**安徽　咎晶**

（无类按：若能从日本厂商手里榨出银子，我想下海去经商。）

如果可以，我希望杂志能向读者征求每期的封面设计！我希望能看到

匠心独具的封面。封面不算栏目，但我觉得这是杂志中最差的。封面，总该有点意思才好，弄张游戏（漫画）海报放上去，未免太敷衍了事了！《创刊5周年纪念》开头有各期杂志的封面，不知各小编觉得如何？我觉得很乱。而且各期封面中，以《浪客剑心》或《EVA》为多，您就能肯定这两本漫画谁都喜欢？做为游戏杂志，封面自然应与游戏有关，但没必要具体到某一游戏。

因此，希望杂志的封面能改一改风格。　　海南　何敏

一、取消PS及SS当日榜，建立家用机当月榜，PS、SS、SFC、MD、FC、GB全包括，列三十名，前十名登出评语，好让我们能为次世代前的游戏说一两句话。

二、累计榜应将建榜以来的票数累计，而不是在年初重新计起。累计榜应体现游戏的历史，比较后来软件与前面软件的"辉煌度"，还可以总结出近几年的"十大最具影响力软件"呢。另外，海外四榜应保留。

三、投票只设"五个游戏"及"对两个游戏的评语"和"本期最喜欢的栏目或文章"，而"最不喜欢……""对本期评语"及"最希望……改变"可删去，这些骂人的话自有"闯关族的家"可宣泄。　　广东　卢璋

"好话"要简明扼要，"坏话"要滔滔不绝、连绵不断、川流不息……（怪不得会有"好话不出门，坏话传千里"一说）

彩页：浪费惊人！特别是封面、封底及中插的选材，感觉不够好。

游戏新闻眼：详略不当！非常重要的新闻，如PS2的公布应是业界大事，贵刊在十月刊中竟将其列至第二位，且以小字号、小篇幅、小图片予以报道，实在是……

中国电玩榜：重复罗嗦！投票的方法及注意事项是否有必要期期都动用那么大的版面？固执片面！既然公认的昔日黄花SS都有自己的排行榜，为什么销量比SS大的GB没有呢？

攻略人行道：速度缓慢！"生3"已出多时，十月刊中却未见其踪影。

广告：经营商在起草广告时能否更详细地描述商品，如二手彩监可以注明其新旧程度、是否带电源及RGB线等。本人不认为广告一无是处，起码在购机时可以拿出来与"黑心"的老板讨价还价。

科普园地：重视不够！版面太少且不是期期有。

格斗天书：本人不喜欢格斗游戏，从心里想贵刊能取消这个栏目，但是又怕打……

三栖人：鸡肋！不应在此作太大的文章，本人很不赞成"游戏迷一定是漫画迷"一说。

每夜一游：能多游几个地方吗？

街机仔：太小气了！作为贵刊一个能"广招财源"的栏目应该加强一点。

秘技天地：虚无缥缈！秘技的正确性是否经过校验呢？有些不太可靠！

龙哥热线：篇幅太少了！！！

游戏点评：不同的点评人对相同的游戏有不同看法是可以理解的，但如果两者差距太大的话是否会影响其可信度呢？

闯关族的家：请让读者多说些话吧！

大墙画廊："廊POWER"应该多从艺术的角度来评画。

湘潭　BEYOND

总是觉得《电软》的风格在变，可是怎么样变，哪里变，我一下又说不清楚，于是我拿出94年的杂志，噢！我恍然大悟，原来《电软》越来越像一本杂志了。记得熏风前辈曾经说过，杂志最鲜明的特点"不按牌理出牌"。但经过几年的磨炼，原本棱角分明，敢爱敢恨的小编们都变得圆滑世故，畏首畏尾，有气不敢出，有话不敢说了。所以《电软》也在变，变得越来越压抑。《电软》现在是越来越重视科普，在我们这个科技还不是很发达，许多玩友还只知道看屏幕按钮的国家里，此举简直可以用"伟大"来形容了。不过，应该有个循序渐进的过程，不要太离谱，比如那篇《歪门邪道金手指》果然邪门歪道，没有点专业知识看了恐怕只有犯晕的份儿了。

总是觉得王特约撰稿人不太合适写游戏类的文章。此君的报道总是很深刻，但一点激情也没有。从对"E3"展的报道，到这次的《东京游戏展》，他的文章总给人一种压抑的感觉，好像是个不懂游戏的局外人，对什么都没兴趣。还有他的文风我也不太喜欢，总是从冷静的分析，在唉声叹气中结束，太沉闷了。　　山东　成然

坚决反对《电刑室手记》复活。《电刑室手记》开创一代杂志新风，功不可没。然而时至今日，大街上是个游戏书刊（包括电脑）就有编读往来，各类小编插科打诨，嬉皮笑脸，极尽谄媚之能讨好读者，更逐近来隐私之风，生硬编造一些编辑部"趣闻""稳私"，抛给读者。殊不知，这却是"冷屁股硬要贴热脸"（转意自《五周年纪念》"乌鸦的叫声"一文），过分讨好只能引起读者反感。它的复出只能有跟风之嫌，停办是正确的，主编的决策是英明的。现在电软杂志的办刊思路应为严肃为主，幽默为辅，不要刻意追求搞笑，那样效果只会适得其反。比如S·P在各个栏目中有些过分张扬，"臭拽"，谈些鸡毛蒜皮的小事，把自己的感情强加于广大读者，我就有点反感，适当收敛一下，再恢复以前神秘的忍者姿态，距离产生美嘛。

还有一个建议：大墙画廊廊主不是说手里堆积了数百幅画稿吗？而且正发愁何时能有出头之日。我看出一本《电软画廊》的时机也成熟了吧。

大连　罗剑锋

2000年即将来临，我想向电软编辑部提几点建议。

我觉得应该加大杂志的文化深度，多刊登一些富有说服力的深刻思考的文章。例如较早的"乌鸦"，"盗版"和最近第10期上的"做个游戏要几钱"。就我个人经验来说，这些文章是能引起读者兴趣和共鸣的。而且这些文章是真正体现杂志水平的。记得以前我爸、我妈对电软的评价是：一本"无聊"的杂志（众小编息怒，暂时不要召唤GF），随着电软上有深度的文章出现，爸、妈对电软的批评少了，偶尔

也看一下电软，玩一玩SS。对于戴着有色眼镜看电软的人，电软的五色斑斓的世界只会变得拙劣无比，电软幽默的风格亦会成为无聊的插科打诨。想要打碎他们的有色眼镜，只有用白纸黑字，铁铮铮的文章来做了。

江苏　许致远

（无类按：非常高兴有人愿意坐我的冷板凳）

贵刊的乱舞势力我看还是不要办了，总登一些令人作呕的“玉照”，谁会爱看。我想S·P也有苦难言吧，我们爱看的是实在的，精彩的游戏插画，并不是真人的，不堪入目的照片，在照片上模仿某某的游戏FANS们，起码你要长得像呀，岂今为止，我还没发现过一个“有点，大概，可能”像游戏中某某人的，很多人干脆用服饰来遮掩，更有甚者戴顶帽子就是特瑞，穿条红健美裤就号称八神，头上系个白布条儿，手中拿火机就变成了草雉，太过分了！乱舞势力要不然就出精品，要不然就不办，不要拿宝贵的彩页委屈我们的双眼。

北京　陈亮

杂志社可否把抽大奖的资金用来开办一个CD-ROM画集站，就像《五周年》特工黄一样，不是也希望杂志社能够出版画集了，特工黄目前从事这工作，相信不会有困难，售出量一定和画册一样。“科普园地”一直是许多读者关注的重点之一，应该多加一些主机的日常保养，与简单维修解除新老读者的烦恼，也让“龙哥”喘口气，最好出本书，主机易损件维修等叫《次世代维修宝典》20－30元为宜。

山东　张蛟



打“杂” 评杂志

●电玩时代的《新青年》
黄石　胡才华

●对杂志最殷切的希望就是看见发表我的文章
许昌　李林博

●是好是坏我都买
河北青县　刘奇

●主打歌是广告
湖南麻阳　付海平

●第十期“做个软件要几钱?”把我唯一的一点理想打碎了　吉林　宁檬

●每月“不能错过你”，因为“爱你等于爱自己”
安徽铜陵　钟桦

●世界多美好，空气多清新，广告多诱人
安徽铜陵　钟桦

●杂志展望：1、全彩（不实际，买不起）2、全新闻（也不实际，背离办刊宗旨）3、全广告（更不实际，那只有改名为《电子游戏广告》。凡购买者赠《电子游戏软件》一本）　江苏南通　邹新民

●像雨像雾又像风，风靡东西南北中
云南曲靖　陈玉易

●“贵刊”不“贵”
安顺　黄恭鉴

●漫长等待，疯狂阅读，慢慢咀嚼　广西揭西　郭贵亮

●远看喜鹊叫，近听乌鸦叫
广西百色　韦丙先

●革命尚未失败，同志仍须努力　天津　王伟

●朴实＋趣味＋广告＝8.40元人民币
昆山　杨杰

●自创刊以来，杂志有相当大的提高，尤其是价格方面
长春　王雷

恶趣味

●今天有大雾，会不会发生和寂静岭同样的事
攀枝花　王克君（女）

●最终幻想Ⅷ：男儿有泪不轻弹，为你流下第一滴泪
吉林　张梭硕

●97格斗：遮脸头，绊倒裤，八神小心！
天津　孙佳（女）

●生3：打丧尸时像端枪对着我的仇人！
沧州　董国峰

●寄生前夜：谁说女子不如男　武汉　黄璞

●玩完生3，大街上见人都像丧尸　南宁　金杰

●KOF97：假如不知火舞也暴走，后果不堪设想
吴县　钟玉英（女）

●生3：难度太低，BOSS太丑（臭?），追踪者太讨厌，武器太……　贵州铜仁　华杰

●最终幻想Ⅷ：总觉得斯考尔像张信哲（或张信哲像斯考尔）　陕西汉中　徐熠

●KOF99：为八神出场而不懈努力，掏铁，投币，投币，掏铁，……
广西合浦　陈怀安

●生3：丧尸怎么越来越“美”了　岳阳　喻凡

●世界杯足球’98最终版：都是你的错，让我昼夜不能眠　乌市　张帆

●史克威尔教导我们：要玩RPG　佚名

●合金弹头2：我左躲右闪上瞧下看，每个敌人都不简单　桂林　方淮剑

●樱2：失恋时最想玩的游戏　上海　孙君

电软合议庭30人

龙哥热线

愿上帝保佑此信能被收到。(河北科技大 王晶)

●龙哥,我叫王天,小名小天,朋友都叫我小天天。我想问问为什么有的 GB 卡记忆后,把卡插在主机上,记忆不失;一拔下来,却记忆全无?本人对彩监特别感兴趣,请龙哥将各知名公司生产的彩监做一个从外型到性能到价格的大比较,这很重要。另外龙哥,大家都是玩游戏的,何必这样吵吵闹闹,TV 说PC 坏话,PC 也说 TV 坏话,一起快乐的玩多好!(皖淮南市田区)

①正是如此!其他朋友也有遇到这种情况。因此,记忆卡带还是少拔为妙。②所有街机商的管子没有一个是特丽珑的,色彩还原和清晰度还不照样酷死人(需街机扫描支持)?也不知都是谁提供的管子。SEGA BLASTCITY 筐体的超平管是目前公认的顶级,太棒了!日本キョーワ管好像很出名。彩监详情见今后科普园地。

●龙哥,前几天我买了一台 GB 彩机,出厂地是广东奥迪公司。外包装、说明书及注意书都很新且精致,但上面印的都是中文,说明书及注意书都很简略,外包装印有"中国国内专用"的字样。注意书上并非注明是 GB 的注意事项,而好像包括了所有 GB 机的注意事项,外包装及保证书上都印有任天堂的全兼容标志(如一枚徽章式的那个标志),因为是透明版的,所以打开电池盖可以看见电路板上印有"1998 NINTENDO"的字样,从电池仓里看卡槽端子上有一条细的不直黑线,原配有两枚电池,不知我买的是否是正规品?(青海省西宁市人民街 纵瑞磁)

"如一枚徽章式的那个标志"叫做"SEAL","NINTENDO ORIGINAL"字样有否?表明这是"原装任天堂正品"。老式 GB 有仿冒品,各方面都很粗糙,而彩色 GB 在屏幕技术上要先进一点,所以一般不会被仿制。奥迪公司可能是万信公司的接班人,代理皮卡秋和 GB 产品。你这台 GB 没什么好怀疑的,请放心。

●我买了原装正品的 NAMCO"GUN CON"。玩 AREA51 和 LETHAL ENFORCERS 一二代合集等时,为什么不好使?根本起动不了。可是游戏店的老板拿出一把组装枪就能玩?请龙哥解释一下。②我买 PS 用金手指书(99 秋冬版),封底印有南梦宫枪,可是这把枪和我买的那枪却有一处不一样,不同点在于枪的中间有三个红色小按键,而我的枪没有。是不是这样的枪能玩上面说的游戏。龙哥这回别让我再失望了。(以前的事算了,受累了龙哥。苦苦等待回答的玩家 齐齐哈尔 孙宝亮)

①这就对了。②幸亏你那把枪不能玩其他公司的游戏,否则还算什么 NAMCO 原装枪?NAMCO 在 PS 上推出了几款能够利用 GUNCON 玩的游戏,其他公司的作品除非标明"对应 GUNCON"字样,否则很难对应 NAMCO 枪。至于那把带三个按键的,估计是港台制作的仿冒 GUNCON,但这样一来兼容性很可能就提高了。

●龙哥①PS2 的价格是多少?②明年 PS2 一出,那 PS 的软件是否更加畅销?③SQUARE 总部地址在哪?④新作过多长时间就会出金手指?为什么有些游戏金手指用多了,游戏程序或游戏会出乱或卡住?(宁波东方外国语学校学生 超级电玩家 夏栋)

①毕竟是能看 DVD 的主机,别抱太多价格幻想。PS2 号称两天销出 100 万,应该不会出货不足,我看在第一时间以 7000 块钱上限买到原装配置的 PS2 外加一盘软件不是什么最终幻想。②新主机一出,旧机就死掉,但万一 PS2 普及过程遇到软件支援不力的情形,那么 PS 软件还会起作用。这就是 PS2 兼容 PS 的秘密。③株式会社スクウエア:〒153－8688 日本国东京都目黑区下目黑 1－8－1 アルコタワー(周一至周五早 10 点至晚 6 点可打 USER SUPPORTS TEL:(日本区号)－03－5496－7117)。网址 http://www.square.co.jp/④既然使用这种非正规周边,就不要问为什么!(笑)请见《邪门歪道金手指》一文。软件上市两个星期内即有金手指,不过为了多赚些游戏,厚一点的金手指书可能要稍晚一些。

●可爱的龙哥!在国庆期间,买回 7500,发现包装上写 7500 组主机,背面为 7000。烦指点两者有何具体区别?另使用过程中,有时换碟后会立即死机。退出,放入 CD 碟有时显示且可读盘,再换入 PS 碟后,能读盘,这是什么原因?(江苏武进市潘桥县)

①你买到了"问题 PS",真不幸。本来这两种主机只是在集成度上有些区别,没有本质上的好坏之分,它们随机都有 DS 双震手柄。但既然有人想用一种顶替另一种,里面就必然会有猫腻儿。请好自为之吧。②不知道这是什么原因。可能主板有问题。

●龙哥,我有一盘容量为 64M 的 27 合一 GB 卡。玩了半年后,它便出了毛病:从第八个节目到第二十二个节目再也玩不出了。当在选择菜单中选了以上某个节目后,屏幕刚显示出标题画面就死机了,然后只能关机。而其他节目都完好。①这到底是什么毛病?②能否修好?③最近 GB 出了铁拳 3,本地还未见到,它是 PS 移植吗?游戏性如何?请简介。(山东潍坊 乔沛)

①应该是卡带出了问题,拿这卡到别人机上试试。②就算能修,也没人愿意修。③GB 卡名称混乱,这游戏不可能是移植作。

●龙哥,①我欲将 VCD 光头(纠错强)换到游戏机上,不知可否?②读 FF8 或生 2、生 3 时,有时候画面切换要等死人,我干脆把机子侧立起来,使用时切换问题解决了。长时间将主机侧立使用会不会折寿?③用光盘保护膜贴过的碟伤不伤光头?谢了。愿主耶稣基督的恩惠与你同在。阿们。(贵阳九中 巫泽今)

①光头是一个部件,不是零件,除非你只将尺寸合适的 VCD 物镜换到 PS 上。再有,纠错强也不是单指 VCD 的光头威力大,而是 VCD 内部电路。②请见科普园地。③这玩意保护得了光头?

●本人十年玩龄的化石级(自定义)玩家,现有不解之处若干①本人是 7501,友人托我代买一台,请问我给他买哪型?功能有区别吗?是否有配件?②SEGA 的 DC 能否取代 N64 成为北美霸主,DC 在日本的发卖听说不顺利,但在北美却异常火爆,两者孰轻孰重?③虽说有人将 PS2 捧上了天,但我的眼睛告诉我 PS2 很,很……至少那些被称为"使人目瞪口呆"的画面似曾相识。请问 PS2 与 DC 是各有千秋还是有天壤之别?(中国民航学院 苍翼)

①买新机器最重要,别回头买了个二手机(改装机)给人家就行。PS 功能都一样,但店家会告诉你他手中的那个型号最好。没有修不了的主机。②欧美市场不知比日本大多少倍。霸主不是一天就能当上的。去年 11 月 17 日,世嘉宣布,其时亚洲区 DC 销售量为 160 万台。③商品的价值会在市场中表现出来,多数人对炒作已是见怪不怪,买方的眼睛是参谋,而荷包是司令。PS2 无论哪方面都比 DC 强,只是目前的低完成度游戏画面未发神威而已。

●龙哥,我想买一个 DC 的 VGA BOX。但是,有的专卖店卖 600 多,有的 200 多,如何鉴别真假?(沈阳支持你的 DC 玩者 韩宇)

若是用 19 寸以下的 PC 屏幕玩我看没必要买,太小了。有那个钱还不如再买两张碟呢!600 多的当然是原装(7000 日元),200 多的效果应当不会与原装差太多,一般讲,组装 S 线和 RGB 线的使用寿命无法与原装相比,原装线是非常重视抗干扰性。

●SS 全球多少部?软件多少种?中文游戏是?(广东怀集邓剑宁)

精确数字是 908 万部(日本 575,美国 180,欧洲 100,其他 53)。软件 1702 种,日本 1046,美国 255(授权公司推出 167 种),欧洲 230(授权公司推出 134 种)。中文 SS 游戏有三国英杰传、三国 V、仙剑等几部由台湾厂商汉化的。

●龙哥,我和几个法小儿想尽一切办法,用了金手指,将生 2 用小刀枪 A 级通关十遍,可还是没找到豪鬼(AKUMA)。前年 3 月的攻略上不是这么说的吗?(沈阳可随时背生 2 攻略的 LEON)

好像已经更正过了呀?记住,打游戏不是玩命:赛车开不了人家那么快可以慢慢开,格斗时发不出别人的连续技则用普通技,打飞机时不能像别人那样躲闪子弹?往子弹上撞也挺爽不是。

●龙哥，我是一名幸运的玩家，因深圳的地理位置优越，我可在第一时间拿到日本的新主机与游戏。①八月拿到 WS 与机器人大战后，问题就接踵而来！装充电电池时开机，十次有八次花版，且记忆跟着一起跳，装碱性电池也时有发生类似情况，这是为何？而将电池一直放在机里不取出，却从不死机，记忆也完好。②WS 与 NGPC 都是 16 位掌机，两者总体性能谁强？（龙哥你不说，我也知道各有千秋）③WS 与 NGPC 上的电车 GO！是三维的吗？④听说香港某公司要代理 WS 的销售，这会否令 WS 在内地普及，价格下降？（傅多飞，怀疑“多飞”被 DOLPNIN 侵权）

①这情况和 GB 薄、彩机用变压器有“嗡呜”声是类似的，只是 WS 改“嗡呜”为而“花版”。原因我看不在电池，而在 WS 的电源部分，看来它们对电压电流的要求可真够高的。你只能用碱性电池，切莫以 WS 试“变压器”。电池放在机器里正常，就尽量不要取出。②你还真猜对了。③不是，是假三维的。④在内地普及的关键在于人气，有代理无人气也不行。看看 GB2 和 PS2，尚未推出，欲购者已排队了，价格贵也会有很多人买。但玩家毕竟是多样化的，世界又这么大，相信每个人都能找到自己想要的。你就找到了 WS。

●龙哥，本人两月前买了一台二手 PS，读盘太差，而且十分容易定机。所以想换一个原装光头，但听你说现在水货太多，真假难辨，还请你支几招，让我也有个火眼金星（睛）。PS 读盘不顺除和光头有关，还和其他部分有关吗？你残杀同类吗？我指的是你是否打过恐龙危机。（云南安宁市交通技工学校 打龙者）

二手货读不出盘还着急？不行。不做好修理或闲置乃至扔掉的准备，就别买二手货。读盘不顺畅就不用再说了吧？换电机、换光电管、调光头、擦反射镜、等等一套下来，也得不少钱，更换光头价格又贵，且不保原装。但无论如何，先让 PS 转起来最重要！

●①龙哥，我现有 7501 骷髅机（蓝色），请问大陆地区有多少台这样的机器？它是否和别的 PS 一样？②PS2 在大陆多少钱？会否有得卖？想是很贵，不过我情愿。写得很烦。（佳木斯 王展）

①是原装骷髅机还是换了个骷髅壳？我可见过好几种骷髅壳呢。②好一个“情愿”，龙哥特授与你“玩家”职称（正高级）。为啥？不是因为你花几千块钱买台机子，而是“我玩正版我光荣”。

●欲购 PS。①PS 光头易坏的原因主要有哪些？②换一个光头合理价应多少钱？③玩正版可否万事大吉？（郑州中学 单强）

①原因多种，盗版第一。②合理价？龙哥也不太清楚。估计那些高价光头，多数是从新机器拆下来单卖的。而廉价光头则有多种原因。这里不好说。不过江西峡江李读者的一些经验会放在科普园地中登出。一台全新的 PS，同志们哪，才 99 美元，还带一个振动手柄。我们一个光头就三四百，振动柄再单卖。为什么会有这种种情况发生呢？是否有人在炒作 PS 机，利用玩家的思维单纯进行运作呢？其实 PS 多数情况的修理，并不复杂，一些零件在电子商场仅几元件，二十元以上的较罕见，许多问题甚至不是“换光头”的事儿。但无论如何，手中机器出问题的玩家先别横遭，大家不妨反思一下，特别是某某公司某某游戏的崇拜者们，有谁用行动支持原厂了？店家找你要高价不对，机器坏了可是你自己的。PS2 都快出了，跟 PS 光头玩儿命也没啥意思。玩家自身行为不规范，要求店家和整个市场的行为规范，这说不过去。③确信万事大吉。

●①科乐美公司在世界的排名位置。②我按 11 期的方法选 99 中的大蛇和七枷社，一调，草薙和八神同时出来了，真省事！③7502 如何？（自称为龙哥的王军）

①作为软件商和街机商，97 年的科乐美企业规模与 TAITO、卡普空同级，年商 530 多亿日元，但 98 年又和 BANDAI、NAMCO 同级了，营业额突破千亿日元，成为中型电玩会社。③好，没问题。

包打听&包回答

欢迎来信提问，感谢全国诸位“包回答”

①FC“DQ5”：盗走水门钥匙的勒格斯在哪里？如找不到，又如何得到水门钥匙？望知情者赐教。（提问者：芜湖一中 曹翀）

②口袋妖怪（黄）的问题：据说这是一个完全版，但我有很多妖怪找不到，13、23、37、52、65、76、94、107、109、122、124、125、134 等。还望黄版高手和 GB 爱好者和我联系：河南省安阳市钢铁公司四二区 33 号楼 67 号李宏鸣，邮编 455004。）

③我是“合金装备”迷，不用攻略历尽万苦终于将“VR” DISK 的完成度打到 99%（除忍者外的选项都已变黄），以为可以选用忍者时，却发现仍不能进入该选项。吐血后大受打击。请朋友们告诉我使用忍者的条件是什么？（南宁 打过了 297 关精疲力尽的 SNAKE）

④玩“宿命传说”时：●当喂养从蛋中孵出的小龙需要 ABCD 四道菜，当去做 C 菜，也就是地图右上部某港大房子内厨师所做的那菜时，厨师却说少了什么，日文看不懂，请问 C 菜需何物，剂量为多少，何处有卖？●六十层有哪些珍贵宝物，分别在第几层，应如何取得？特别是最后一根魔法杖。（天津民航学院 苍翼）

⑤常州石小敏关于 PS“幻想传说”：至尾声时，要到“暗の洞窟”寻找暗の精灵，通过了前四道门，来到一个很大的大厅，这个房间的出口由机关控制，在出口处左右各有两块石碑，大厅四角还各有一个踩踏的机关，踩上去后，机关上会有一团白光，大厅中央还有一个圆形的石盘，如何通过？另，如何学会主角最终奥义“冥空斩翔剑”？（沈阳皇姑区、广东茂名等地“幻想”高手都有此问）。

⑥龙哥，有不少以中文形式出现的日文，常见而难缠，影响剧情，望龙哥解答：马鹿、心配、案内、邪魔、气付、泥棒、払。（北京耿欣）（好像是：傻瓜、担心、引导、妨碍、发觉、小偷、拂去或推开或驱逐）

⑦新出的 GB 彩卡“盗贼王 JING→恶魔”的一个问题：打主幽灵船在擂台上战胜了那酷似某赌侠的东东后，再怎么往下进行？（重庆大学 11－214 冯磊/你的意见和建议龙哥已知晓，非常谢谢你）

●给第 11 期湖南杜胜莲读者：①首先必须进入一间房屋或山洞里，马上便出来，按 A＋B＋START＋SELECT，便出来一道菜单，选第一项便回到了游戏画面。选第二项便回到了开机画面，档也就存上了，注：选第一项时档未被存上。（大量 GB 玩友提供）

●给 11 期马晓东玩友“怎样找到万物之根”：具体位置在一被湖水包围的小岛上。首先从妖精村北口出发，向北到第三个路口（有棵树），再向东走到下一个中间有棵大树的路口，向北走会看到一个有湖的路口，从它的右上方的路口出去，一直向东，当走到有大树的路口，从它的左下方的路口向南走，再次走到一个有湖的路口，从它的右下方出去一直向东便可到达。（北京西城平安里 JOE）

●给 11 期内江任承浩读者勇 5“战斗不起”：雪奴鲁城（幽灵鬼堡）内有一个大房间，刚进入时是漆黑一片，“伸手不见五指”，在这里遇到怪物后只能一味瞎打，看不到画面上的战斗情况。应往右下角走，有出口，进入另一房间后，在一个罐里可找到道具火把，在黑暗房间使用就可照亮通路了。如不用火把而只在黑暗中摸索是找不到秘密通路的。因此，必须有火把。（上海交大 ENIX）

●给 11 期重庆徐文靖玩友 GB“牧场物语”：每天给小精灵一个蘑菇吃，和他的友好度会上升，他时不时会给你个力量之树的果实，也会带来超级工具。如委托他干活，只要连按两下 SELECT 键，选精灵（コロボックル），确定工作进度（ゆ？？慢/はやじ快），然后关机就行。每 24 小时只能委托一回（现实时间），进度由友好度决定，也可能失败。要得到鹤嘴锄，可在小精灵的左方洞中开山前进，从而可得到。（四川三台县三台中学高三年级四班 胡晓）

●任何 GB RPG 问题请寄：长春十一中三年级 DRACULA 收，130000。但龙哥希望 D 君来信在杂志上刊登，也可让更多人知道。

●作为一个美术学校的学生我十分热爱自己的专业，我的素描、色彩等基础课的成绩都很好，每天都苦练到 11 点之后才睡。因为我的人生目标是：电玩（卡通）美工设计师。（天津红桥区 王新宇）

●龙哥，第四次写信了，希望这次别再石沉大海。问题如下：①本期是否千禧年全彩页特别号？价格贵点无所谓？只要纪念意义就成！②台湾厂商怎么不给当红的PS推出些中文游戏呢？③我国国情特殊，PS游戏美日通吃，你咋不报道美版？④PS2外型真难看！听说中国DVD是6区，则PS2的DVD功能岂不没用了！SONY会不会为大陆或香港特制一种PS2？最后一个关心的话题，PS2的记忆卡能在PS上用吗？真正的8倍记忆卡啊！（安徽望江县东洲路 耿进）

①看到了？②台湾省D碟也很凶哩！④哎！可别乱讲！要知道，"超前"是索尼成功的原因之一，是我们自身的层次和水平达不到。PS2竖放"看上去很美"。PS2"还我实惠"的最好办法就是去除DVD播放功能（读者说若PS2能看VCD、SVCD的话，"我老爸就给我买了"）。日本是2区。咋样？PS2看全六区还真有点儿玄哩！PS2的记忆卡从技术角度讲先进至极，无法用在PS上。

●救命啊，龙哥！①我的声宝18寸与土星搞内哄！！用N－P/D转制（制转），电视机画面还是上下抖动，但我的MD2却画面正常，我一时气愤把MD2转盒和N－P/D分解，发现其中的铁盒部分完全一样，但土星转制不能用这使我十分迷惑（已损坏3个转制了），望龙哥指点迷津！看了第十期的龙哥热线，我就花了15元买了个场同步开关，但没有转机，我又把它分解，发现里面只有一个小得可怜的小开头而已。是我菜鸟被骗，还是电视机问题？！场同步开关能否改变土星的这种现象。②土星打完97一队后，游戏就停止于黑面且只有关机才能改变现状，或自动返回主机标题画面，还有好几张碟读不出来，土星以前没这情况。怎么办？③我的梦幻之星3～时之继承者（MD），用速度9玩也很慢，是卡的问题吗？有无解决办法？望龙哥以龙肺的气量包融我这样繁琐的问题，如能解答指点，实属三生有幸，封龙哥为哥斯拉2号，威风吗？（广东南海 黄锦英(男的)）

①制转兮、式转乎？转制也！你的转制没什么问题，关键是它转过来的信号电视机不认，场频不同嘛！说句绝对的话，什么电视都可以外加场同步开关来改变画面抖动的情况，唯独SHARP不行！要不龙哥我怎么能费铁为声宝21寸加装N制呢？这个公司有点意思，将场同步做绝了，加都加不上。你既没被骗更不是菜鸟，一个场同步还能高深到哪去，可不就那样。②请人擦擦光头，将划伤严重的碟版能处理的就处理了吧。③用了转制后，游戏画面就会压缩和变慢，MD游戏比较明显。电视和游戏机制式相同最好。

●龙哥，我的闯关路上有一无敌BOSS。99年3月买一7501，正常。至7月份时，只要一关机再开时，电视图像就跳动，不过，调一下电视步频就又回复了，所以一直不理。10月，PS放出的图像跳动愈来愈厉害，不管调电视还是调PS都不行了，我就换别的一台电视来打，PS的图像又好了。老的电视拿去修，电视专家又说电视没坏，我就借别人的PS来放一切正常，但我的放像又跳动不止，但本人的PS拿去新电视放又好，老电视没问题又放不好，这是为什么？是否PS也会喜新厌旧？（广西宣州一中 韦嵩）

PS有问题的概率更大些。别人的电视时间一长也可能出现问题。游戏机的图像输出部分可能不正常。

●中国入世后，对电玩业务有何影响？是否会带来一场革命？如大范围降价？硬件商会否在中国建立基地？（吉林市 陈文言）

电玩有点儿像"下九流"？（笑）。游戏厂商一见我们的老师和家长对青少年玩游戏的态度，恐怕全都得选择"逃跑"指令吧？在这种情况下外力是没有作用的，入世？先得从自己做起。再有就是那个说烂了的话题，请想一想，没有它，你会怎么办？最近各地来信告诉龙哥DC出D碟了，龙哥第一反应是"大事不好"。

●我是一台5500日版机，最近本人邮购了一盘中文金手指卡，此卡上写的是新版本、含免改机功能，但是插到上开机却没有金手指的画面，还有随卡带的一根弹簧，却不知是什么用途。此外还想问一下，PS上不同类型的手柄插到一起如果干扰怎么办？完了。（一甘肃玩友 周玺迎）

①这个问题，我搞不清。你在使用该"金手指"卡时看说明书了吗（不会没有说明书吧）？这种还带一根弹簧的东西，哪怕弹簧再"易于使用"、再"一学就会"，我觉得也很过分，坚决不能要。②手柄之间还干扰？普通柄和振动柄在一台PS上玩并不会干扰。

●我是一个FF迷，从一代至八代全有，除七代之外全都爆机。现有一FF7的问题请教，当我打通第一张碟，画面显示存档并换第二张碟，我把第二张碟放入时，画面却还是提醒换碟，但使用读进度的方法时，记忆卡上却没有进度（正版卡），在记忆卡操作画面上，进度还在，为什么进不去？当我把碟拿去别人家时，碟还能用，不知为何？我非常看好PS2，不知它前途如何，请龙哥分析？（"电子游戏软件"忠实读者，海南 刘赤火）

别人能用？请你再将自己的第一、第二张碟和记忆卡、手柄全都拿到别人家去试验，若仍可以读出第二张碟，那只能是你的机子有问题。比如记忆卡插槽等不知哪个地方有毛病。

先要承认的是，PS2的功能确实反应出数字化视听娱乐的潮流所向。不过龙哥认为，该主机对玩家的层次一下子拨得有些高，一般的玩家消受起那些功能会遇到相当的困难。而DC只有游戏和简易上网两项功能（日本有40多万DC网民，欧洲BT NET的伺服器已呈爆满状态，正在扩频），整体倒还算洗练。在北美和欧洲这两大自由竞争十分激烈的市场，DC之所以死不了（《POPULAR SCIENCE》封DC为"最佳"＞EIDOS参入DC第一弹＞美国11月中旬100万台销售量突破！！！），救命稻草就是它定位很俗。整体上讲，PS2的全球战略是在围攻中前进，如果没招错的话，今后DC、DOLPHIN、X－BOX首先会从价格上打击PS2。其实山内爷爷早在年底就公开指出PS2的高价已很不适合"子供"了，他说海豚的性能虽然比PS2高，但售价却不会高于250美元（引自FAMITSU）。9800元……然而，龙哥却欲借PS2东风祥云，全面推进读者装备、理论的现代化，敬请期待科普园地栏目，我们一起LV UP。

●①小弟今年3月托人买了7501（绝对正货），近日读盘声音稍微大了一点，是否磁（光）头出了问题？②我的两个原装手柄偶尔（已3次）玩游戏时突然失灵，需重新关机方可，是啥原因？③玩R4时，开机不是读盘后直接进游戏画面，而是先进"MENU"画面，然后过五、六秒才到游戏画面，其他游戏无此情况，是片子还是机子的问题？（福建建瓯市八角楼 邱必勇）

①"稍微"？不是特别大就行。光头没事儿。请放心，迟早要完蛋。②若插牢，则主机的手柄接口可能有毛病。③这是盘的事。

●①GB2既然为32位，画面又如何？是否为3D？GB2价格怎样？②WS与NGPC相比，哪个性能高，具体哪方面？③各种品牌的手掌机又到底能不能用变压器呢？（连云港 刘念）

①完全即时演算的三维游戏在掌机上相信会比较遥远。3D、4D，就算是5D、10D，GB2又能怎样？跟PS比？如果GB2能显示出跟PS一样的画面，那么它一定体态臃肿。任天堂比较看重低龄玩家，所以GB2的价格你绝对能够接受。②都是16位机，可NGPC是彩色的，那就不一样了。应当是NGPC更好一点吧！它的软件也愈发丰富起来了。③多数不能用3V变压器。只能用小电流2V的。

●PS2的价格何时会到DC的价格？我的5502是98年下半年买的，一星期打3～4小时，现在开机就停在SONY标记，开盖时盘早不转了。一次提多了怕累着龙哥。（大连五十五中 刘承志）

①来世。②你这PS恐怕要对光驱部分进行清洁了。

●强烈要求贵刊改变"准PS电子游戏软件"政策。（桂林 许国林［拥有DC、GB、FC］和其他一些读者）●我已拥有SONY的WALKMAN、DISCMAN、WEGA、PS，但我还想要PS2。评语：本期杂志已开始偏心于DC了！最不喜欢的栏目：非PS、PS2文章。

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

西游记(西游记)

机种 PS 厂商 KOEI 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



《西游记》的故事对大家来说是再熟悉不过的了，此次光荣公司以S·RPG的形式将其搬上PS，国内的玩家们当然是不容错过了。

游戏的类型依我看不如说是SLG更为贴切，因为游戏情节的交待完全是当进入地图上的地点后自动演示的，并不需要玩家操纵角色到处行走去收集情报、完成事件，这一点与《汪达尔之心Ⅱ》极为相似。游戏总体的情节脉络简洁、清晰地展现在整体地图上，使人一目了然。

游戏中的角色除了唐僧师徒4人外，又加入了两位女性人物——活泼的朱凉铃和文静的桔花公主。而且唐三藏也可根据个人兴趣选择性别，不喜欢唐三藏性格软弱的大可将其选为女性。此外，沙悟净的人物变化也很大，显得极富个性。这种对原著的较大改动可能会招致很多国内玩家的不满，但确在增加游戏乐趣方面起到了正面作用。

游戏的战斗系统设计得比较成熟。地形的复杂变化；对特殊地物的操作和破坏，角色属性间的五行相克；角色的神兽变身；神将的召唤等都是可圈可点的系统。不足之处在于只有可转动的4个方向的视点可以切换；变身很大程度上浪费在频繁破坏特定地物使宝箱出现上；没有反击设定等。

游戏在画面和音效上也有不俗的表现。细腻的场景绘制，透着灵气的2D角色，洋溢着中国古典气息的背景音乐无不吸引着玩家身临其境。而且，游戏的难度不大，各类玩家均可充分享受到《西游记》带来的无穷魅力。

可以说，这是光荣出品的一款成功的游戏，《西游记》的那和充满神话色彩的传奇故事在游戏中上演得有声有色，使人爱不释手。

——北京　耿欣

角　色：9	操作性：7
画　面：8.5	创　意：9.5
音　乐：8	移植度：——
情　节：8	总评价：8.3
玩此游戏时间：17小时25分	

闪耀大冒险(GLINT GLITTERS)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 TAB 媒体 CD－ROM

这是一款由KONAMI出品的创意十足，给人以全新感受的桌面游戏。

游戏的目的与多数同类游戏相同，是竞争总资产的多少。而由在场地周围环行的游戏角色派出各自的机器人到场地当中冒险探宝作为增加资产的主要方式，并将宝物带回各自馆中，供对手角色走入后付见习费，以增加收益的设定是该游戏的最大特色，也是乐趣的所在。玩家可根据个人喜好或为满足不同的需要，将机器人改造或为之选购装备和道具；抽取多种突发事件；进行宝物合成升值等丰富多采的系统中无不洋溢着制作者绝妙的创意灵感。

游戏的平衡性处理得很好。电脑给人的感觉总是向着最穷的角色而阻止最高角色的发展，使得你通过运用各种策略一步步营造的优势往往在瞬间消失殆尽。这就迫使领先的玩家不敢有丝毫大意，也使落后的玩家不会失去游戏兴致，同时又增添了游戏中竞争的气氛。

游戏画面虽显简单，但给人的确是轻松、淡雅的总体感受。9个角色，7种机器人可爱、灰谐的形象设定成功地描绘出其各异性格，大量的人语配音充分展现了角色的魅力。值得一提的是，游戏过程中机器人每一次行动的结果都会以画片的形式储存起来，以供日后欣赏。收共这些总数达数百张的画片，尤其是稀有事件的画片大大增加了游戏者的投入度。

本作当然也存在某些不足，如故事模式的流程过短，对战模式的电脑AI过低，事件的结果过多依赖于能力值而偶然性不足，音乐稍显单调等等。

角　色：10	操作性：8
画　面：7	创　意：10
音　乐：6.5	移植度：——
情　节：7	总评价：8.1
玩此游戏时间：累计30小时以上	

但总而言之，本作确为PS桌面游戏中的精品，没有玩过或是对其不屑一顾的玩家真是太遗憾了。

——北京　耿欣

大众高尔夫 2(みんなの GOLF 2)

机种 PS 厂商 SCEI 类型 SPG 媒体 CD-ROM



一部在日本热销的游戏，在国内却变得默默无闻。可能是因为国人接触高尔夫球的机会太少，但我觉得，正是这样，我们才应该通过游戏去感受高尔夫球运动的无穷魅力。凭心而论，这却是一部极为优秀的作品。

相信玩过 FC 上高尔夫球的玩家对这部游戏会很快上手。游戏的系统与 FC 中大致相同，并在其基础上增加了各种模式和设定，以满足次世代游戏的需要。游戏的一个很大特点是在情报表示上更加丰富和数字化了，如击球方的位置、球飞出去的距离、风速、杆数、以及使多大力气把球打多远等都可以很快获得数据并计算出结果。游戏有意在操作性上提高了难度。用该游戏的制作者小林康秀先生的话说，是想将事实上由于表演、对战和打赌这些原因产生的压迫感这一因素加入到游戏中去。而另一方面，游戏又允许游戏者可以慢慢地调节并长时间考虑。这样的处理手法在一定程度上增加了游戏的真实性。

画面和音效的出色是该游戏最大的卖点。游戏画面清新、亮丽；大头角色活泼可爱；音乐轻松、悦耳；风雨声、掌声、呼喊声、感叹声丰富、逼真。游戏的整体风格给人感觉在有意淡化竞争意识而强调休闲性。也许这也正是高尔夫运动的真正魅力。总之，心情愉快是玩此游戏的最大感受。

——北京　耿欣

角　色：9	操作性：8
画　面：9	创　意：6
音　乐：9	移植度：——
情　节：——	总评价：8.2
玩此游戏时间：累计 10 小时以上	

可变走攻～武装战车(可变走攻～GUN BIKE)

机种 PS 厂商 SME 类型 ACT 媒体 CD-ROM



“可变走攻”直译大概就是“陆上攻击型变形战车”吧？

98 年初，SME 的“天诛”一炮窜红，随后又颇为自信的发售了第二款 3D 动作游戏“可变走攻”。但可惜的是，制作资金再次打了水漂。三维画面的 SUPER 粗糙给了初试者一记视觉的重拳，音乐方面还算令人满意，这本应就是 SME 的强项，没有什么话说。起初吸引本人的是本作的人设，骑上战车，确实较酷。

游戏中的玩法是一种似 RAC 式的追杀战斗，既要快速向前冲刺又要灵活的躲避敌人设下的重重难关。有时候其难度会令人失去信心。一是难度较高，二是每关都是这样重复令人乏味。唯一能令人兴奋的还是 BOSS 之战，几乎所有 BOSS 都十分巨大，当然难度也是不言自明。

说实在话，这是部极为失败的作品。各方面均不突出，几乎没有什么可以让人值得玩下去的理由。如果用“既然买了就要打穿”来逼迫自己的话，那可太累了。

——北京　六面怪人

角　色：7.5	操作性：7
画　面：6	创　意：8
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：7.1
玩此游戏时间：6 小时打穿	

雷神之锤 2(QUAKE 2)

机种 PS 厂商 id 类型 STG 媒体 CD-ROM



这部 PC 上的大人气主观视点射击游戏终于在 E3 大展的展示后如期推出。

第一人称主观视点作品的轰动与领土一直都是在 PC 上，移植到家用游戏机上则几乎全军覆没，成功作品没有。如“DOOM”或“毁灭公爵”都是 PC 的人气作，可上了 SS 或 PS 则根本就是“俏货”——少有人赏识与问津。当然，其中一个主要原因在于画面表现不如 PC 好。另外，这种作品让不少玩家晕眩也是一大弊病(比如我吧)。用手柄掌控也不如键盘来得直接(各有所好，仅针对本类型作品)。

本系列是有销量保证的作品，PC 已出三代，画面让人吃惊。而二代的 PC 版也是没有话说。到了 PS，多边形表现缩水无疑，问题是清晰与否。

虽然大有不及 PC 版，但令人高兴的是本作却几乎可以是 PS 上最强作！比以前的其它作品真是太有过之了。但，玩法还是那样，晕眩也在上手后 2 分钟开始发作！

由此想到本系列的发展。令我惋惜的是，从一至三代可以说都是在做着画面上的飞跃与网络支持的进步，本质区别几乎没有，就像是玩着 MD 版与 SS 版“八人街霸”似的，令人稍感不满。

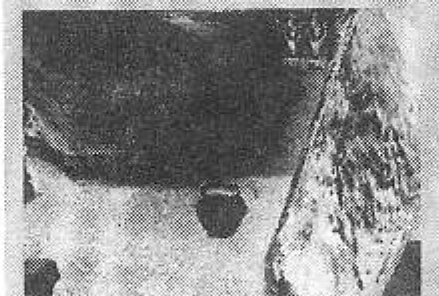
说归说，若不头晕的玩家还是应买一张来玩玩，应该会满意(请别提画面……)。

——北京　BAHN

角　色：4	操作性：7
画　面：7.5	创　意：8
音　乐：7	移植度：7.5
情　节：——	总评价：6.83
玩此游戏时间：10 分钟后晕菜	

阿兰多拉 2～魔进化之谜(アランドラ 2・魔进化の谜)

机种 PS 厂商 SCE 类型 A・RPG 媒体 CD-ROM



原本以为本作改为 3D 制作会好到什么地步，不过如今一看也不过如此，只是角色的行动空间得更大了。

其实前作给我留下的深刻印象至今没有忘记，虽然以 2D 手法表现，但却不失画面的精美，角色的鲜明，谜题设置的有条有理，超高的难度使得游戏性大增。但是纵观本作，好像一切的一切都已消失了，留下的仅有挥刀的爽快感，和还算过得去的谜题。

说本作失去了原作应有的魅力这话一点儿也不假，不信你就自己试试。首先由一段很好听的头曲伴随着一段非常粗糙的 CG 进入了游戏，然后又操纵着一个长的十分奇怪的男主角在一没有新意的迷宫中进行着冒险，又与一个弱弱的且 IQ 极低的小 BOSS 战斗，胜了后又伴随着段难看的 CG 掉在一个海滩上，接着就会遇上我们那个十分丑陋的公主。

你能说这不是退步吗？这的确是，不过这又能怪谁呢？SCE 的想法是对的，在 3D 流行的时代将旗下的名作 3D 化这是一种趋势。但她的作法不对，她不应该对本作进行这样那样的变动，反而使人觉得不快。

美妙的事物，人们会拥戴；但它失去原有的美，人们就会唾弃。

——哈尔滨　PS2

角　色：7	操作性：7.5
画　面：7.5	创　意：9
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：7.5	总评价：7.69
玩此游戏时间：10 小时左右	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

穿越时空(CHRONO CROSS)

机种 PS 厂商 SQUARE 类型 RPG 媒体 CD－ROM



SQUARE 就是 SQUARE，总是能出人意料，给人以意外的惊喜，本作正是她的又一个突然袭击。

原本以为没有了三巨头的梦幻组合本作就会失去她原有的魅力，但事实证明我的想法错了，本作不但没有失去她的魅力，反而起到了比前作更加积极的作用。本作的角色设定是结城信辉先生，在他的刻画下，每个人物都栩栩如生，这一点不光表现在 CG 画面中，就连平时的一一行都有所体现，可见制作者的功力之深！恐怕整个游戏的最大卖点就是那出众的画面效，在 PS 的强劲机能下体现的淋漓尽至，应已做到前无古人！不仅村镇与迷宫做的精美绝伦就连战斗画面也细致入骨，那光与影的结合居然可以非常完美的表现出来，就连敌方怪物伤害的程度都可一目了然，可知制作者的用心良苦。若不看封皮，我居然差点以为她是 PS 的游戏！本作在战斗系统上可谓新意叠出，三种不同程度的物理攻击，每一种都有它的得失，这需要均衡的体力来分配（像是"异度装甲"），而属性与元素的巧妙设计和被取消了的升级制度使你在长时间的游戏过程中不会有烦燥感。另外，本作中到处都穿插着 CG 片段，而且感觉当不错。

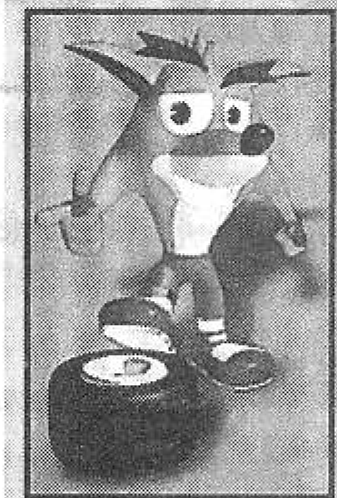
可以说，本作是没有什么缺点而言的，在 PS 的后期能够出现这种作品，一定会再次激发起人们对购买主机的信心，使 PS 的销量再次达到一个高峰。本作将成为游戏史上一颗璀璨的明星。 ——哈尔滨 PS2

角　色：9.5	操作性：8.5
画　面：10	创　意：9
音　乐：8.5	移植度：——
情　节：9	总评价：9.08
玩此游戏时间：32 小时左右	

古惑狼赛车

(CRASH BANDICOOT RACING GAME)

机种 PS 厂商 SCE 类型 RAC 媒体 CD－ROM



完全没有预料到此款游戏会推出，只是在一次偶然的机会看到那些熟悉可爱的角色们在尽情飙车，当时真的感觉很有意思。

其实你仔细看就会发现本作中的所有地方都是模拟"陆行鸟赛车"所作的，只不过是更加出而已。如果不看文字你一定不会猜出这是日版还是美版，为什么？不是明摆着的吗。本作有日版游戏般美丽细腻的画面，又具有美版游戏般的速度感，真是一举两得。还记不记得陆行鸟赛车"中粗糙生硬的画面，在本作中已完全消失了取而代之的是尤如动画片的画面真不敢相信自己的眼睛，老美居然会做到这种地步）。要不知道还以为是 N64 的游戏呢！速度面也不像"陆行鸟赛车"中八位角色的行动那么缓慢，而是非常的流畅，直逼 R4！

值得一提的是本作中的赛道不但很多而且很长，通常没有个十分八分是跑不下来的，所以即使你一开始是最后一名，也会有足够的时间去赶超对手。 ——哈尔滨 PS2

角　色：9	操作性：8.5
画　面：9	创　意：8
音　乐：8	移植度：——
情　节：——	总评价：8.5
玩此游戏时间：12 小时左右	

大航海时代Ⅳ（大航海时代Ⅳ）

机种 PS 厂商 KOEI 类型 SLG 媒体 CD－ROM



一款游戏在推出续作时，一般都会面对两个问题：继承和创新。没有继承，先代玩家不会认，缺乏作为一个整体的号召力；没有创新，同样是老玩家，会觉得腻味。"大航海时代Ⅳ"很妙的同时处理好了这两个问题。

本来像"大航海时代"这样的 SLG 和 RPG 相结合的游戏，每代使用不同的剧本，再套用早以成熟化其特有的系统，绝对是一件很保险的事。但 KOEI 却没有再走家用机上Ⅰ到Ⅱ，Ⅱ到外传的老路，而是推出了让人耳目一新的"Ⅳ"（至少在我看来）。这其中既有绘画风格的明显改变，也有 SLG 成分浓厚这种系统上的微妙变化。

至于继承就无需说明了。一位从未实际操作过"大航海时代"的同好乍看此游戏——"新游戏吧"——低头沉思数秒——"大航海时代！"记得当时不觉会心一笑。把游戏的特质转化成一种不具体的感知，正是知名大软件厂商擅用的技巧。

提到 KOEI 的创新精神就不能不提到它早些时候推出的一款 RPG "Zill O' ll"，不常做 RPG 的 KOEI 的这款"ZO"和"大航海时代"、"太阁立志传"颇有异曲同工之处，拿来和Ⅳ作比相信会别有乐趣。 ——北京师大 X志

角　色：8	操作性：7
画　面：8	创　意：9
音　乐：8	移植度：8
情　节：8	总评价：8
玩此游戏时间：10 小时左右	

荣誉勋章(MEDAL OF HONOR)

机种 PS 厂商 DREAM WORKS 类型 STG 媒体 CD－ROM



作为二战时期的一名美军特工，深入欧洲战场腹地，直插德军的基地，完成各式各样的任务，这就是本游戏的基本故事结构。

游戏的风格带有明显的电脑游戏痕迹，这是很多美国游戏的共同点。游戏的基本系统揉合了"DOOM"和"MDK"，又加入了 N64 游戏"007 黄金眼"的特点，是个主视点的持枪射击游戏。游戏的节奏虽然不象"DOOM"那样快，但玩者也不能十分从容的玩，眼前手持各式武器的德军士兵不断出现，而且高低位置不同，都是考验玩者反应速度的设定。游戏刚上手时经常要靠准星来瞄准对手，而随着熟练程度的增加，有时可以十分迅速地干掉突然出现在眼前的两、三个敌人，使游戏的爽快程度令游戏者满意。射击的准确程度决定是否能一下子干掉一名敌人，卧倒并利用准星射击敌人头部，感觉自己就象"拯救大兵瑞恩"中的那个美军狙击手一样本领高强。

游戏的画面是美国游戏传统的色调偏暗，但在这里却恰好能够衬托深入敌穴的艰险。在典型的欧洲小镇中与敌人作战，两旁的民居和战争的残骸给人留下十分深刻的印象。

游戏令一项引人之处在于详细描画的二战时期的武器，虽然现在看来不那么先进，但威力及在战斗中的作用却得到淋漓尽致的反映。有时你可以操起设置在路边的德军机枪，向疯狂冲向自己的敌人狂扫，那种感觉只有玩了才会知道。 ——南京 武锋

角　色：7.5	操作性：8
画　面：8	创　意：9
音　乐：7	移植度：——
情　节：8	总评价：7.92
玩此游戏时间：5 小时以上	

计算机暴力

——你的孩子是否正身处危境?

文/西蒙·何默利克、凯瑟林·法罗　　译/武汉　张峻

一些光碟游戏正在教孩子们从杀戮中获得快感。

晚餐结束时杀戮便开始了。玛格丽特·哈默踱进她的起居室，她七岁的儿子泰利正与两个好友粘在一起盯着电视屏幕，他们正玩着最热销的光碟游戏－《超级盗车贼》，这张光碟是随一本杂志附赠的，并没有标明限级18岁以上人士。

玛格丽特站在孩子身后看他们玩耍。泰利扮演的是一名疯狂的抢劫犯，他偷了一辆汽车，然后碾过一群惊慌失措的年轻女子。车轮轧过她们的尸体，留下一滩鲜血。他的子弹向四周扫射，泰利杀了一名警察，向下走去却碰到更多的行人，数百发子弹发出后，泰利对他的伙伴们兴奋不已地叫到："我把他们全干掉了！"。玛格丽特被孩子们快乐怔住了，命令他们停止游戏。"这游戏令人恶心，"她严厉地说："它应该被禁止。"

自90年代以来，光碟游戏已成为一种十分普及的娱乐方式。孩子们十有八九有电脑或是游戏机。四分之一的孩子每天都要玩，大部分游戏是无害的，但有很多内容和主题与现实生活十分相似，而孩子们却在屏幕上体尝暴力行为。在《MORTAL KOMBAT 4》的游戏里，他们断头断背，在《DUKE NUKEM 3D》中，慰劳他们的是一名脱衣舞女，闪露她的胸部然后又被吹走。而在《TENCHU：神密刺客》中孩子们在围观者的喊叫声中与自己的天真撕裂。

软件开发商ERUOPRESS公司，他们已出台一个政策强烈反对出版含有暴力与色情内容的游戏，公司市场总监东·鲁易斯说："这些产品不是游戏，而是学习的机器，它们与社会公德背道而驰内容含有色情和暴力。它们教孩子们扣动扳机的感受。与电影和电视不一样前者你只是被动地观看，而后者却让你亲身体验施暴的感觉，一旦你玩这个游戏，你便置身其中。"

但由于没有痛苦或者说承担后果，孩子们不会明白现实社会中的利害关系。诺丁汉特伦特大学、英国光碟游戏对心理影响研究方面的首席专家马克·格理弗兹说："我们对玩或是观看光碟游戏的年龄较小的儿童所做的研究表明，这些孩子们敏感性下降并且会在现实生活中扮演游戏中的角色，这些暴力行为可以在操场上或是家中体现。有45%的小学老师反映，玩电脑游戏的小学生中有侵犯性的孩子越来越多"。

性格孤辟

另一个问题是孩子们为光碟中扣人心弦的音乐、鲜艳的色彩以及恐怖的音响效果所吸引，玩的时间越来越长只为夺取高分。他们的典型症状是孤辟并沉溺于游戏中，情绪不稳定并无法停止游戏。六岁大的孩子玩游戏甚至玩到全身湿透不到终结不肯罢休。

随着游戏技术的发展，游戏已发展到三维空间，360度环境视角几乎就是真实世界。"我们与真实的电影体验已非常接近。"光碟游戏界领头的出版商和经销商ASC游戏公司的主席史蒂芬·格鲁斯曼说道："在今后的五年里，没有什么你无法描绘的，新一代的控制台，包括SEGA公司的DREAMMCAST及索尼公司的PLAYSTATION2都将于今年年底推出，这将极大地提升绘图技术。"

寻求信任

格鲁斯曼并没有为游戏中增多的血腥和暴力感到抱歉，他说这些情节是促使人们谈论游戏的一种方式。他坚持ASC公司的《超级盗车贼》内人物设计是卡通形象因此是虚拟的。"如果有人严肃对待此事，那是他们在区分虚拟与现实上存在题。"巴西当局已注意到这一事件，并对该游戏下了禁令。在英国它也遭到上议院的谴责－不过《超级盗车贼2》仍将于10月在该地上市。

越来越多暴力游戏的制造者都呼吁对游戏中野蛮、堕落内容进行限制。现在又有一个新的游戏，名为《SHADOW MAN》，主角为一名杀手，他拥有伏都教武士的邪门魔力，与一个赤身裸体的蛇神一道穿过一间血迹斑斑的房间。为了达到游戏中设定的某一位置，游戏者必须用武器挖开一个已肢离破碎了的人的胸膛。

另一个走势极为看好的游戏名为《CARMAGEDDON：TDR 2000》将于11月上市。在此游戏中，游戏者以杀死路人而得分。心理学家马克·格里弗兹称该游戏为"精神背叛"，受害者被车轮碾过，鲜血四溅，他们跪下求饶或者恐怖地死去。如果你乐意你甚至可以肢解他们。

理论上来说，光碟游戏在英国是受到严格控制的的。在法律上，英国电影分级部门根据节目中所反映的暴力、性及犯罪的总量将内容定级为12岁、15岁或者18岁。那些拒绝定级的游戏，基本上已被有效禁止，只有少数例外。

所有其它的游戏都可以非强制性进行次等级划分，这一等级划分由英国休闲软件出版协会（ELSPA）和光碟标准委员会（VSC）主持，可以作为消费者的基本的指南，它分为四类：3－10岁，11－14岁，15－17岁及18岁以上。

政府并没有改变这一双重体系的计划，他们坚持其提供了"足够的安全保障"。不过却遭到了广泛的批评，认为这一体系见效不大且含糊不清，根据最近的一项民意调查，2/3年龄在7－16岁的男孩都玩过限级比他们年龄大得多的光碟游戏。

EYNSFORD公司的盖文·穆雷说在他去年圣诞节买了一张《金眼睛》给11岁的儿子时他甚至不知道ELSPA已有一个级别划分政策。"在这个游戏中他成为一名特工，直接射杀击射程范围内的人们，鲜血四溅，简直就是大屠杀。如果我早知道游戏的内容，我决对不会买它，但游戏包装上没有任何警示。"

ELSPA的主管罗杰·本纳特承认这些级别并不总是清楚

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

的。"BBFC 的分级标志在游戏盒的正面，但 ELSPA 的在背面。如果一个游戏没有 BBFC 的分级标志，人们有时候会认为它是适用于儿童的，却忘了查看包装的反面"。

神秘的购买者

机敏的孩子们都明白，成年级的光碟游戏意味着更多的血腥和色情方面的内容。而且只要你走对地方，想玩成年人的游戏也是很简单的。

任何一家店主，只要确实违返了 BBFC 的分级政策将会被处以 6 个月的拘留或 5000 英镑的罚款。听起来有点吓人。但直至今日仅有一位零售商被起诉。

在征得他母亲的同意后，我们请一个长着娃娃脸的 13 岁男孩帮我们测试一下儿童购买成人光碟游戏究竟有多容易。"我的朋友有好几张 18 岁级别的游戏碟，"他笑着说，"我们弄得很清楚，哪些店子会卖给我们那些游戏。"

在伦敦 EAST HAM 的一家名为游戏世界的光碟游戏及软件商店里他买到了一张名为《死亡三部曲》的 18 岁级别游戏碟，在火爆的背景下充满着杀戮、放荡及爆炸。数分钟之后，在 ARCADE 软件店，他又买到了一张 18 岁限定级的《天诛：神密刺客》。与对零售商严厉的政策相对应地，单纯的法律定级系统可能是阻止孩子们购买不适当游戏的唯一方法。

谋杀与伤害

在谈到光碟对孩子们的影响时，工业企业表现出现双重态度，而出版界则鼓吹教育性的光碟游戏能开发孩子们的学习技能，他们拒绝承认暴力游戏会带来更本质的影响。Sci 公司的主管大卫·雷特格里弗说："并没有任何证据能证实它们与真实的暴力有关联。"但如 EUROPRESS 的东·鲁易斯所指出的，"生产商对计算机屏幕充斥着暴力可能造成对现实社会的影响充耳不闻，目的只有一个——钱。"这就像视烟碱不会上瘾而允许烟草工业不断地竞争一样。

士兵在格斗训练中采用的野蛮而粗野的方法现在成了孩子们的娱乐。在英国陆军学校教了八年军事心理学的约汉伯特警告说："孩子们在瞄准－射击类的游戏中学到是与我们的士兵、军事警察进行射杀训练时几乎相同的条反应技巧。"

这一媒体的力量已远远超出了我们的认知。根本一点，如果我们关心我们的孩子，我们必须了解在这个瞬息万变的高科技社会究竟是什么在影响着他们，而且我们必须倾尽全力去保护他们。

抓着，还是不放

文/上海　何必

一幅小小的漫画，登在一张几天前的报纸上。漫画的题目，大抵是套用了一首出名的儿歌，叫做"小朋友乖乖"。

做过小朋友的大朋友、老朋友们差不多都知道，"小朋友乖乖"，接下去就该是大灰狼叫小红帽"把门儿开开"了。

还真的是大灰狼。好大好大的一头，背着一只大麻袋，满脸慈祥笑容可鞠地敲着门，窗子里面，则是一个惊慌失态的、手足无措的小孩，痴痴地盯着大灰狼的麻袋不放。

麻袋里面的也不是什么稀罕东西，不过是几本课外练习、钢琴风琴小提琴，和一台游戏机罢了。

不知道漫画的作者究竟要表现些什么。是想表现大灰狼的可爱还是儿童对学习娱乐的向往？看着标题却又都不象。也许是放暑假了，想让孩子乖一点吧？所以宁愿禁锢小小心灵的自由？

复习书、乐器、游戏机，我不知道有哪一样会成为大灰狼的武器，把儿童吃掉或者害死的。如果我们每一个儿童，到了放假的时候都被紧紧地锁在家里，被紧紧地锁在娱乐和学习之外，大概离白痴已经不远了。

看看那孩子的表情就觉得很可怜。

倒觉得更可怜的，则是那些个作家——不明白游戏却又喜欢把游戏描写成洪水猛兽的所谓"作家"。

现今的氛围，虽说比之 10 年前已经宽松了许多，但你却一定能够在不经意之间见到一些令人哭笑不得的东西。那幅漫画只是一个露骨一点的例子罢了，我还看见有不少显然是杜撰出来的"社会新闻"，明里暗里把游戏机描绘成吃人的恶魔。

这就不只是"无知"两个字可以原谅的了。

上海在法定假日公开开放游戏中心，已经实行了差不多半年了。虽说开初有点波折，但很快便波澜不惊了。青少年的犯罪率并没有因此而上升，高考中考小学考的升学率也并没有因此而下降。很多人却因此而得益——这不单单是扩大了内需而已。

孩子们笑了。在这个时代里，有什么比让他们舒心而无忧无率的一笑更重要的呢？

还想抓着不放？见鬼去吧！

编者按：以上是两篇从不同视点探讨游戏对孩子影响的文章。一篇是家长的角度，没有一位母亲愿意自己的孩子无形之中受到伤害。对于这样的伤害，无论孩子是否领情，母亲们总是尽最大的努力去制止；另一篇不长，是从游戏者的角度，没有孩子不爱娱乐的，他们会对玩自己喜欢的游戏——而且确实是无害的游戏——的权利坚决地捍卫，不管外界施加多么大的压力。

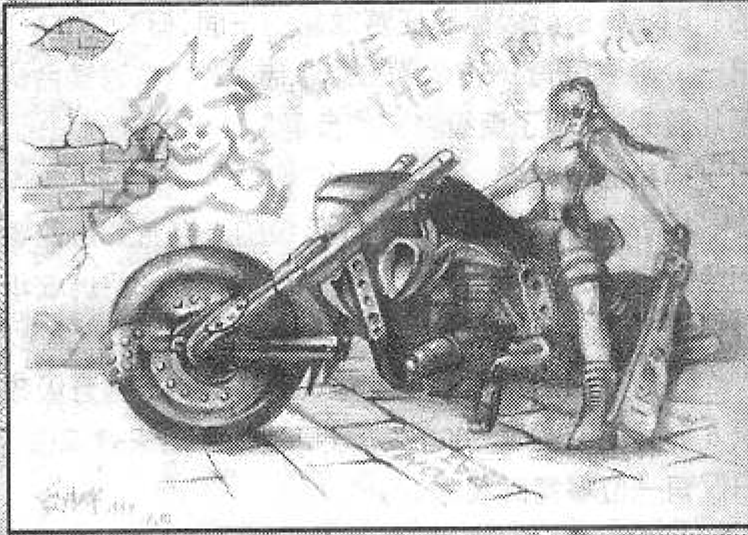
保护自己的孩子和捍卫娱乐的权利，都没有错。但是这之间产生的矛盾又怎么解释呢？看来只有在"度"的问题上认真把握，才能使这对矛盾减少，甚至达到和谐的程度。母亲们在批评游戏的同时最好能更深入的了解游戏的引人之处，孩子们玩游戏后，也不要本末倒置，忘记学习才是最重要的。

在新世纪中，"GAME BAR"欢迎玩友将自己对游戏的喜怒哀乐及感想认识对大家说说。

大墙画廊

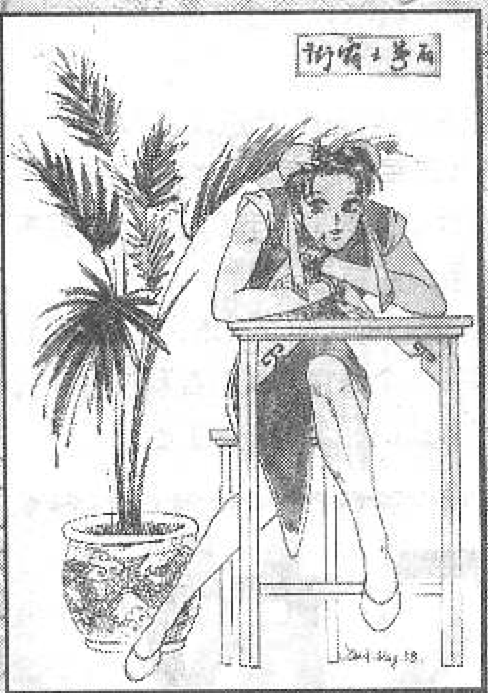
印象中，2000年似乎离我们好远好远，但现在这充满诱惑、憧憬、令人希望满怀或迷离扑朔的千年却明明白白地来到你我身边。我们怎么办？一起努力吧！

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



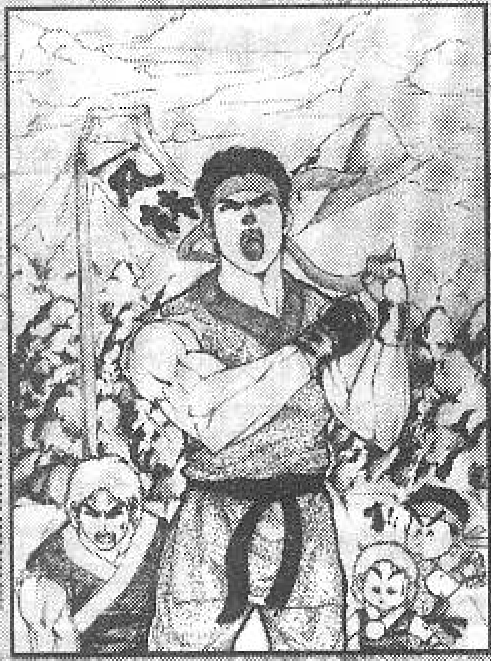
▲《FF7 和 TOMB RAIDER》 北京 殷炜晔

▲S：克劳德被"整"入墙中。
P：刀真的断了啊！
(「L·P」：★★★☆)



▲《街霸之春丽》 益阳 曾日晖

◀S：我宠爱的妹妹。
P：我也是。
(「L·P」：★★★)



▲《隆·胜利》 河池 王峤

▶S：隆图的是什么？
P：嘴张得好大啊。
(「L·P」：★★★)



▲《街霸 ZERO3 之逃狱记》 天津 林万里

▲S：美国人到哪里都是警察啊！
P：画稿尽量别折叠。
(「L·P」：★★★☆)



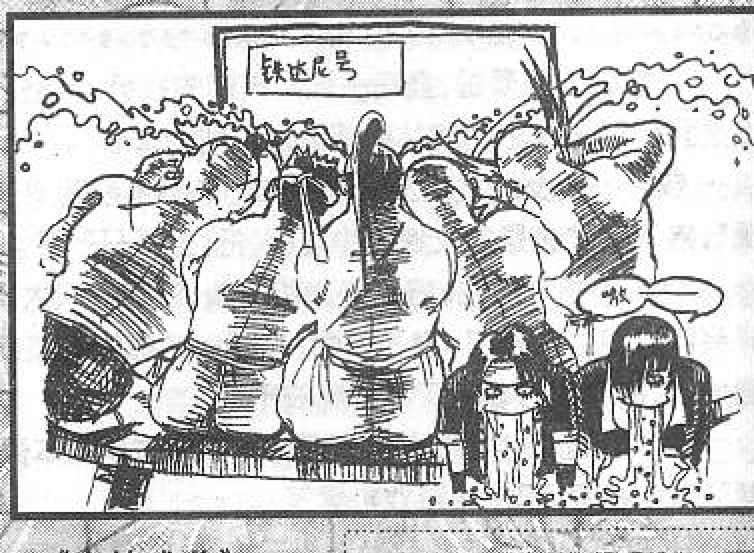
▲《乔乔之承太郎》 北京 伊博

◀S：他的眉头总这样忧郁。
P：和我一样酷……
(「L·P」：★★★)



▲《玛莉》 广州 Ran

▶S：简洁得有些过。
P：构图需加强哦。
(「L·P」：★★★)



▲《真情难收》 南充 ANDY·牛

▲S：几位大汉居然被感动得如此……
P：草雉八神也吐得夸张了些。
(「L·P」：★★★☆)



▲《无题》 淄博 赵溪珍

◀S：画面搞得太脏。
P：又是长腿妹妹。
(「L·P」：★★★)



▲《八神》 云南 杜增国

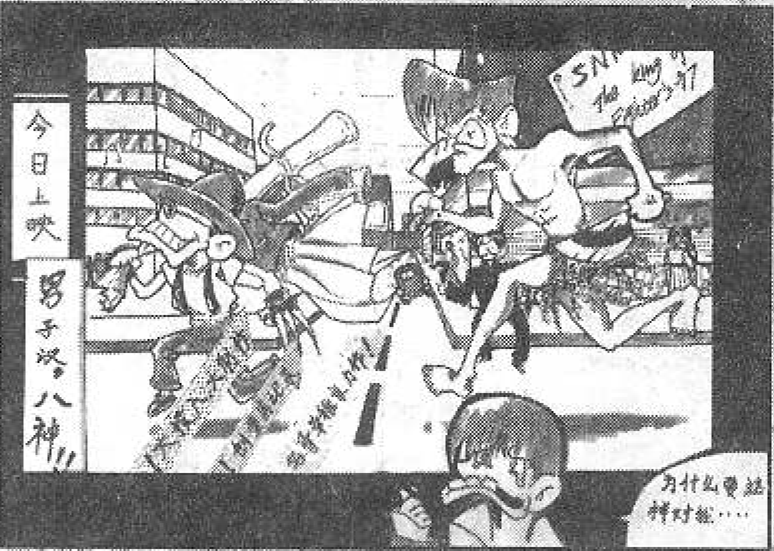
▶S：临摹得不错呀。
P：好象八神已快没落了。
(「L·P」：★★☆)



▲《METAL GEAR》 上海 NEW BELL

▲S：他如何进入这个洞呢？
P：老鼠都吃惊得很哦！
(「L·P」：★★★☆)

大墙画廊·第57期



▲《海报》 淮阴 赵斌

◀S:这样嚣张的打扮就是男子汉了吗?
P:蔡宝健还悠闲地唱歌??
(「L·P」:★★★)

▶S:站在这杂乱的街巷中他究竟要干什么呢?
P:他的装束很有前卫味道,COOL嘛!
(「L·P」:★★★☆)



▶《Billy Kane》 天津 彭辉



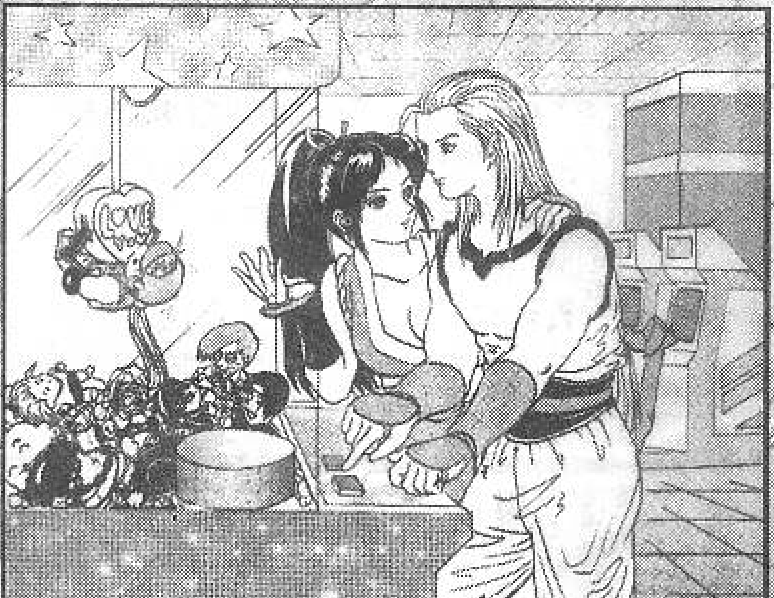
▲《右京下厨》 寿光 张光磊

◀S:要菜刀右京也能如此潇洒,佩服!
P:那些菜被他斩得好惨啊!
(「L·P」:★★★)



▶《急中生智》 天津 刘昆

▲S:这样将血槽弄坏就能胜利了吗?
P:以后尽量不要寄复印件,要原稿。
(「L·P」:★★★★)



▲《童心》 临汾 寒香(设定)、M·K(绘画)

◀S:恩爱由此可见一斑。
P:只羡他俩不羡仙。
(「L·P」:★★★☆)



▲《KOF Q版》 石家庄 郭雷

◀S:用特殊的笔绘图效果就是如此不如人意。
P:卫生球眼大集合是也。
(「L·P」:★★☆)

▶S:原来他们全部都与三只眼有渊源啊!
P:八云的兄弟姐妹那就多了去了啊!
(「L·P」:★★★★)



▶《发带的秘密》 沙河 李博

凡在本廊刊登作品者,均获赠连续三期本刊杂志各一册。一般情况不退稿,作者在三个月内稿子未被采用,可以另作它投,但不可同时一稿多投。

关于画稿尺寸,尽可能限制在16开内!即一本杂志大小,"还我河山"的画稿尺寸:160×112mm。),避免后期制作困难,彩廊尺寸可最大至8开(即将杂志打开大小);一般不要用铅笔及圆珠笔作画(廊POWER简称L·P)。多谢大家支持!!!

廊主 SHADOW 和 PHOENIX 启

再度震撼，口袋本《收藏纪念》之三、之四免费赠送

春节寒假赠书大行动

本书共分两部分：

①《浪客剑心》根据日本漫画、动画、游戏改编的同名小说，情节曲折诡异，悬念叠起，很好地体现了日本文字之美。

②《游戏业的战争》为日本著名游戏评论家马场宏尚的最新作。该书以索尼和任天堂两个新老霸主为主角，展开了日本游戏业新老体制嬗变的波澜壮阔的画面。作者大胆地披露了日本游戏业的残酷竞争以及游戏制作流通中的诸多弊病。



● 收藏纪念之三

● 32 开口袋本 ● 304 面



● 收藏纪念之四

● 32 开口袋本 ● 304 面

《秘技全书》内容包括：

①原载于《'99 秘技宝典》中 89—99 年 3 月全部 GB 秘技。

②99 年 3 月～10 月间最新推出的 60 余部 GB 游戏秘技。

以上秘技均由日本媒体、厂商提供，权威可靠。

GAME BOY 玩家的福音

有 GB，必有 GB 秘技全书

游戏画集·街霸 3	原价 ~~28.50~~ 元
创刊五周年纪念特辑	原价 ~~22.50~~ 元
三栖人	原价 ~~24.00~~ 元
MAGIC 地带	原价 ~~24.40~~ 元
都市流行·酷	原价 ~~25.00~~ 元
96 合订本(下)	原价 ~~28.00~~ 元
走进星球大战（电影星球大战史·设定、剧照等）	原价 ~~26.00~~ 元
游戏原画设定 1—5 册	每册原价 ~~25.00~~ 元
94 合订本(极少量存货)	原价 ~~19.80~~ 元

每册 25 元

免邮费

注：为邮购方便，左侧图书一律均价为 25 元。

免费索取《收藏纪念》之三、之四的办法：

①凡邮购左侧图书者，每购一册均可免费获赠一本《收藏纪念》。

②因每种图书数量有限，不可能满足所有读者的需求，故邮购以上图书者，除在汇款附言栏写明所购图书外，须注明如该书售完，另改哪一本图书。（购买二本者须另填写一种或两种）

③请在附言栏注明所需赠品名称。

④杂志将在 2000 年第 2、3 期上公布以上图书邮购相关信息，请留意收看。

⇨凡邮购右面 7 本图书者，凡一次性购书额满 40 元，赠〈收藏纪念〉一册。



《秘技宝典》(修订本) 定价 17.00 元



《99 秘技宝典》 定价 32.00 元



《都市流行 COOL》(秋) 定价 19.80 元



《99 上半年合订本》 定价 28.00 元



口袋本《绝对 GB 读本》 定价 14.00 元



口袋本《GB 特辑》 定价 14.00 元



《99 下半年合订本》 定价 28.00 元

● 赠书活动日期：2000 年 1 月 10 日—3 月 31 日

● 即日起接受邮购汇款。杂志社将按到款顺序自 1 月 10 日起陆续寄发图书。

● 请将所购书名写在附言栏上，汇款地址：北京 6129 信箱发行部(100061)

● 联系电话：(010)67152757

● 所有图书赠书期间免收邮费。

在自己的家中也可以

玩街机！



你是否有过在家中玩街机的念头呢？在家中玩街机会很刺激吗？它需要什么必要的设备吗？下文将以日本市场为依据，为读者简要介绍家庭街机的组成要素，以及各设备在日本的售价和特性。

教您如何轻松地玩街机的游戏

最近，将街机游戏移植到家庭用游戏机上已成为一股风潮。不过，由于在移植的时效性和摇杆方面有些问题，使得不少玩家认为街机游戏还是要到游乐场去玩才过瘾。其实，您只要花笔小钱，就可以轻松在家里玩到街机游戏。为此，在下文中编辑部将为大家介绍一些必要的设备！让自己的小房间，转眼间就变成为电玩游乐场！

注：本文提及的售价全部为日本市场的情形。

游戏基板

相当于家庭用游戏机上的游戏软件。就种类及外观而言，从零件外露的到ROM卡匣般的各种都有。虽说如此，您还是要先花钱买进要玩的游戏基板，并且更换基板之后才能使用。价格方面，会随游戏的热门程度或店头等因素而有微妙的差别喔！

摇杆盒

举个例子来说，这就相当于是PS或DC之类的电玩硬件。除了部分较为特殊的游戏之外，只要玩家手头上有一台摇杆盒，几乎就可以对应到所有的游戏。当然还有一些厂商，也会贩售由自己所制造出来的原创性摇杆盒。

连接线组

这是连接游戏基板和摇杆盒的连接线的组合体。就家庭用游乐器来说，并没有这项特殊的零件。而连接游戏基板的部分、或连接摇杆盒的部分，乃至于内和外都有固定的接头。万一内外接错反的话，可要小心游戏基板及摇杆盒烧坏掉喔！

就玩街机游戏而言







这3项是不可或缺的喔！



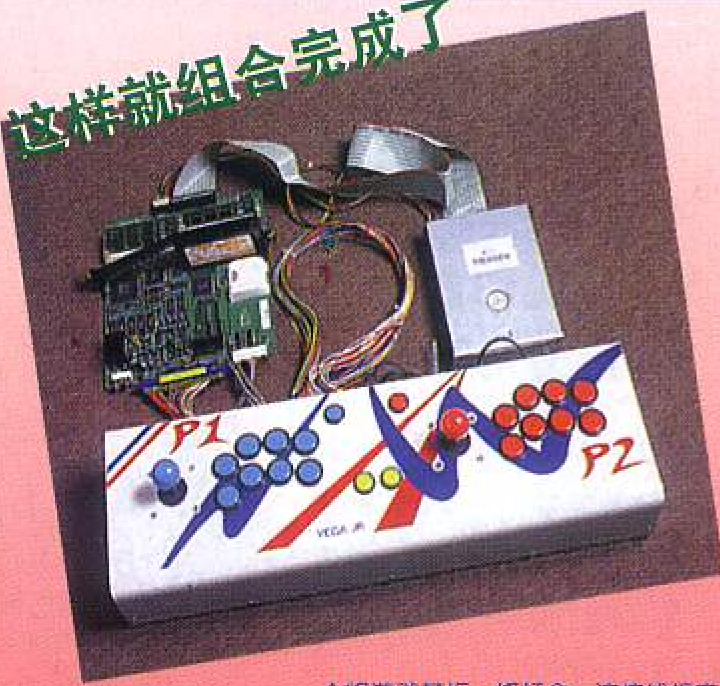
↑对于日本玩家而言想在家里玩到这般街机游戏，可不是天方夜谭喔！

街机游戏的基本知识

可连接到家用电视上

玩街机游戏，除了要游戏基板、摇杆盒和连接线组之外，还需要萤幕。说到萤幕，虽然也有专用的，不过也可以连接到家用电视上。虽然也可使用和PS一样的红、黄、白三色的连接线，不过接到家用电视上之后，游戏画面的画质会变差。而且把电视立起来又容易造成电视故障，所以不能玩纵向卷轴射击游戏。不管怎样，在此还是建议大家去买街机专用的萤幕会比较好。因为不能够玩纵向卷轴射击游戏，看来是相当严重的大问题……

这样就组合完成了



↑将游戏基板、摇杆盒、连接线组实际组合之后就是这样的样子。和家用游戏机相比，看来必须要有较为宽广的空间才行喔！

关于连接线组的种类说明

自从“街霸”的软件出现之后，游戏机台上的按钮增加成6个的情形变成很常见了。而且伴随着按钮的增加，连接线组的连接线数也会增加。而连接线增加的部分对应到“街霸”中踢脚动作的按钮，因此又被大家称呼为“足连接线组”。其实在2D格斗游戏之中，几乎都要有足连接线组才行。所以当玩家在玩游戏时，千万别忘了把足连接线也接到基板上喔！

教您购买游戏基板、摇杆盒

接下来，将针对在家中玩街机游戏的必备设备来介绍。在实际购买时，所要注意到的要点来做介绍。由于这些是高价品，所以在购买之际，要是有不懂的话，不妨多和基板店的老板或有街机的好友询问一下会比较好！

摇杆盒

●价格范围●
¥29800～
¥60000 日元

摇杆盒的种类非常多，从单人玩专用的、一直到麻将游戏专用的键盘式摇杆都有。选购时，要考虑是否符合自己要玩的游戏及预算。买回家之后，别立着摆放。因为摇杆盒的重量都不轻，倒下来的话，会很危险的喔！

VEGA Jr.



¥29800 日元

↑这是能够玩格斗、动作、射击等游戏的双打并置型摇杆盒。也是标准型的摇杆盒。

↓附有麻将游戏专用的键盘式摇杆，及连打开关的摇杆盒。虽然价格稍微昂贵，却仍然很受欢迎。

PANA双打用摇杆



¥38000 日元

购买时的注意事项

最好要事先玩玩看。不过，要是您家距离贩售店较远的话，不妨事先将想玩的游戏和预算告知店员，请他给您一些建议。

- 选购时要能够符合想玩的游戏及种类
- 确认摇杆是否坚牢、按钮间距是否适当
- 确认连接线组是否是以附属品随卖

连接线组，连接线

连接线组通常都是随摇杆盒一起卖。连接线组中，要是有线轴断掉的话，最好拿去购买的商店请他们修理一下。要是有焊枪与焊锡的话，虽然也可以自己动手来修理，不过要是不熟练的话，还是非常危险的喔！还有就是连接线会随萤幕的种类而有所不同喔！

连接线组
●价格范围●
¥3000～
¥15000 日元

购买时的注意事项

连接线组即使坏掉了，也都可以修理再用。所以不太有机会连接线组。在买特殊基板之时，也要有一个必要的连接线组。

- 有些早期的游戏，需要专用连接线组
- 要确认是否确实附有连接线组
- 购买之前，要先确认是否有损坏的线轴

游戏基板

没有游戏基板就无法玩游戏。所以想要玩游戏，当然要先购买游戏基板才行，不过要注意价格。有的便宜到¥500日元左右、有的却又高达¥10万日元以上，总之各种价格的都有。新游戏或过去曾发售过的名作游戏，价格都会较贵喔！

●价格范围●
¥500～
¥???? 日元

购买时的注意事项

要将自己手头上已有的摇杆盒、连接线组等设备的型号型式先告知店员。假如有何不足之处，店员才能够适时地给您一些建议。

- 由于有些游戏基板很贵，一定要事先确认价格
- 要留意有些热游戏会有缺货的情况发生
- 想要的游戏基板，要先查知是否是特殊基板

也有特殊基板喔！

在游戏基板中，有些是需要备有专用零件的特殊基板。就如SEGA制造的"VR 战士 3"等各位耳熟能详的MODEL3基板为例，若是没有专用机台或调频器，就没办法玩啦！还有，像SNK 的 MVS 基板一般，有些游戏不需要更换整个基板，只要更换ROM就可以玩了。所以一定要事先查清楚想要玩的游戏是那一种基板。



↑图中是SEGA的MODEL3 基板。和前页介绍过的游戏基板在外型上不同吧！

街机游戏的基本知识

游戏基板的保存

最近像 SEGA MODEL3 般的特殊基板虽然越来越多，不过市面上几乎还是以焊接零件外露型式的基板占大多数。像这样的游戏基板，要是随便乱放置，损坏的机率相当高。各位想想看，通常好不容易才买到的东西，都会小心地使用。更何况是既高价而又贵重的游戏基板，也许以后再也买不到了！所以在此特别访问到职业级的基板专家，向他请教保管方法，提供给大家参考学习。首先，要用气泡防震袋包住整个游戏基板，如此可以防止零件受损。在使用游戏基板之时，也希望大家能尽可能地在气泡防震袋保护的状态下玩。还有，在不玩之时，最好要立直放置在架上。横躺重叠成堆是错误的存放方式。最后要提醒大家，在更换游戏基板时，一定要先关掉摇杆盒或机台的电源。

↓整个游戏基板由于很脆弱，所以要经常用气泡防震袋包着保护。





↑照片中是协助这次采访工作的株式会社 RTY 的基板架。图中一排排以气泡防震袋包着的游戏基板都排放在架上。

教您如何有接近游戏厅感觉！

通常都放在游乐场中的街机机台，在大大的萤幕下，又有着很正点的音乐。正因为有着特别的操作感，所以都会让人忍不住想要拥有一部属于自己专用的机台。下面告诉您在购买游戏机台或街机机台之际所要注意的事项。

一般电玩机台

在游戏机台里面，摇杆盒、连接线组与萤幕一应俱全。只要再插上游戏基板，就可以玩到各种游戏。种类也非常繁多，从小型低廉的，到备有50寸大型投射萤幕的高价机台都有。而且随着机台制造厂商的不同，从摇杆的长度到按钮的间距，也都会有所不同。所以在购买时，要选择玩起来较为顺手的。

购买之后，还要注意萤幕的搬运。由于游戏机台的萤幕都非常重，搬动时一定要非常小心，免得受伤了！还有，当机台发生故障时，要先和购买的商店联络，请他们前来修理。



¥100 万日元以上

↑这款游戏机台是属于价格较为低廉的机台。不过却因为摇杆和按钮的操作杆都很不错，而非常受到大家喜爱。另外，大萤幕也是其魅力之一。

●价格范围●

¥70000～¥14 万日元

购买时的注意事项

由于机台体积都不小，无法买了就直接带回家，所以要先确定能够搬入家中。还有，在家中的放置处所，也要事先仔细想好才行。

- 事先确认店家是否会帮您磅货到府上
- 要选择摇杆等玩起来较为顺手的机台
- 由于机台相当重，搬动时要小心！

街机机台

以最近的街机游戏“劲爆鼓手”、“劲舞革新版”及“疯狂计程车”为代表来看，体机就比一般的机台还要大，也不用摇杆和按键，拥有非常特殊的操作形态。这些大型机台几乎都是专为一款游戏而制造的机台。虽然“狂热节拍”等也有移植到家用游戏杨上，不过还是有许多人想要玩真正的街机机台。可惜这里所介绍到的街机机台，价格都格外昂贵。

购买时，可要注意一下自己是否负担得起喔！此外，机台体积都很大，因此要考虑好旋转处所及搬运的方式。



¥100 万日元以上

↑已确定要移植到PS2的劲爆鼓手”。像这么大的机台，放得进家中吗？

购买时的注意事项

由于机台体积大又昂贵，老实说！由这机点来看，实在不鼓励各位买来放在自己家中玩。不过，对于无论如何设法要拥有的人来说，请注意以下几点。首先要确定运送与搬入的步骤，以及是否进得了家中或房间。然后，最重要的是坚硬的地板。由于街机机台很重，必须要有特殊的地板来旋转。因此要先装好坚固的地板，再买街机机台。

- 送货到府上，搬入过程要先计划好
- 先确认好体积大小是否能进得了家门或房间
- 家中放置的处所，必须要有坚硬的地板

街机游戏的基本知识

游戏的移植会对基板价格造成影响

将街机游戏移植到家庭用游戏机上，在现今是很平常的事情。而且随着高性能游戏硬体的出现，街机游戏的移植度也几近乎完美。因此，随着移植游戏的发售，原来的街机游戏价格（也就是游戏基板的价格）也会跟着下滑。

还有，除了最新游戏以外，其它游戏基板也会变得比较便宜。有些甚至比家庭用游戏机的软件还更便宜。也许只要准备个日币 20000 元的预算，就可以将游戏基板和摇杆盒一起带回家，而且还有得找呢！

就价格来说，街机游戏是越来越接近家庭用游戏机软件。各位会不会也想要将自己房间变为游乐场呢？相信未来会有新的游乐生活在等着您来尝试。

机台所有者的心声

FAMI 通副总编辑 酒井 K 太

当初会想要在家中放一台电玩机台，是因为想要拥有能够玩各种游戏的环境。能很自然地玩到纵向卷轴射击游戏，感觉实在太棒了！还有，能够玩到没有移植到家用游戏机上的热门游戏，也是优点之一吧！而且游戏基板又越来越便宜。只是电磁波好像很强的样子，真有点担心会对自己身体造成不良的影响……



对于机台相关知识，要有某种程度的了解



↑这是酒井房间内拥有电玩机台的景象。房间内放部电玩机台，还真是有点怪！不过却很有迫力。要是当作室内装饰品的话，那就很好笑罗！如果告诉别人说自己有机台的话，不知会羡煞多少人。



ぼくじょうものがたり

牧場物語

中秋之月

本游戏依据玩家的不同行动，会有千变万化的玩法。这次又增加了哪些要素呢？

PS	厂商：PACK IN VIDEO 类型：STG
	发售日：12月16日 对应：振动手柄、PDA

温馨的牧场生活正等着你！

可让玩家体验种植农作物、饲养家畜的牧场生活游戏“牧场物语”系列最新作终于将在PS上登场了！

在这款游戏中，玩家将会成为一个荒废农场的主人，每天都过着努力奋斗、重建牧场的生活。除了种植作物和饲养家畜之外，还可以与镇上居民交流，并培养感情。当然在本款游戏中也会有许多新的农作物登场，也追加了一些与经营牧场有关的重要道具。在这个加入各种新要素的PS版“牧场物语”中，尽情享受只属于你的牧场生活吧！



↑使用斧头及锤子铲石，将荒地整成良田。

↓接着用锄耕田、播种，每天灌溉，每天体会着牧场生活。





耕田 饲育家畜

←栽种农作物的获利若有余盈时，可用来饲养鸡、牛、羊等动物。用爱心来饲养他们的话会得到丰富的收获喔！

好多牛啊！

看了下面的画面后可以很清楚地知道，这次登场在PS上的“牧场物语”，比起前几作将可饲养更多的动物！这就够让人高兴了！



←数量越多照顾起来就越费事，不过还是要多养些！

要用爱心饲养他们喔！

可以做料理的幸福感

什么？这次居然可以使用自己栽培出的农作物及商店所卖的材料来做料理！并且使用游戏中倒卖的各种调理器具，将自己亲手做的料理分送给镇上居民的话，也会使好感度上升？这可真令人期待！





←用来做栅栏的木材可在砍下树木时得到喔！



→动物在放牧时不需要饲料，不过还是要好好照顾。



→食谱可从镇上的人那里听来或自己创作。



↑→在牧场生活中，事先得知明天的天气是很重要的。有时天晴有时雨雪，夏天时也会有台风来！每天都要做确认！



→与镇上居民的对话也是本游戏的乐趣之一。会有怎样的事件在等着玩家呢？

在充满临场感的画面中尽情享受牧场生活

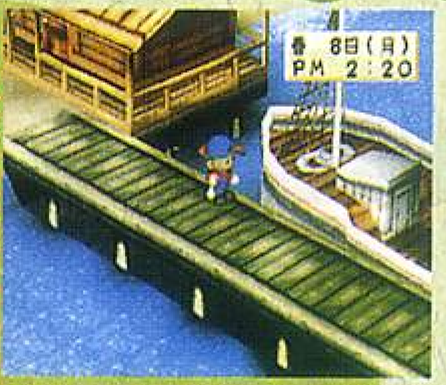
除了栽种农作物、饲育家畜之外，与镇上居民间的对话也是本游戏的一大乐趣。在游戏一开始时对玩家很冷淡的人，在玩家常去对话之后有的会渐渐熟悉起来……这些居民们会作出的各种反应也令人期待。还有，除了各式各样的事件会在镇上发生之外，玩家到山上、湖边、镇上的设施中晃来晃去时，有时也会发生一些珍贵的事件喔！

在充满着临场感的四季风景画面中，悠哉悠哉的体验着总数超过五百个以上的各种事件吧！

温馨美丽的画面令人瞩目



↑在山顶上悠哉地观赏西沉的落日……真美啊！



↑这里看来像是船坞的样子，说不定还能搭船去钓鱼呢！



↑在山中发现瀑布。流水飞溅奔流的模样也忠实的表现出来。



↑也可进入瀑布内侧。有没有什么道具掉在这里啊～。

轻松地交换农作物

使用记忆卡，就可以与其他玩家交换家畜及种子等物。因为随时可得到家畜及种子，所以就算是新手也可以放下一百个心！另外，可以对应PDA的设计也令人感到贴心，敬请期待续报吧！



→也有可确认所在地的迷你地图存在。要好好活用喔！











到各种地方去逛逛吧！







↑与店里的人交谈，有时也会获得对牧场生活有益的情报。

↑到各式各样的地方去逛逛，有时也会在意料之外的地方遇上平时见不到的人。

→找到戴眼镜少女玛丽所写的画！到底这本画内记载着什么样的内容呢？真令人紧张。

充实的迷你游戏

这次也准备了不少让玩家轻松一下的迷你游戏。除在在N64版登场的"草赛马"、"赛犬"、"游泳大会"外，还新加了"斗鸡"、"丢蕃茄"等游戏。说不定这个轻松的游戏，也会有让人燃起热情的地方呢！

可种植的农作物还有很多很多喔！加油吧！



↑在春天栽种的农作物有黄瓜、草莓、包心菜等。



↑夏天种的是葱头、南瓜、菠萝及玉米等等。



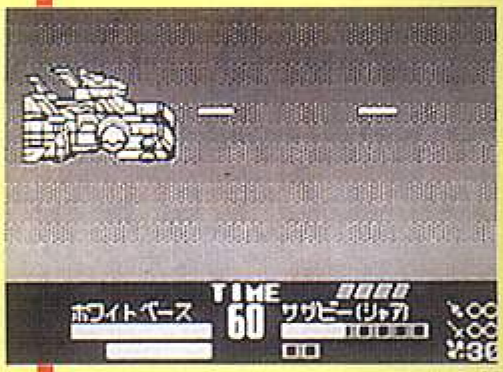
↑秋天就要种地瓜、菠菜、青椒与茄子等农作物。

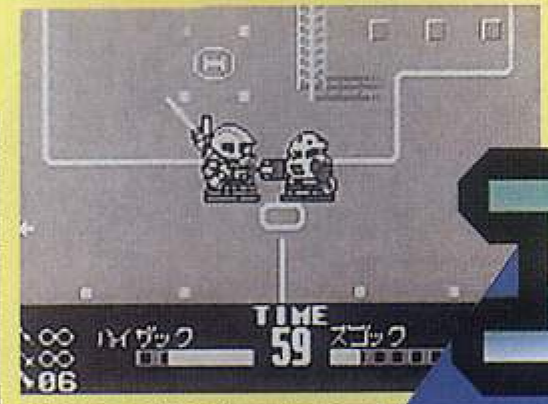


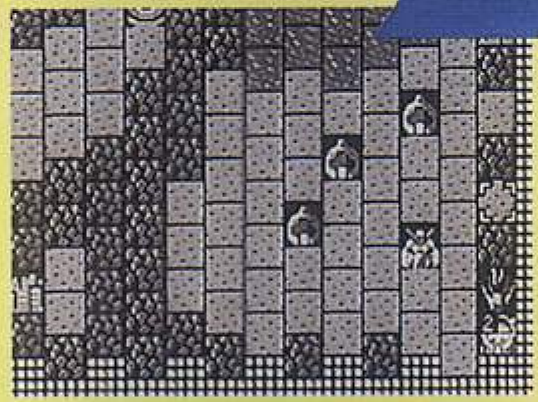
↑在下雨的日子里即使不浇水灌溉也无所谓。

SDガンダム エピソード1

SD 高达插曲 1







Wonder Swan 的新作特报

这里我们要介绍的是Wonder Swan的新作。首先要介绍的是“SD高达”系列的最新作品，请仔细好好欣赏这些身经百战的战机们吧！

WS 厂商：BANDAI 发售日：99年12月29日
类型：SLG 对应：WONDER GATE 容量：8M

元祖 SD 高达系列作品将在 Wonder Swan 复活！

地球连邦军

在这个军团中，玩家可以开发许多在性能上值得信赖的高达系机体，另外也可制作出白色基地哦！最佳的驾驶员是搭乘V高达的阿姆罗。



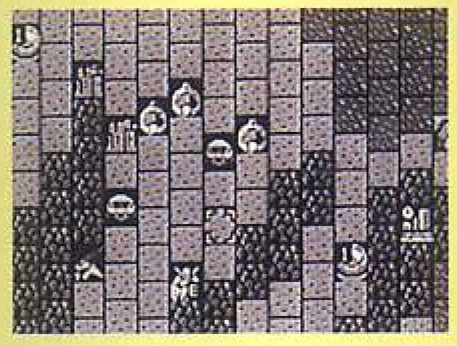


传说中的白色恶魔复活了！



“SD”系列作品一直以来都相当受到欢迎，而现在，沿袭着任天堂时代作品系统的模拟游戏“SD高达插曲1”，马上就要登场了！

在这款游戏中，玩家要先从四个军团当中选出一个自己喜欢的军团，担任那个军团的司令官，然后占领敌人的基地。在这场会有50多种机体参加的战役中，胜利到底会是属于谁的呢？



↑不管何时何地都可轻松享受模拟游戏的乐趣。

↓从问卷调查中选出来总共50多种的MS和MA都会登场，相信玩家一定可以找到自己喜欢的机体！



吉昂军

最強的驾驶员，是操作沙萨比的红色慧星夏亚。像是萨克II、古夫、多姆、杰尔克这些活跃在一年战争当中的名机，也都会在这个军团中出现。





令人惊异的红色慧星依然健在





↑当然阿姆罗和夏亚也会在游戏中出现。那些著名的台词也会完全再现！

这就是元祖 SD 高达



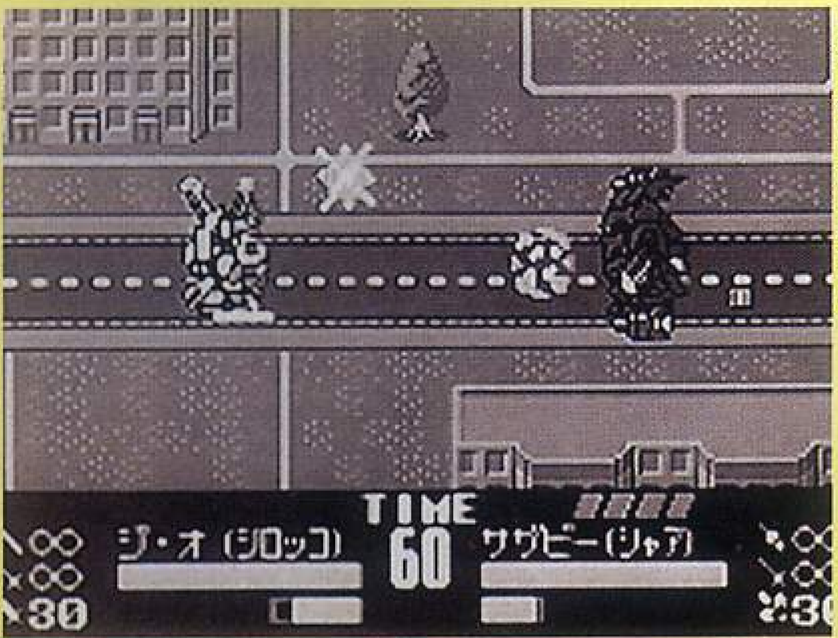
战斗精英集团





这个军团的魅力，就是拥有许多攻击力強大的大型机体。驾驶新型吉欧的帕布迪马斯·席罗柯是最強的驾驶员。

帝坦兹



←席罗柯所驾驶的吉欧和夏亚所驾驶的沙萨比发生激烈冲突！最后到底谁胜谁负？



抱着必胜决心的萨比家族复活



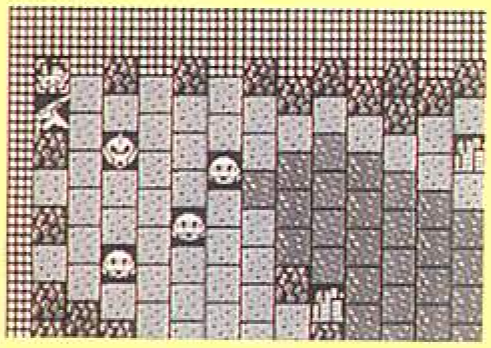


操作丘贝雷的哈曼·康是最強的驾驶员，这个军团可以开发的有加萨C、巴乌等等。是个具有独特风格的军团。

阿克西兹

战斗是以格斗方式进行！弱者是没有办法获胜的！

↓位在左上方的是我军的根据地。这个地方如果被占领的话，游戏就会结束了喔！

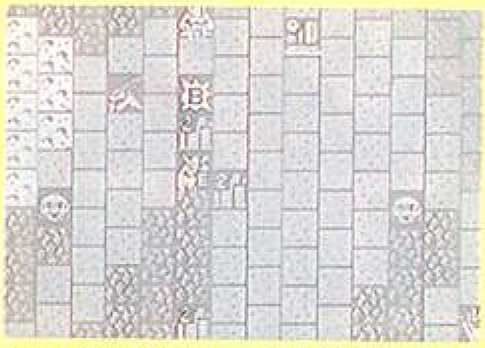


玩家的最终目标，就是要率领自己的部队，一边占领都市一边往敌方的根据地进军。先占领对方根据地的那一方就算获胜。如果我方部队和敌方部队在地图上重叠，就会进入战斗。战斗是由玩家控制机器人进行格斗，只要把敌人的HP变成零就获胜。战略部分靠的是头脑，而在战斗时考验的则是玩家的操控技术。所以玩家不但要在战斗中仔细判断各种情报，也要随战况瞬间反应，才能把握胜利的机会。



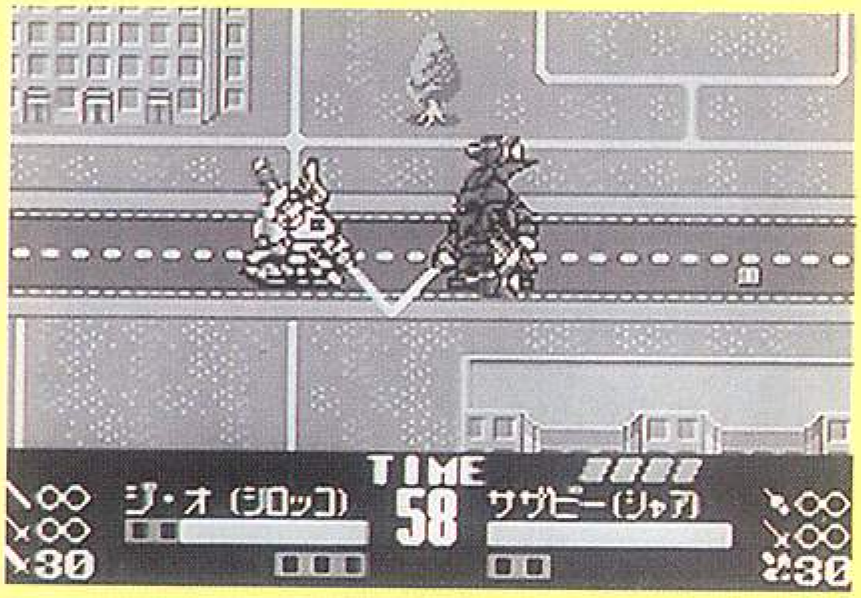
↑阿姆罗所驾驶的V高达和吉昂军的杰尔克对战。这到底会是什么样的战斗？

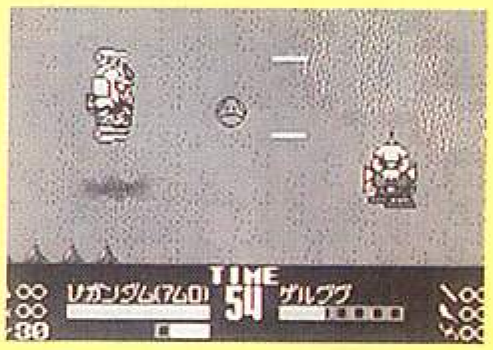
↓位在左上方的是我军的根据地。这个地方如果这占领的话，游戏就会结束了喔！



↑从中央往左上方看，可看到"B"这个英文字。这是表示战斗即将开始的信号。

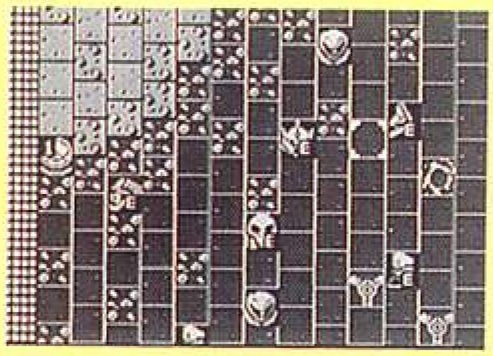
←机器人可以使用3种武器，充分地运用这些武器的话就可以取得胜利。





↑看起来还是V高达比较强的样子，杰尔克已经逃之夭夭了。

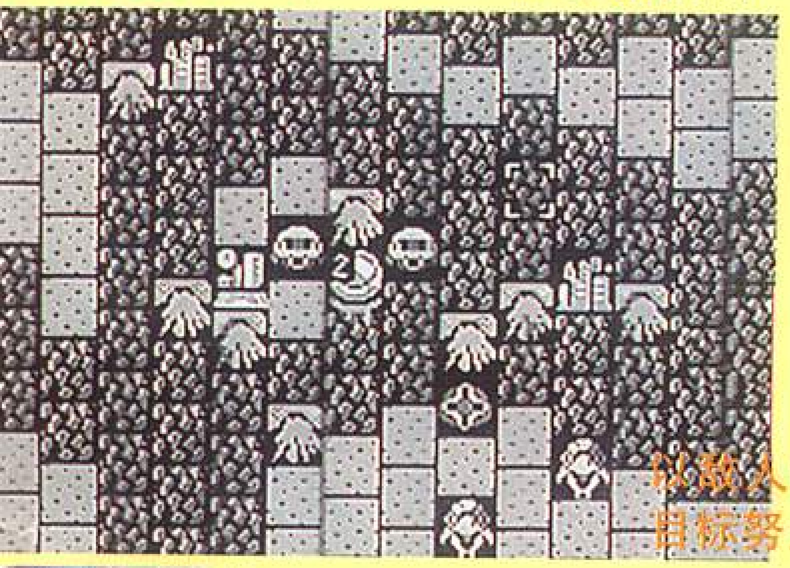
↓不只是地面战，也有宇宙战、水中战等。宇宙的话，将在无重力的情况下进行战斗！





↑在根据地和基地可以生产机器人。好！就做一台亚希玛看看吧！

扩大势力～！

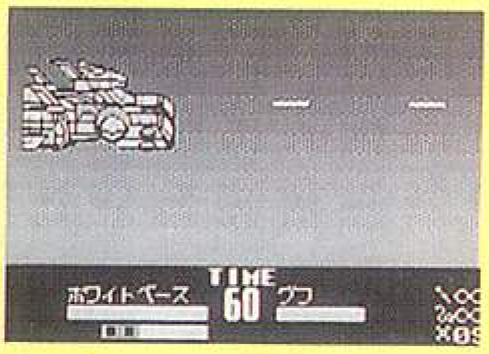


←占领了都市的话，每一回合都会有钱进来。把所有的都市占领的话，相信收入也会相当可观吧！

以敌人的根据地为目标努力前进吧！

↓阿姆罗、夏亚、席罗柯和哈曼这4个人在战斗中也有台词。





↑当然也会出现白色基地或是葛华登这些战舰。嗯，真是很巨大！

活用道具

战斗中出现的道具，拿了之后会出现各种不同的效果。例如：上面写着"H"的道具是回复能源，而白色的"S"则是提高机器人的移动速度。多取得一些道具会有助于战斗的进行。但是，像是会让机体在一定时间内动弹不得的"P"等道具，就千万不能拿。一定要小心！

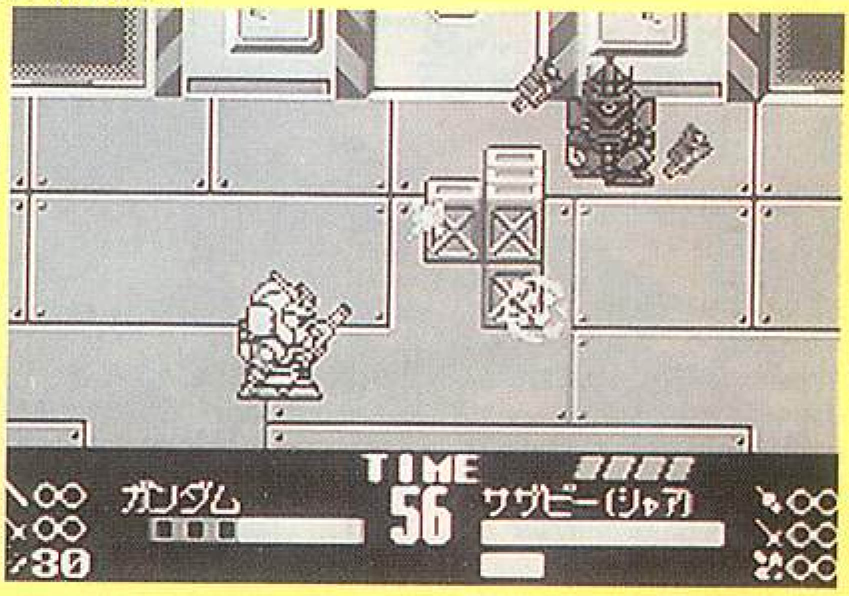


↑啊！道具正往这里飘过来了，赶快去把它拿下吧！

对应通信缆线 取得地图资料！

"通信缆线"是可以藉着连接行动电话而从网络上取得许多的资料，也就是Wonder Swan专用的转换器。"SD高达插曲1"这款游戏将预定要对应这个网络系统，玩家可以在当中下载许多新的地图资料来游玩。这些地图资料并没有附在软件的上面，玩家一定要经由网络才能获得。如果玩家有购买"通信缆线"，即使游戏中的10个地图全部都过关了，也可以从网络上下载新的地图来重新开始游戏。不过如果没有加入这个系统的话，恐怕就没有办法享受到这些新关卡了。

←在进行战斗的地图中会有许多的障碍物，搭配使用隐藏在身后的盾的话，游戏会更顺利哦！



然后历史将再次重演



上海专卖店

普陀区兰溪路157甲座	游戏机专营店	刘道琴	TEL:62577553
长宁区中山西路262号	永恒百货电玩专卖店	周　伟	TEL:62331648
闸北区汾西路652号	智力苑电玩店	孙建伟	TEL:56884803
静安区慈溪路108号对面	游戏2000	冷　将	TEL:62725951
卢湾区长乐路280号	游戏机专营店	盛新华	TEL:63750456
杨浦区四平路2605号	蓝联电玩之家	杨晓东	TEL:65481845-2044
浦东区浦东大道1568号	游戏机经营部	盛建国	TEL:58858085

特约经销维修点：

*所有北通产品：壹个月包换，半年保修。

广州西堤二马路37号工业品批发市场3-83档	黄　生	020-81920120
广州西堤二马路广州电子城1147-1148档	刘　生	020-81844831
北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦108房	钱志文	010-65924094
上海普陀区武宁路1965弄12号305室	钟先生	TEL:021-58376732 GSM:13901650241
沈阳市沈河区五爱购物城131号上美电器商行	任春刚	024-24147032
成都市盐市街130号附6号	李杰超	028-3375966
乌鲁木齐市钱塘江路27号新奇广场1F016号	王利军	0991-5846587
安徽省淮南市	陈　洪	0554-2676199
西安市	赵青林	029-4221094
汕头市	庄开财	0754-8439537
济南市	徐　蔼	0531-6900068
武汉市	王剑云	027-82802475
贵阳市小十字天业大厦B-5号	许　定	0851-5865724
太原市解放路128号23楼鼎诚电子有限公司	董　鹏	0351-2026012
南宁市人民北路75号民族商场1楼110档	陈中玲	0771-2818321
长春市朝阳区康平街新华路27-2号505	袁　海	0431-8581815
苏州市干将路丁家巷4号祥云电玩	张震球	0512-5215034
兰州市火车站批发市场北三楼3185房	巩新华	0931-8867223
杭州市文晖路打铁关东路8号晨夕电玩总汇	曾啸霆	0571-5375966转801
昆明市螺狮湾四交易三楼一通道3区203号	孙　征	0871-3542962
郑州市亮陵商场北厅1225-1229柜	宋进岭	0371-6888863
青岛市墨路802号	张素丽	0532-2856436
内蒙古呼和浩特新城区社稷西街102号码	刘春和	0471-6289533
南昌市福山地下商场61号	江　泳	0791-6221814转3003

利昌行有限公司　电话：020-81391404　传真：020-81710500　手提：13902203292　联系人：刘生


步步达
跳舞毯
诚征各地代理商
脚下踏出青春来!
DANCING AEROBIC FOR YOUR HEALTH
直接插入电视机即可使用
型号 :A8 (AV 线)
SELECT
START
Stay Cool!
通过世嘉机插入电视机
型号 :B16
Best!
VIDEO GAME SYSTEM
通过游戏机或者
学习机插入电视机
型号 :B8
BBD
广东步步达科技电子有限公司
Guangdong bu bu da electronics technology Co.Ltd
E-MAIL:nhhegu@pub.nanhai.net.cn
诚征各地代理商 联系人 : 何先生 电话 : 013902302617
办事处 : 北京市雅宝路 张卫华 010-65924099 13601055468
广州市文化公园电子城 梁小姐 020-81845513
邮购热线: 0757-5932762 5934381

ISSN 1006-5032



邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 订价：8.40元